

# ИНФОРМАТИКА

3

ИНФОРМАТИКА  
В ИГРАХ И ЗАДАЧАХ

часть 2



Разработана учителем информатики  
МОУ «СОШ №20» г. Новомосковска  
Тульской области  
Госеловой Галиной Васильевной

# ОСНОВЫ ЛОГИКИ

# *Аналогичные закономерности*

## *Цели урока:*

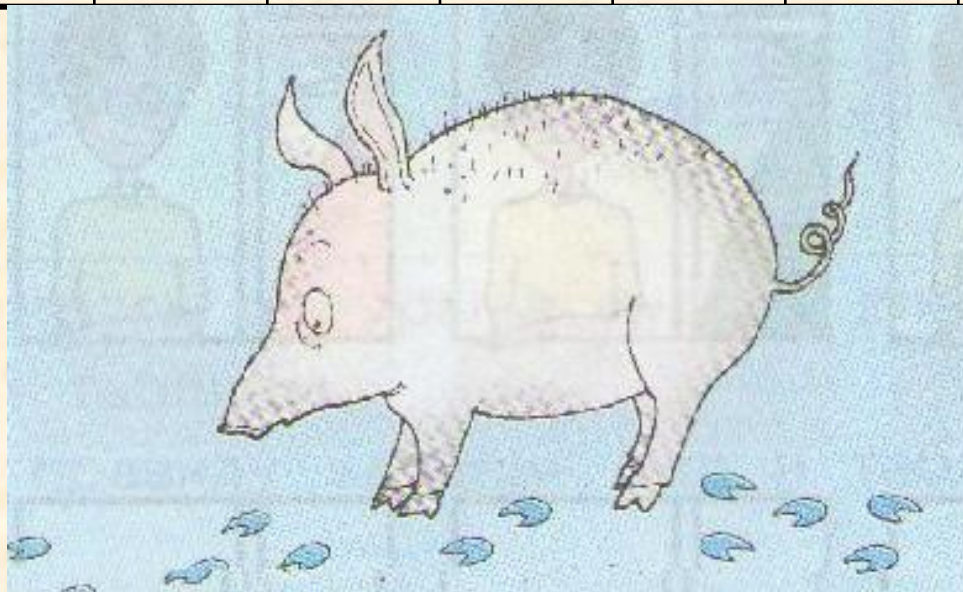
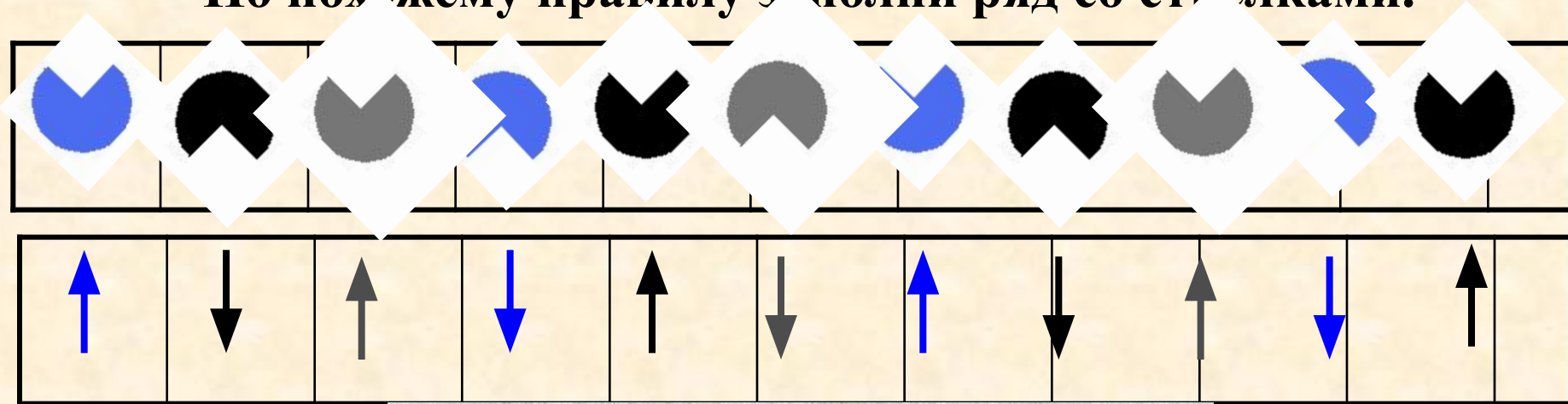
- уметь располагать предметы в цепочке или в таблице, соблюдая закономерность, аналогичную заданной;
- уметь находить закономерность и восстанавливать пропущенные элементы цепочки или таблицы.

