

Игры для
развития
словарного
запаса

у детей 5 – 7 лет



Подготовила
учитель-логопед
МКДОУ № 12/1
Пашина О.И.

Загадки

Дети любят загадки.

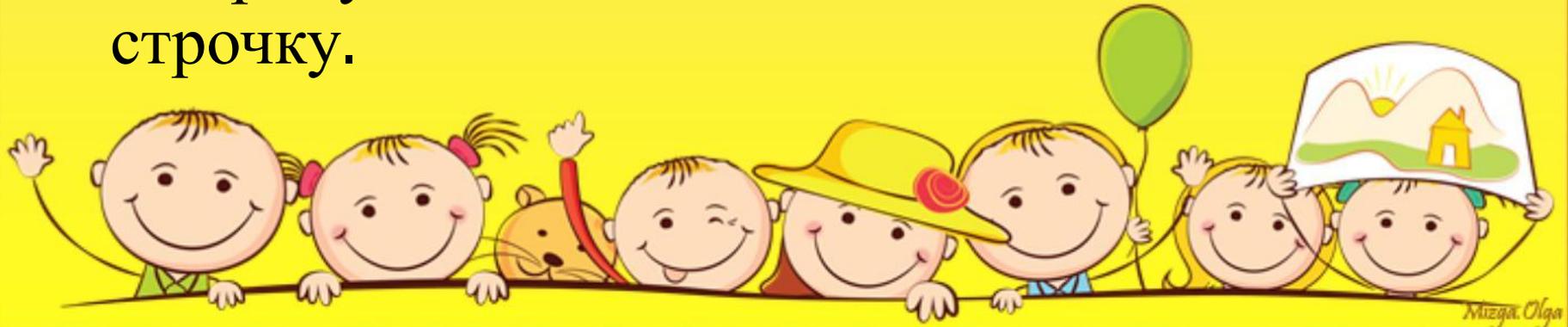
С короткими стихами тоже интересно играть в загадки.

Могут быть разные варианты:

— досказать последнее слово (самый легкий вариант: для маленьких или совсем неопытных);

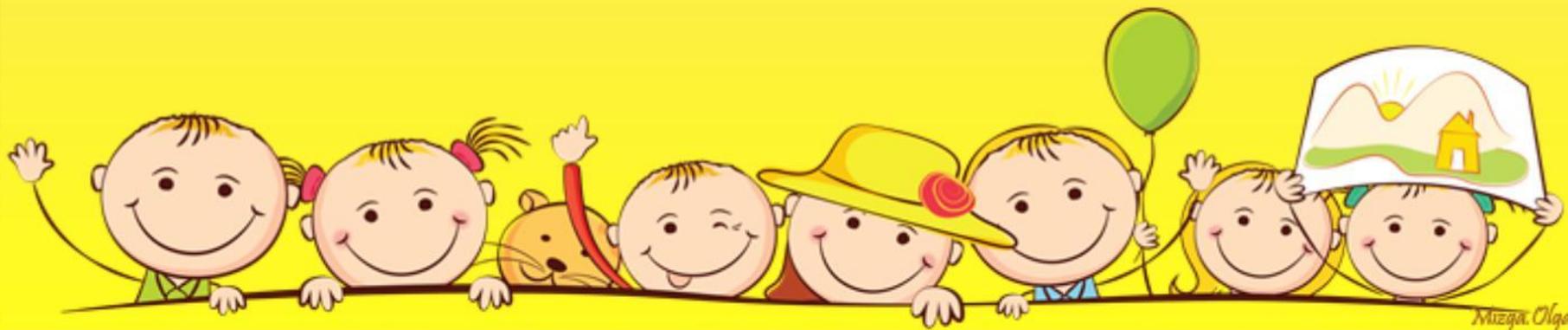
— досказать 2 последних слова;

— придумать-досказать всю последнюю строчку.



