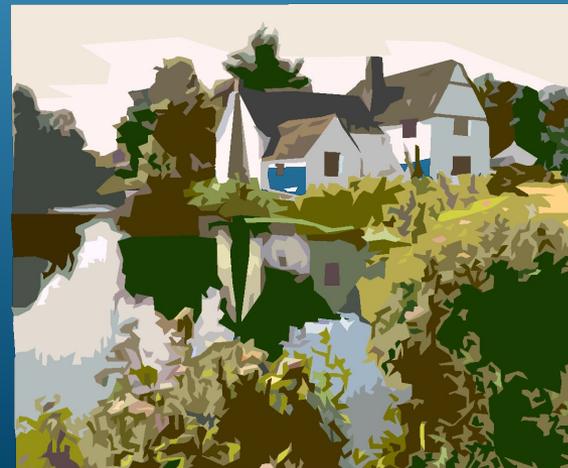


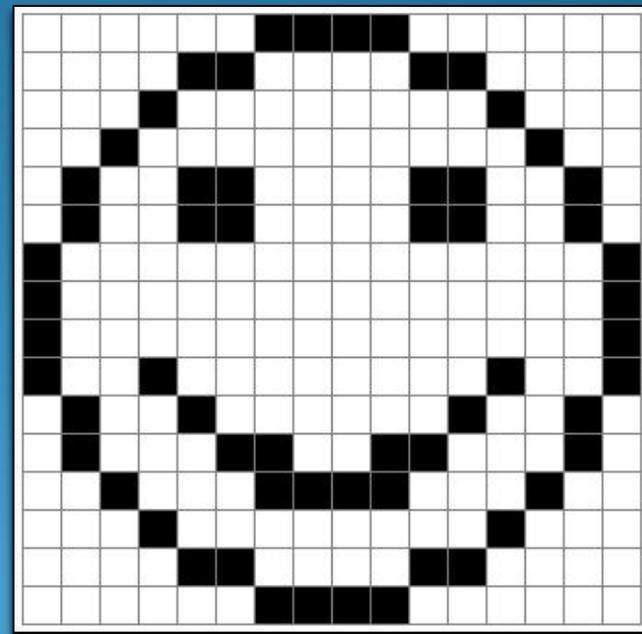
Растровая и векторная графика



авт. Моисеенко Надежда Геннадиевна педагог ДО МКУ ДО ЦДТ «Эрудит»

Растровая графика

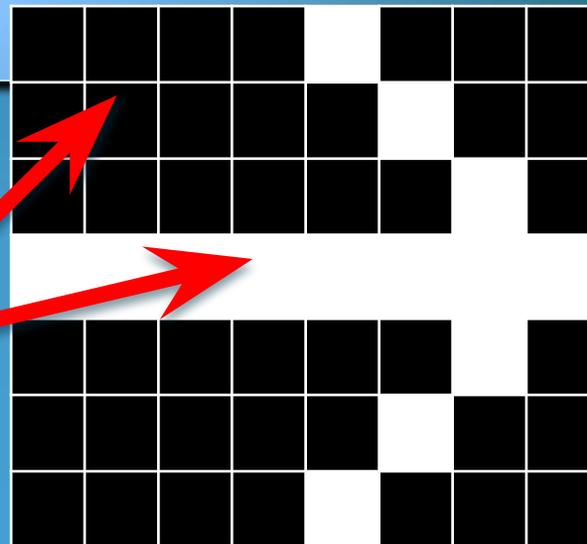
Растровое изображение хранится с помощью точек различного цвета (пикселей), которые образуют строки и столбцы.



Растровая графика

Пиксель – минимальный участок
изображения, которому
независимым образом можно
задать цвет

Пиксель



Качество растрового изображения зависит от:

