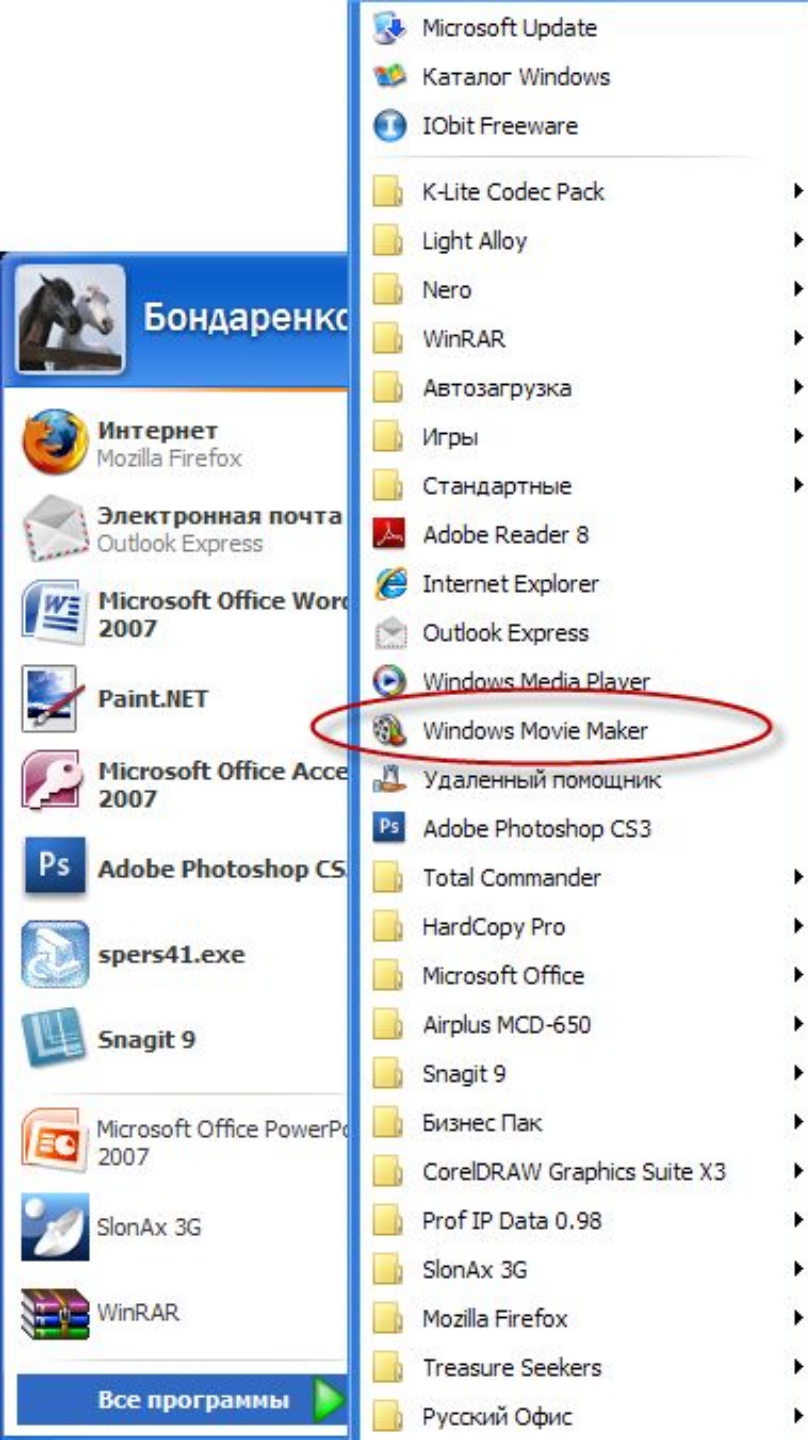


**Создание учебного  
видеофильма  
средствами**

**Windows Movie Maker**





**Мультимедийные программы – программные средства, позволяющие обрабатывать аудио и видеоинформацию**

