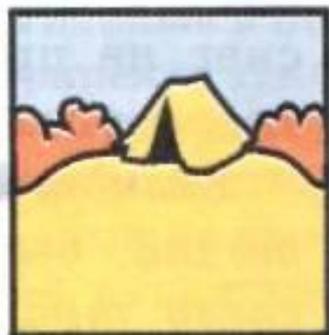


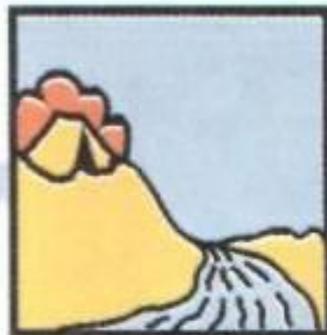


***Оборудование
временного жилища***

КАК ВЫБРАТЬ МЕСТО ДЛЯ СООРУЖЕНИЯ ВРЕМЕННОГО ЖИЛИЩА



Найдите ровную
возвышенную
площадку



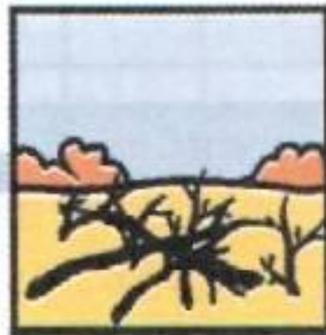
Возле площадки
должен быть источник
питьевой воды



Рядом с площадкой
должна быть поляна
(для возможности
подачи сигналов
бедствия)



Площадка должна
располагаться на
продуваемом от
комаров и
мошкеры месте



Вокруг
площадки
должно быть
достаточно
топлива (дров)

ЧТО НЕ НАДО ДЕЛАТЬ ПРИ СООРУЖЕНИИ ВРЕМЕННОГО ЖИЛИЩА



Не стоит
останавливаться
на низком берегу
реки, близком к
уровню воды



Нельзя
располагаться
в лесу среди
сухостоя



Нельзя ставить
лагерь под
осыпающимся
склоном



Не надо
располагаться
под одиноко
стоящими
высокими
деревьями

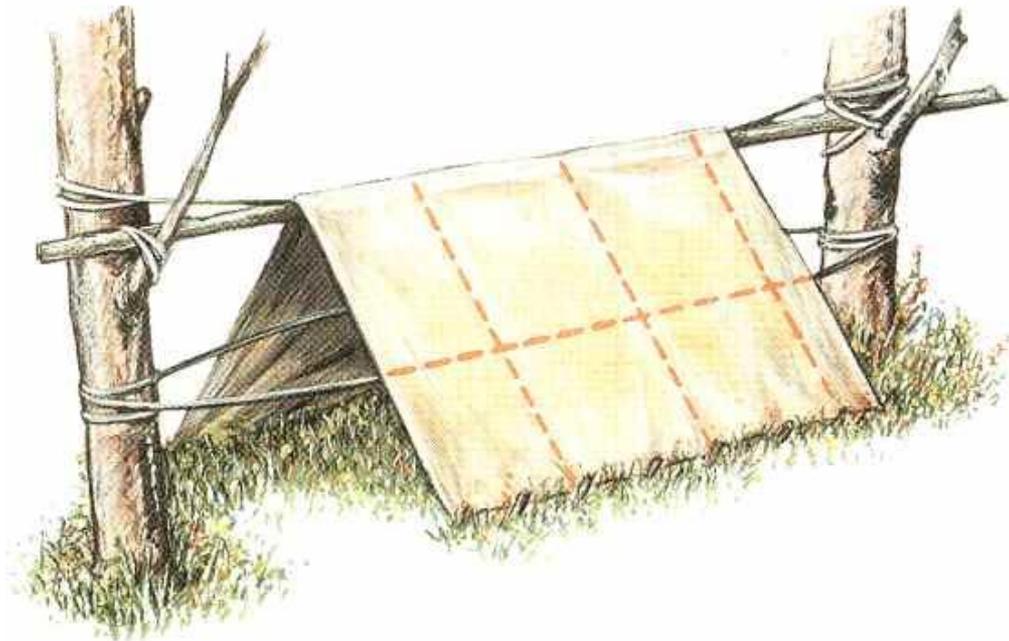
Шалаш из ткани, построенный с использованием дерева



