

ОСНОВЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ



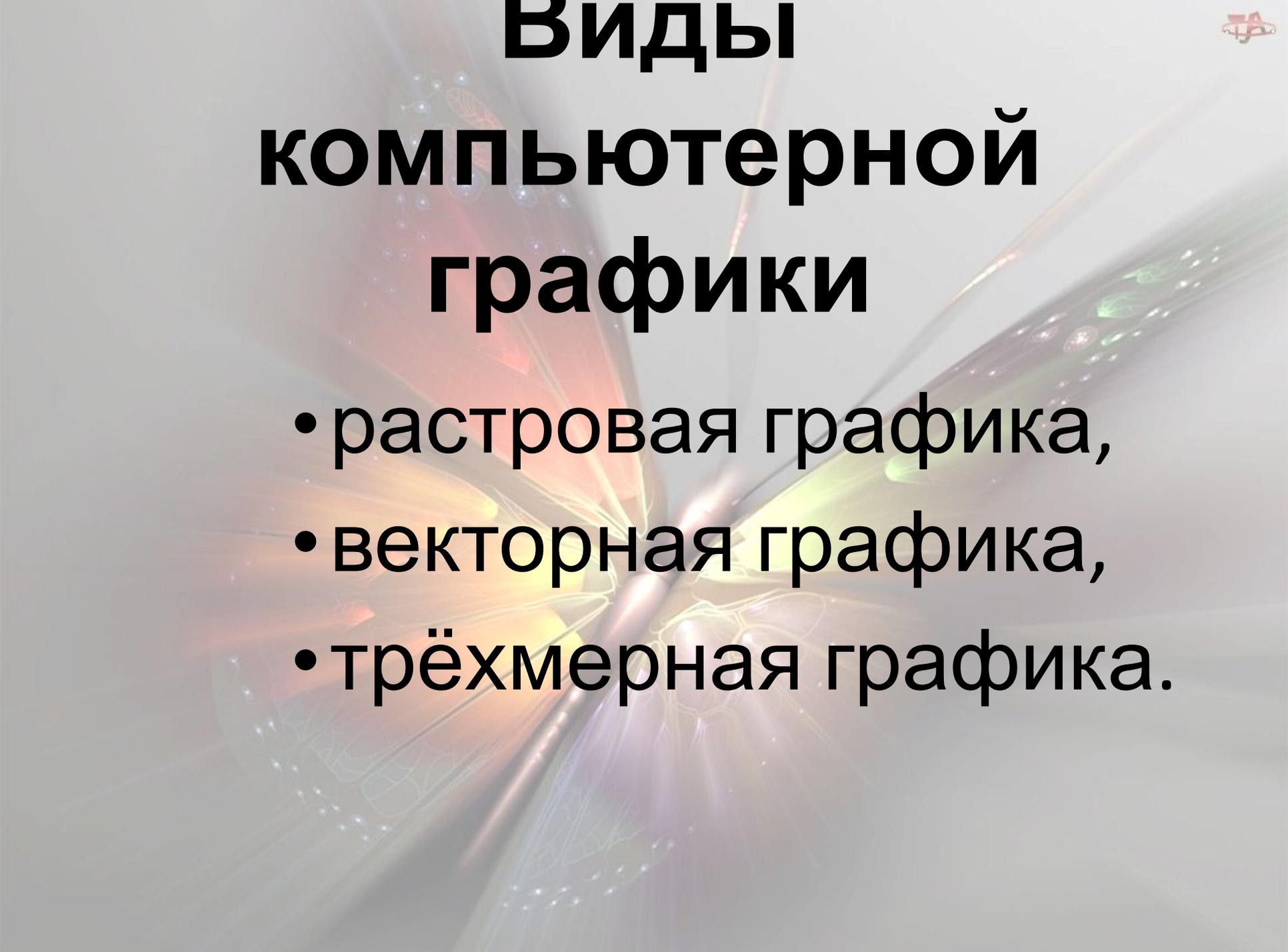


Компьютерная графика:

- раздел информатики, который изучает средства и способы создания и обработки графических изображений при помощи компьютерной техники.

