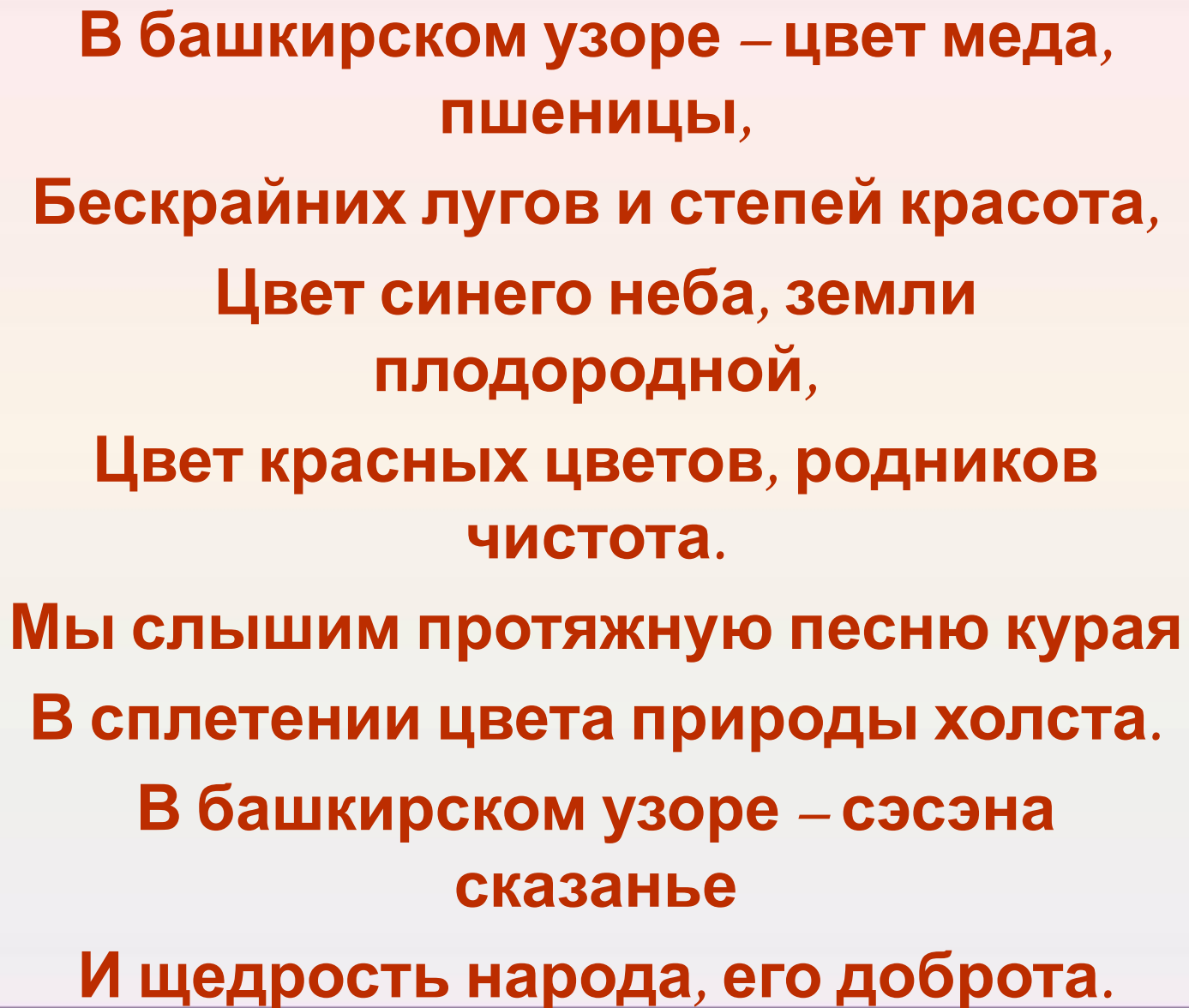


Дидактическая игра «Узнай и назови элементы башкирского орнамента»

Ханнанова Флюра Шарифьяновна
Старший воспитатель
МБДОУ Детский сад № 91 г. Уфы



**В башкирском узоре – цвет меда,
пшеницы,
Бескрайних лугов и степей красота,
Цвет синего неба, земли
плодородной,
Цвет красных цветов, родников
чистота.
Мы слышим протяжную песню курая
В сплетении цвета природы холста.
В башкирском узоре – сэсэна
сказанье
И щедрость народа, его доброта.**

«Узнай и назови элемент башкирского орнамента»

Дидактическая задача. Закрепить представление об основных элементах какой-либо орнамента, научить различать и сравнивать их между собой, правильно называть, пользуясь названиями, развивать наблюдательность, внимание, быстроту реакции, вызвать интерес к узорам орнамента.