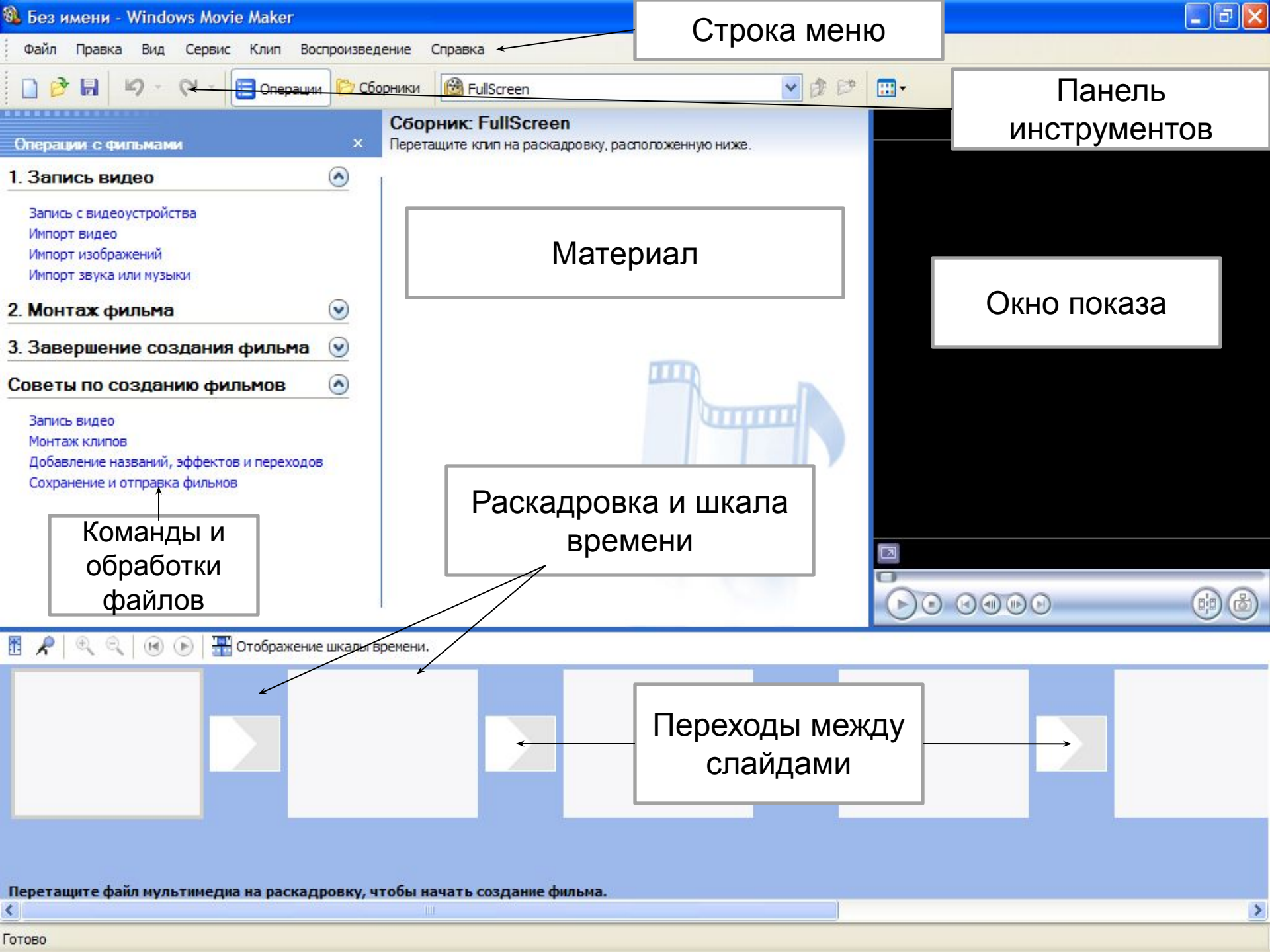


# Интерфейс пользователя программы Windows Movie Maker состоит из нескольких основных частей:

- строки меню
- панели инструментов
- панелей
- раскадровки и шкалы времени.



