

Программный проект «Умные игры»



Воспитатель Михайлова Анна Ивановна
МБДОУ «Солнышко»
п. Усть-Баргузин

Цель программного проекта

Развитие аналитического восприятия: умение разбираться в сочетаниях цветов, расчленять форму предметов, выделять отдельные измерения величины.

Задачи программного проекта

Сформировать представления об основных разновидностях каждого свойства предмета.

Научить способам сравнения свойств воспринимаемых предметов с усвоенными образцами.

Усвоение сенсорных эталонов.

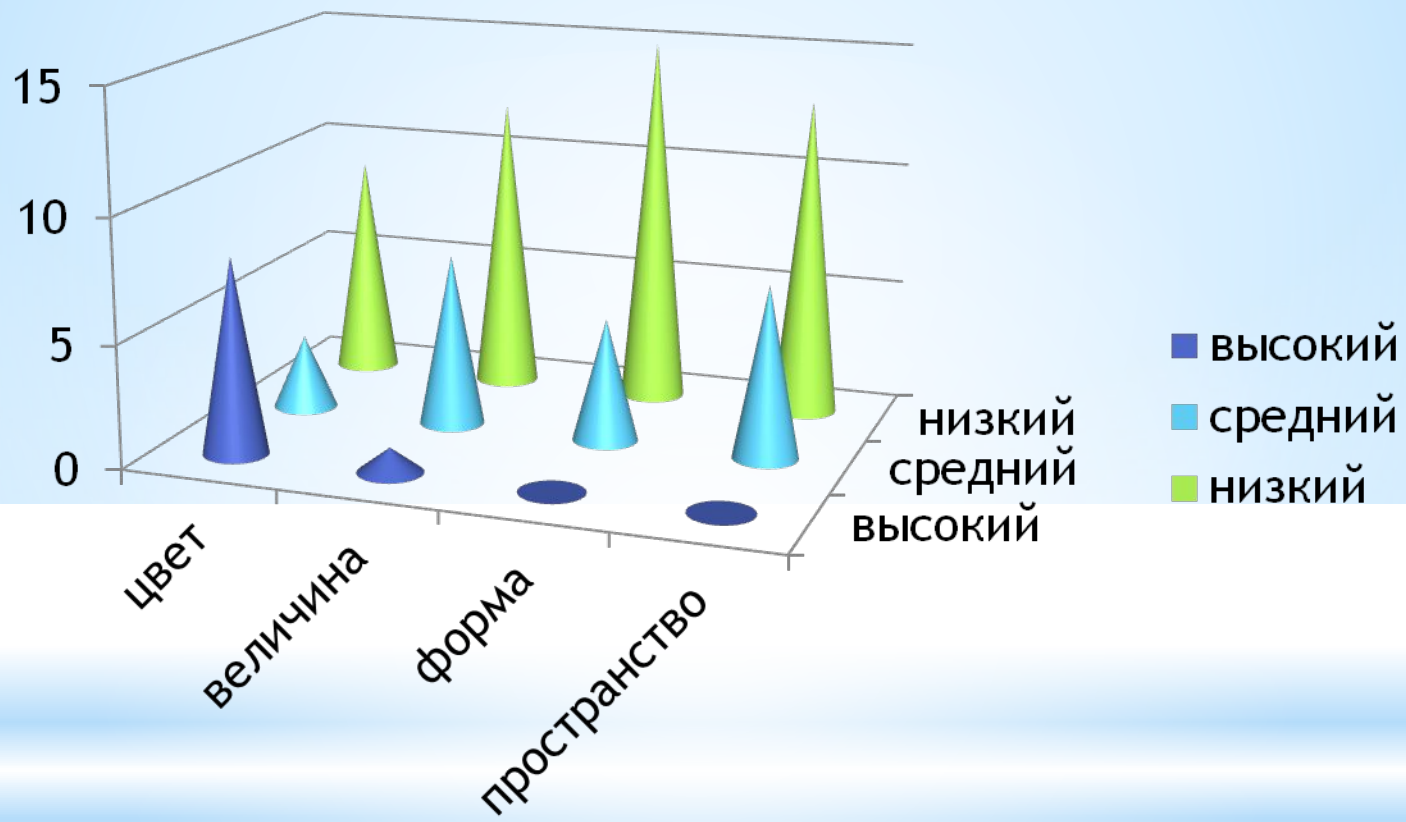
Овладение способами обследования предметов.

Принципы программного проекта

1. Принцип системности, который предполагает последовательно развивающуюся и усложняющуюся систему игр.

2. Принцип повторности, который обусловлен индивидуальными особенностями протекания умственной деятельности детей.

3. Принцип наглядности, который представлен, прежде всего, в предметах, составляющих материальный центр игры, в картинках, изображающих предметы и действия с ними; использование поощрительных значков, жетонов, фишек - все это также составляет наглядный фонд средств, которые использует воспитатель, руководя игрой.



- высокий
- средний
- низкий

низкий
 средний
 высокий



ЦВЕТ

«Найди пару»



Игра «Разложи по цвету»



«Собери картинку»



«Цветные ладошки»



«Грибная полянка»



Игра
«Собери посуду»



«Найди мышке норку»

ФОРМА

Игра «Кто убежал?»



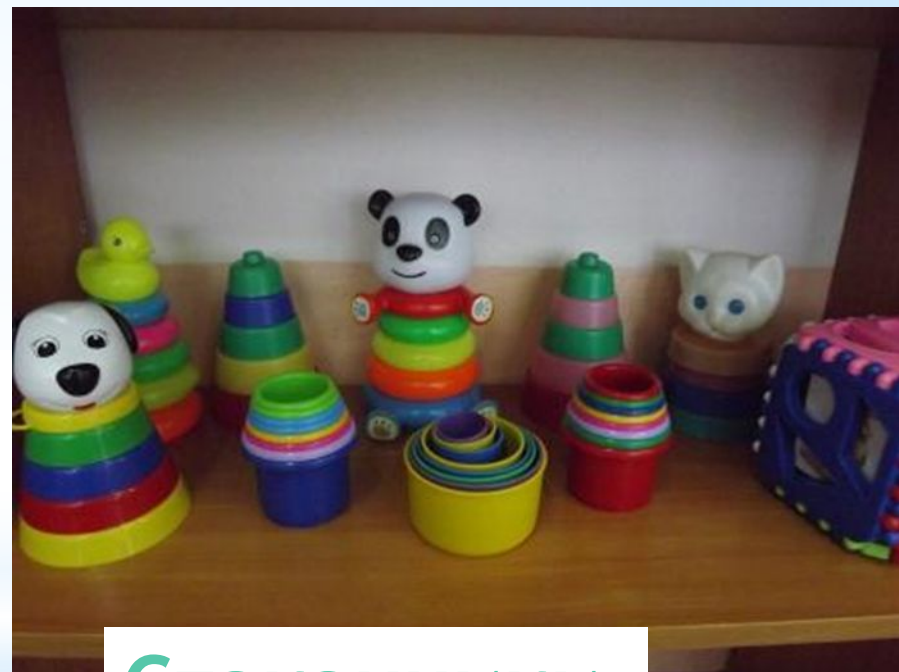
Крышкоград



Игра «Спрячь зверюшку»



Игры -вкладыши



Стаканчики пирамидки

Мозаика



«Игры с формами»



ВЕЛИЧИНА



Игра «Собери матрешку»



Игра «Найди шарик»



«Большой
и маленький еж»



Игры со строительным материалом

«Модульные доски»



Дидактическая черепаха