Шалаш, сооруженный из трех жердей

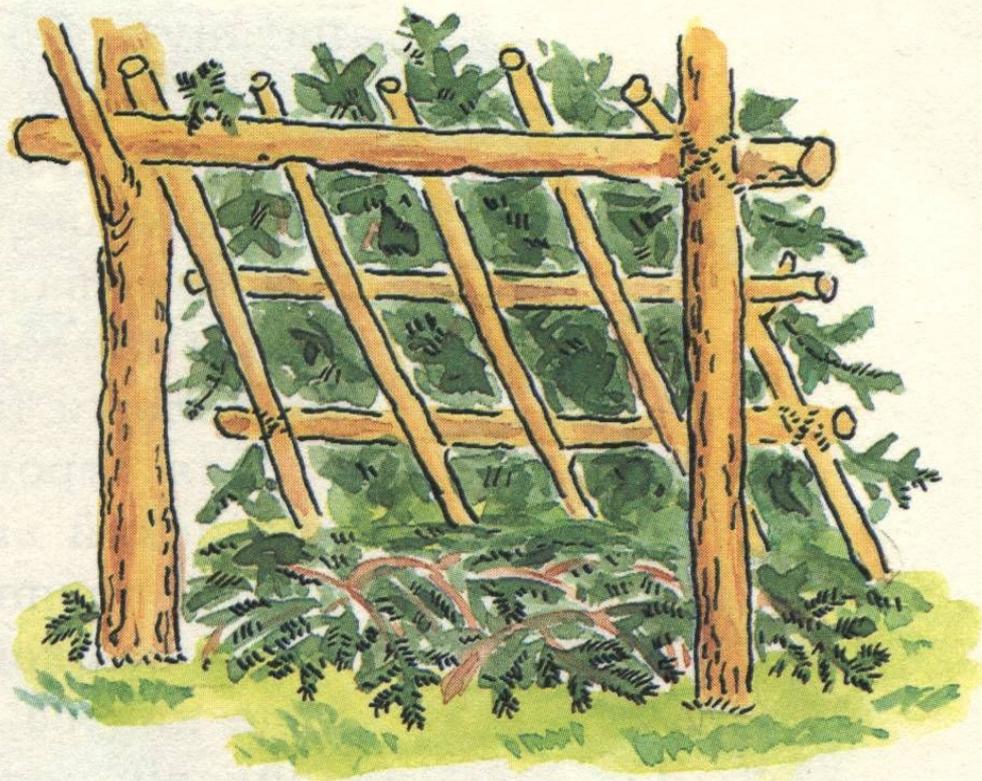
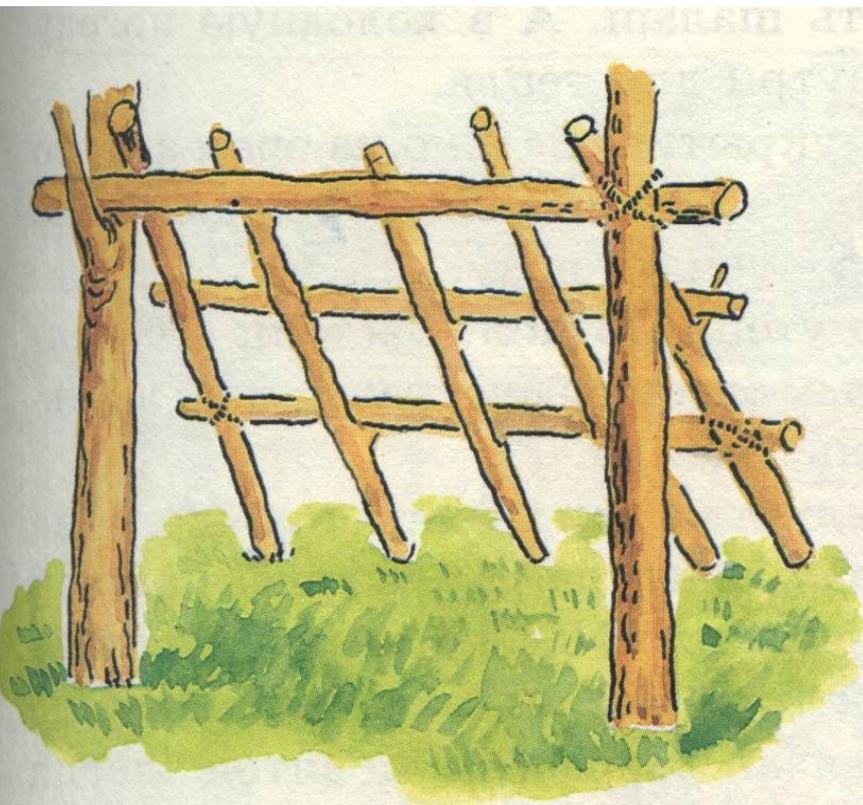


