

# ОСНОВЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ



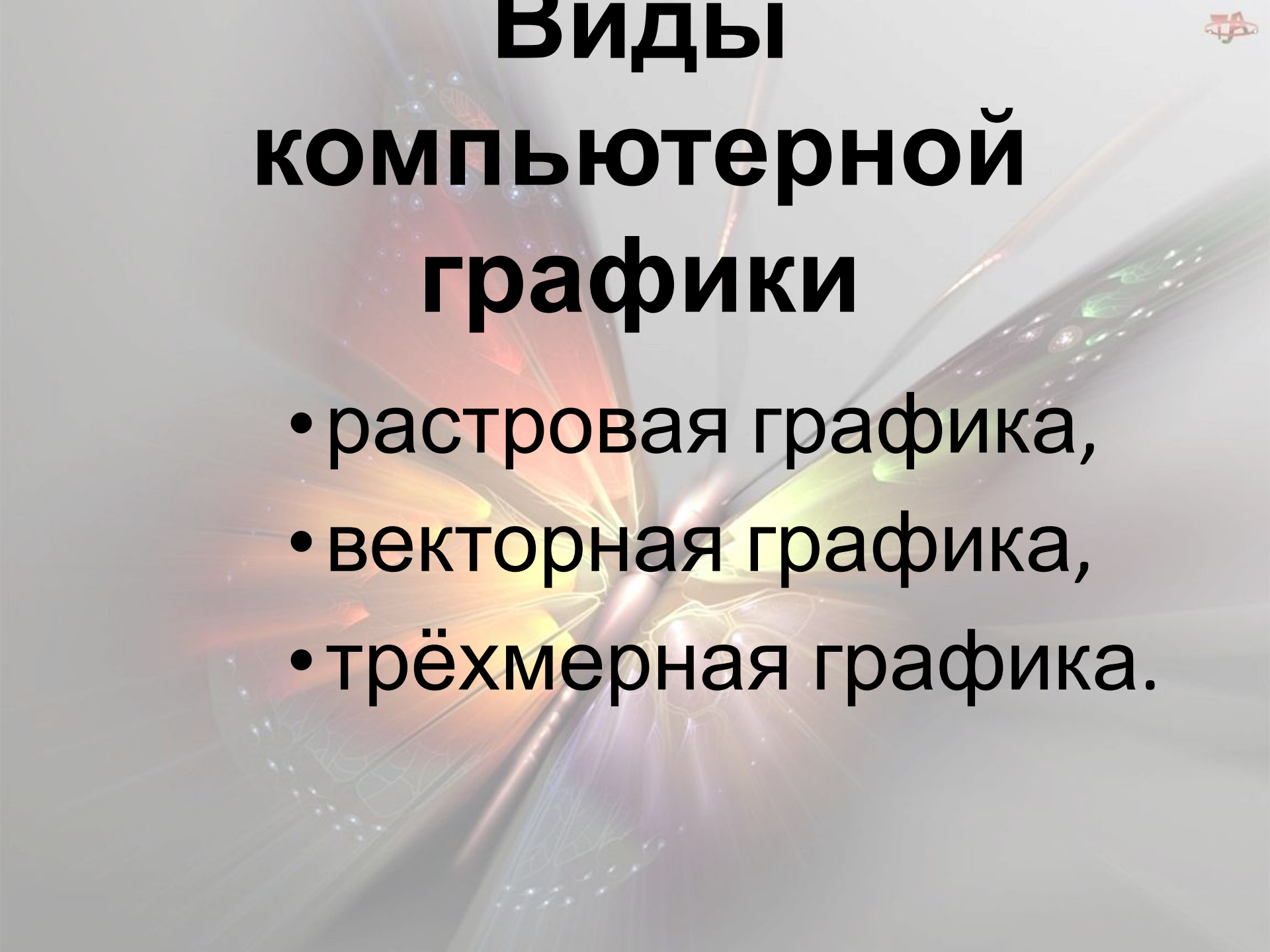


## Компьютерная графика:

- раздел информатики, который изучает средства и способы создания и обработки графических изображений при помощи компьютерной техники.

