

ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «ПОМОЖЕМ БЕЛЬЧОНКУ ШУСТРИКУ»



ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

Дидактическая игра «Поможем бельчонку Шустрику» предназначена для воспитанников старшего дошкольного возраста

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ЗАДАЧИ:

закрепить/или формировать навыки количественного счета
умение соотносить цифру и количество предметов
делать правильный выбор нужной цифры из двух

КОРРЕКЦИОННО-РАЗВИВАЮЩИЕ ЗАДАЧИ:

обеспечить профилактику «дисграфии», смешения схожих по написанию цифр
развивать мелкую моторику и зрительно-моторную координацию



ОБОРУДОВАНИЕ

ЛАМИНИРОВАННЫЕ КАРТЫ. НАБОР БЕЛЬЕВЫХ ПРИЩЕПОК.

ХОД ИГРЫ

Педагог выбирает игровой поле 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 в зависимости от образовательной задачи и уровня развития счетных навыков ребенка

МОТИВАЦИЯ

Бельчонок Шустрик очень любит лакомиться грибами. Он сделал запасы грибов на зиму, разложил грибы по полочкам в своей кладовой, и решил подписать сколько грибов на каждой полочке. Но он еще не знает цифры и плохо считает. Поможем бельчонку? Для этого нужно посчитать грибы, выбрать нужную цифру и прикрепить к ней прищепку.

Количество прищепок может соответствовать количеству грибов на игровом поле





4

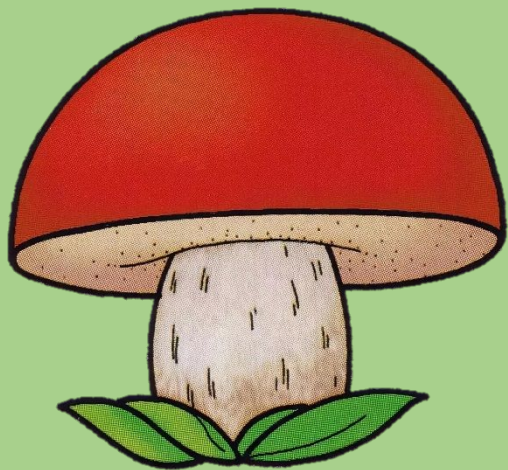
1



2



5



3



8

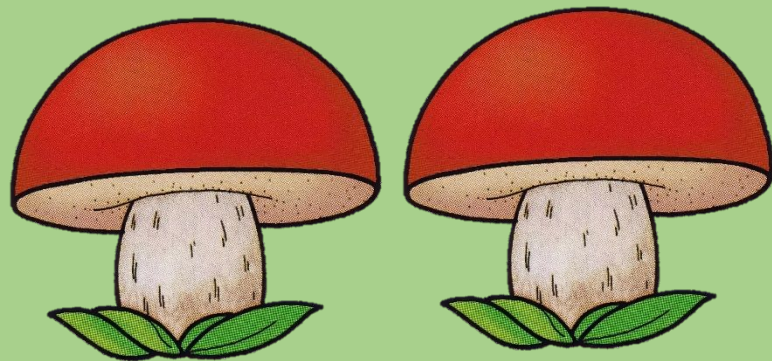


4



7





8



10



9

6



8

10