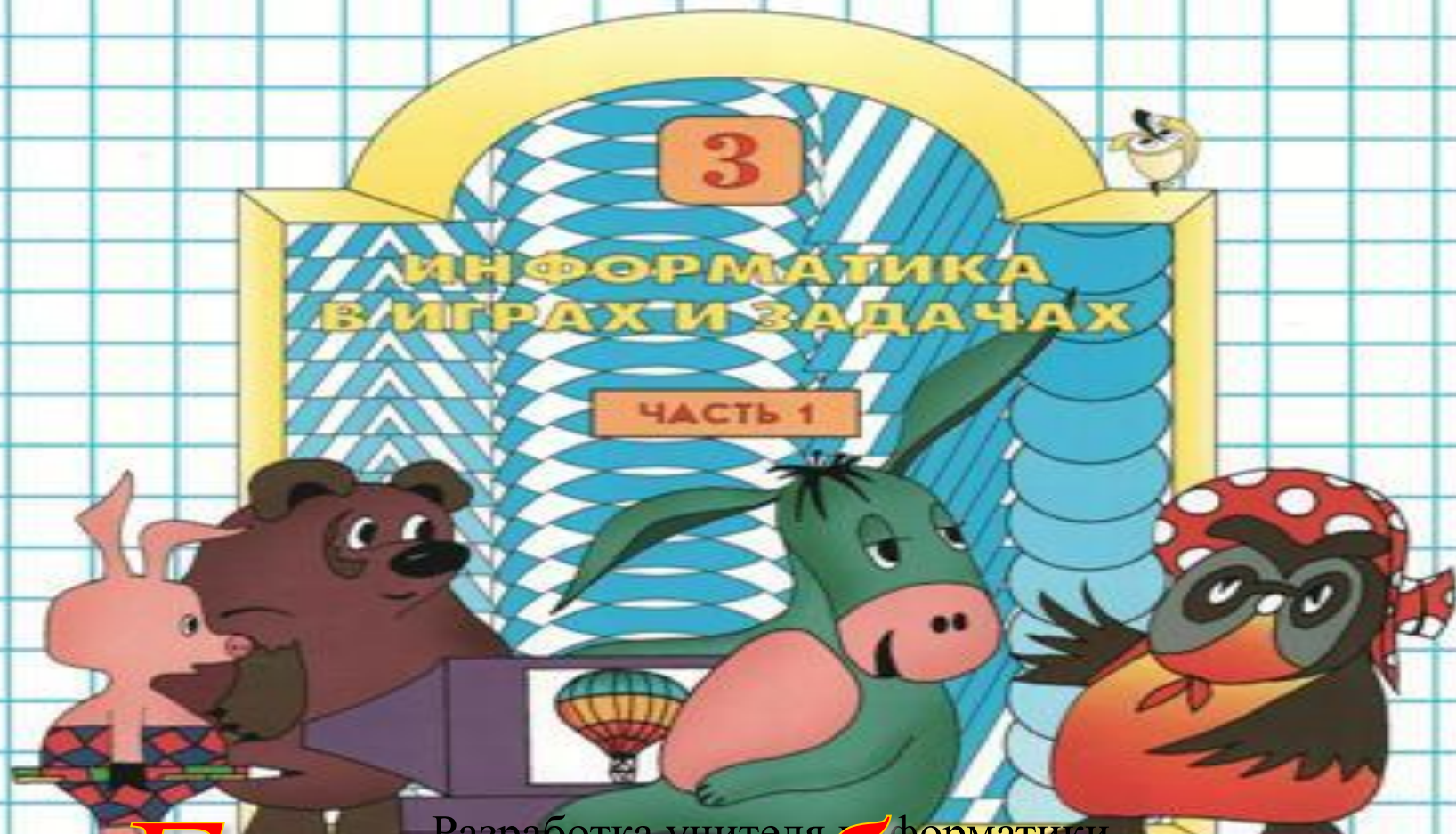


ИНФОРМАТИКА



Разработка учителя информатики
МБОУ «СОШ №20» г. Новомосковск
Тульской области
Поспеловой Галины Васильевны