Графический редактор – это программа создания, редактирования и просмотра графических изображений.





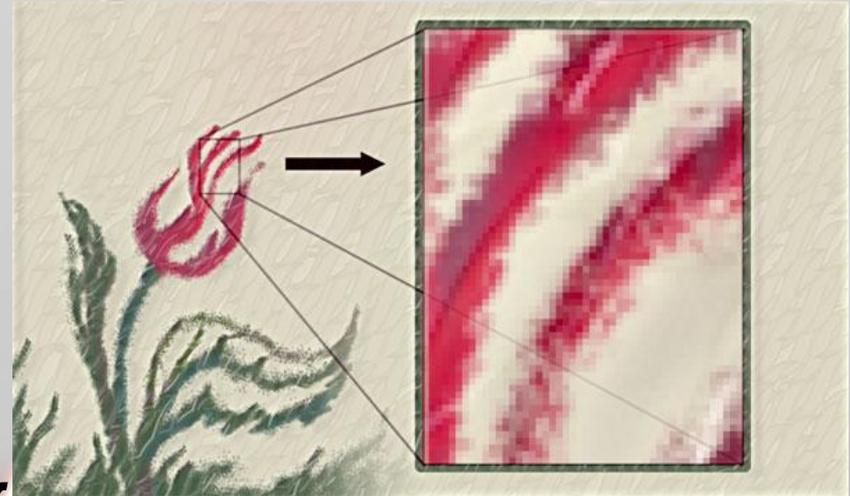
Виды компьютерной графики

- растровая графика,
- векторная графика,
- трёхмерная графика.



Растровая графика

- Наименьший элемент растрового изображения называется пиксель.
- Основное преимущество растровых редакторов – простота.



Основные недостатки:

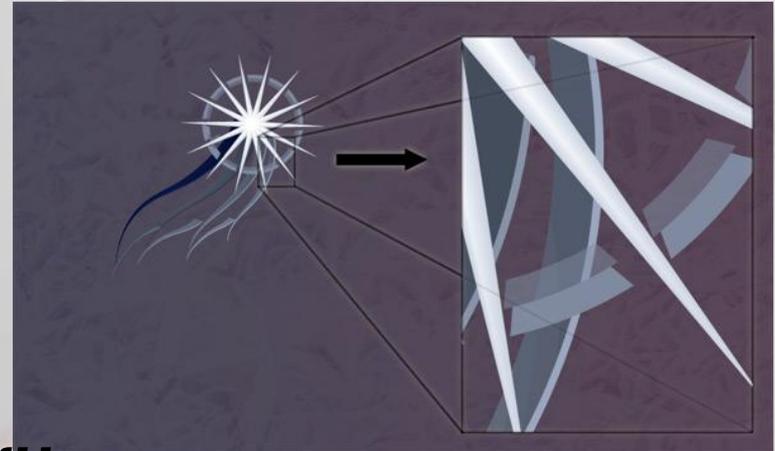
- для хранения даже очень простых рисунков требуется очень много памяти;
- при деформациях может значительно пострадать качество изображения.

Графический редактор Adobe Photoshop



Векторная графика

- Это использование геометрических примитивов, таких как точки, линии, сплайны и многоугольники.



Преимущества и недостатки:

- файлы записываются более компактно;
- набор инструментов преобразования рисунков более богат, при этом повороты, растяжения, сжатия, сдвиги и т.п. проходят практически без потери качества.
- независимость качества изображения от масштаба рисунка.
- недостаточная возможность для работы с фотоизображениями.

Графический редактор CorelDraw, Adobe

Трёхмерная графика

- изучает приёмы и методы создания объёмных моделей объектов, которые максимально соответствуют реальным.



Преимущества и недостатки.

- можно выполнять наглядные изображения деталей и изделий машиностроения, а также выполнять макетирование интерьеров, зданий и архитектурных объектов, объёмную трёхмерную анимацию и спецэффекты.