# Проверка домашнего задания

26

Дорисуй фигуры в пустых клетках ряда.

По похожему правилу заполни ряд со стрелками.

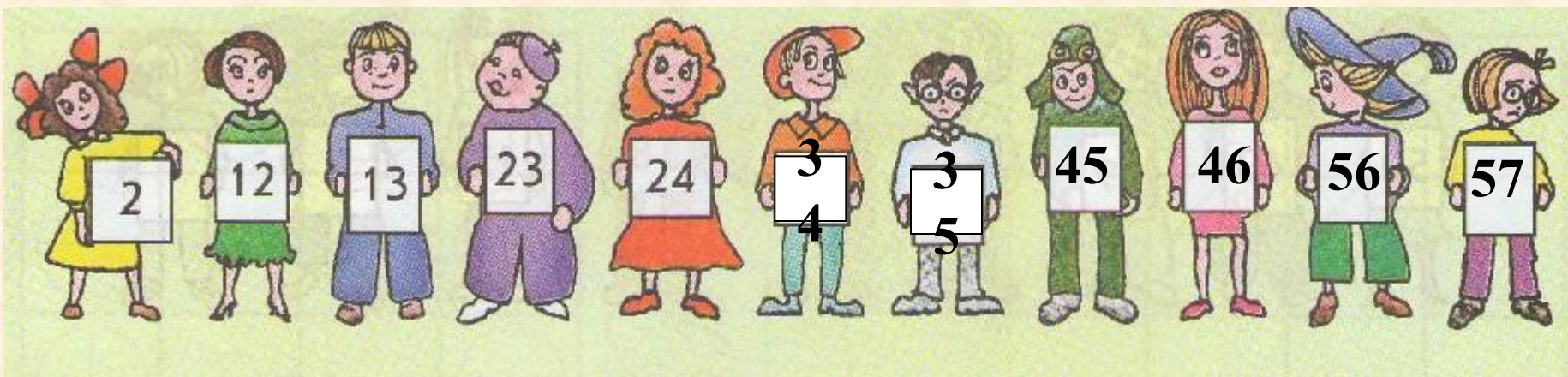


26

Дорисуй фигуры в пустых клетках таблицы.  
По похожему правилу таблицу со стрелками.

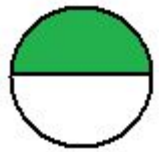
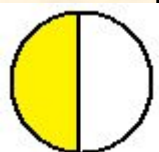
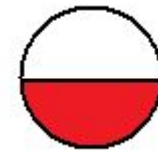
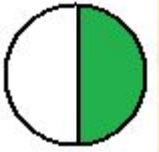
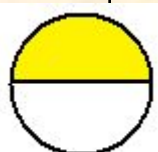
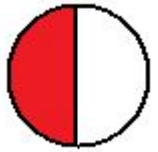
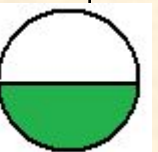
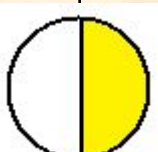