- ❖ Строка меню и панель инструментов. Содержит сведения об использовании команд меню и панели инструментов для выполнения задач в программе Windows Movie Maker.
- ❖ Панели. Содержит сведения об использовании панели сборников для предварительного просмотра сборников, а также об использовании панели операций с фильмами для выполнения обычных задач при изменении проекта и создании фильма.
- ❖ Раскадровка и шкала времени. Содержит сведения об использовании раскадровки или шкалы времени для работы с клипами в текущем проекте.



Строка меню

Панель инструментов

Окно показа

Материал

Раскадровка и шкала времени

Команды и обработки файлов

Переходы между слайдами

Отображение шкалы времени.

Операции с фильмами

1. Запись видео

- Запись с видеоустройства
- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

2. Монтаж фильма

- Отображение сборников
- Просмотр видеоэффектов
- Просмотр видео переходов
- Создание названий и титров
- Создание автофильма

3. Завершение создания фильма

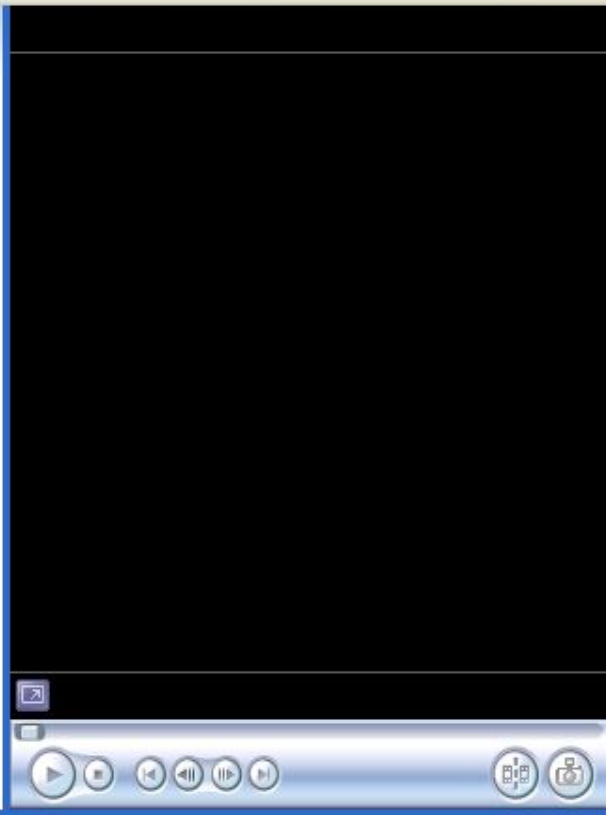
- Сохранение на компьютере
- Запись на компакт-диск
- Отправка по электронной почте
- Отправка на веб-узел
- Отправка на цифровую видеокамеру

Советы по созданию фильмов

Сборник: FullScreen

Перетащите клип на шкалу времени, расположенную ниже.

Запускаем программу Windows Movie Maker и кликаем по кнопке "Импорт видео"



Отображение раскадровки.

0:00 0:00:10,00 0:00:20,00 0:00:30,00 0:00:40,00 0:00:50,00 0:01:00,00 0:01:10,00 0:01:20,00 0:01:30,00 0:01:40,00

Перетащите файл мультимедиа на шкалу времени, чтобы начать создание фильма.

- Видео
- Переход
- Звук
- Звук или музыка
- Наложение названия

**Операции с фильмами**

**1. Запись видео**

- Запись с видеоустройства
- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

**2. Монтаж фильма**

**3. Завершение создания фильма**

**Советы по созданию фильмов**

- Запись видео
- Монтаж клипов
- Добавление названий, эффектов и переходов
- Сохранение и отправка фильмов

**Сборник: Фильм (1)**

Перетащите клип на шкалу времени, расположенную ниже.

