

***Оборудование  
временного жилища***

## КАК ВЫБРАТЬ МЕСТО ДЛЯ СООРУЖЕНИЯ ВРЕМЕННОГО ЖИЛИЩА



Найдите ровную  
возвышенную  
площадку



Возле площадки  
должен быть источник  
питьевой воды



Рядом с площадкой  
должна быть поляна  
(для возможности  
подачи сигналов  
бедствия)



Площадка должна  
располагаться на  
продуваемом от  
комаров и  
мошкеры месте



Вокруг  
площадки  
должно быть  
достаточно  
топлива (дров)

# ЧТО НЕ НАДО ДЕЛАТЬ ПРИ СООРУЖЕНИИ ВРЕМЕННОГО ЖИЛИЩА



Не стоит  
останавливаться  
на низком берегу  
реки, близком к  
уровню воды



Нельзя  
располагаться  
в лесу среди  
сухостоя



Нельзя ставить  
лагерь под  
осыпающимся  
склоном



Не надо  
располагаться  
под одиноко  
стоящими  
высокими  
деревьями

# Шалаш из ткани, построенный с использованием дерева

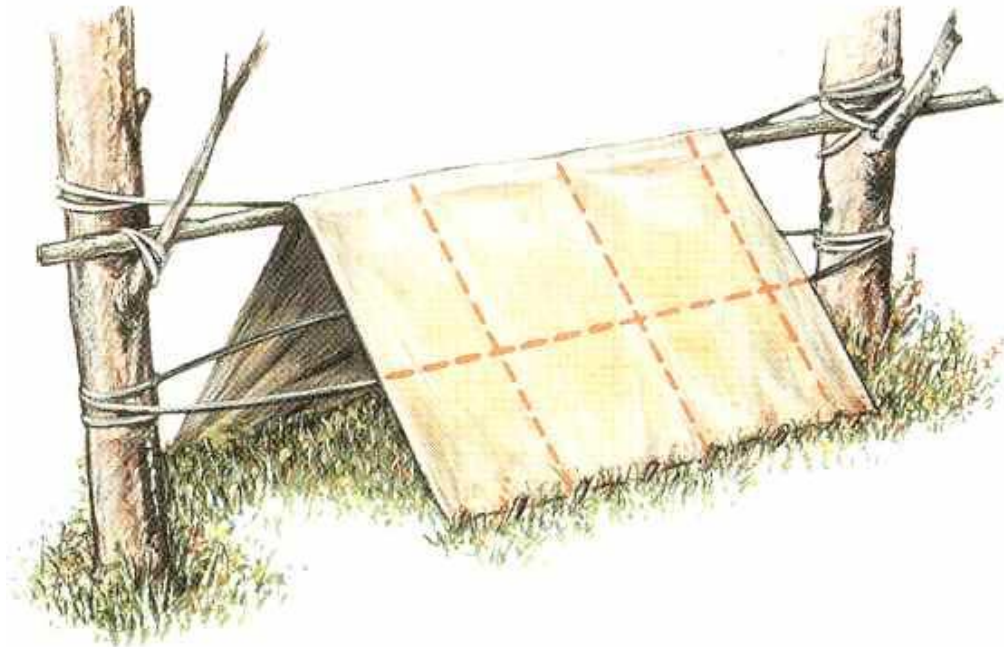




# Шалаш, сооруженный из трех жердей



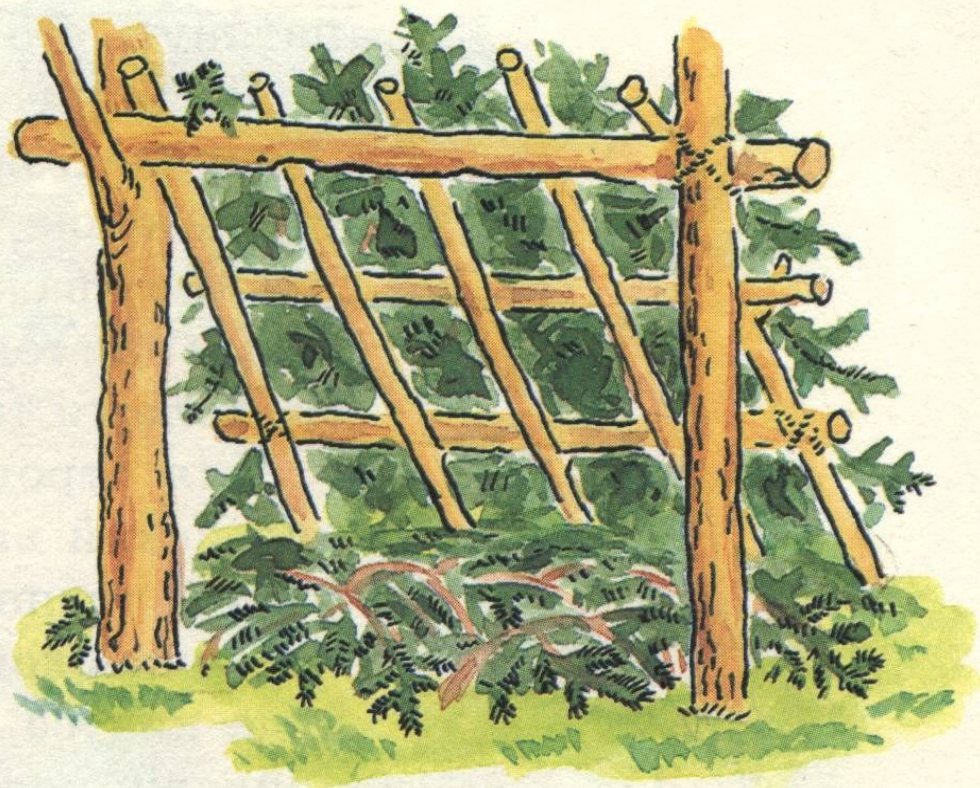
# Двускатный шалаш



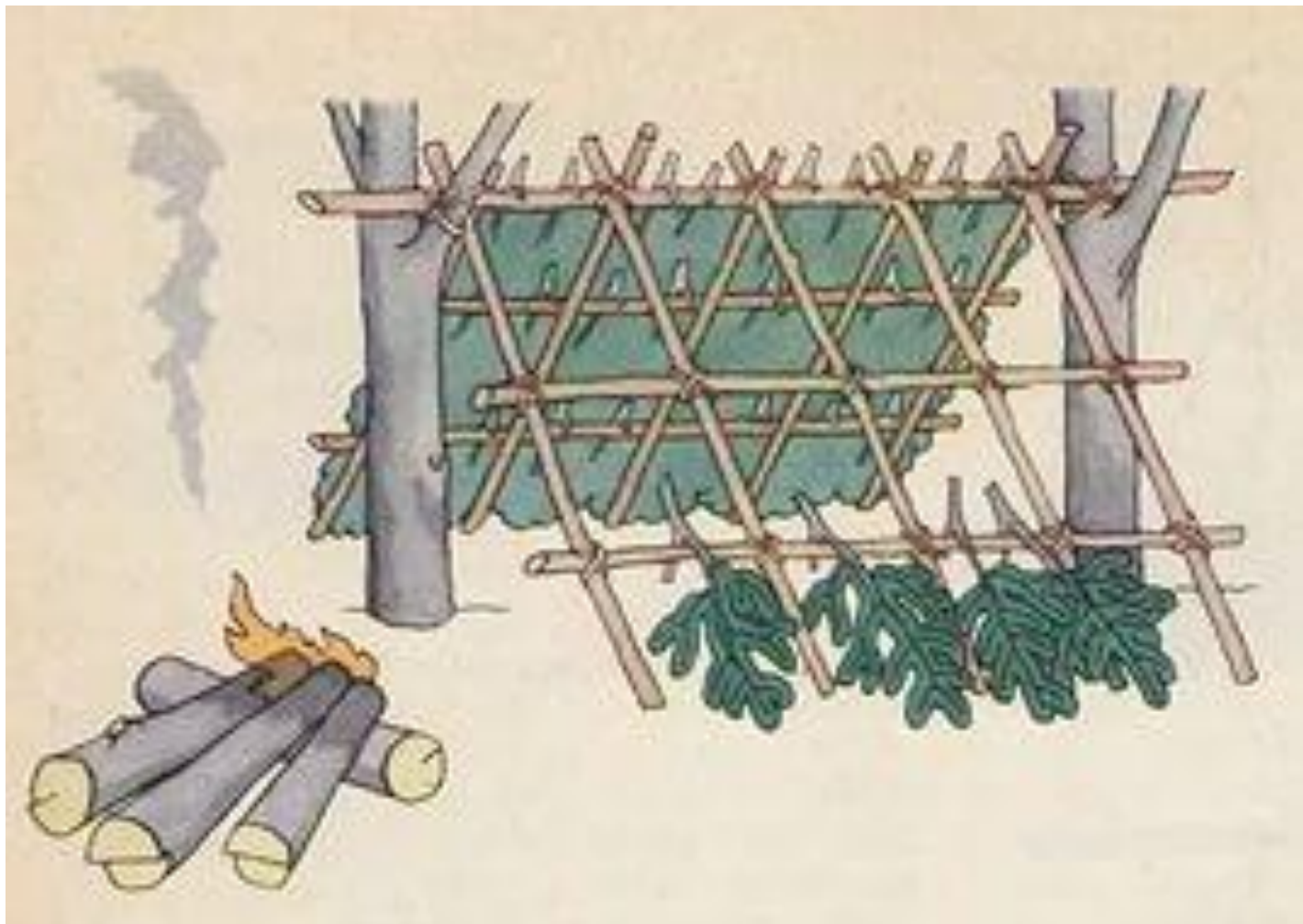
- Двускатный шалаш со стенами из ткани, построенной с использованием одной жерди



