



Игры для  
развития  
словарного  
запаса  
у детей 5 – 7 лет

Подготовила  
учитель-логопед  
МКДОУ № 12/1  
Пашина О.И.

# Загадки

Дети любят загадки.

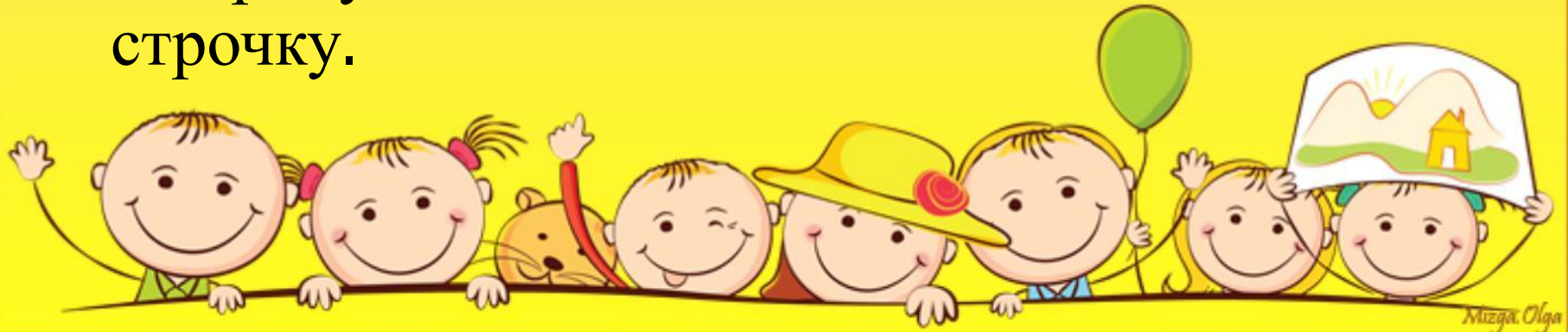
С короткими стихами тоже интересно играть в загадки.

Могут быть разные варианты:

— досказать последнее слово (самый легкий вариант: для маленьких или совсем неопытных);

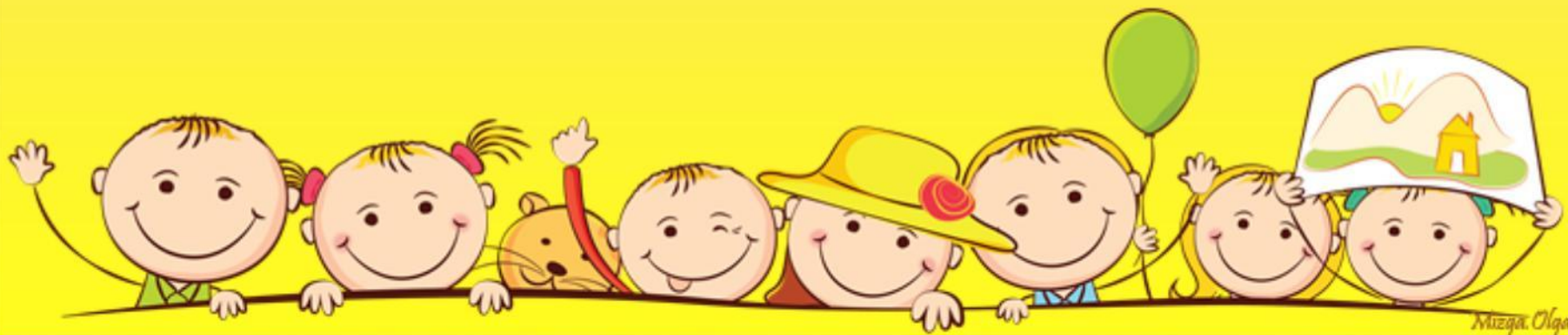
— досказать 2 последних слова;

— придумать-досказать всю последнюю строчку.