**Шкала времени: Фильм 001**

Приостановлено 0:00:00,00 / 0:00:37,12

**Отображение раскладки.**

0:00 0:00:10,00 0:00:20,00 0:00:30,00 0:00:40,00 0:00:50,00 0:01:00,00 0:01:10,00 0:01:20,00 0:01:30,00 0:01:40,00

**Видео**

- Фильм 002
- Фильм 003

**Переход**

**Звук**

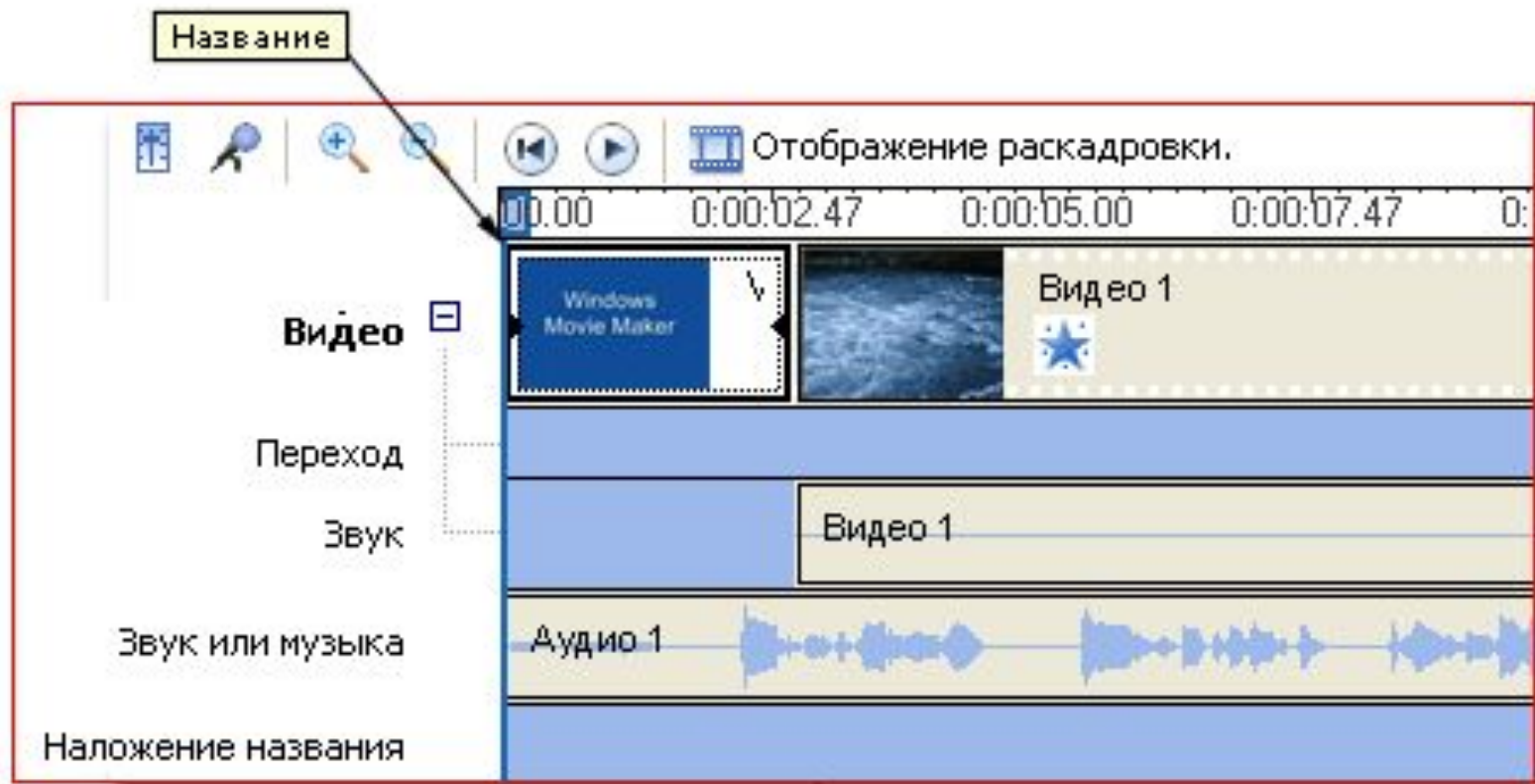
- Фильм 002
- Филь...