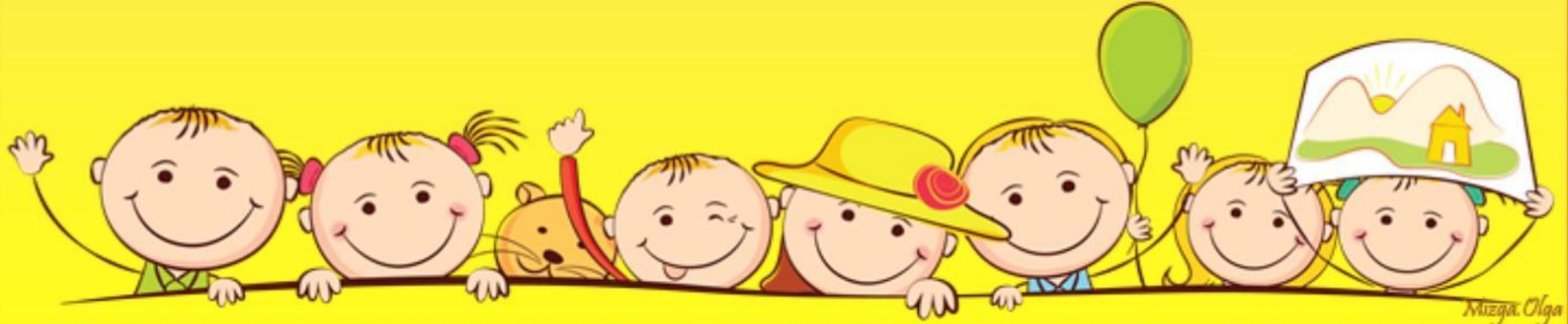
«Азбука»

Придумать все слова, которые будут начинаться на одну и ту же букву. Например, на букву «Н» – Новосибирск, Носорог, Носки и т.п.



«Города»

Один «игрок» называет город, второй «игрок» говорит название города, которое начинается на последнюю букву предыдущего слова. Например, Тамбов — Волгоград... и т.д.



«Лесенка»

Запишите на листке какую-нибудь букву. Например, «Д». под ней нужно написать слово из 2 букв, затем из трех, четырех и более. Все они должны начинаться на «Д». Выигрывает тот, кто за 10 минут построит самую высокую лесенку.

Например, «Д»

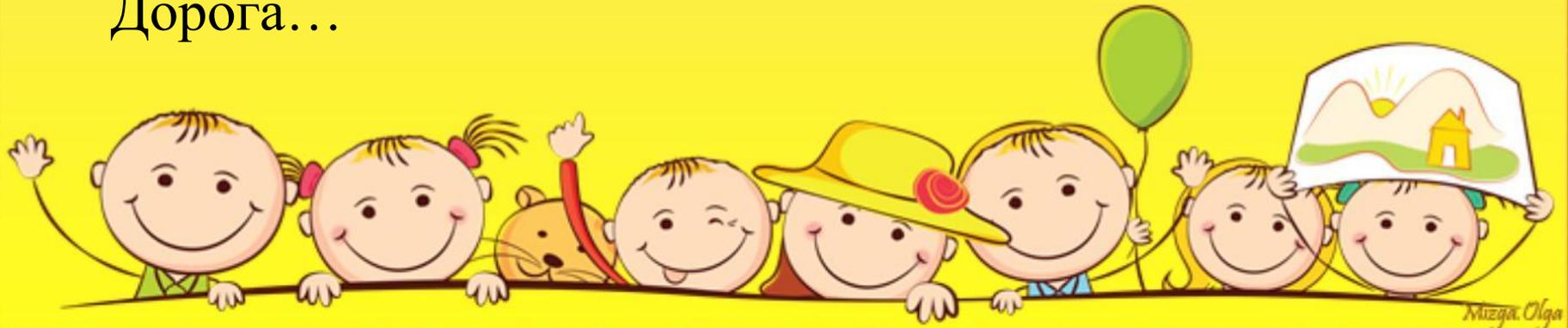
До

Дом

Двор

Дверь

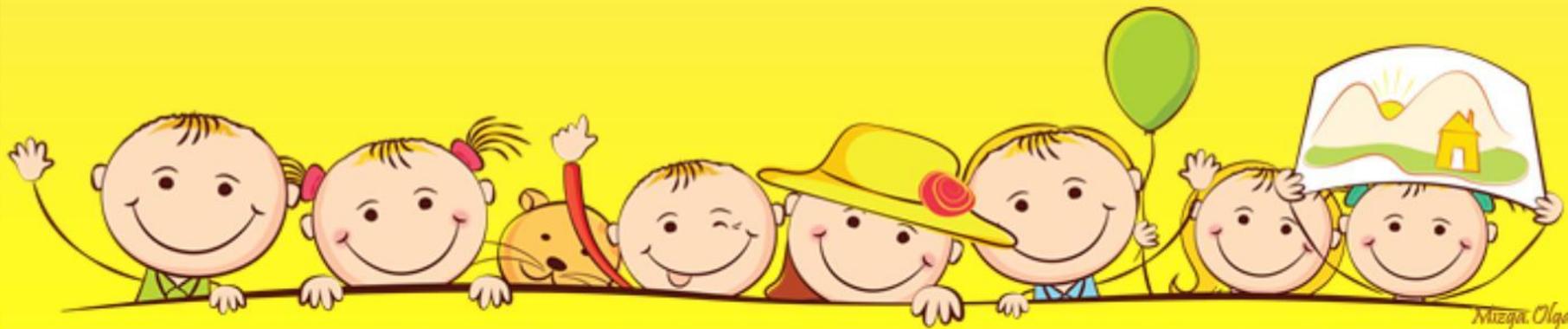
Дорога...