Двускатный шалаш

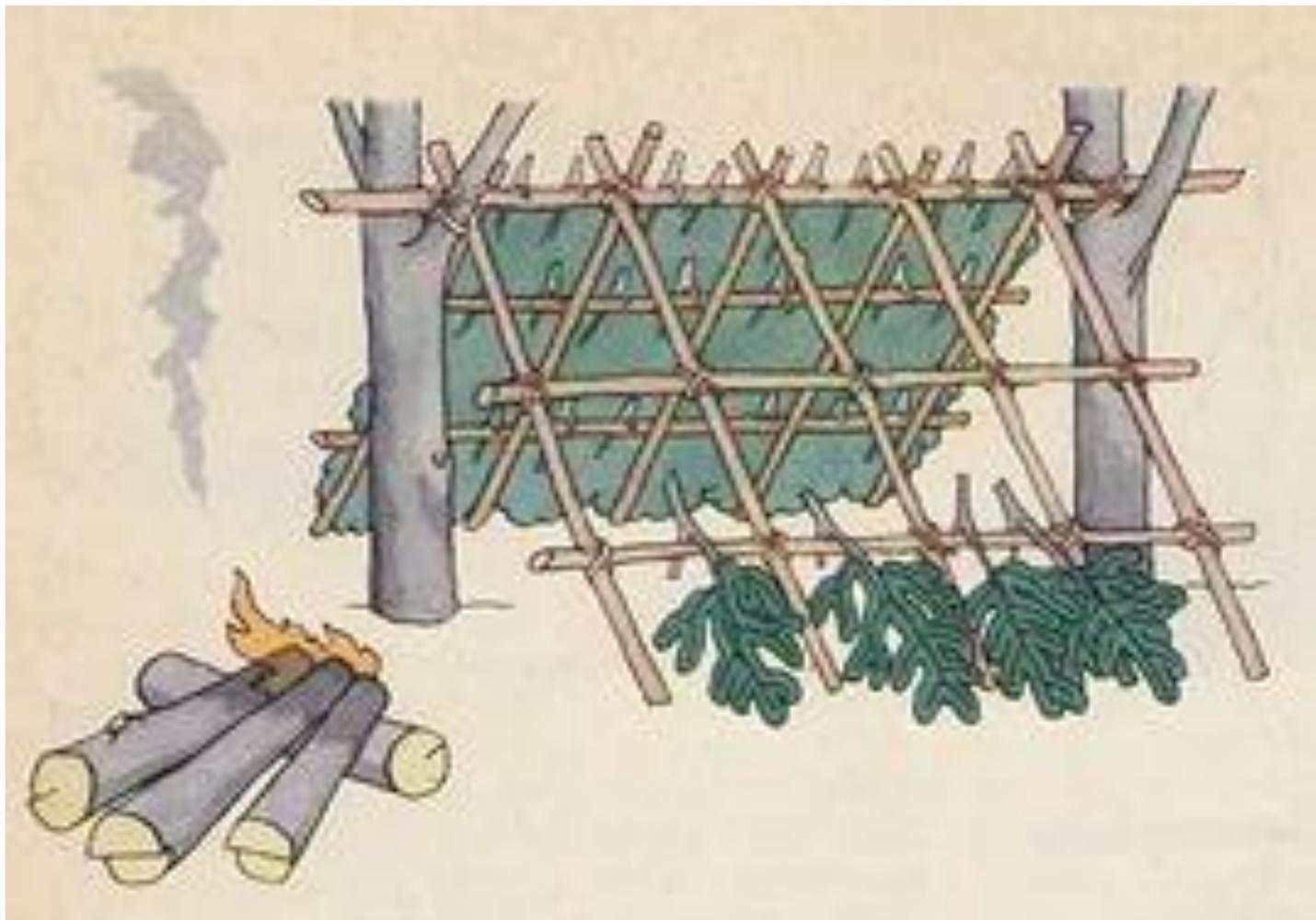


- Двускатный шалаш со стенами из ткани, построенной с использованием одной жерди

Односкатный навес



Двускатный навес

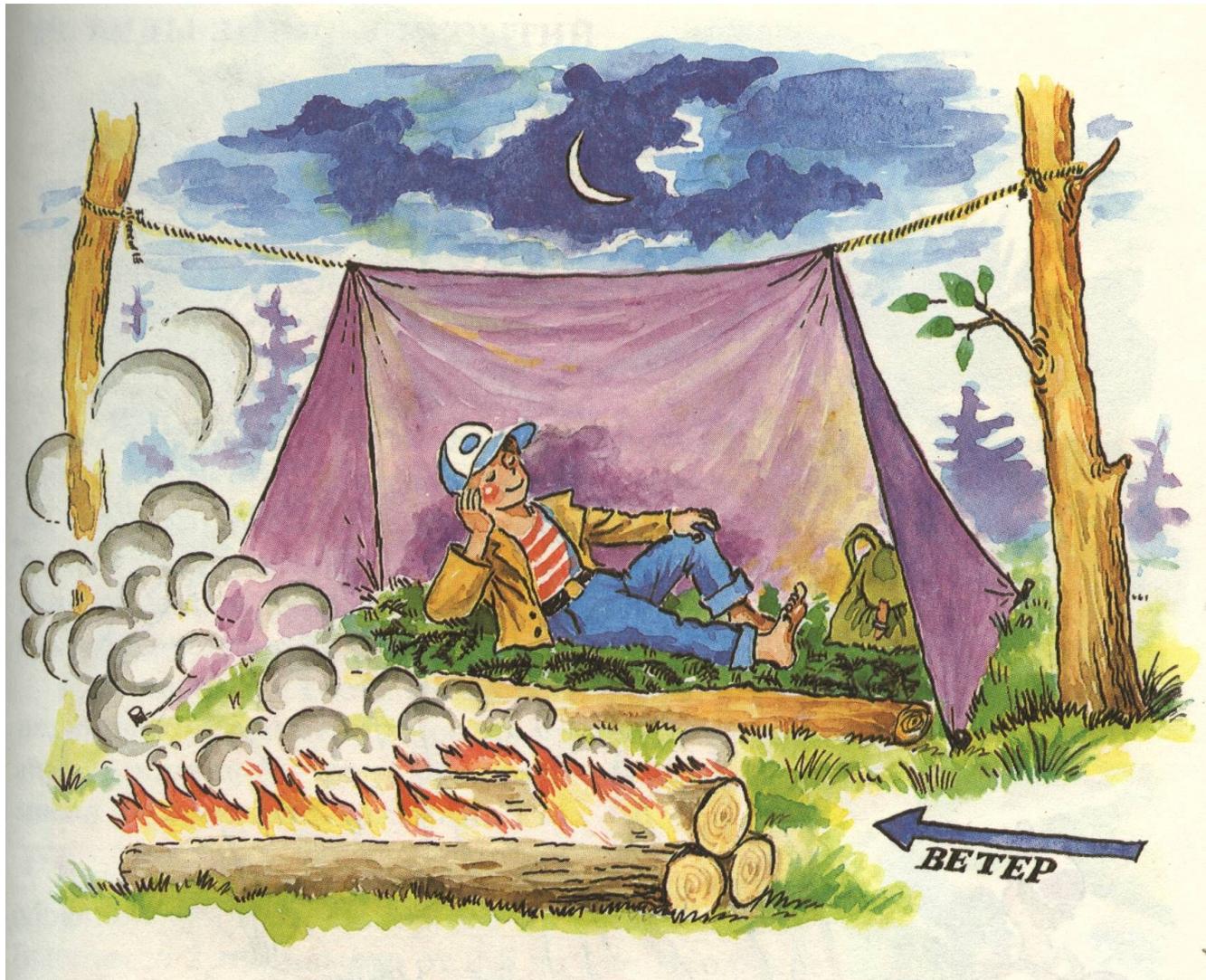


Устройство навеса и

с

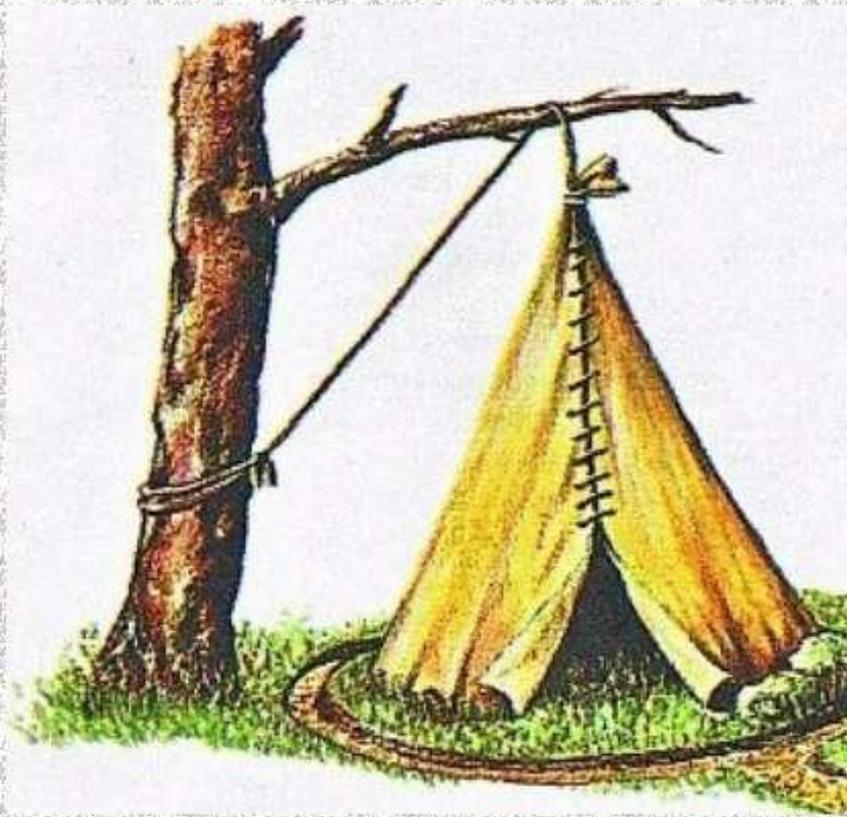


НАВЕС ИЗ БРЕЗЕНТА (ПЛЁНКИ)



Круглое укрытие

- Чтобы в случае дождя в ваше убежище не затекала вода с поверхности земли, сделайте так. Вокруг укрытия выкопайте канавку глубиной и шириной 8—10 см — она отведёт воду по уклону местности. Землёй или дёрном обложите низ жилища, и тогда вода не попадёт внутрь даже во время продолжительного или сильного дождя.