Графический редактор **3D Studio
MAX**





Основные возможности графических редакторов:

- Создание и редактирование изображения
- Растровые редакторы позволяют создавать рисунки из нескольких слоев, позволяют менять отдельные цвета, предоставляют специальные инструменты для создания различных эффектов; их часто используют для редактирования фотографий.
- Работа с файлами (сохранение, редактирование; импорт–экспорт в другие форматы; использование библиотек готовых рисунков – ClipArt).



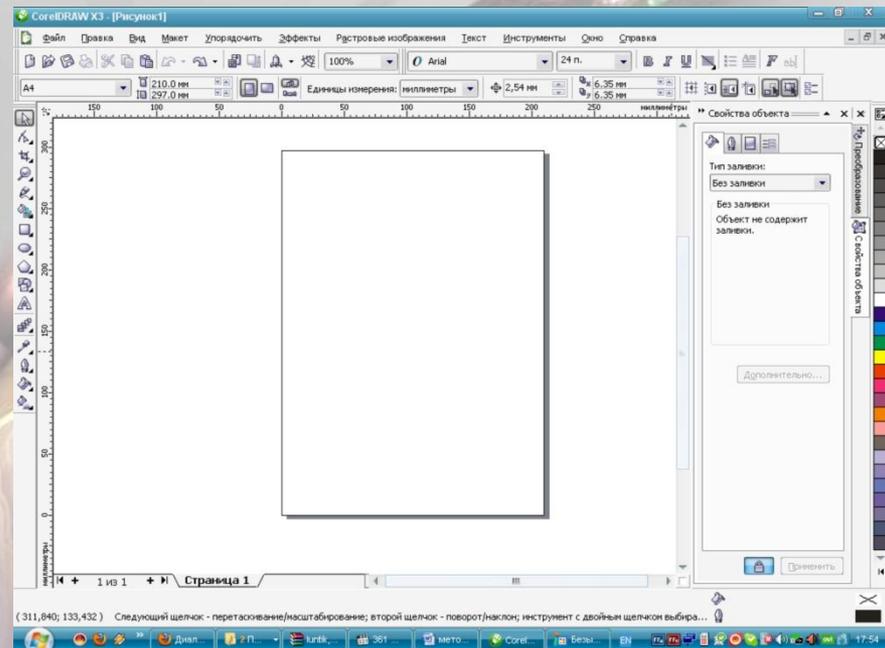
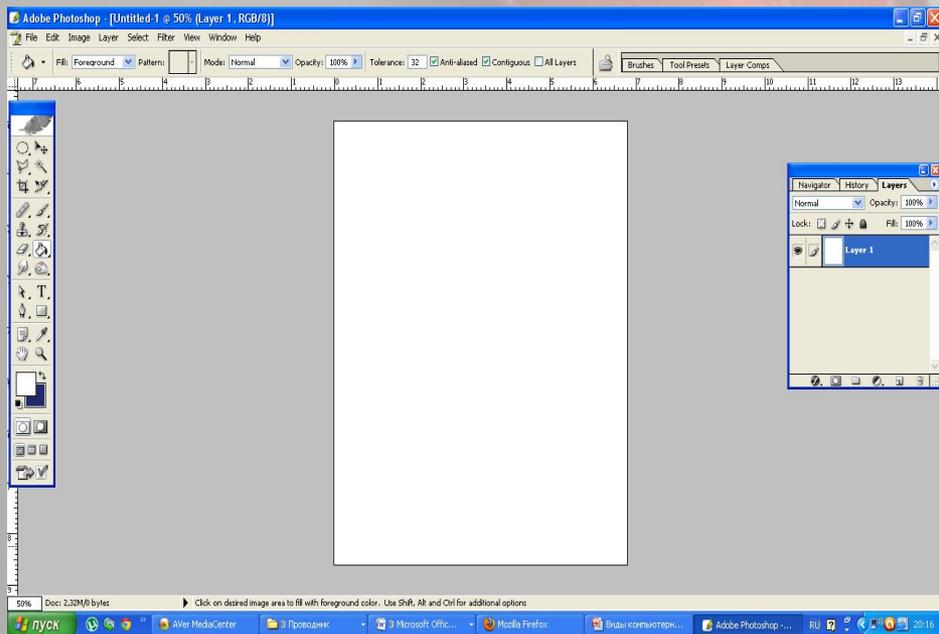
Сравнительный анализ графических редакторов

