Web-Quest веб-квест технология

Учитель истории и обществознания

МБОУ «СОШ № 2» НМР РТ

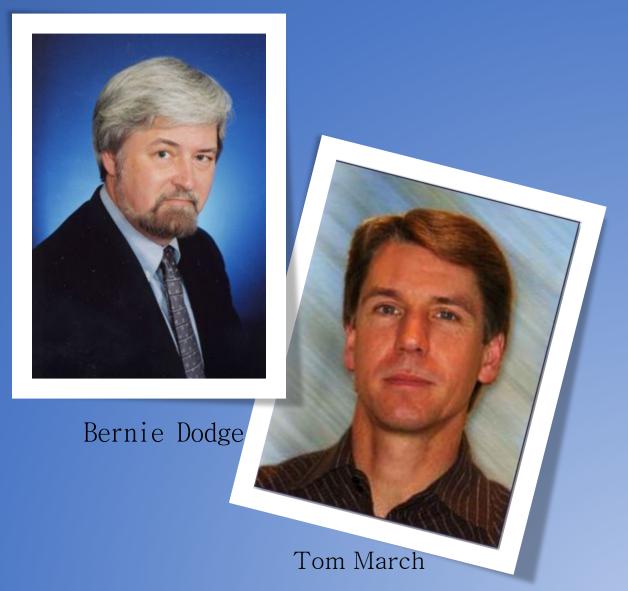
Митрофанова Юлия Андреевна



История создания

Впервые термин "веб-квест" (WebQuest) был предложен летом 1995 года Берни Доджем (Bernie Dodge), профессором образовательных технологий Университета Сан-Диего (США). Автор разрабатывал инновационные приложения Интернета для интеграции учебный процесс при преподавании различных учебных предметов на разных уровнях обучения.

Его исследования продолжил и



"webquest" (с англ.) – «Интернет поиск»

WEBLEST

модель использования Интернет-ресурсов в преподавании

WEBLEST

это формат урока с ориентацией на развитие познавательной, исследовательской деятельности учащихся, на котором основная часть информации добывается через ресурсы Интернет

WEBLEST

это формат урока с ориентацией на развитие познавательной, исследовательской деятельности учащихся, на котором основная часть информации добывается через ресурсы Интернет

WEBLEST

это вид Интернет-проекта, который дает учащимся возможность эффективно использовать информацию, найденную в сети.

Веб-квест должен содержать в себе:

- ✓Introduction (Введение)
- ✓Task (Задание)
- ✓Process (Выполнение) –
- ✓Evaluation (<u>Оценивание</u>)
- ✓ Conclusion (Заключение)
- ✓ Credits (Использованные материалы)
- ✓ TeacherPage (Комментарии для преподавателя)

Введение



- формулировка темы;
- описание главных ролей участников;
- сценарий квеста, план работы или обзор всего квеста.

Цель подготовить и мотивировать учащихся. Поэтому здесь важны мотивирующая и познавательная ценность.

Задание — четкое и интересное описание проблемной задачи и формы представления конечного

результата.

- проблема, или загадка, которую необходимо решить;
- позиция, которую нужно сформулировать и защитить;
- продукт, который нужно создать;
- реферат, который должен быть создан;
- доклад или журналистской счет;
- творческая работа, презентация, постер и т.д;



Задание должно быть проблемным, четко сформулировано, иметь познавательную ценность.





Материал должен отличаться стью,

- разнообразием и оригинальностью ресурсов; разнообразием заданий,
- их ориентацией на развитие мыслительных навыков высокого уровня;

Выполнение



- точное описание основных этапов работы;
- руководство к действиям, полезные советы по сбору информации (контрольный список вопросов для анализа информации, разнообразные советы по выполнению того или иного задания, "заготовки" Web-страниц для отчетов, рекомендации по использованию информационных ресурсов и пр.);
- наличием методической поддержки вспомогательных и дополнительных материалов для выполнения заданий; при использовании элементов ролевой игры адекватный выбор ролей и ресурсов для каждой роли.



Оценивание

- описание критериев и параметров оценки выполнения веб-квеста, которое представляется в виде бланка оценки. Критерии оценки зависят от типа учебных задач, которые решаются в веб-квесте.