# Односкатный навес



# Двускатный навес





# Устройство навеса и

с



# НАВЕС ИЗ БРЕЗЕНТА (ПЛЁНКИ)





# Круглое укрытие


- Чтобы в случае дождя в ваше убежище не затекала вода с поверхности земли, сделайте так. Вокруг укрытия выкопайте канавку глубиной и шириной 8—10 см — она отведёт воду по уклону местности. Землёй или дёрном обложите низ жилища, и тогда вода не попадёт внутрь даже во время продолжительного или сильного дождя.





# Временное укрытие в пустыне





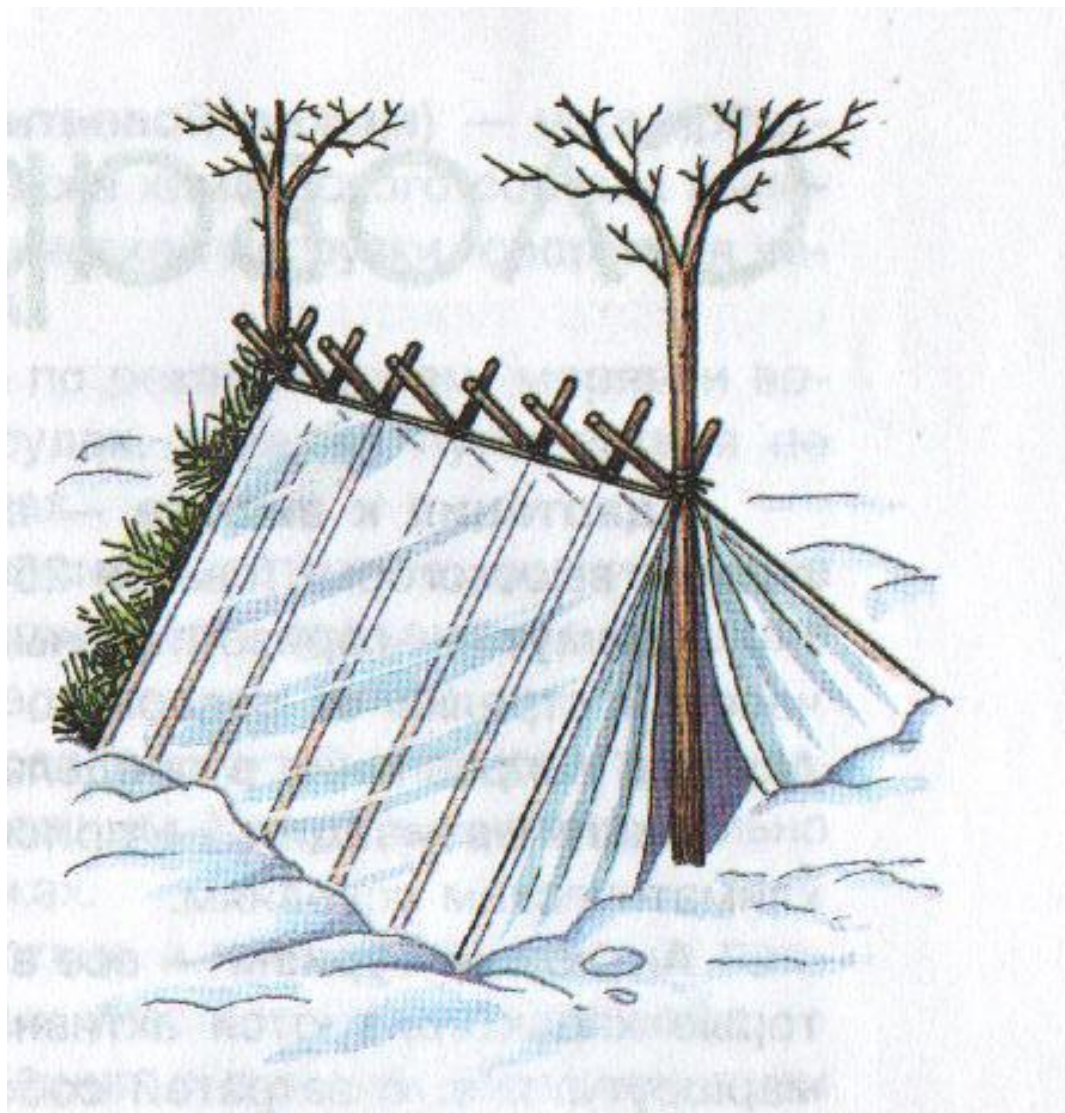
*Зимние временные  
укрытия*

# Зимний навес

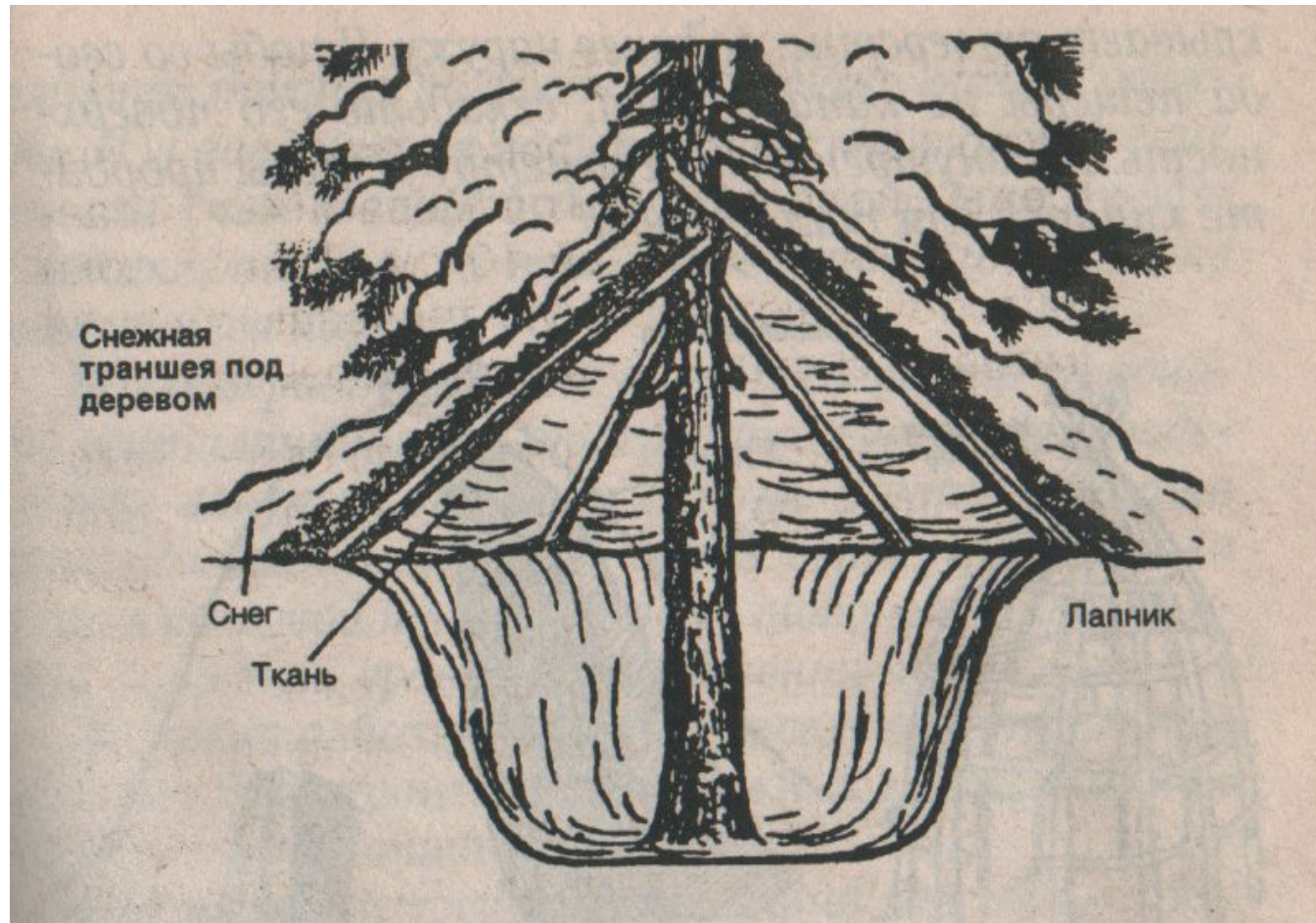




# ДВУСКАТНЫЙ ШАЛАШ

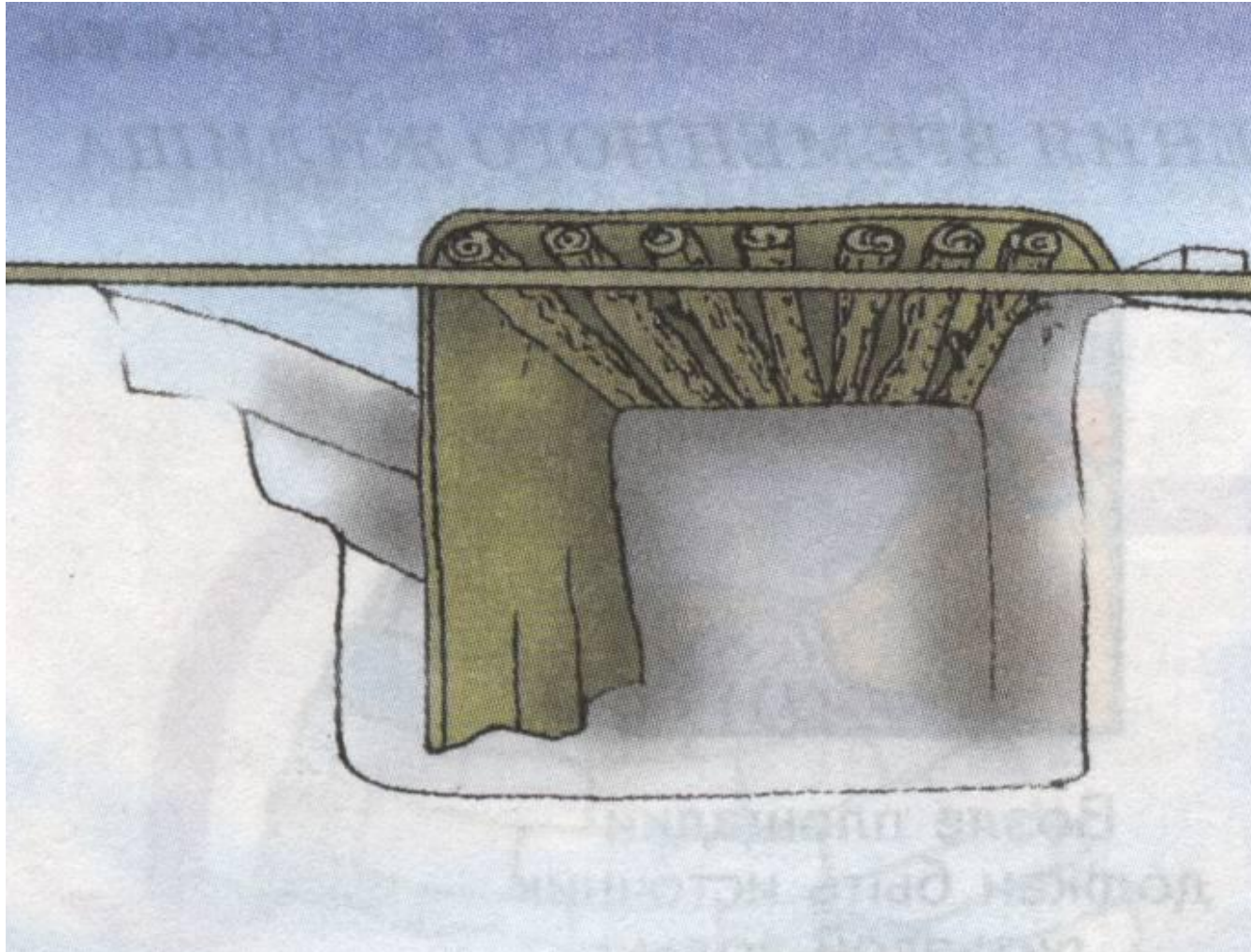


# Снежная траншея





# Снежная траншея





# Иглу



# Снеговая пещера



Выкапывается в наметенном сугробе или твердом снегу. Внутри пещеры предусматриваются три уровня: на среднем – разводится костер, на верхнем – спальное место, на нижнем – скапливается холодный воздух. В своде пещеры необходимо сделать два отверстия для выхода дыма и для вентиляции.



# Домашнее задание

Сделать макет одного из временных  
укрытий