**Звук или музыка**

**Наложение названия**

Перетащите сюда аудиоклип, чтобы добавить его в фильм

Затем в появившемся окне укажите путь размещения видео файла и нажмите на кнопку “импорт”. Миниатюра видеофайла отобразится на панели.



На рисунке показан проект, содержащий название, которое отображается перед видеоклипом.



### Операции с фильмами

- 1. Запись видео**
  - Запись с видеоустройства
  - Импорт видео
  - Импорт изображений
  - Импорт звука или музыки
- 2. Монтаж фильма**
  - Отображение сборников
  - Просмотр видеоэффектов
  - Просмотр видео переходов
  - Создание названий и титров
  - Создание автофильма
- 3. Завершение создания фильма**

**Советы по созданию фильмов**

- Запись видео
- Монтаж клипов
- Добавление названий, эффектов и переходов
- Сохранение и отправка фильмов

### Сборник: Сборники

Перетащите клип на шкалу времени, расположенную ниже.

Antonov\_-\_More 0815a50705f3436ab4cbe03bf7902c7f

60913 2032602

Видеодорожка позволяет узнать, какие видеоклипы, изображения или названия были добавлены в проект.

Отображение раскадровки.

0:00 0:00:10.00 0:00:20.00 0:00:30.00 0:00:40.00 0:00:50.00 0:01:00.00 0:01:10.00 0:01:20.00 0:01:30.00 0:01:40.00 0:01:50.00 0:02:00.00 0:02:10.00

Видео

Переход

Звук

**Звук или музыка** Antonov\_-\_More Antonov\_-\_More

Наложение названия E



Без имени - Windows Movie Maker

Файл Правка Вид Сервис Клип Воспроизведение Справка

- Создать проект Ctrl+N
- Открыть проект... Ctrl+O
- Сохранить проект Ctrl+S
- Сохранить проект как... F12

1 Сохранить файл фильма... Ctrl+P

Запись видео... Ctrl+R

Импорт в сборники... Ctrl+I

2 Свойства

3 1 C:\Documents and Settings\Admin\Рабочий стол\Оксана.MSWMM

С 2 C:\Documents and Settings\A... \Копия ПОСВЯЩАЕТСЯ 65 ВОЙНЫ.MSWMM

3 C:\Documents and Settings\Admin\Р... \ПОСВЯЩАЕТСЯ 65 ВОЙНЫ.MSWMM

4 C:\Documents and Settings\Admin\Рабочий стол\Победа.MSWMM

Выход

## Мастер сохранения фильмов



### Сохраненный файл фильма

Введите сведения о сохраненном файле фильма.



1. Введите имя файла для сохраняемого фильма.

Отрывок фильма

2. Выберите папку для сохранения фильма.

C:\Documents and Settings\Admin\Рабочий стол



Обзор...

< Назад

Далее >

Отмена

## Мастер сохранения фильмов



### Сохранение фильма

Выполняется сохранение фильма.



Сохранение фильма...



Осталось 90 сек

32 %

Имя файла фильма:

Отрывок фильма

Конечный файл:

C:\Documents and Settings\Admin\Рабочий стол\

< Назад

Далее >

Отмена



Отрывок фильма.wmv

Файл "WMV"

6 983 КБ