**Графический редактор** – это программа создания, редактирования и просмотра графических изображений.





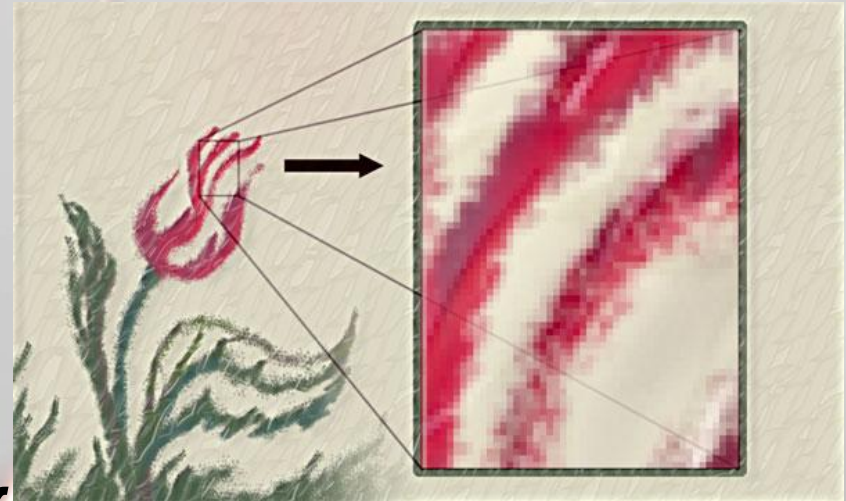
# Виды компьютерной графики

- растровая графика,
- векторная графика,
- трёхмерная графика.



# Растровая графика

- Наименьший элемент растрового изображения называется пиксель.
- Основное преимущество растровых редакторов – простота.



## Основные недостатки:

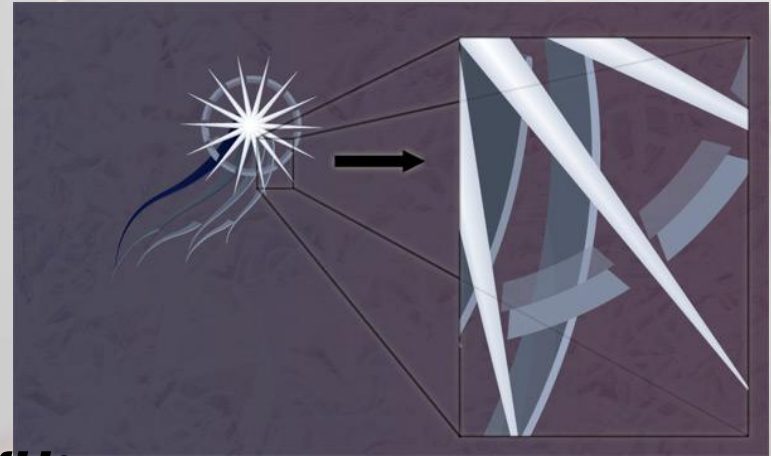
- для хранения даже очень простых рисунков требуется очень много памяти;
- при деформациях может значительно пострадать качество изображения.

Графический редактор Adobe Photoshop



# Векторная графика

- Это использование геометрических примитивов, таких как точки, линии, сплайны и многоугольники.



## Преимущества и недостатки:

- файлы записываются более компактно;
- набор инструментов преобразования рисунков более богат, при этом повороты, растяжения, сжатия, сдвиги и т.п. проходят практически без потери качества.
- независимость качества изображения от масштаба рисунка.
- недостаточная возможность для работы с фотоизображениями.

Графический редактор CorelDraw, Adobe

# Трёхмерная графика

- изучает приёмы и методы создания объёмных моделей объектов, которые максимально соответствуют реальным.



## Преимущества и недостатки.

- можно выполнять наглядные изображения деталей и изделий машиностроения, а также выполнять макетирование интерьеров, зданий и архитектурных объектов, объёмную трёхмерную анимацию и спецэффекты.

