



Интеллектуальный КВИДДИЧ

ИНСТРУКЦИЯ ИГРОКА

НАЧАТЬ ИГРУ

«Интеллектуальный квиддич»

Цель:

проверить знания по теме в форме тестовой игры по мотивам произведений Дж. К. Ролинг о Гарри Поттере.

1

Условные обозначения и термины игры:

квоффл (игровой мяч) с номером,

соответствующим номеру правильного ответа;

бладжет (штрафной мяч), появляющийся в случае неправильного ответа;

золотой снитч появляется в случае правильного ответа.

ЧИТАТЬ ДАЛЬШЕ

«Интеллектуальный квиддич»

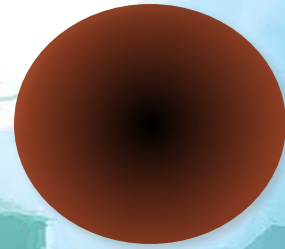
Инструкция для игроков

Инструкция:

- 1. Щелчком мыши выбираем квоффл с номером, соответствующим номеру правильного ответа.**
 - 2. При правильном ответе появляется золотой снитч, слышатся аплодисменты.**
 - 3. При неправильном ответе в игрока со свистом летит бладжет и взрывается!**
- Нажатие на значок «Звездочка» – переход на следующий слайд.**

НАЧАТЬ ИГРУ

Введите текст вопроса в поле



1

Введите ответ 1 неверный

2

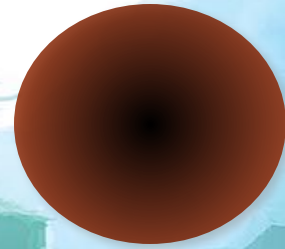
Введите ответ 2 верный

3

Введите ответ 3 неверный



Введите текст вопроса в поле



1

Введите ответ 1 верный

2

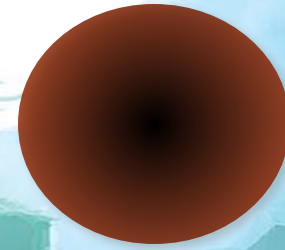
Введите ответ 2 неверный

3

Введите ответ 3 неверный



Введите текст вопроса в поле



1

Введите ответ 1 неверный

2

Введите ответ 2 неверный

3

Введите ответ 3 верный





Спасибо за игру!

Список источников иллюстраций:

<http://i.imgur.com/PnBsRkU.jpg> - фон на слайдах 1, 2, 3

<https://s8.hostingkartinok.com/uploads/images/2018/02/d023e93dd8dc61e8e9b6a74f8af5bc8e.jpg> - фон на слайдах 4, 5, 6

<https://im0-tub-ru.yandex.net/i?id=374b871397fc874cse30da8d5b5236d2&n=13&exp=1> - фон на слайде 7