№	Название программы / вид графики	Предназначение	Преимущества	Недостатки
1				
2				
3				
4				
5				
...				

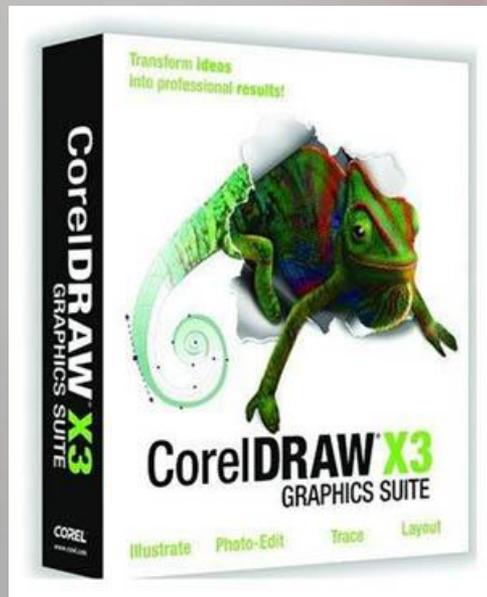
Графический редактор Adobe Photoshop



Графический редактор Corel Draw



Графический редактор Corel Draw



Corel DRAW – универсальная программа которая позволяет создавать текст и иллюстрации для широкого диапазона документов от визитной карточки до газеты.



Видеоконференция

«Практики, инициативы, проекты
и другие инструменты реализации
Национальной стратегии действий
в интересах детей
на 2012 – 2017 годы!»



СВИДЕТЕЛЬСТВО

участника вручается

представителям города Сургут

Благодарим вас за эффективную работу во время видеовстречи. Надеемся на дальнейшее сотрудничество в рамках мобильной дистанционной саморегулируемой площадки, организованной взаимодействия заинтересованных городов.

Директор департамента образования
Администрации г. Сургута

Т.Н. Османова

Сургут, 2012

Внимание РОДИТЕЛИ!



В прямом эфире специалисты УДОУ,
психологи, логопеды затронут самые
волнующие для Вас темы:

- Когда отдавать ребенка в школу?
- Как определить психологический возраст ребенка?
- Современные упражнения для подготовки к школе.

И много другое...