Графический редактор **3D Studio  
MAX**





## Основные возможности графических редакторов:

- Создание и редактирование изображения
- Растровые редакторы позволяют создавать рисунки из нескольких слоев, позволяют менять отдельные цвета, предоставляют специальные инструменты для создания различных эффектов; их часто используют для редактирования фотографий.
- Работа с файлами (сохранение, редактирование; импорт–экспорт в другие форматы; использование библиотек готовых рисунков – ClipArt).





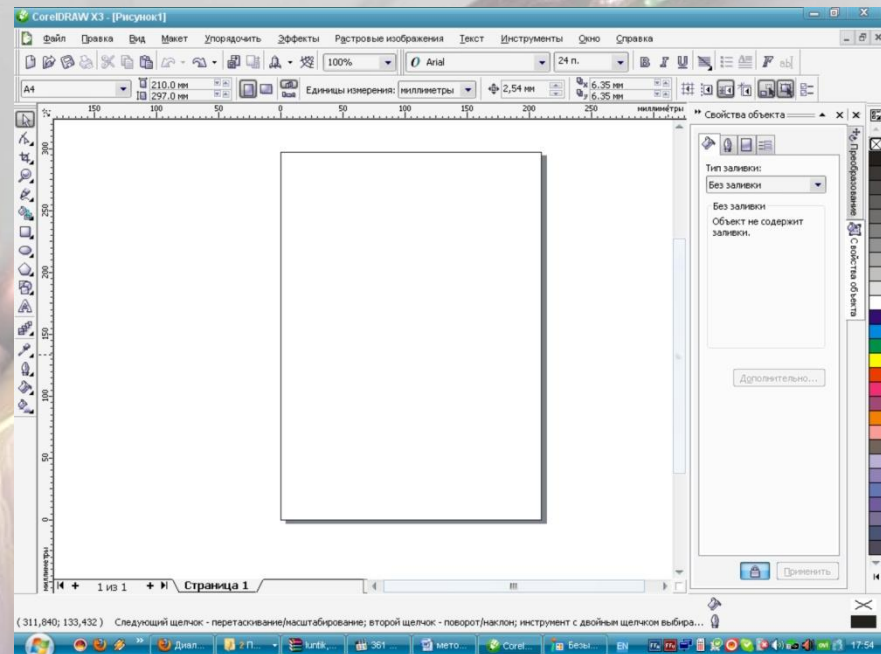
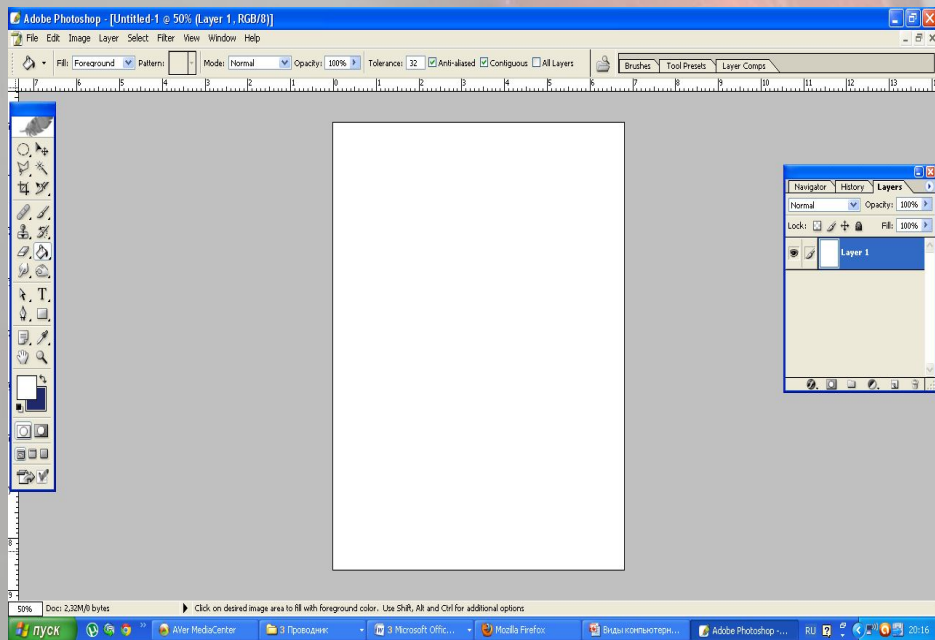
# Сравнительный анализ графических редакторов

№	Название программы / вид графики	Предназначение	Преимущества	Недостатки
1				
2				
3				
4				
5				
...				

