



Устройства ввода



Выполнила:

Студентка 4 курса

КГБ ПОУ «НГГПК»

241 группы

Воднева Ольга Павловна

Содержание

Определение устройств ввода

Устройства ввода графической информации

Указательные устройства ввода

Игровые устройства ввода

Устройства ввода звуковой информации

Определение устройств ввода

Устройства ввода — периферийное оборудование для занесения (ввода) данных или сигналов в компьютер либо в другое электронное устройство во время его работы

Содержание

Устройства ввода графической информации

[Сканер](#)

[Видео-](#) и [Веб-камера](#)

[Цифровой фотоаппарат](#)

[Плата видеозахвата](#)

Содержание

Сканер

Устройство, анализируя какой-либо объект (обычно изображение, текст), создаёт цифровую копию изображения объекта. Процесс получения этой копии называется сканированием



Назад

Видеока́мера

Первоначальное значение — комбинация телевизионной передающей камеры и устройства для видеозаписи



Назад

Веб-камера

Малоразмерная цифровая видео- или фотокамера, способная в реальном времени фиксировать изображения, предназначенные для дальнейшей передачи по сети Интернет



Назад

Цифровой фотоаппарат

Фотоаппарат, в котором для записи оптического изображения вместо светочувствительного материала используется полупроводниковая фотоматрица и цифровое запоминающее устройство.



Назад

Плата видеозахвата

Электронное устройство (карта расширения PCI или PCI-E, либо USB-совместимая плата) для преобразования аналогового видеосигнала в цифровой видеопоток.



Назад

Устройства ввода звуковой информации

Микрофон

Цифровой диктофон

Содержани
е

Микрофон

Прибор, преобразующий звуки, голос, музыку в электрические колебания.



Назад

Цифровой диктофон

Устройство для записи, или для записи и воспроизведения устной речи с целью её последующего прослушивания и транскрибирования.



Назад

Указательные устройства ввода

Мышь

Трекбол

Световое перо

Графический планшет

Тачскрин

Содержани
е

Мышь

Координатное устройство
ввода для управления курсором и
отдачи различных команд
компьютеру



Назад

Трекбол

Указательное устройство ввода информации об относительном перемещении для компьютера. Аналогично мыши по принципу действия и по функциям. Трекбол функционально представляет собой перевернутую механическую (шариковую) мышь. Шар находится сверху или сбоку, и пользователь может вращать его ладонью или пальцами, при этом не перемещая корпус устройства.



Назад

Световое перо

Один из инструментов ввода графических данных в компьютер, разновидность манипуляторов.



Назад

Графический планшет

Это устройство для ввода рисунков от руки непосредственно в компьютер. Состоит из пера и плоского планшета, чувствительного к нажатию или близости пера. Также может прилагаться специальная мышь.



Назад

Тачскрин

Или сенсорный экран-устройство ввода информации, представляющее собой экран, реагирующий на прикосновения к нему.



Назад

Игровые устройства ввода

Джойстик

Геймпад

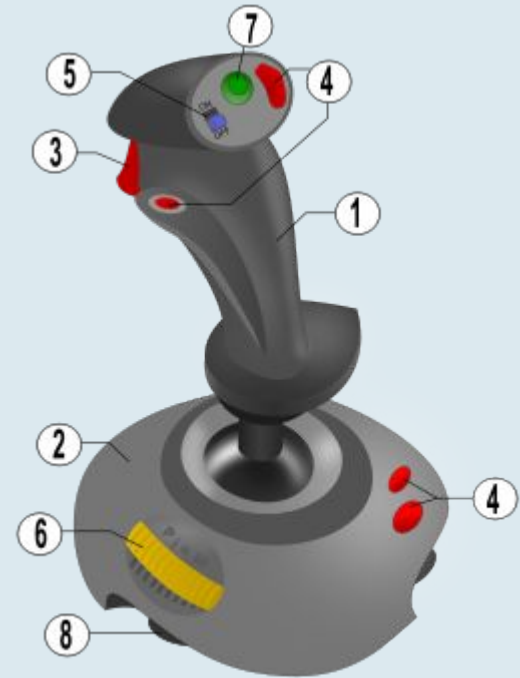
Руль

Танцевальная платформа

Содержание

Джойстик

Устройство ввода информации в персональный компьютер, которое представляет собой качающуюся в двух плоскостях вертикальную ручку. Основная необходимость применения джойстика — это возможность управления виртуальным объектом в виртуальном трехмерном пространстве



Назад

Геймпад

Игровой пульт - тип игрового манипулятора. Представляет собой пульт, который удерживается двумя руками, для контроля его органов управления используются большие пальцы рук (в современных геймпадах также часто используются указательный и средний пальцы).



Назад

Компьютерный руль

Игровой контроллер,
имитирующий автомобильный руль.
Применяется для игры в компьютерные
игры — автосимуляторы.



Назад

Танцевальная платформа

Плоский игровой контроллер, используемый в танцевальных играх.



Назад

Спасибо за внимание!