Интерфейс Corel Draw

Заголовок

Главное меню

Стандартная панель инструментов

Панель свойств

Докеры

Панель Инструменты

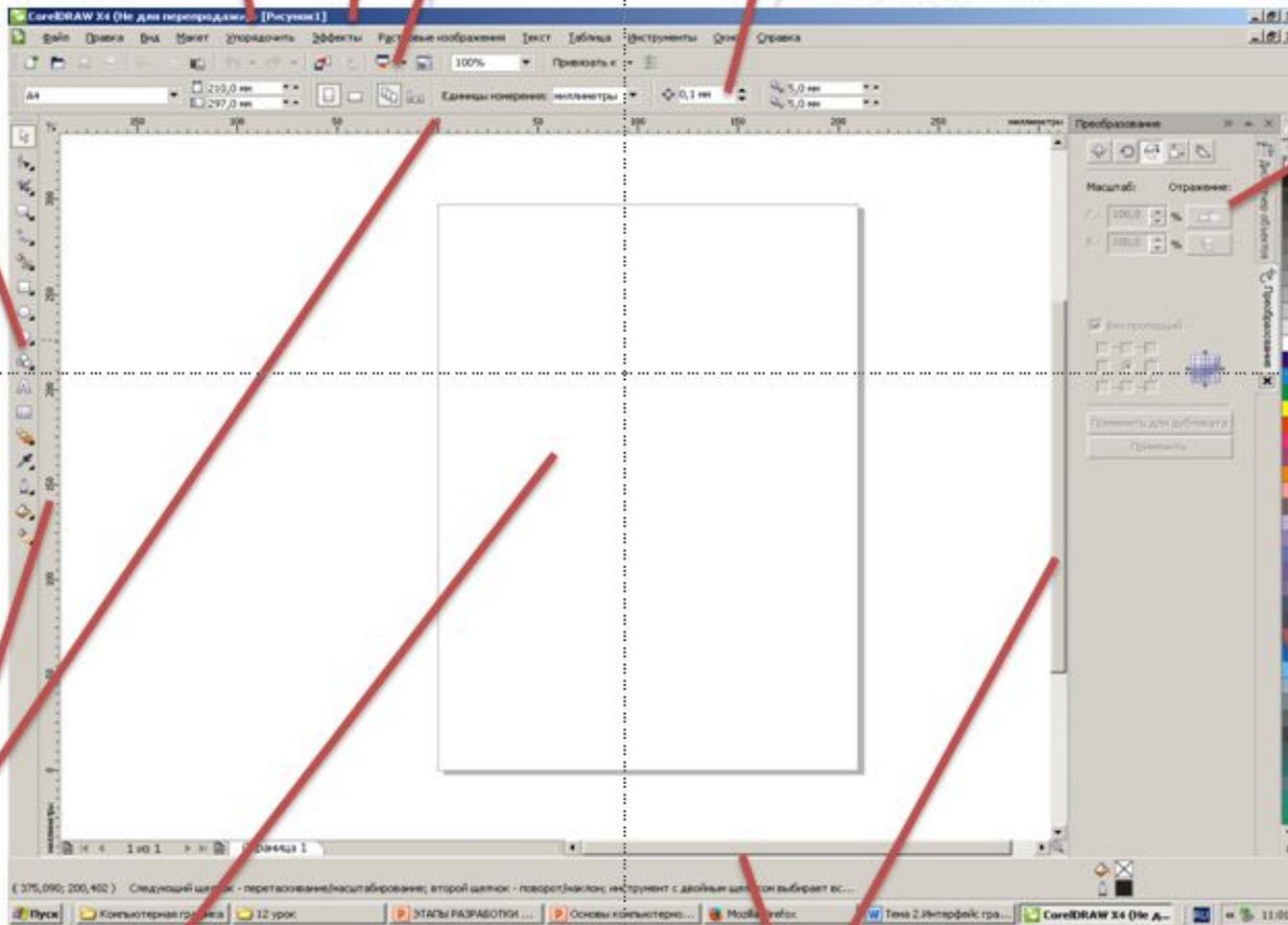
Линейки

Палитра цветов

Рабочая область

Строка состояния

Полосы прокрутки





- **File** (Файл) – работа с документами: создание, открытие, сохранение, экспорт–импорт изображений, печать и т. д.
- **Edit** (Правка) – общее редактирование и поиск, а также работа с некоторыми специальными типами объектов.
- **View** (Вид) – управление режимами просмотра и отображением вспомогательных объектов.
- **Layout** (Макет) – настройка параметров, добавление и удаление страниц документа.
- **Arrange** (Расположение) – изменение взаимного расположения и комбинирование объектов.
- **Effects** (Эффекты) – управление цветом и векторные эффекты, которые можно применять к объектам.
- **Bitmaps** (Точечная графика) – редактирование растровых изображений.
- **Text** (Текст)– работа с текстовыми объектами.
- **Tools** (Сервис) – настройка программы и вызов пристыковываемых окон (см. ниже).
- **Window** (Окно) – управление окнами документов и вызов пристыковываемых окон.
- **Help** (Помощь) – система помощи и полезные ссылки.