Требования к оцениванию

- Адекватность оценки заданию;
- Четкость критериев;
- Возможность измерения результатов;



Возможные формы обобщения результатов

Заключение

Презентаци Эссе

Доклад
Веб-сай т

Творческая

Краткое и точное описание того, чему смогут научиться учащиеся, выполнив данный веб-квест. Здесь должна прослеживаться взаимосвязь с введением.



Использованные материалы

тссылки на ресурсы, использовавшиеся для создания веб-квеста.

-Данный раздел можно объединить с разделом Process (В вение)



Полезные ссылки о Webquest

- ✓ Методическоесопровождение;
- ✓ <u>Технология использования Интернета</u> для внедрения ролевых игр в обучении;
- Использование технологии web-quest с целью развития одаренности личности/;
- ✓ Квест-мастерская.

Цивилизация эпохи средневековья
Социальный статус учителя
Дубровский
По роману Тургенева "Отцы и дети«
Слово о полку Игореве
Олимпий ские игры древности
История создания компьютера

Комментарии-

методические рекомендации для преподавателей, которые будут использовать веб-квест.

к списку



Виды заданий для веб-квестов*

Аналитическая



Изучение различных явлений, открытий, фактов на основе уникальных онлай н источников

журнал

Виды заданий для веб-квестов*

Демонстрация понимания темы на основе представления материалов из разных источников в новом формате: создание презентации, плаката, рассказа.

журна

исследования

консенсуса

знание

Виды заданий для веб-квестов*

Аналитическая



нание

Разработка плана или проекта на основе заданных условий

Журнал расслед

Местодорания

Виды заданий для веб-квестов*

Любые аспекты исследования личности

исследования

Журна

рассл

уоеждение

консенсуса

знание

Виды заданий для веб-квестов*

Аналитическая

Трансформация формата информации, полученной из разных источников: создание книги кулинарных рецептов, виртуальной выставки, капсулы времени, капсулы культуры

Журнали расслед

Иссысдования

Виды заданий для веб-квестов*



Творческая определенном создание стихотворения, видеоролика

работа в жанре пьесы, песни,

Журна. рассле

исследования

убеждение

консенсуса

Виды заданий для веб-квестов*

Аналитическая Поиск И систематизация информации Журнал нание расслед

Журна

рассле

Виды заданий для веб-квестов*

Аналитическая

Компиляния



Выводы на основе противоречивых фактов

внание

Журн

pacci

Виды заданий для веб-квестов*

Аналитическая

Компиляния

ознание

Выработка решения по острой проблеме

Виды заданий для веб-квестов*

Аналитическая Обоснование определенной точки зрения Журнал нание рассле;

Виды заданий для веб-квестов*

Объективное изложение информации (разделение мнений и фактов)

исследования

Журна

рассле

У ОСЖДЕНИС

консенсуса

знание

методические рекомендации ДЛЯ преподавателей, которые будут использовать веб-квест.

Журнал

рассле

Виды заданий для веб-квестов*

Аналитическая



Склонение на свою сторону оппонентов или ней трально

настроенных лиц нание

ССЫЛКИ НА АКТИВНЫЕ ВЕБ-КВЕСТЫ

- •Олимпийские игры в древности
- Цивилизация эпохи средневековья
- •Права детей (билингвальный)

Работа над веб-квестом помогает

- организовать активную самостоятельную или групповую поисковую деятельность;
- способствует развитию творческого мышления и навыков решения проблем;
- дает возможность осуществить индивидуальный подход;
- тренирует мыслительные способности (объяснение, сравнение, классификация, выделение общего и частного);

Деятельностный подход.

Благодарю за внимание

Все иллюстрации были созданы автором или взяты с сай та

"ріхарау. Бесплатные изоражения высокого качества"

Использованные источники и литература

- 1. Быховский Ярослав Семенович. Образовательные веб-квесты http://ito.bitpro.ru/1999/;
- 2. Веб-квесты. Ресурсный центр. http://www.itlt.edu.nstu.ru/webquest.php#1
- 3. Николаева Н. В. Образовательные квест-проекты как метод и средство развития навыков информационной деятельности учащихся //Вопросы Интернет-образования. 2002, № 7. http://vio.fio.ru/vio_07