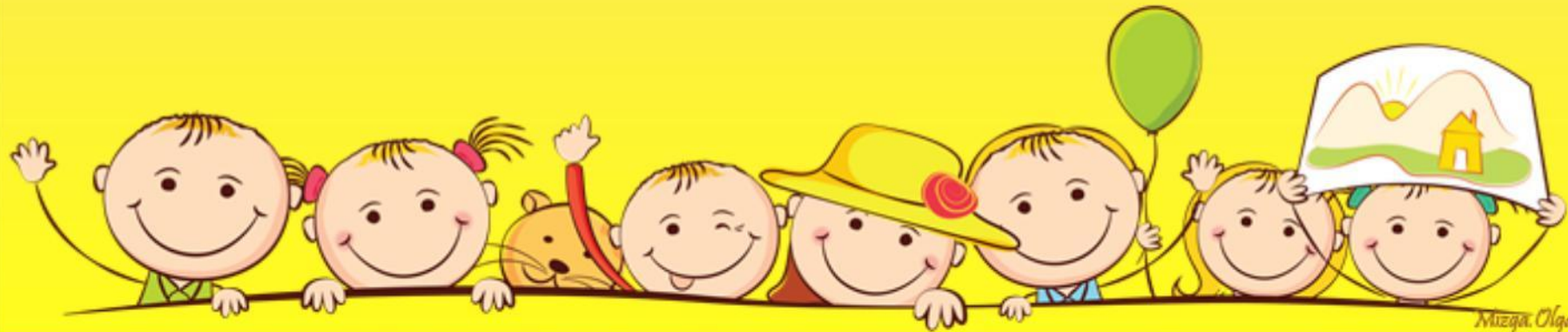
# «Азбука»

Придумать все слова, которые будут начинаться на одну и ту же букву. Например, на букву «Н» – Новосибирск, Носорог, Носки и т.п.



# «Города»

Один «игрок» называет город, второй «игрок» говорит название города, которое начинается на последнюю букву предыдущего слова. Например, Тамбов — Волгоград... и т.д.



# «Лесенка»

Запишите на листке какую-нибудь букву. Например, «Д». под ней нужно написать слово из 2 букв, затем из трех, четырех и более. Все они должны начинаться на «Д». Выигрывает тот, кто за 10 минут построит самую высокую лесенку.

Например, «Д»

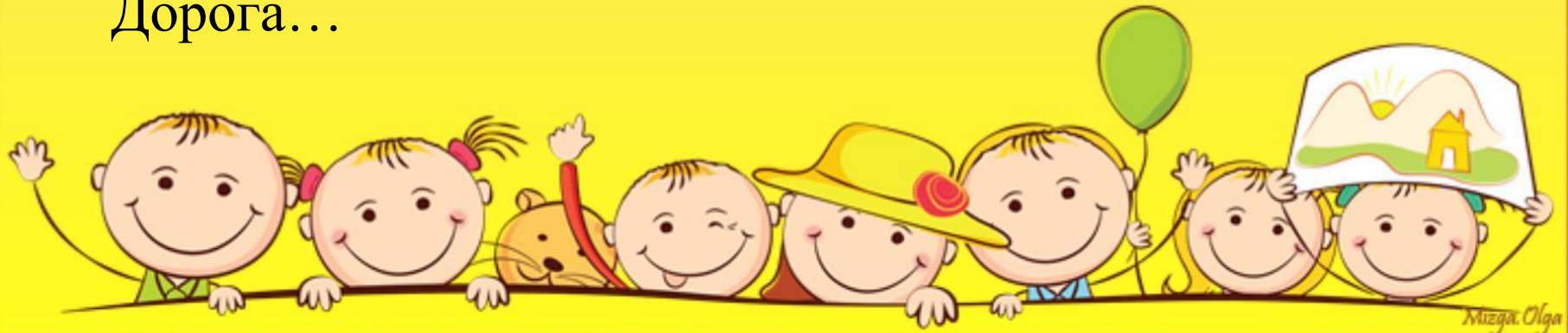
До

Дом

Двор

Дверь

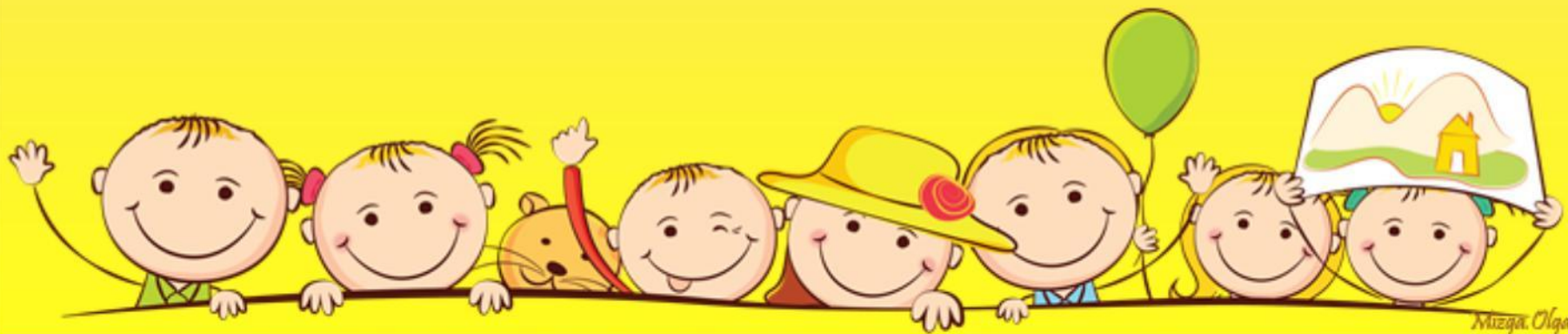
Дорога...



