

**Проектная работа по
геометрии**

**Мебель-трансформер
на основе куба Йошимото**



Выполнил
ученик 7А класса
лицея №369
г. Санкт-Петербурга
Аладышкин Павел

Руководитель:
Смирнова
Оксана Владимировна

Актуальность темы

«Чем больше наша жизнь погружается в виртуальную реальность, тем больше мы нуждаемся в чем-то настоящем, осязаемом.»

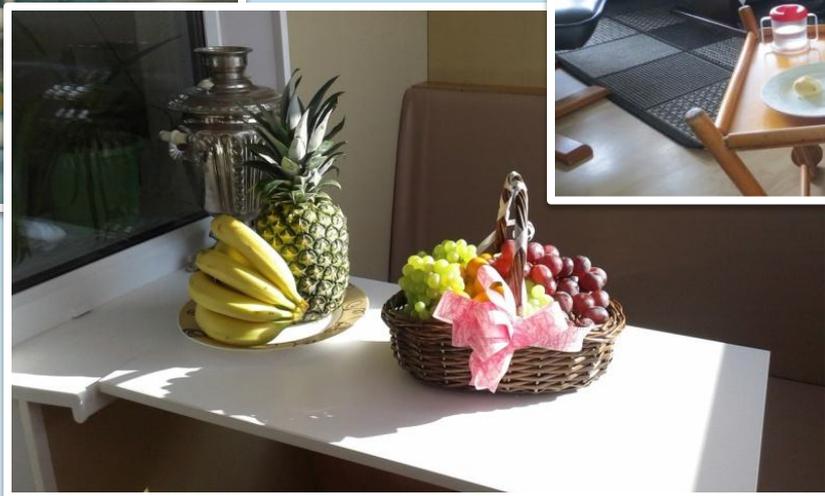


Часто в наших небольших квартирах не хватает места для всего, что нам нужно и хочется.

Причина выбора темы

Наша семья из четырех человек живет в не очень большой квартире.

Многофункциональная и недорогая мебель-трансформер помогла бы нам и другим семьям сэкономить место, время и деньги.



Создание новых фигур и форм на основе базовых моделей оригами и других техник – мое давнее увлечение.



✓Цель проекта:

создание новой модели мебели-трансформера, не сложной в изготовлении, имеющей надежный механизм трансформации, доступной и недорогой.

✓ЗАДАЧИ:

- СОБРАТЬ БАЗУ ИСТОЧНИКОВ ИНФОРМАЦИИ
- ИЗУЧИТЬ СУЩЕСТВУЮЩИЕ ВАРИАНТЫ ТРАНСФОРМИРУЕМОЙ МЕБЕЛИ
- НАЙТИ БАЗОВУЮ ФОРМУ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ПРЕДМЕТОВ МЕБЕЛИ
- РАЗРАБОТАТЬ МОДЕЛЬ МЕБЕЛИ, ПОДХОДЯЩЕЙ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В НЕБОЛЬШИХ КВАРТИРАХ

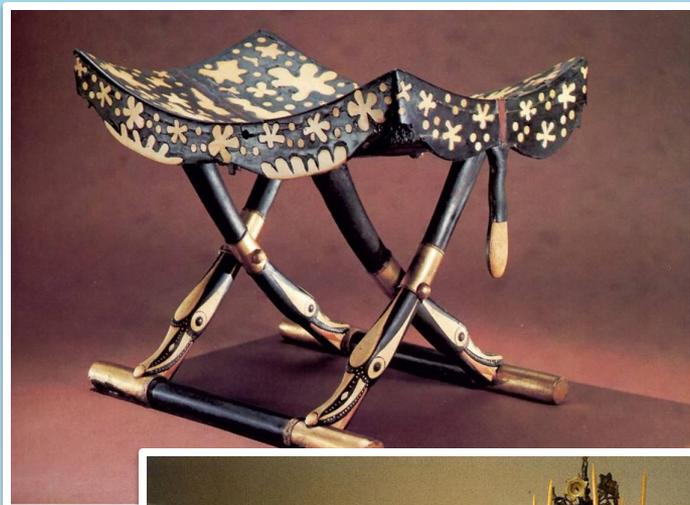




Практическая значимость проекта

- игрушечная мебель для младших братьев или сестер
- «настоящая» мебель для детей
- полноценная взрослая мебель для маленькой квартиры.