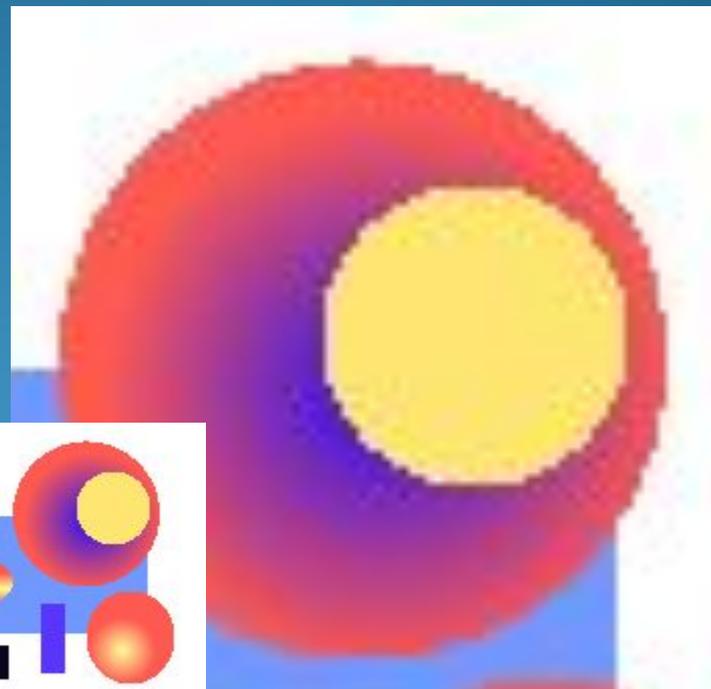
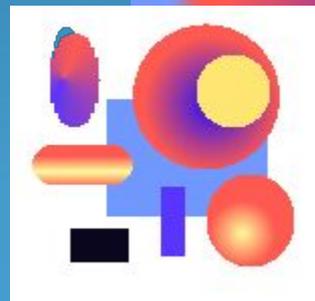
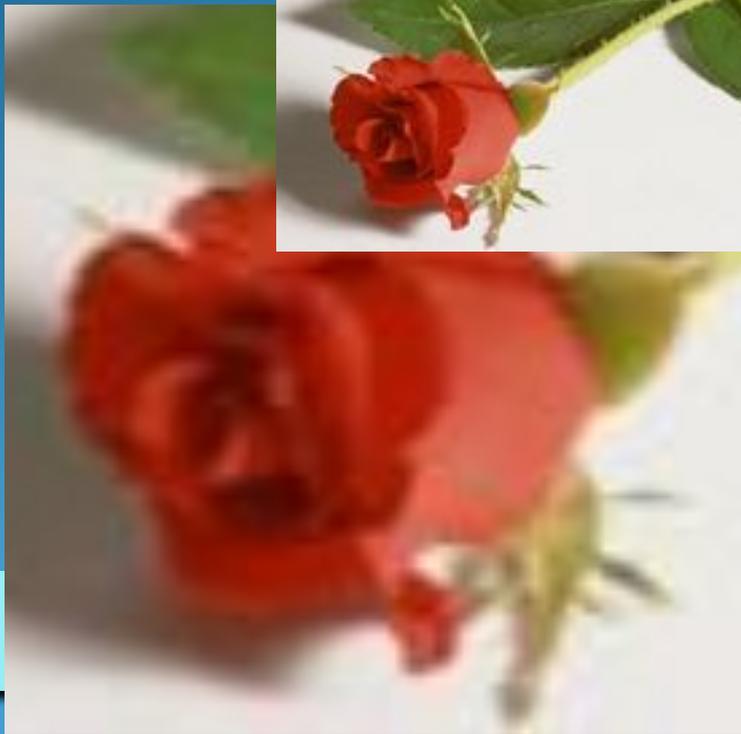


Размера
изображения



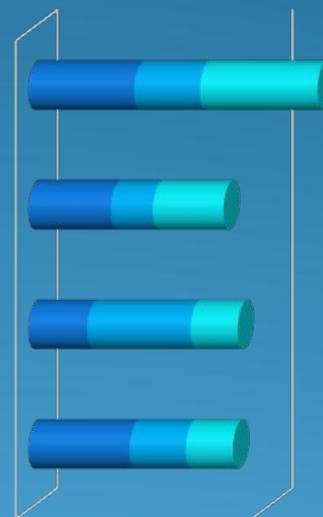
Количества
цветов в
изображении

НЕДОСТАТКИ РАСТРОВОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ: Большой объем Чувствительность к масштабированию



РАСТРОВАЯ ГРАФИКА

Векторная графика применяется для хранения высокоточных графических объектов (схем, чертежей и т.д.)