Группы объектов



**Презентация к уроку информатики в 3 классе
по программе А.В.Горячева
(II четверть)**

Имена объектов

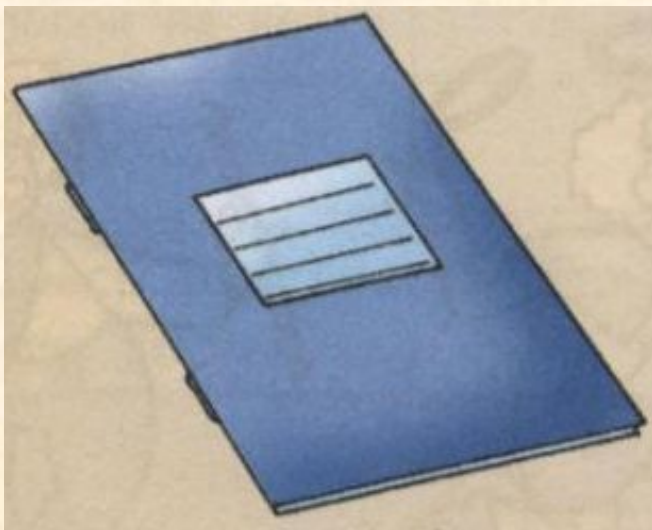
Цели урока:

- закрепить полученные знания о составе и действиях предметов и существ, об их общих и единичных именах и признаках.

Проверка домашнего задания

3
3

Опиши предмет на рисунке: впиши в таблицу его название и ответы на вопросы.



<i>Тетрадь</i>	
СОСТАВ (из чего состоит?)	ДЕЙСТВИЯ (что с ним можно делать?)
<i>обложка</i>	<i>рисовать</i>
<i>листы</i>	<i>листать</i>
<i>скрепка</i>	<i>писать</i>