История мебели-трансформера: от древнеегипетских складных кресел до мебели наших дней



Mam
Mebel.ru

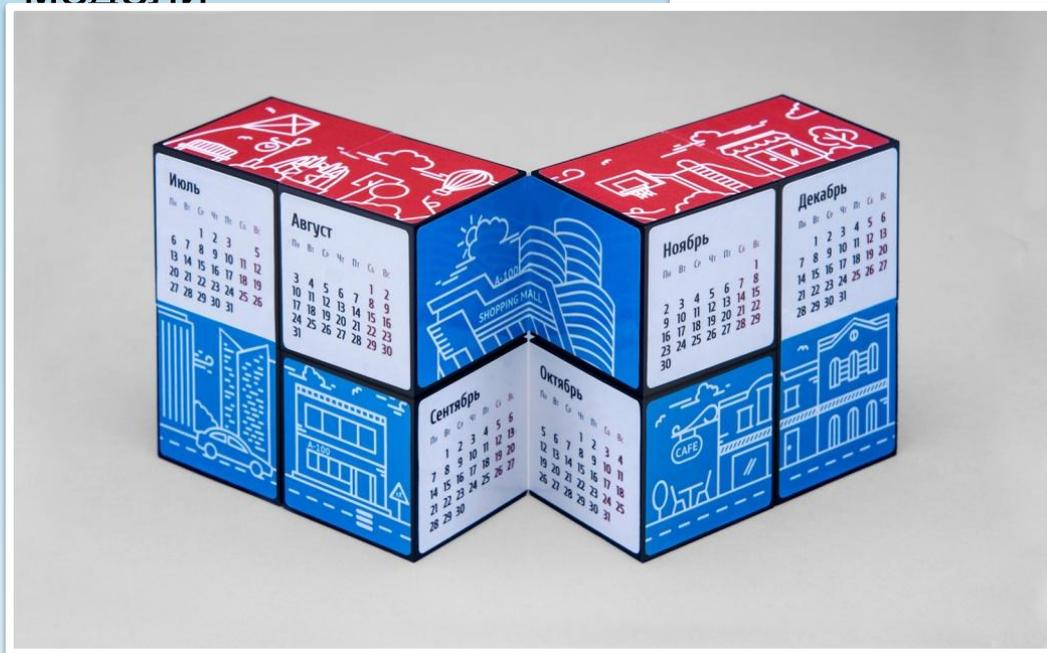
Мебель на основе куба