# «Придумай текст»

Придумать слово. Отдать это слово другому «игроку». Второй игрок должен расшифровать эту телеграмму. Только слова должны начинаться на те буквы, которые указаны в телеграмме.

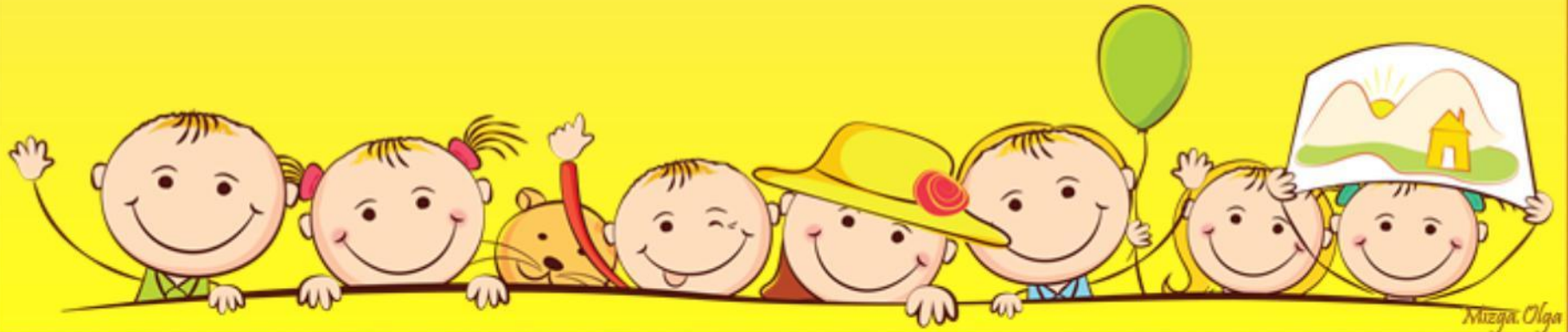
Например, телеграмма с надписью «СССР» расшифровка может быть такая «Старуха Стирала Старику Рубашку» или «ВНУЧКА» — «Выезжаю Новгород Утром Чайник Купила Анна»



# «Противоположности»

Один «игрок» говорит слово, второй  
противоположное слово.

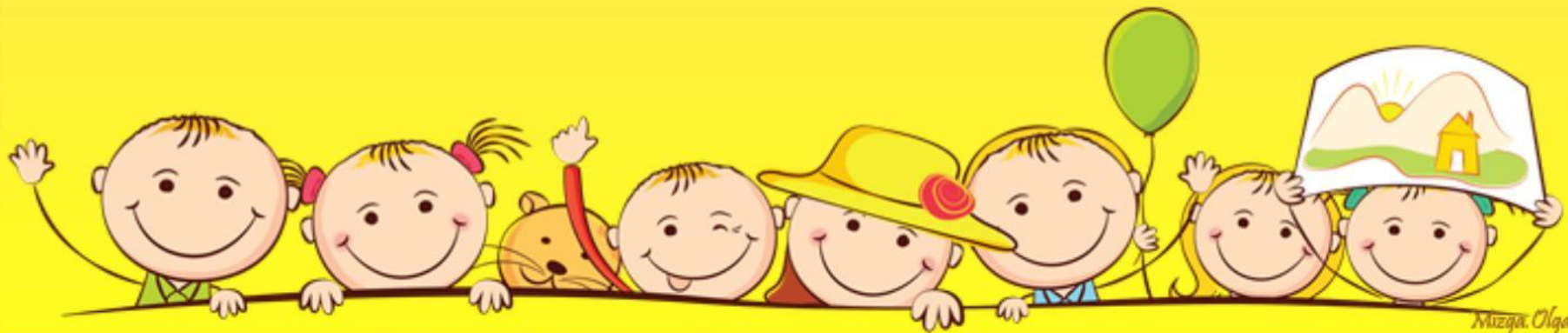
Например, Чистый – Грязный, Мокрый- Сухой.



