

КЛАССИФИКАЦИЯ ВИДОВ ИГР

**презентация к учебному занятию
по дополнительной общеобразовательной
программе «Академия игры»**

2018 г

Игра-понятие многогранное:

-У греков-игра это действия, свойственные детям (т.е. то, что называется «предаваться ребячеству»)

- У римлян-смысл слова происходил от понятия радости, веселья.

-У евреев-от шутки, смеха.

И санскрит обозначал игру, как РАДОСТЬ

-У древних германцев она связывалась с лавным движением качающегося маятника, доставляющим удовольствие

- В начале 20-го века зарубежные психологи и исследователи считали, то детство нам дано чтобы

играть. А развитие игры происходит в соответствии с

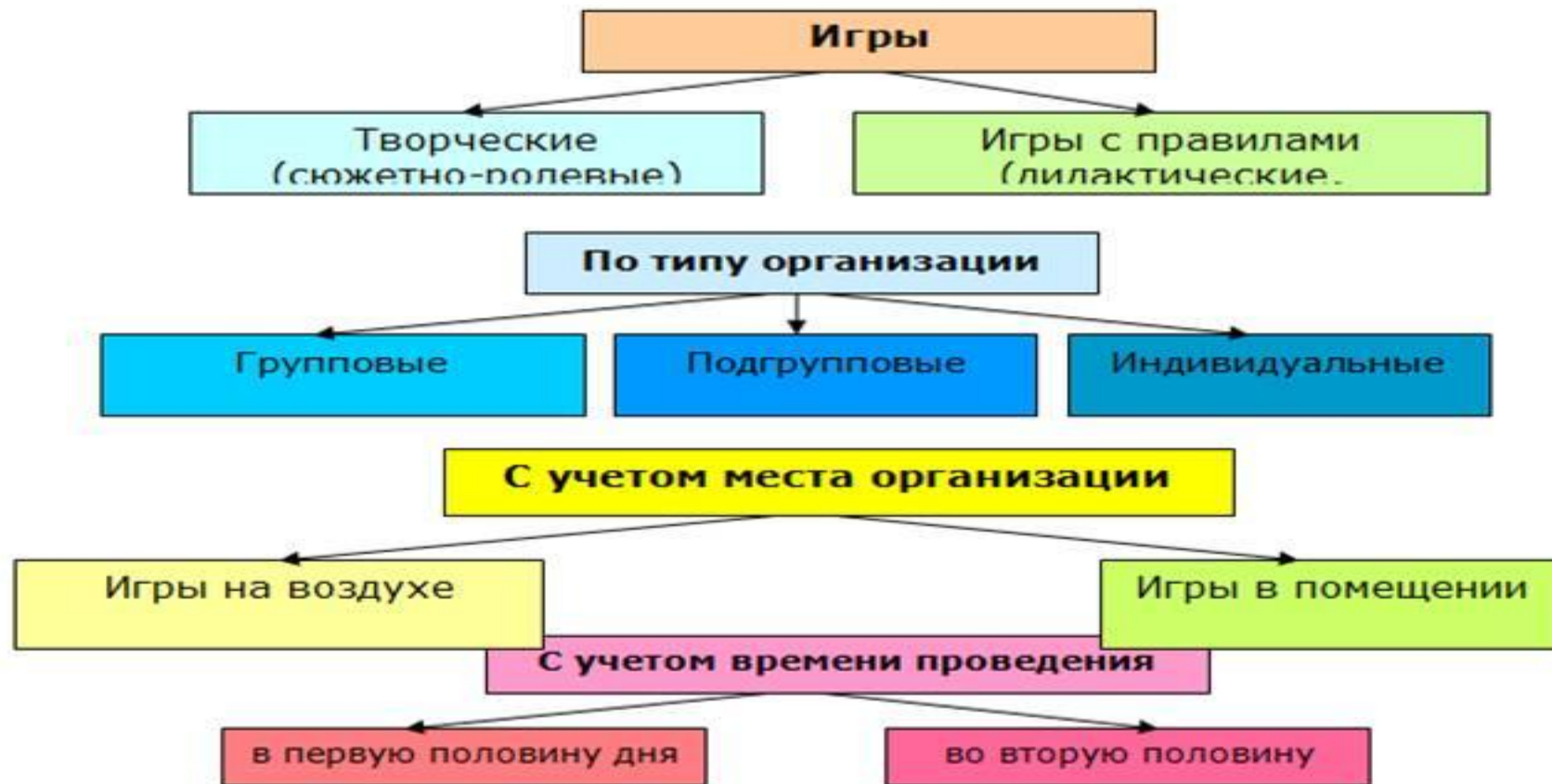
Функции игры



- *развлекательная* (это основная функция игры - развлечь, доставить удовольствие, воодушевить, пробудить интерес);
- - *коммуникативная*: освоение диалектики общения;
- - *самореализация* в игре как полигоне человеческой практики;
- - *игротерапевтическая*: преодоление различных трудностей, возникающих в других видах жизнедеятельности;
- - *диагностическая*: выявление отклонений от нормативного поведения, самопознание в процессе игры;
- - функция *коррекции*: внесение позитивных изменений в структуру личностных показателей;
- - *межнациональная коммуникация*: усвоение единых для всех людей социально-культурных ценностей;
- - функция *социализации*: включение в систему общественных отношений, усвоение норм человеческого общежития.