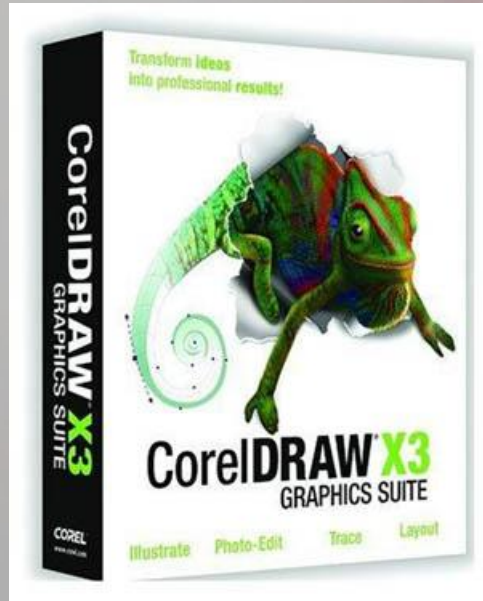
# Графический редактор Adobe Photoshop



# Графический редактор Corel Draw



# Графический редактор Corel Draw

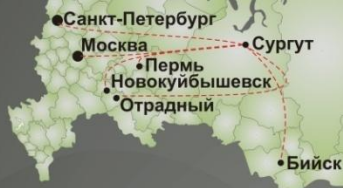


**Corel DRAW** – универсальная программа которая позволяет создавать текст и иллюстрации для широкого диапазона документов от визитной карточки до газеты.



Видеоконференция

«Практики, инициативы, проекты  
и другие инструменты реализации  
Национальной стратегии действий  
в интересах детей  
на 2012 – 2017 годы!»



# СВИДЕТЕЛЬСТВО

участника вручается

представителям города Сургут

Благодарим вас за эффективную работу во время видеовстречи. Надеемся на дальнейшее сотрудничество в рамках мобильной дистанционной саморегулируемой площадки, организованной взаимодействия заинтересованных городов.