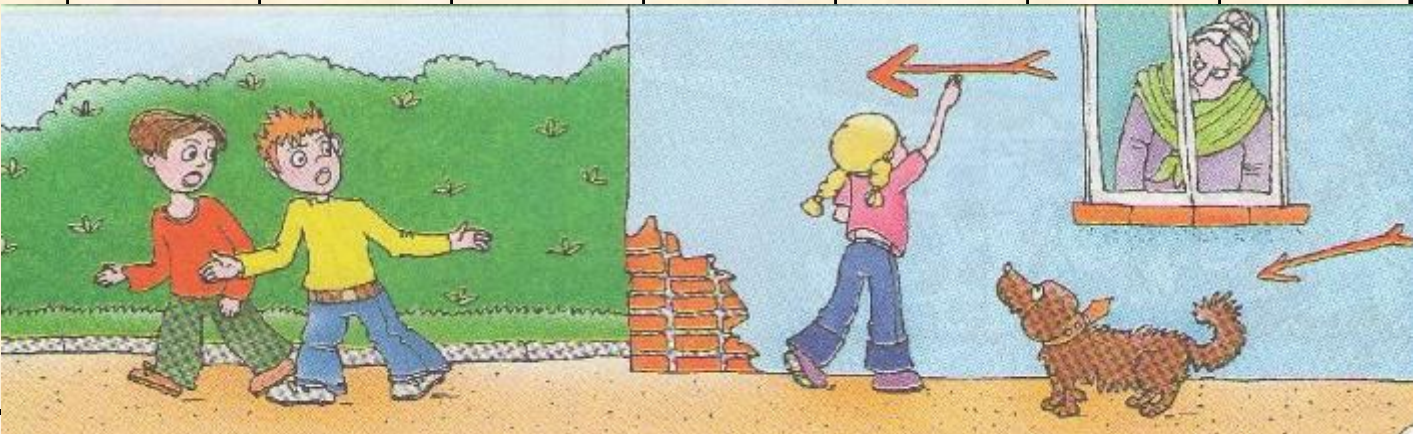

28

По какому правилу числа следуют друг за другом?  
Исправь ошибки и заполни пустые карточки.



# Такое же или похожее правило

**29** Нарисуй и раскрась фигуры в пустых клетках ряда.  
По похожему правилу заполни ряд с буквами и стрелками.

29

Нарисуй и раскрась фигуры в пустых клетках таблицы.  
По похожему правилу заполни таблицу со стрелками.


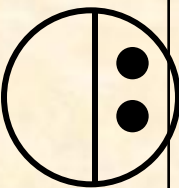

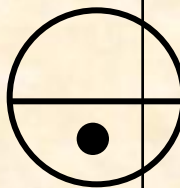
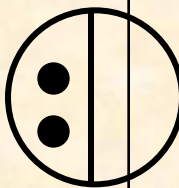
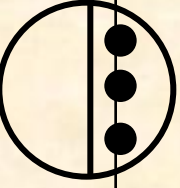
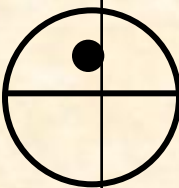

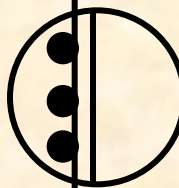




31

Нарисуй круги в пустых клетках ряда.

По похожему правилу заполни ряд с цифрами и стрелками.