Временное укрытие в пустыне



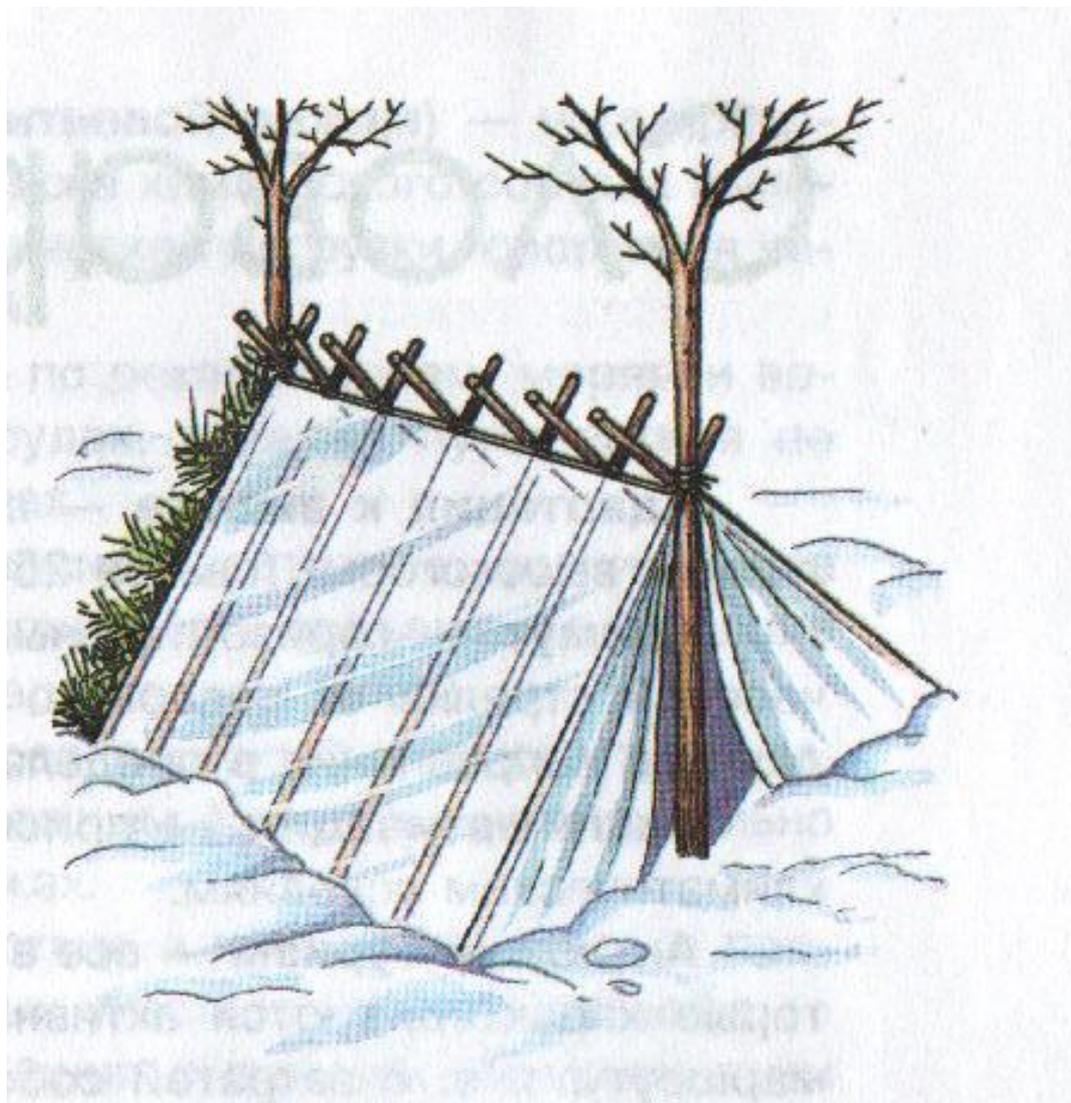


*Зимние временные
укрытия*

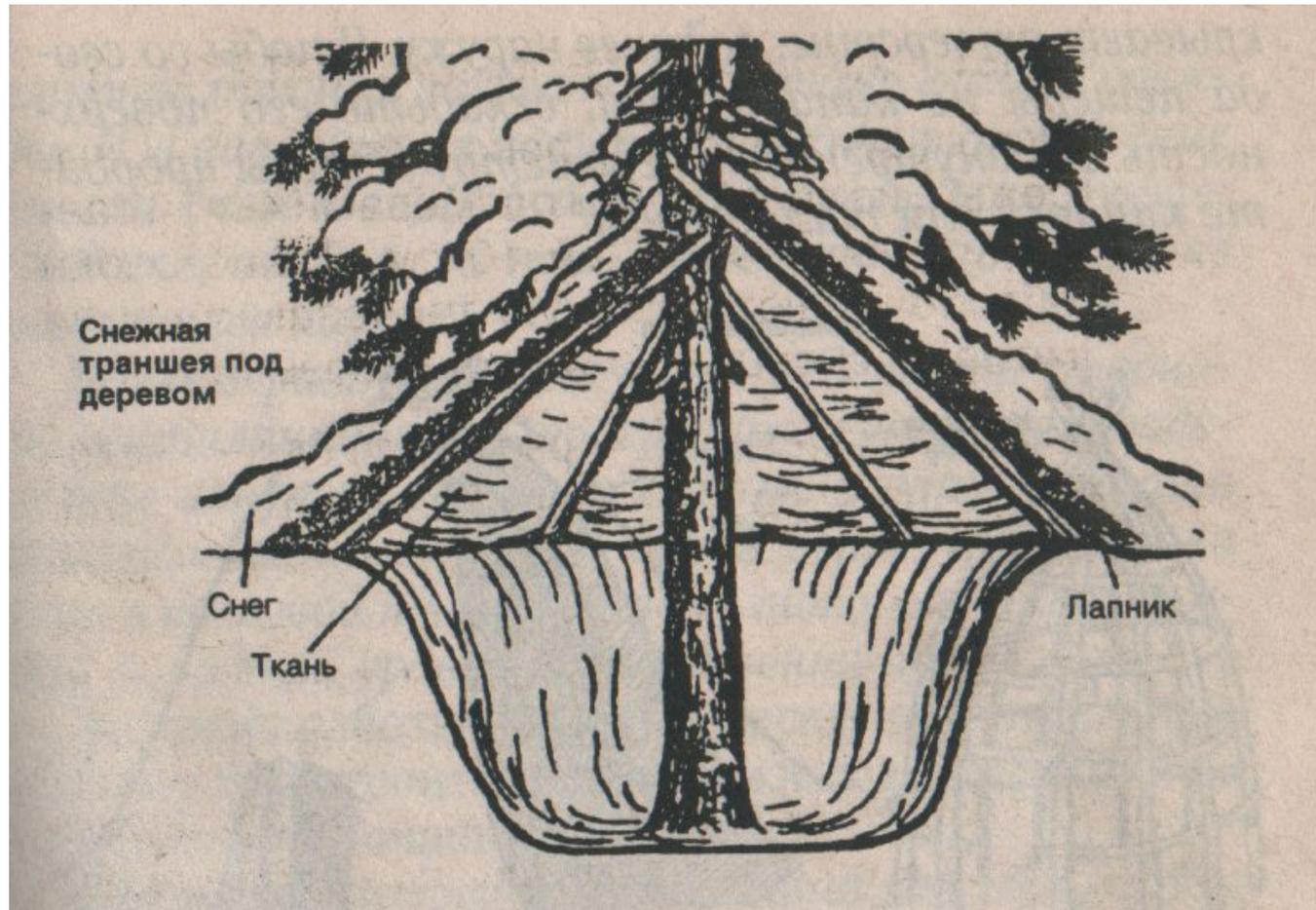
Зимний навес