«Придумай текст»

Придумать слово. Отдать это слово другому «игроку». Второй игрок должен расшифровать эту телеграмму. Только слова должны начинаться на те буквы, которые указаны в телеграмме.

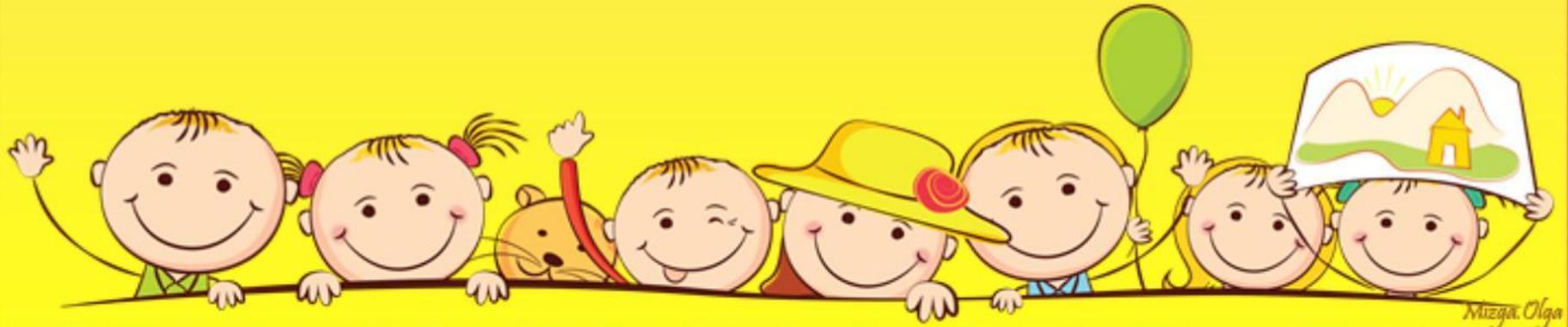
Например, телеграмма с надписью «СССР» расшифровка может быть такая «Старуха Стирала Старику Рубашку» или «ВНУЧКА» — «Выезжаю Новгород Утром Чайник Купила Анна»



«Противоположности»

Один «игрок» говорит слово, второй
противоположное слово.

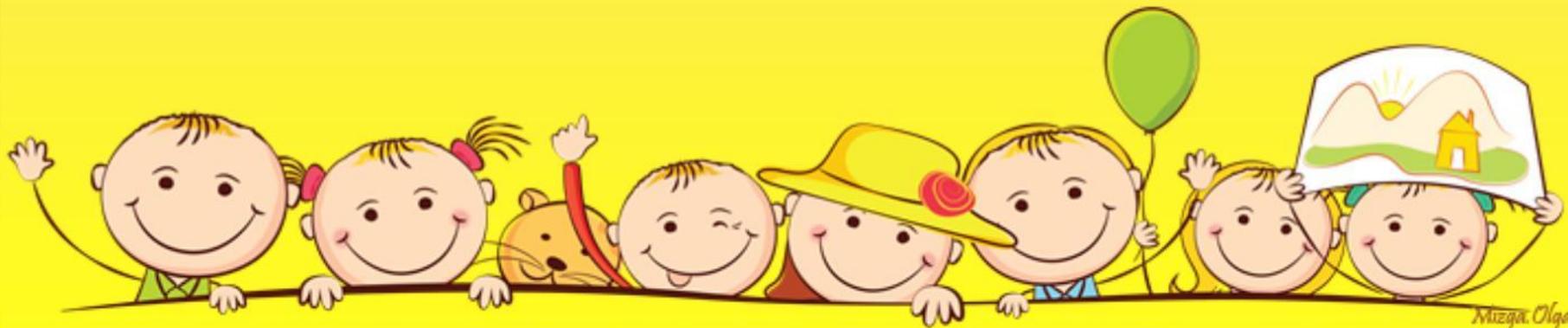
Например, Чистый – Грязный, Мокрый- Сухой.