# «Превращения»

Суть проста, надо слово поменять на совершенно другое слово, поменяв лишь в слове одну букву.

Например, мука – рука – река – репа и т.п.





# «Кто больше»

В эту игру лучше всего играть на время.

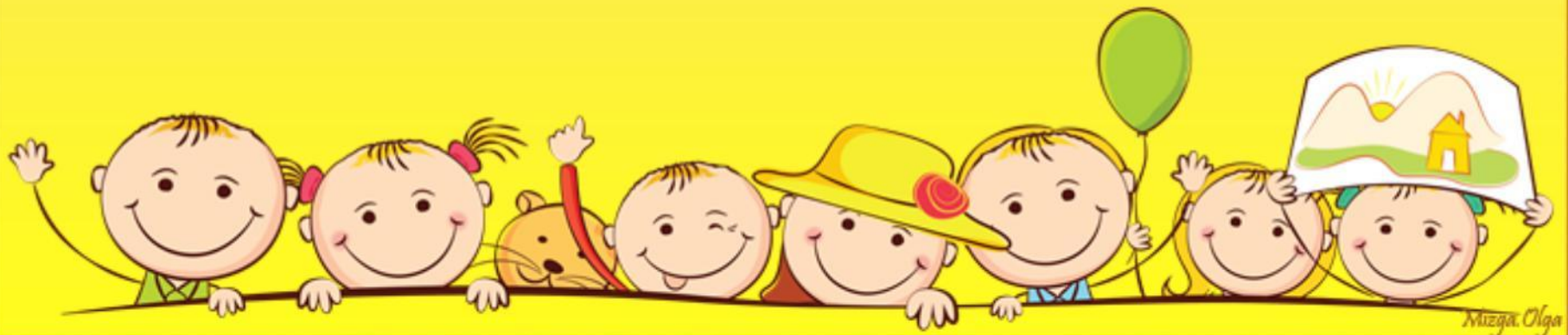
Вы пишете на бумаге слово (желательно длинное слово), а «игроки» за определенное время должны придумать разные слова, но только из тех букв, которые есть в слове.

Например, Вы задумали слово «Экскаватор». Из этого слова можно составить такие слова как: «Экватор», «Рот», «Ток» и т.п.



# «Балда»

Возьмите лист бумаги и расчертите его на несколько столбиков (в зависимости от количества букв в слове), и строчек штук пять. Посередине напишите слово (например «Кувшин», в данном случае 6 букв в слове «кувшин» расчерчиваем на 6 столбиков). Первый «игрок» к слову добавляет одну букву так, чтобы получилось слово. Буквы нужно подставлять не абы как, добавляя очередную букву, вы должны иметь в виду какое-то определенное слово, в котором встречается написанная Вами комбинация букв. Если тот, кто должен сделать очередной ход, не может придумать ни одного слова с комбинацией букв, которая сложилась перед его ходом, он должен сдаться. Тот, кто проигрывает первый раз получает букву Б, второй раз – А и т.д., пока не получится слово «Балда». Тот, кто первым станет Балдой, проигрывает окончательно.



# «Чепуха»

Участники пишут на листе бумаги по предложению. Сворачивают каждый раз лист так, чтобы ранее написанное не было видно, и передают по кругу. При этом последнее слово предложения выписывают так, чтобы его мог видеть следующий участник, который должен использовать это слово в своем предложении. Если каждый придерживается своей сюжетной линии, а участников не слишком много, может даже связанный рассказ получиться.



# «Имя – город – растение»

Лист делится на 5 столбцов: первый столбик – имя, второй – город, третий – растение, четвертый – животное, пятый – река. У каждого игрока своя таблица.