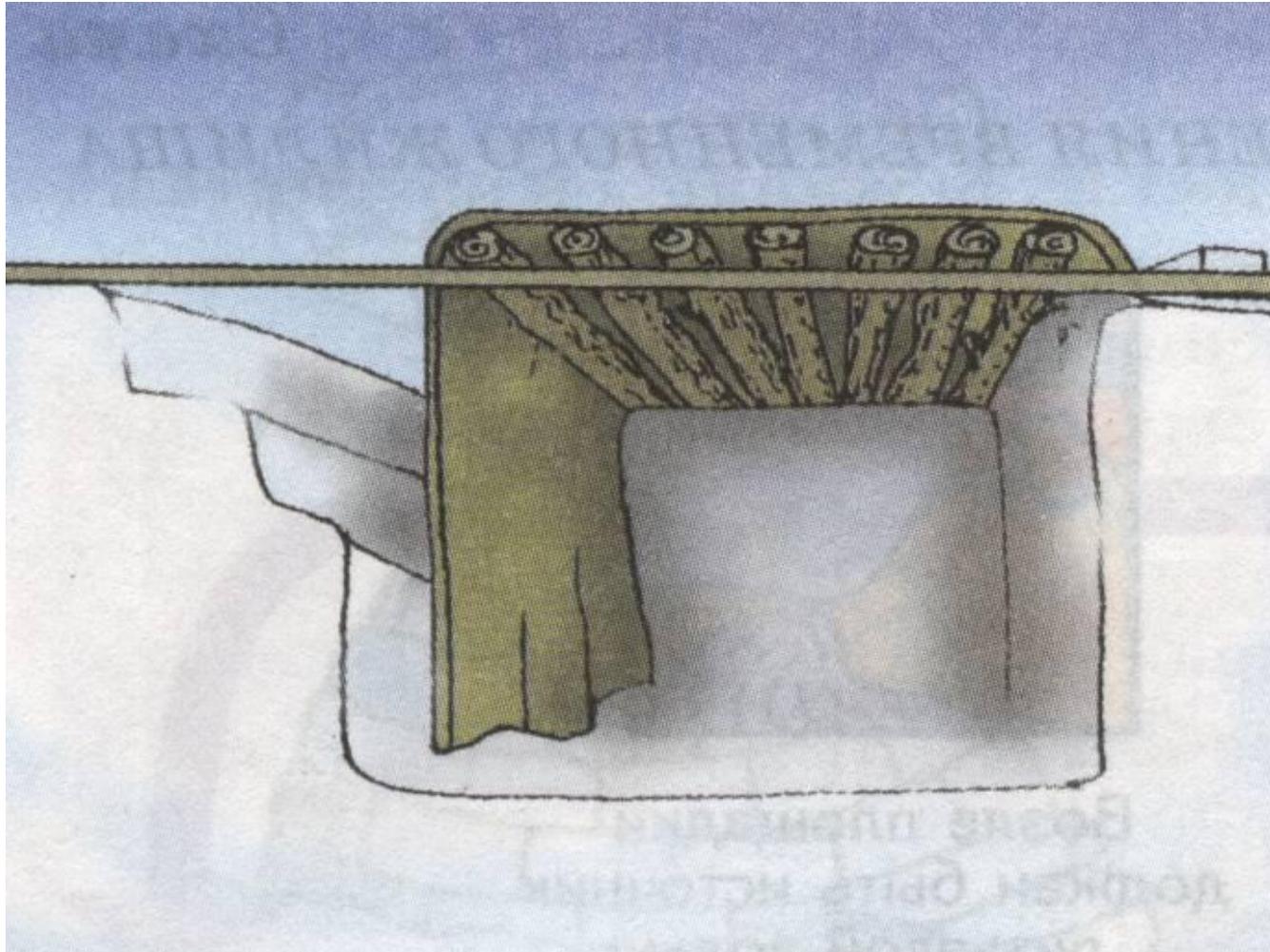
ДВУСКАТНЫЙ ШАЛАШ



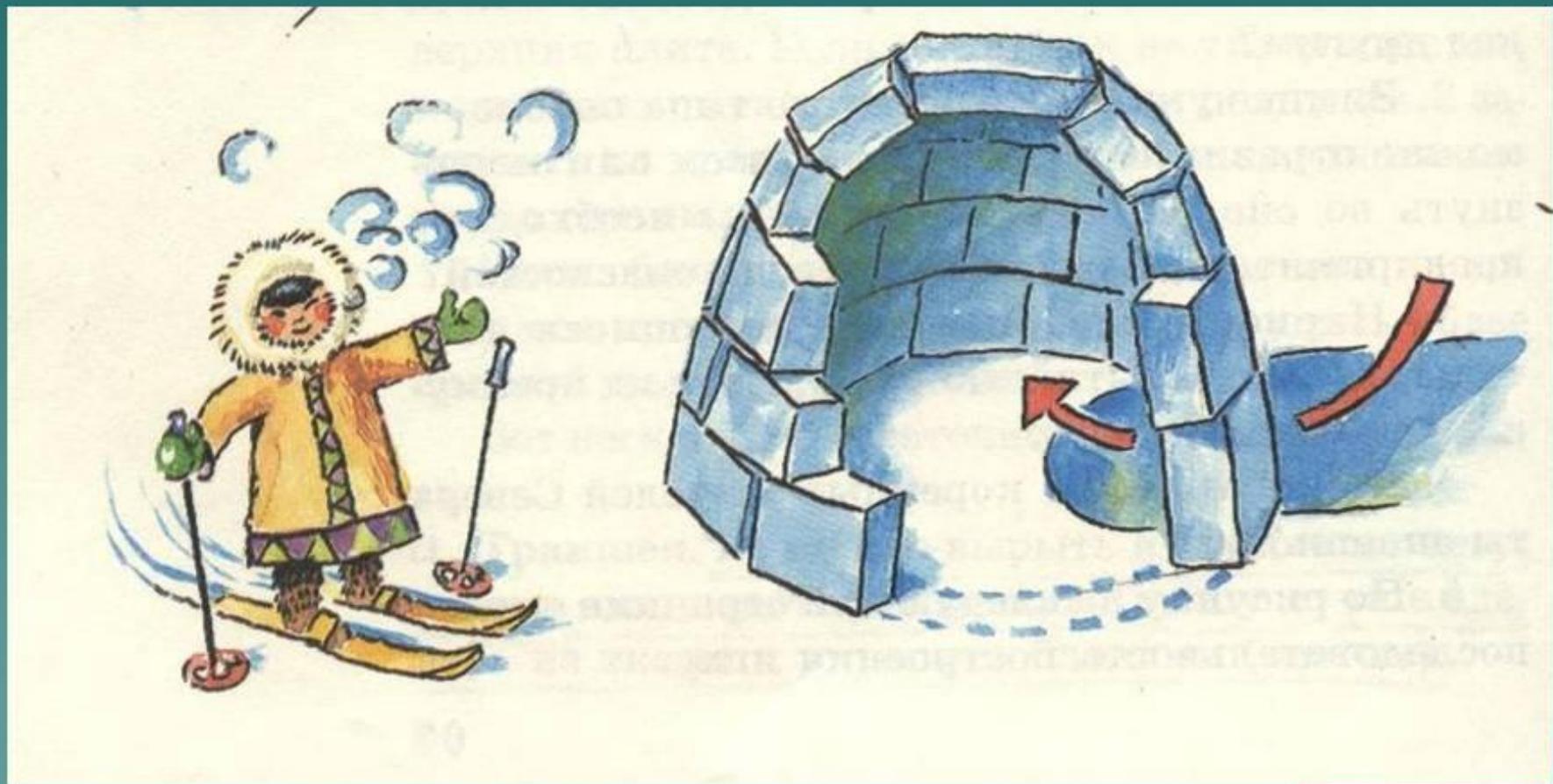
Снежная траншея



Снежная траншея



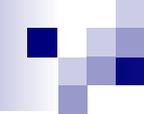
Иглу



Снеговая пещера



Выкапывается в наметенном сугробе или твердом снегу. Внутри пещеры предусматриваются три уровня: на среднем – разводится костер, на верхнем – спальное место, на нижнем – скапливается холодный воздух. В своде пещеры необходимо сделать два отверстия для выхода дыма и для вентиляции.



Домашнее задание

Сделать макет одного из временных
укрытий