

# Программный проект «Умные игры»



Воспитатель Михайлова Анна Ивановна  
МБДОУ «Солнышко»  
п. Усть-Баргузин

## Цель программного проекта

Развитие аналитического восприятия: умение разбираться в сочетаниях цветов, расчленять форму предметов, выделять отдельные измерения величины.

## Задачи программного проекта

Сформировать представления об основных разновидностях каждого свойства предмета.

Научить способам сравнения свойств воспринимаемых предметов с усвоенными образцами.

Усвоение сенсорных эталонов.

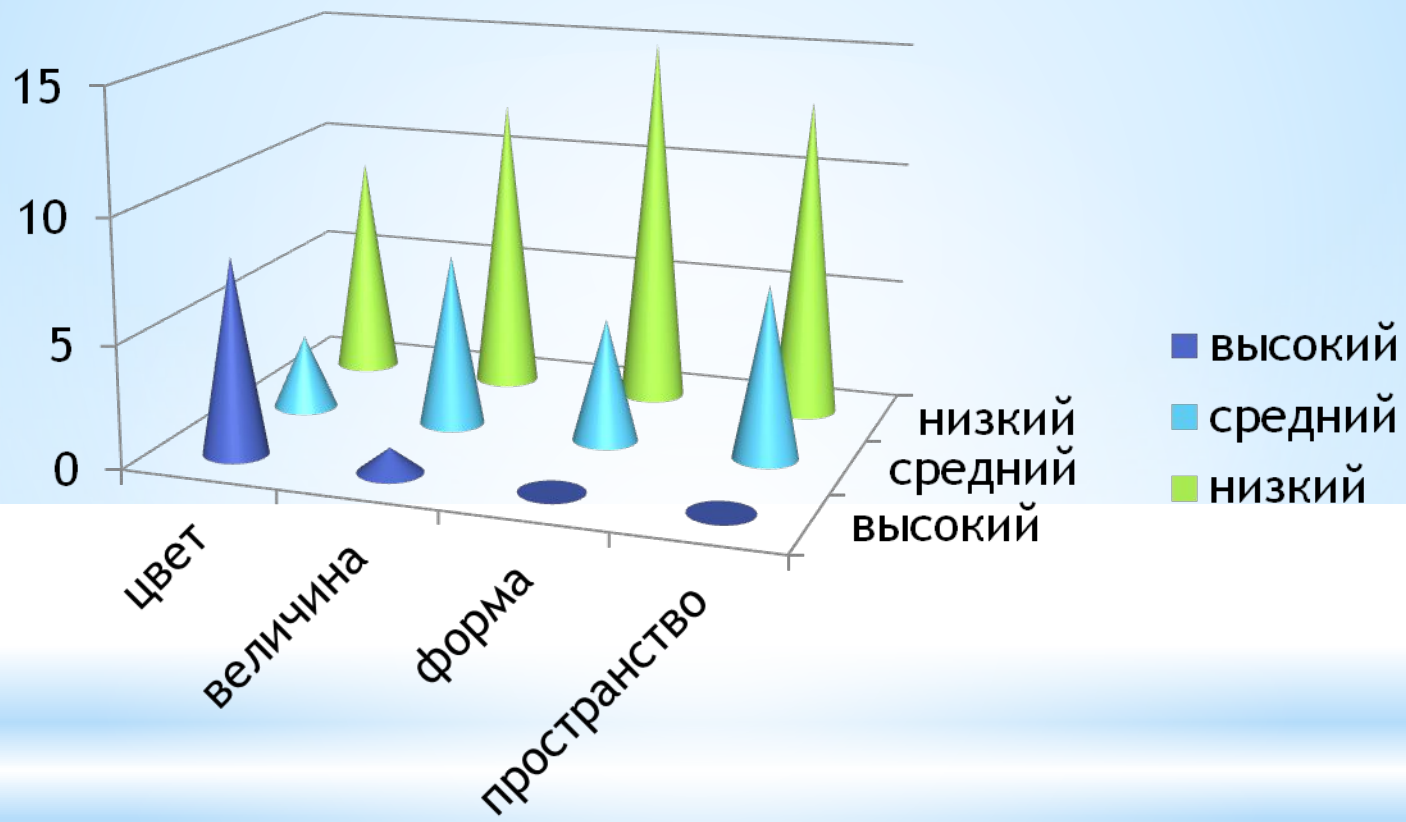
Овладение способами обследования предметов.

## Принципы программного проекта

1. Принцип системности, который предполагает последовательно развивающуюся и усложняющуюся систему игр.

2. Принцип повторности, который обусловлен индивидуальными особенностями протекания умственной деятельности детей.

3. Принцип наглядности, который представлен, прежде всего, в предметах, составляющих материальный центр игры, в картинках, изображающих предметы и действия с ними; использование поощрительных значков, жетонов, фишек - все это также составляет наглядный фонд средств, которые использует воспитатель, руководя игрой.





# ЦВЕТ

«Найди пару»



Игра «Разложи по цвету»



«Собери картинку»



«Цветные ладошки»



«Грибная полянка»



Игра  
«Собери посуду»



«Найди мышке норку»

# ФОРМА

## Игра «Кто убежал?»



## Крышкоград

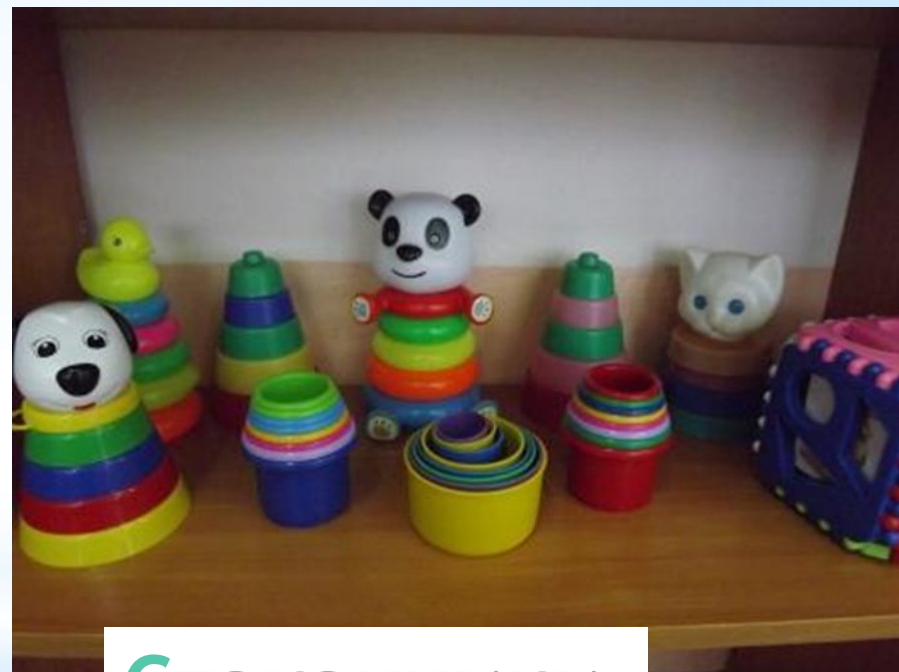


## Игра «Спрячь зверюшку»





# Игры -вкладыши



# Стаканчики пирамидки

# Мозаика



# «Игры с формами»



# ВЕЛИЧИНА



Игра «Собери матрешку»



Игра «Найди шарик»



«Большой  
и маленький еж»



Игры со строительным материалом

## «Модульные доски»



Дидактическая черепаха