«Превращения»

Суть проста, надо слово поменять на совершенно другое слово, поменяв лишь в слове одну букву.

Например, мука – рука – река – репа и т.п.



«Кто больше»

В эту игру лучше всего играть на время.

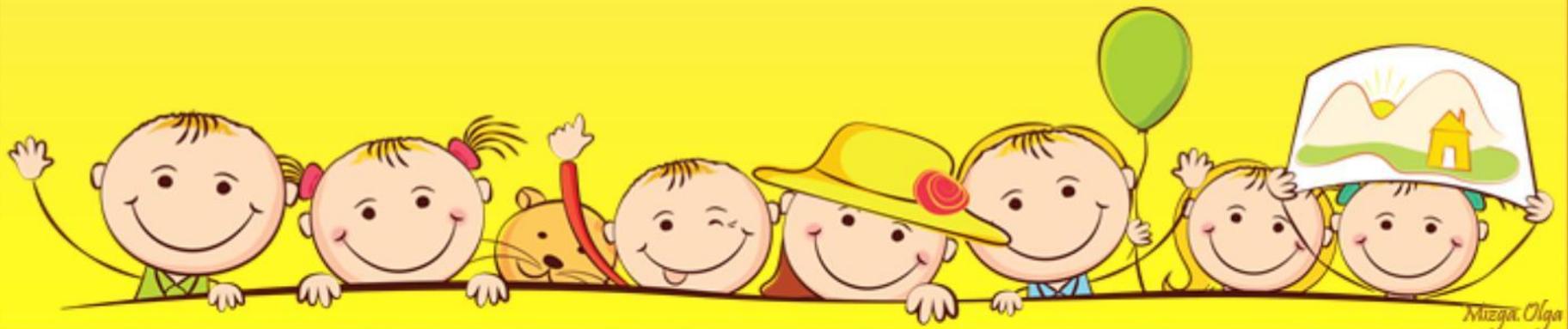
Вы пишете на бумаге слово (желательно длинное слово), а «игроки» за определенное время должны придумать разные слова, но только из тех букв, которые есть в слове.

Например, Вы задумали слово «Экскаватор». Из этого слова можно составить такие слова как: «Экватор», «Рот», «Ток» и т.п.



«Балда»

Возьмите лист бумаги и расчертите его на несколько столбиков (в зависимости от количества букв в слове), и строчек штук пять. Посредине напишите слово (например «Кувшин», в данном случае 6 букв в слове «кувшин» расчерчиваем на 6 столбиков). Первый «игрок» к слову добавляет одну букву так, чтобы получилось слово. Буквы нужно подставлять не абы как, добавляя очередную букву, вы должны иметь в виду какое-то определенное слово, в котором встречается написанная Вами комбинация букв. Если тот, кто должен сделать очередной ход, не может придумать ни одного слова с комбинацией букв, которая сложилась перед его ходом, он должен сдаться. Тот, кто проигрывает первый раз получает букву Б, второй раз – А и т.д., пока не получится слово «Балда». Тот, кто первым станет Балдой, проигрывает окончательно.



«Чепуха»

Участники пишут на листе бумаги по предложению. Сворачивают каждый раз лист так, чтобы ранее написанное не было видно, и передают по кругу. При этом последнее слово предложения выписывают так, чтобы его мог видеть следующий участник, который должен использовать это слово в своем предложении. Если каждый придерживается своей сюжетной линии, а участников не слишком много, может даже связанный рассказ получиться.



«Имя – город – растение»

Лист делится на 5 столбцов: первый столбик – имя, второй – город, третий – растение, четвертый – животное, пятый – река. У каждого игрока своя таблица.