3

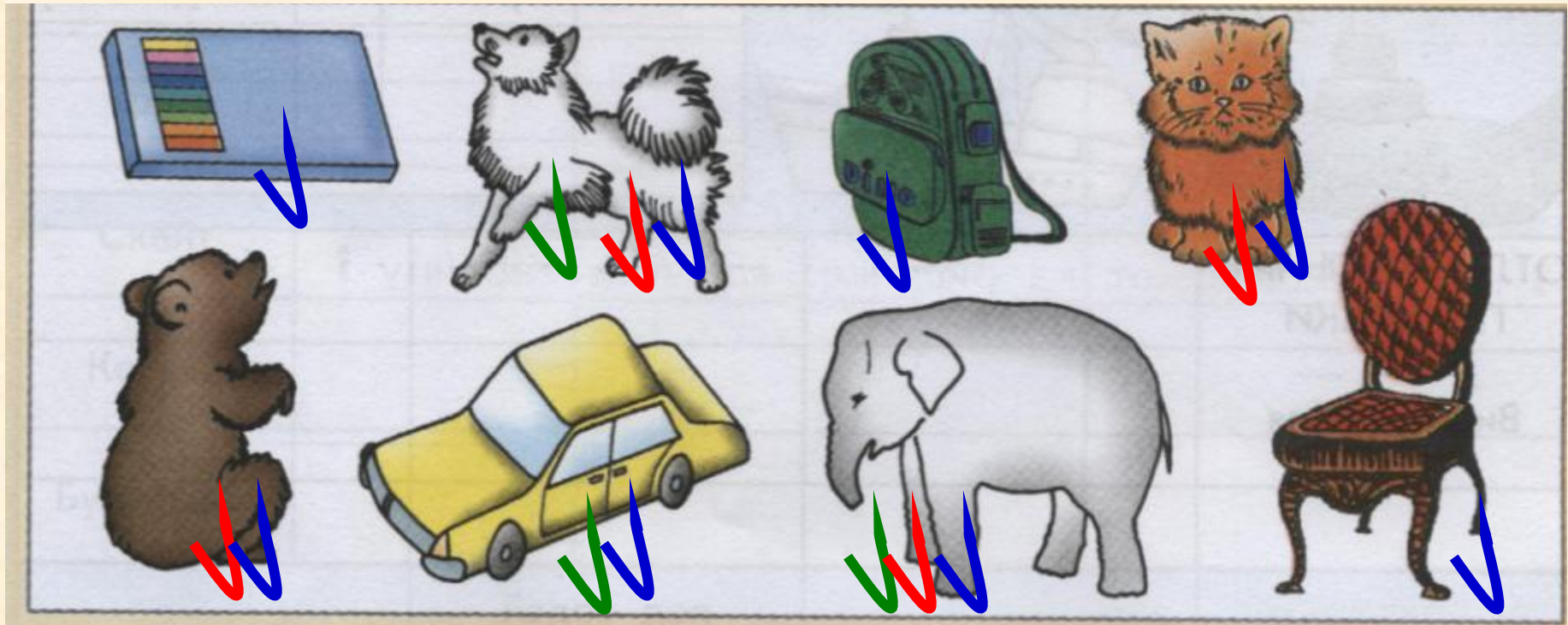
5

Поставь галочки разного цвета:

зелёную – рядом с тем, что может быть транспортом

красную – рядом с тем, что может быть другом;

синюю – рядом с тем, что могут тебе подарить на день рождения.



37

Заполни таблицу.

...	- это...	у которого ещё есть...	и который ещё может...
Бабочка	<i>насекомое</i>	<i>крылья</i>	<i>летать</i>
Настольная лампа	<i>светильник</i>	<i>подставка</i>	<i>стоять на столе</i>
Холодильник	<i>бытовой прибор</i>	<i>лёд</i>	<i>замораживать</i>
Фигурист	<i>человек</i>	<i>коньки</i>	<i>кататься на льду</i>



3
8

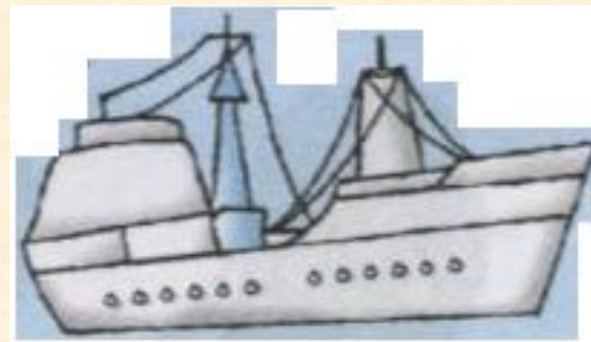
Опиши состав и действия трёх кораблей.
Дай им имена.



подводная лодка
«Акула»



яхта
«Ветерок»



теплоход
«Маяк»

<i>Корабль</i>	
<i>СОСТАВ</i>	<i>ДЕЙСТВИЯ</i>
<i>нос, палуба</i>	<i>плыть, перевозить людей, причаливать, бросать якорь</i>
<i>корма, иллюминаторы</i>	
<i>якорь</i>	

3
8

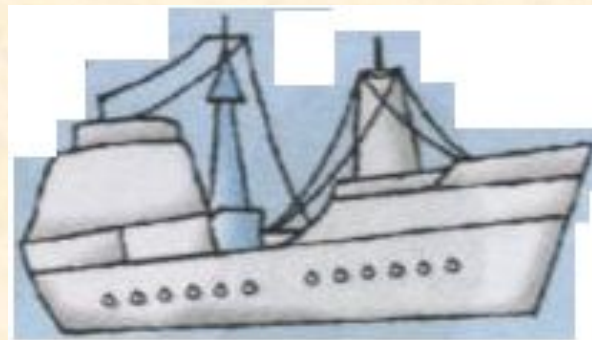
Заполни таблицу отличительных признаков кораблей.



подводная лодка
«Акула»



яхта
«Ветерок»



теплоход
«Маяк»

ОТЛИЧИТЕЛЬНЫЕ ПРИЗНАКИ	«Ветерок»	«Акула»	«Маяк»
Вид корабля	<i>яхта</i>	<i>подводная лодка</i>	<i>теплоход</i>
Цвет корпуса	<i>чёрный</i>	<i>синий</i>	<i>белый</i>
Где плавает	<i>по воде</i>	<i>под водой</i>	<i>по воде</i>
Число иллюминаторов	2	5	12

Домашнее задание

№ 44, 45 (стр. 56)

**Удачи
при выполнении
контрольной
работы!**

Источники:

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 1 – 56 с. М.:Баласс, 2010.

Презентацию подготовила

Поспелова Г.В.

*Учитель информатики МБОУ
«СОШ № 20»*

г. Новомосковск

Тульская область

Желаю всем приятного просмотра!!!