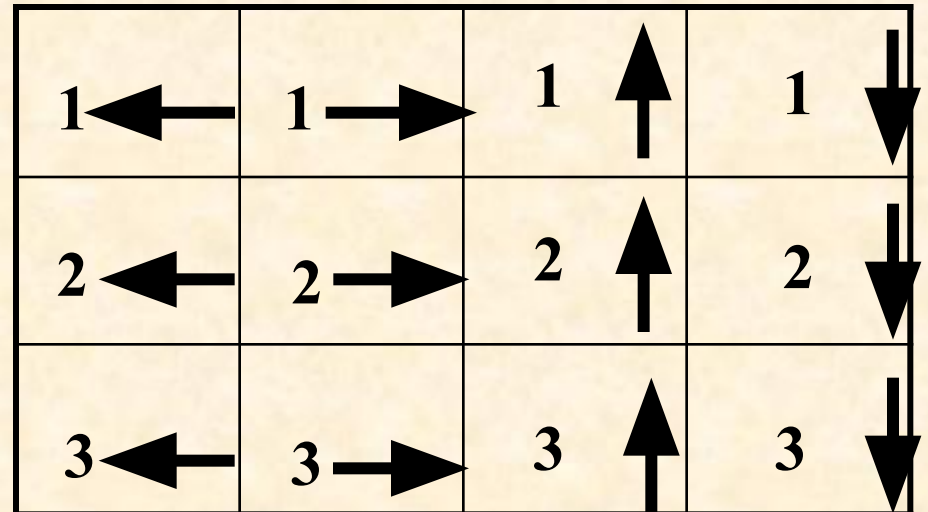
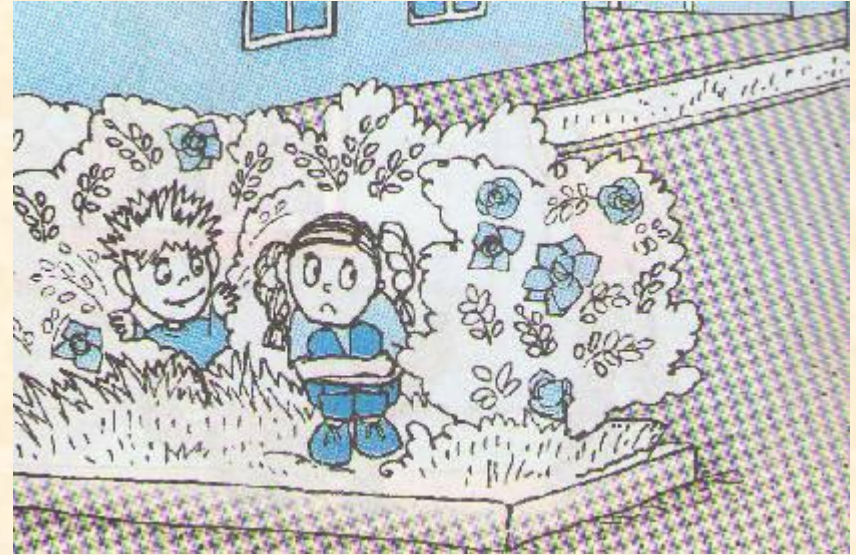
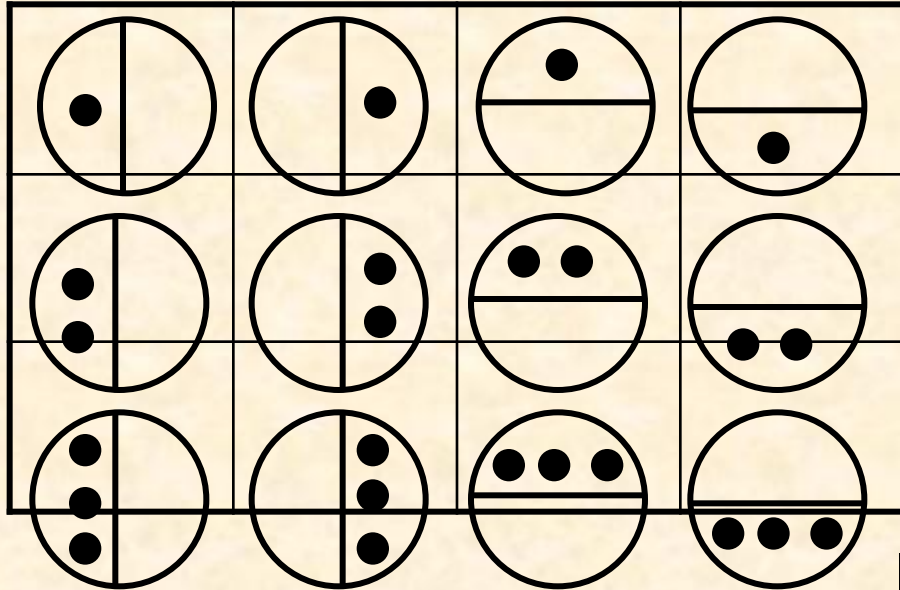
								
1 ←	2 →	3 ↑	1 ↓	2 ←	3 →	1 ↑	2 ↓	3 ←





**31** Нарисуй круги в пустых клетках таблицы.

По похожему правилу заполни таблицу с цифрами и стрелками.



32

Нарисуй круги в пустых клетках таблицы.  
Нарисуй по такому же правилу домики







# *Домашнее задание*

**№ 30, 33 (стр.46)**

# *Источники:*

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 2 -56 с. М.:Баласс, 2010.

*Презентацию подготовила*

**Поспелова Г.В.**

*Учитель информатики МБОУ  
«СОШ № 20»*

*г. Новомосковск*

*Тульская область*

***Желаю всем приятного просмотра!!!***