

Проект

ТЕМА: «ТАКАЯ РАЗНАЯ ОДЕЖДА»
ДЛЯ СРЕДНЕЙ ГРУППЫ
СРОК ВЫПОЛНЕНИЯ – 2 НЕДЕЛИ
ПОДГОТОВИЛИ: О. Ю. СУКОННИК.

ПРОДУКТ

- Сюжетно-ролевая игра «Магазин одежды»
- «Показ моды для кукол»

ЦЕЛЬ

- Расширение представления детей об одежде, ее видах, частях и использования одежды в разных случаях.

МОТИВАЦИЯ

- Куклу Маша пригласили на день рождения, но она не знает, в чем ей пойти.

ПРОБЛЕМНЫЕ ВОПРОСЫ

- Как же тебе помочь кукла Маша?
- Какую одежду одевают на день рождения?
- Какие виды одежды вы знаете?
- А из чего сделана одежда?
- В чем вы сегодня одеты в группе?
- В чем вы пришли в садик?

ЗАДАЧИ:

- Расширять и закреплять знания детей о названии одежды, ее видах;
- Учить детей обобщать, классифицировать, систематизировать виды одежды;
- Развивать интерес к происхождению одежды;
- Развивать речь детей , обогащать словарный запас;
- Актуализировать опыт ребенка по теме;
- Учить детей, формулировать, задавать вопросы;

- Продолжать развивать внимание, логическое мышление;

- Воспитывать доброжелательное отношение друг к другу, выполняя совместные задания;

- Учить детей работать по схемам в дидактических играх;
- Закреплять представления детей о видах и свойствах ткани;

- Продолжать учить детей ухаживать за своей одеждой , бережно относиться к ней, правильно одевать.

ПРОБЛЕМНО-ДЕЯТЕЛЬНОСТНЫЙ ЭТАП

организационно-образовательная деятельность	Образовательная деятельность в режимных моментах	Самостоятельная деятельность детей	Работа с родителями
Беседа «Какая бывает одежда»	Подвижная игра «Цветные перебежки»,	Рассматривание одежды кукол, одежды детей	Дома изготовить книжку-малышку «Загадки об одежде»
Просмотр мультимедийной презентации «Какая разная одежда»	Игра малой подвижности «Где мы были, мы не скажем, а что делали покажем»	Настольно-печатные игры «Подбери комплект» «Одень куклу на праздник»;	Совместная деятельность по стирке платочков и носочков
Познавательное развитие «Как появилась одежда»	Хозяйственно-бытовой труд-стирка кукольной одежды	подбор и рассматривание коллекции фотографий, иллюстраций,	комментарии детьми разных схем последовательно

КОНЕЧНЫЙ ПРОДУКТ

- Сюжетно-ролевая игра «Магазин одежды»
- «Показ моды для кукол»