



КАПИТАНЫ

ФАКУЛЬТЕТ БИЗНЕСА

Корпоративная культура Факультета бизнеса «КАПИТАНЫ»

Корпоративная культура – это совокупность убеждений, взглядов, моделей поведения, правил, подходов к работе, учебе, способов общения, внешнего вида студентов Факультета бизнеса «КАПИТАНЫ».

ФЛАГМАН

300 человек актива или
выручка R 100 млн. в год /прибыль R 20 млн.

ФЛАГ-КАПИТАН

100 человек актива или
выручка R 1 млн. в месяц/прибыль R 200 тысяч

КАПИТАН

создание малой корпорации / 10 человек актива/
выручка R 300 тысяч в месяц /прибыль R 50 тысяч
или год ведения коллектива /5 номинальных групп/
зачет по военному/спортивному лагерю (уровень 2)
вырастил 5 лидеров и 20 человек актива
3 человека поступило в программу

ВИЦЕ-КАПИТАН

перешел в бизнес-акселератор
выручка R 50 тысяч в месяц 2 месяца подряд
зачет по военному/спортивному лагерю (уровень 1)
3 месяца ведения номинальной группы
10 благодарностей /из них 3 знака/

ШТУРМАН

инициация в социальном лидерстве/вожатство/
набрал номинальную группу / 10 человек/

ВИЦЕ-ШТУРМАН

инициация в бизнесе
/прохождение бизнес-пилота/

КУРСАНТ

3 благодарности
за личные и групповые достижения



КАПИТАНЫ
ФАКУЛЬТЕТ БИЗНЕСА

Ступени роста

это уровни освоения студентом необходимых знаний, умений, требований программы. Они вводятся с целью показать каждому студенту перспективу личного роста в коллективе. Помочь студенту быстрее и осознаннее войти в программу, стать ее полноправным членом. Соразмерить свои возможности и силы с требованиями программы, способствовать работе над собой и более полному раскрытию потенциала каждого Капитана.



Благодарность 1 балл (УЧАСТИЕ)

1. Успешное завершение взятого под личную ответственность процесса /проекта/ модуля
2. Результативное участие в социальном проекте
3. Вожатство в лагере до 7 дней
4. Игротехник (модератор игры)
5. Успешное прохождение военного сбора
6. Участие в проведении крупного мероприятия от 30 человек
7. Рекрутинг в программу (один человек)
8. Успешное участие в турнире по каратэ (призовое место в кумитэ/ката)

Награды



Знак 3 балла (ОРГАНИЗАЦИЯ)

1. Эффективное руководство группой до 30 человек (вожатство лагеря свыше 7 дней, организация лагеря, руководство бригадой на стройке, прохождение военного сбора в качестве сержанта, коуч на бизнес-пилоте, начальник игротехов)
2. Успешная реализация ключевого процесса для программы (пример: статья для «Картины мира»)
3. Эффективная работа в штабе рекрутинга более 1 месяца.
4. Успешное прохождение мета-игры/МИГа/БРИГа (получение 2 или 1 за роль)
5. Организация масштабного мероприятия (от 100 человек)
6. Успешное закрытие бизнес-пилота (выручка свыше 30 000 рублей)
7. Наставничество капитанов (не менее 5 месяцев)

Утверждают: Руководитель модуля, Руководитель факультета



Шеврон 12 баллов

1. Успешная организация крупного проекта (сроком до двух месяцев)
(пример: организация и руководство швейного цеха, организация отборочных лагерей на протяжении нескольких месяцев организация курсов ЕГЭ)



Вымпел 24 балла

1. Успешная организация крупного проекта (свыше 2 месяцев) с участием руководителей других номинальных групп (руководство социальным проектом /рекрутингом)

КЕМ Руководитель факультета представляет, Общее собрание факультета предварительно утверждает, Совет флагманов окончательно утверждает.



Серая метка

1. Неудовлетворительное прохождение учебного модуля (пример: исправно посещал модуль, старался, но не сдал зачет)
2. Нарушение дисциплины и правил общежития
3. Непрохождение военного сбора

Утверждают: Руководитель модуля, Руководитель факультета

База данных ФОНДКАП

<http://fondcap.ru/>

представленная в форме сайта информация о наградах и достижениях Капитанов, тайных факультетов.
Система подсчета рейтинга каждого студента отдельно и факультета в целом.



ВОЛКИ



**НОВИЦКАЯ ТАМАРА
(2 КУРС)**



МЕДВЕДИ



**НЕКРАСОВ АЛЕКСЕЙ
(3 КУРС)**



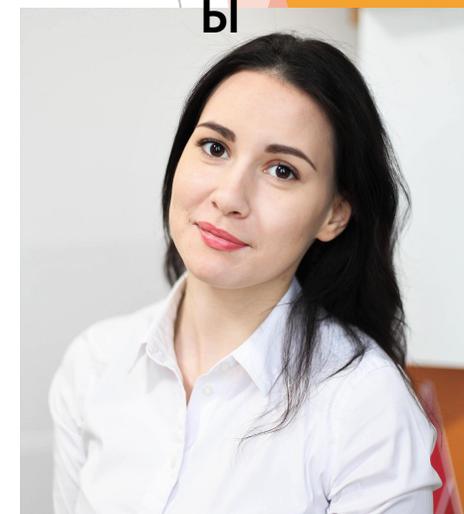
РЫСИ



**ФИЛИППОВ АНТОН
(2 КУРС)**



ТИГРЫ



**ЖУРАВЛЕВА АНАСТАСИЯ
(3 КУРС)**