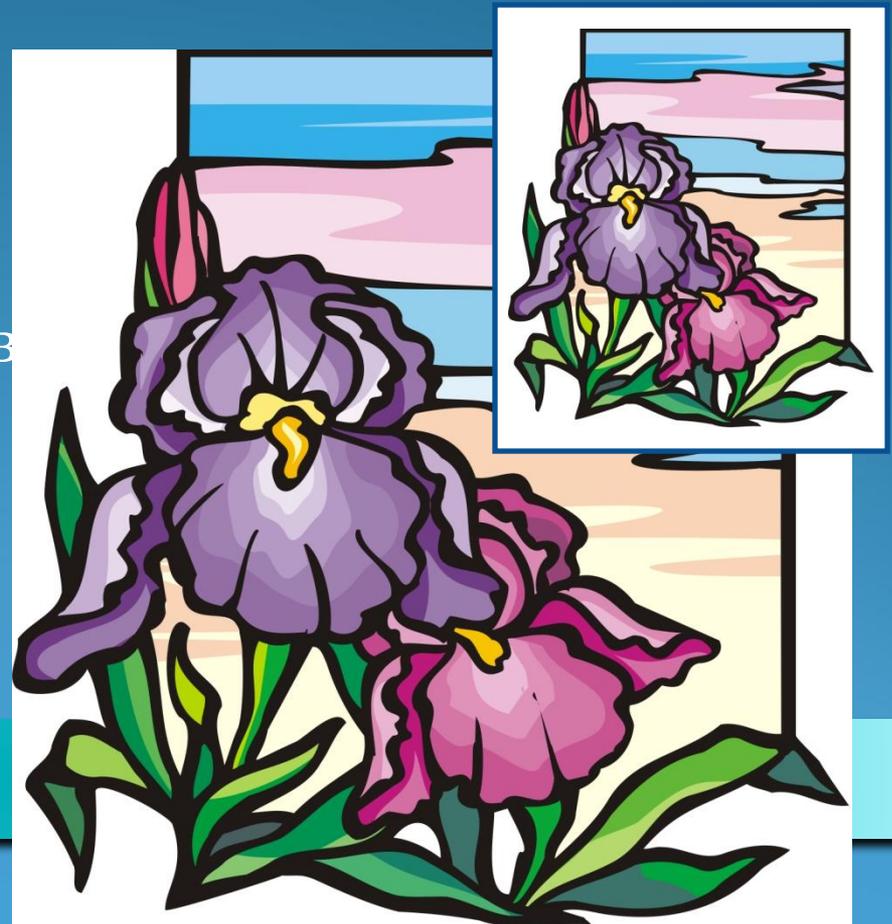
ВЕКТОРНАЯ ГРАФИКА

ОСНОВНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА

Векторная графика позволяет изменять размеры рисунка без потери качества, редактировать отдельные части рисунка, не оказывая влияния на остальные

НЕДОСТАТКИ.

Векторные изображения выглядят искусственно. меньше оттенков и полутонов чем в растровой графике.



ВЕКТОРНАЯ ГРАФИКА

ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР

– это программа для создания, редактирования и просмотра графических изображений

Векторные редакторы
CorelDraw
Inkscape
Adobe Illustrator

Растровые редакторы
Photoshop
Paint



ФОРМАТЫ ГРАФИЧЕСКИХ ФАЙЛОВ

Формат	Способ хранения информации	Сфера применения
.bmp	Растровый	Для обмена данными с другими приложениями
.gif	Растровый	Для хранения изображений с небольшим количеством цветов
.jpeg	Растровый	Для хранения фотографий и иллюстраций
.cdr	Векторный	Для изображений, созданных в программе CorelDraw
svg	Векторный	Для изображений, созданных в программе Inkscape



BMP

bmp.ico



GIF

gif.ico



JPG

jpg.ico



PNG

png.ico



PSD

psd.ico



SVG

svg.ico



TGA

tga.ico



TIFF

Все для Windows 7
tif.ico www.nextwindows.ru

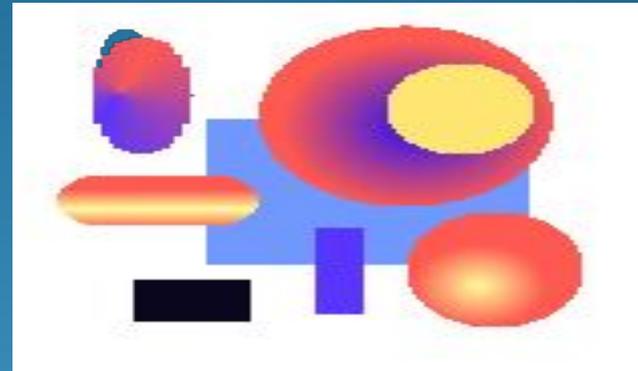


ИЗОБРАЖЕНИЯ СОЗДАННЫЕ В ПРОГРАММЕ INKSCAPE





ИЗОБРАЖЕНИЯ СОЗДАННЫЕ В ПРОГРАММЕ PAINT





ИЗОБРАЖЕНИЯ СОЗДАННЫЕ В ПРОГРАММЕ COREL DRAW