Материал: 6 больших карт, на которых изображены предметы, в нижней части которых три свободных окошка. Маленькие карточки с отдельными элементами башкирского орнамента., среди которых варианты орнамента, отличающиеся видом узора.

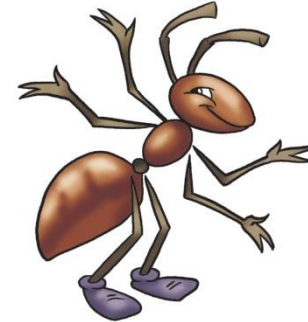
Игровые правила. Определить, какие из предложенных карточек с изображением элементов башкирского орнамента подходят по названию к изображенному предмету основной карты.

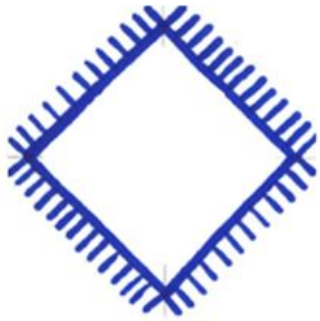
Ход игры. Принимают участие от двух и более детей. Ведущий раздает каждому по одной большой карте, маленькие перемешивает. Затем, вынимая по одной маленькой карточке, ведущий спрашивает, что за элемент на ней изображен и кому нужна такая карточка. Ведущий следит за правильностью выполнения задания.

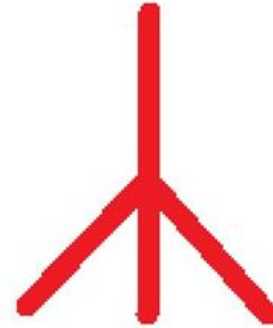
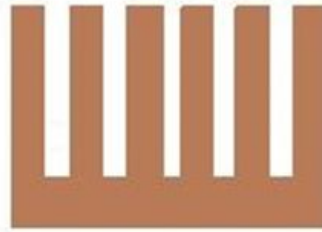
Внимательно следят за ходом игры, не пропуская элементы своей карты. Выигрывает тот, кто первым закроет все элементы на своей карте.

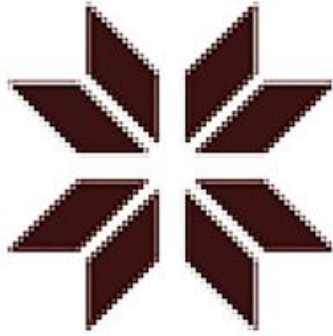
Варианты.

1. Игрокам выдают большие карты, маленькие - у ведущего. Он показывает карточки по одной. У кого из игроков найдется такой элемент в узоре на большой карте, забирает его себе. Выигрывает тот, кто первым соберет все элементы своего узора.
2. После выполнения задания игрок называет все элементы орнамента. Если название дано неверно, карточка не засчитывается.
3. «Передай по кругу» - у игроков по три большие карточки, маленькие перемешаны и разложены на столе изображением вниз. Взяв маленькую карточку, играющий закрывает ею свободную клетку; если элемент подходит - пара найдена. Кроме того, он получает право взять следующую карточку из колоды; если карточка не подходит, передает ее дальше, т.е. пропускает ход.
4. Для детей 6-7 лет (кто умеет читать) можно усложнить . На карточке только название элемента. Нужно найти рисунок и элемент. Выигрывает тот, кто первый собрал карточку без ошибок.







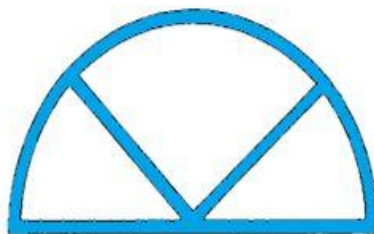




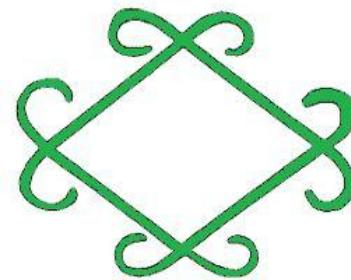
Для детей 6-7 лет, умеющих читать



Гостеприимство



Юрта



Пастбище



*Цвет
тепла
и огня*

*Цвет
старости
увядания*

*Цвет
свободолюбия*

*Чистота
помыслов,
миролюбие*

*Цвет
вечной
зелени*

*Цвет
земли
и плодородия*

*Цвет
изобилия
и богатства*



Список литературы.

А.В. Колбина « Башкирский орнамент в развитии ребенка»

А.В. Колбина « Дидактические игры как средство развития интеллектуально – творческого потенциала детей 2-7 лет»

А.В. Молчева « Народное декоративно – прикладное искусство Башкортостана – дошкольникам»