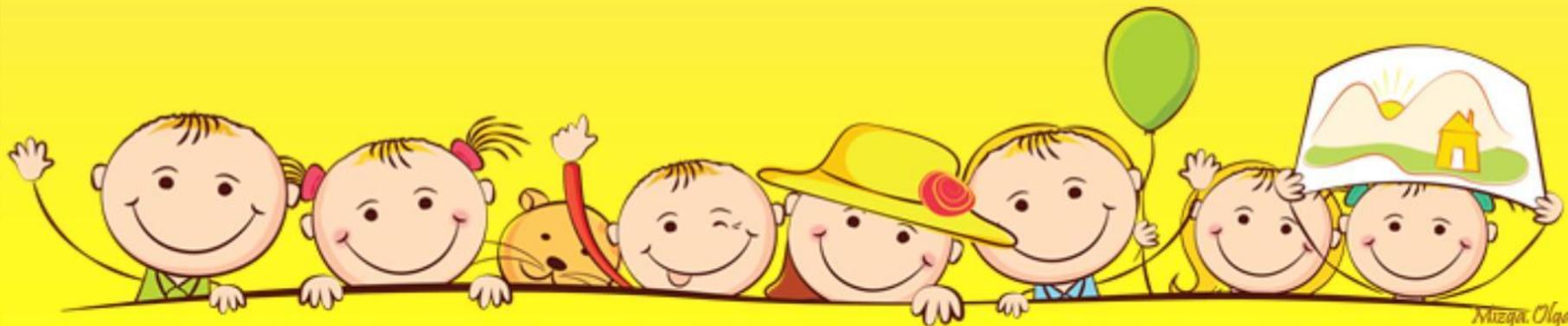
Загадывается любая буква. По команде «старт» игроки заполняют таблицы подходящими словами на эту букву. Кто первый заполнил, кричит «стоп». После чего сверяют слова. Если у кого-то они совпали – зачеркиваются. Побеждает тот, у кого больше всех незачеркнутых слов.



«Гребешок»

Возьмите несколько букв. Нужно придумать как можно больше слов, которые содержат все эти буквы. Буквы можно менять местами и добавлять к ним другие согласные и гласные.

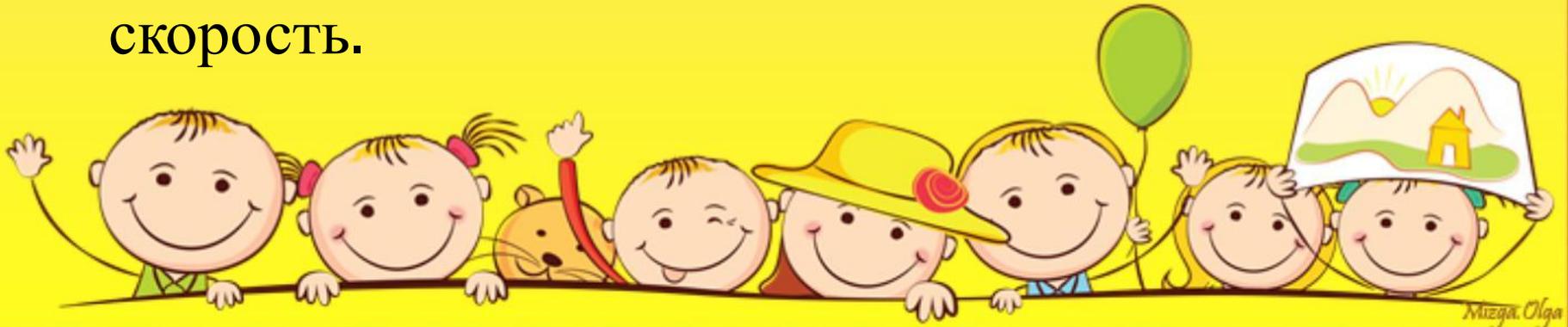
Побеждает тот, кто придумал больше всех слов.



«Диагональ»

На листе чертятся квадраты со сторонами 7, 6, 5, 4 и 3 клеточки. В каждом квадрате по диагонали пишется одна и та же буква (обозначающая гласный звук). Можно взять одну букву для всех квадратов.

Задача игроков придумать подходящие существительные и вписать их в квадраты. Слова можно вписывать по очереди (кто не смог придумать слово – тот проиграл) или заполнять на скорость.



«Виселица»

Водящий загадывает слово и рисует на листе столько полосок, сколько букв в слове. Игрок пытается угадать буквы в слове. Если угадал – водящий вписывает названную букву на свое место вместо полоски.

Если игрок не угадал букву – водящий рисует элемент виселицы и человечка (стойка, перекладина, распорка, веревка, голова, туловище, 2 руки, 2 ноги – всего 10 элементов-попыток.

Игрок побеждает, если он успел угадать слово до того, как водящий нарисует виселицу.