Классификация игр (по С.Л.Новоселовой)



ТВОРЧЕСКИЕ ИГРЫ

Театрализованные

Режиссерские

Игры драматизации



С элементами труда

Сюжетно-ролевые

С элементами
художественно-творческой
деятельностью

Конструкторские



ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ИГРЫ



СПОРТИВНЫЕ ИГРЫ



Классификация подвижных игр



Классификация подвижных игр



- Игры-цеплялки. Игры, в которых присутствует специфическое построение, сохраняющееся на протяжении всего игрового процесса.
- Игры на реакцию.
- Игры-перетягивания. Силовые игры, общей целью которых является необходимость перетянуть противника определенным образом.
- Догонялки. Всевозможные игры с общей игровой механикой - водящему (или водящим) необходимо осалить (коснуться) убегающих игроков и игры эстафеты.
- Поисковые игры. Игры, игровой процесс которых построен на поиске участников или предметов.
- Спортивные игры. Игры по мотивам популярных игровых видов спорта: футбола, хоккея и т.д.
- Игры с мячом. Мяч - атрибут множества игр. Наиболее яркие их представители выделены в статье в отдельную группу.
- Игры на меткость. Различные варианты "войнушки" и стрельбы по мишеням.
- Игры на воде.
- Прыгательные игры. Игры со скакалкой, резинкой и т.д.



НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ



РИТУАЛЬНО-ОБРЯДОВЫЕ ИГРЫ



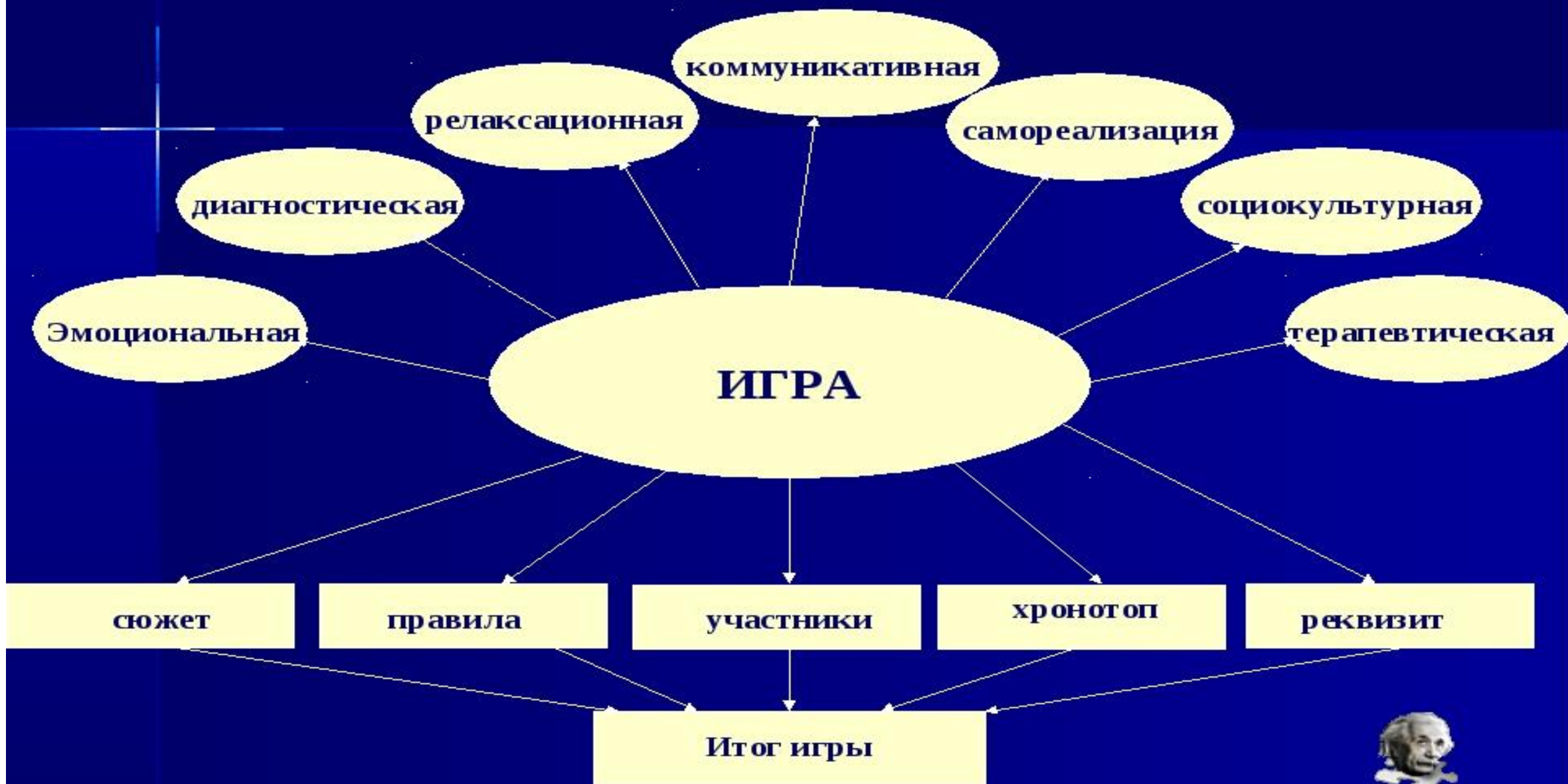
КВЕСТЫ, ИГРЫ-ПУТЕШЕСТВИЯ



КОРРЕКЦИОННЫЕ ИГРЫ



функциональность и структура игровой технологии



***БЛАГОДАРЮ
ЗА ВНИМАНИЕ!***

Кривенко Н.В.

karusel777@yandex.ru