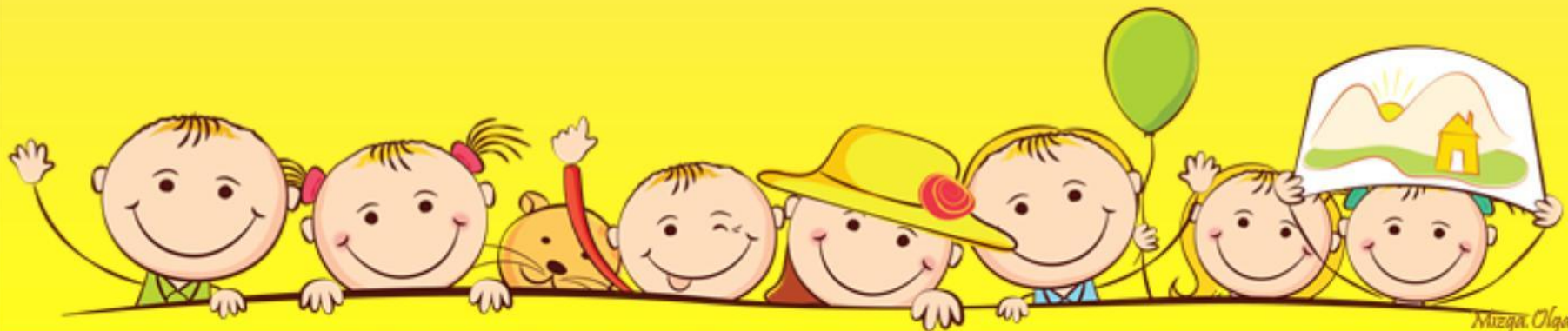
Загадывается любая буква. По команде «старт» игроки заполняют таблицы подходящими словами на эту букву. Кто первый заполнил, кричит «стоп». После чего сверяют слова. Если у кого-то они совпали – зачеркиваются. Побеждает тот, у кого больше всех незачеркнутых слов.



# «Гребешок»

Возьмите несколько букв. Нужно придумать как можно больше слов, которые содержат все эти буквы. Буквы можно менять местами и добавлять к ним другие согласные и гласные.

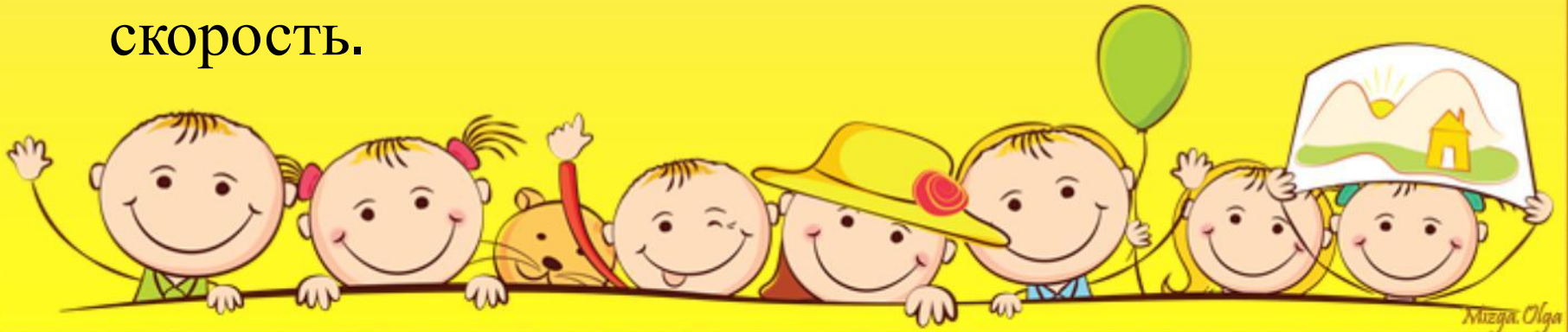
Побеждает тот, кто придумал больше всех слов.



# «Диагональ»

На листе чертятся квадраты со сторонами 7, 6, 5, 4 и 3 клеточки. В каждом квадрате по диагонали пишется одна и та же буква (обозначающая гласный звук). Можно взять одну букву для всех квадратов.

Задача игроков придумать подходящие существительные и вписать их в квадраты. Слова можно вписывать по очереди (кто не смог придумать слово – тот проиграл) или заполнять на скорость.



# «Виселица»

Водящий загадывает слово и рисует на листе столько полосок, сколько букв в слове. Игрок пытается угадать буквы в слове. Если угадал – водящий вписывает названную букву на свое место вместо полоски.

Если игрок не угадал букву – водящий рисует элемент виселицы и человечка (стойка, перекладина, распорка, веревка, голова, туловище, 2 руки, 2 ноги – всего 10 элементов-попыток.

Игрок побеждает, если он успел угадать слово до того, как водящий нарисует виселицу.