Директор департамента образования  
Администрации г. Сургута

Т.Н. Османова

Сургут, 2012

## Внимание РОДИТЕЛИ!



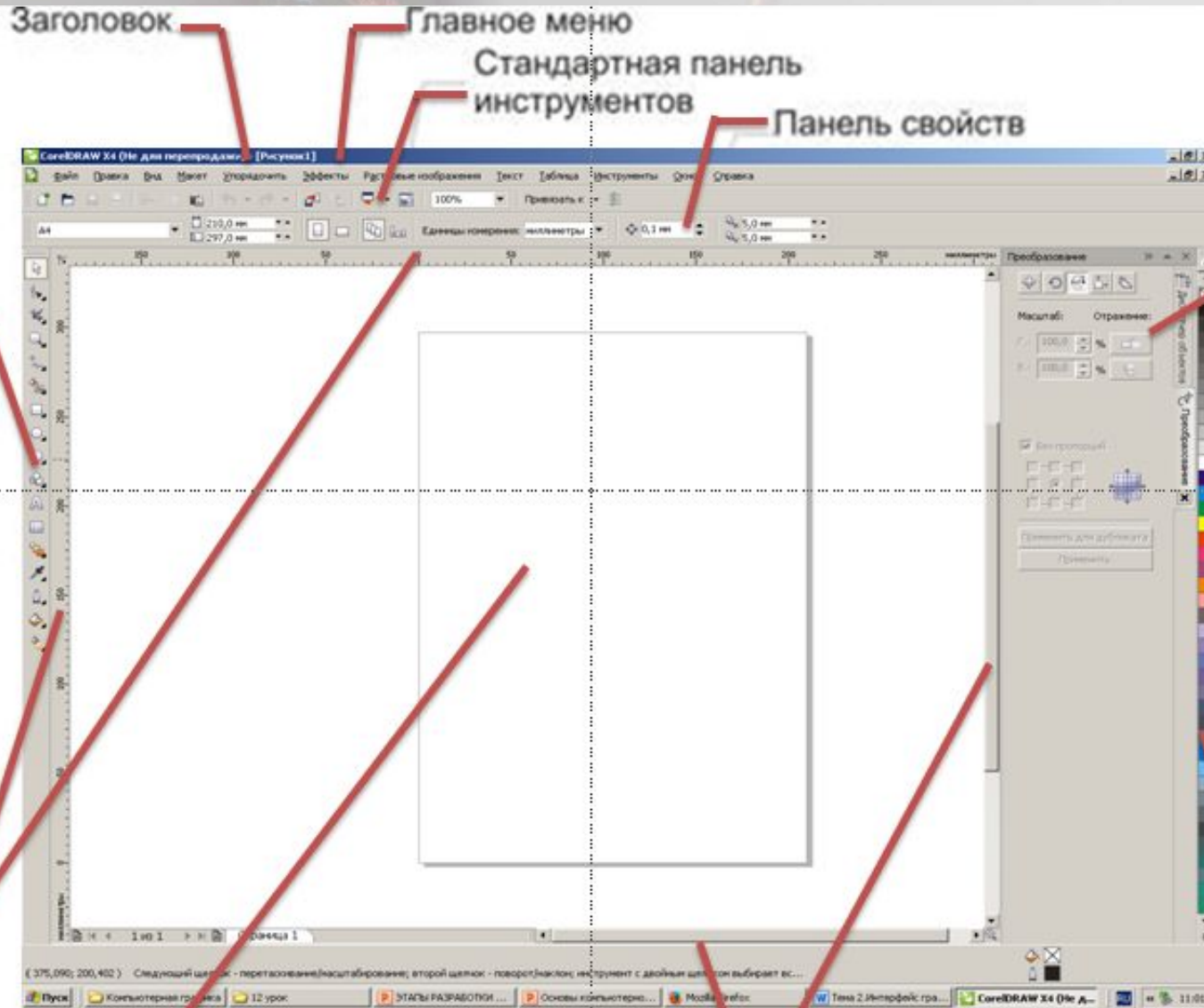
В прямом эфире специалисты УДОУ,  
психологи, логопеды затронут самые  
волнующие для Вас темы:

- Когда отдавать ребенка в школу?
- Как определить психологический возраст ребенка?
- Современные упражнения для подготовки к школе.

И много другое...



# Интерфейс Corel Draw



Заголовок

Главное меню

Стандартная панель инструментов

Панель свойств

Докеры

Панель Инструменты

Линейки

Палитра цветов

Рабочая область

Строка состояния

Полосы прокрутки



- **File** (Файл) – работа с документами: создание, открытие, сохранение, экспорт–импорт изображений, печать и т. д.
- **Edit** (Правка) – общее редактирование и поиск, а также работа с некоторыми специальными типами объектов.
- **View** (Вид) – управление режимами просмотра и отображением вспомогательных объектов.
- **Layout** (Макет) – настройка параметров, добавление и удаление страниц документа.
- **Arrange** (Расположение) – изменение взаимного расположения и комбинирование объектов.
- **Effects** (Эффекты) – управление цветом и векторные эффекты, которые можно применять к объектам.
- **Bitmaps** (Точечная графика) – редактирование растровых изображений.
- **Text** (Текст)– работа с текстовыми объектами.
- **Tools** (Сервис) – настройка программы и вызов пристыковываемых окон (см. ниже).
- **Window** (Окно) – управление окнами документов и вызов пристыковываемых окон.
- **Help** (Помощь) – система помощи и полезные ссылки.