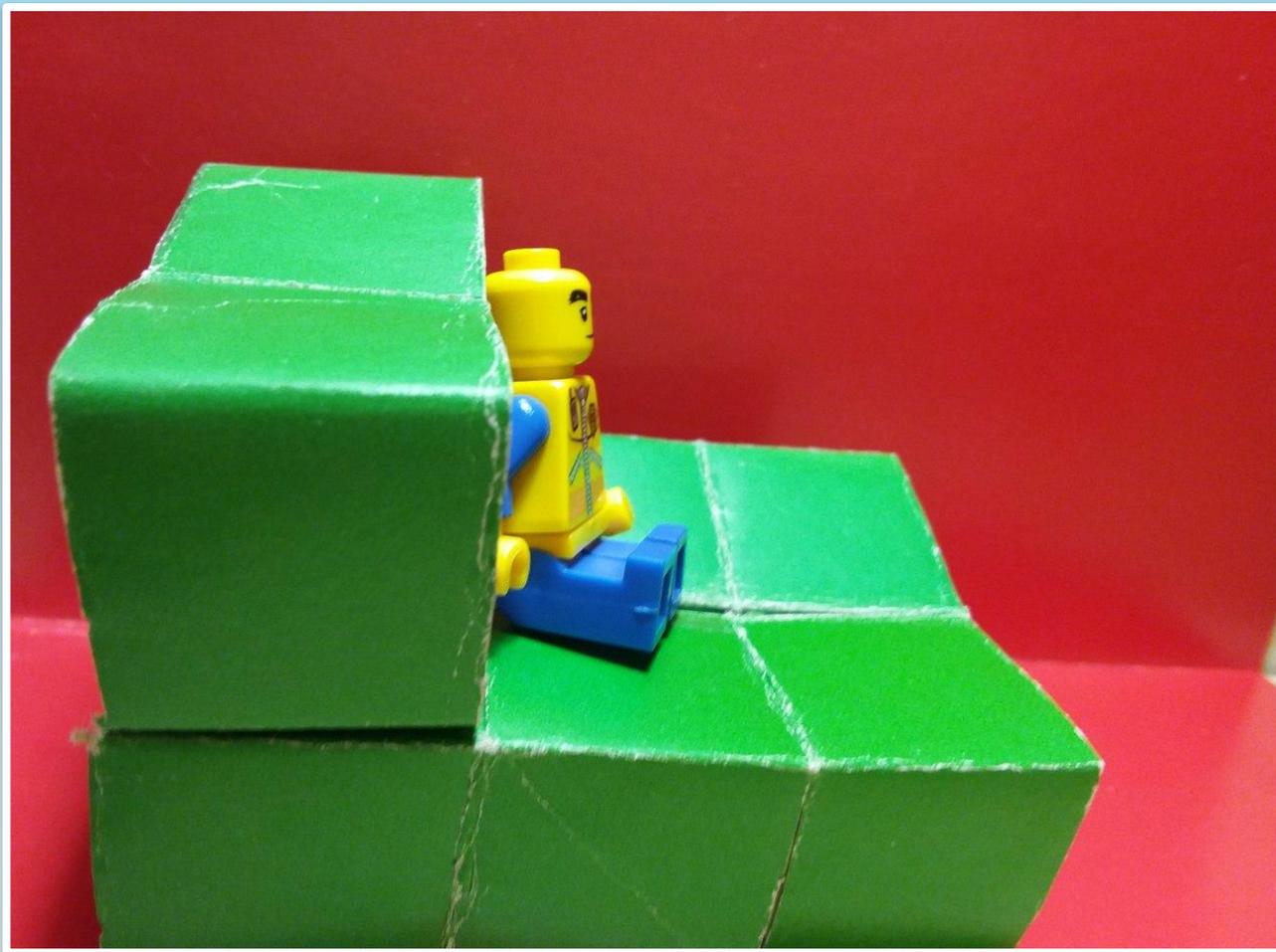
трансформер

(куб Йошимото) -

образец
художественного
воплощения
математической
модели



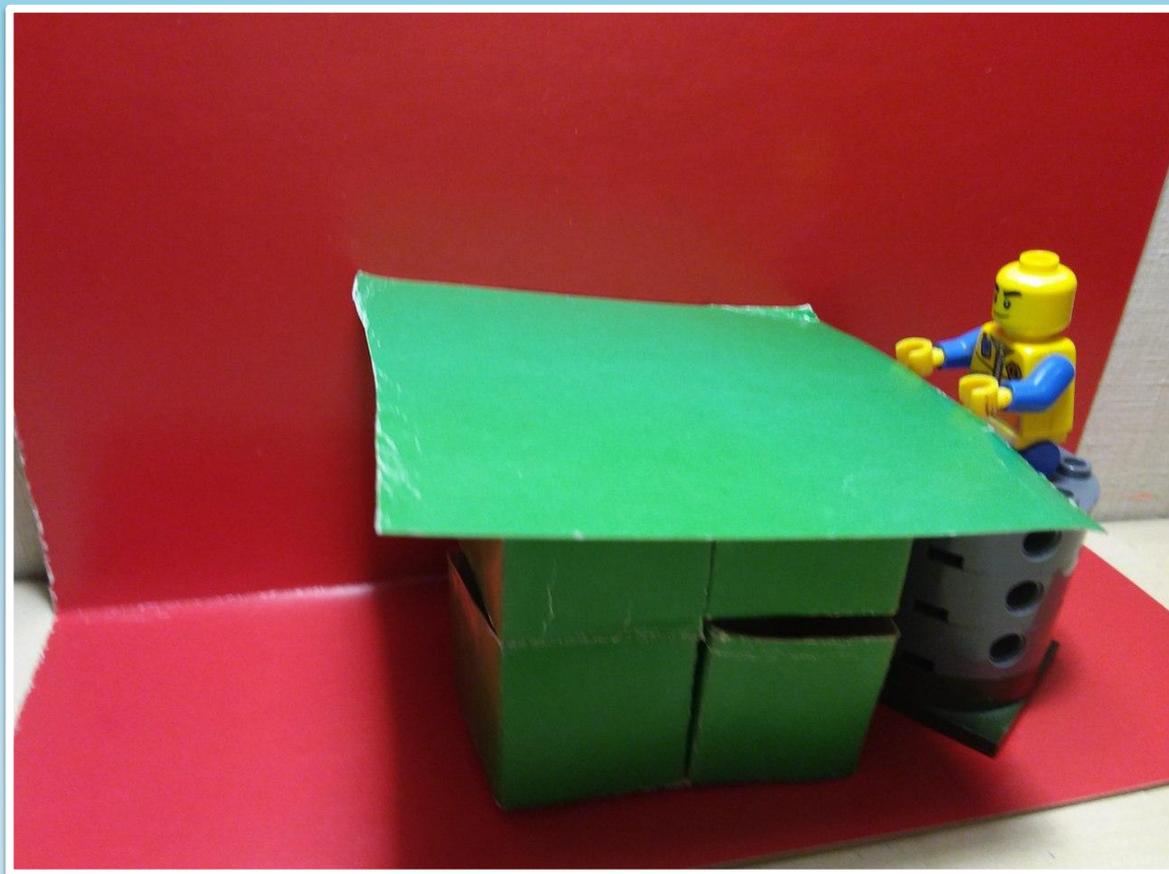
кресло-топчан



Шкаф-стеллаж

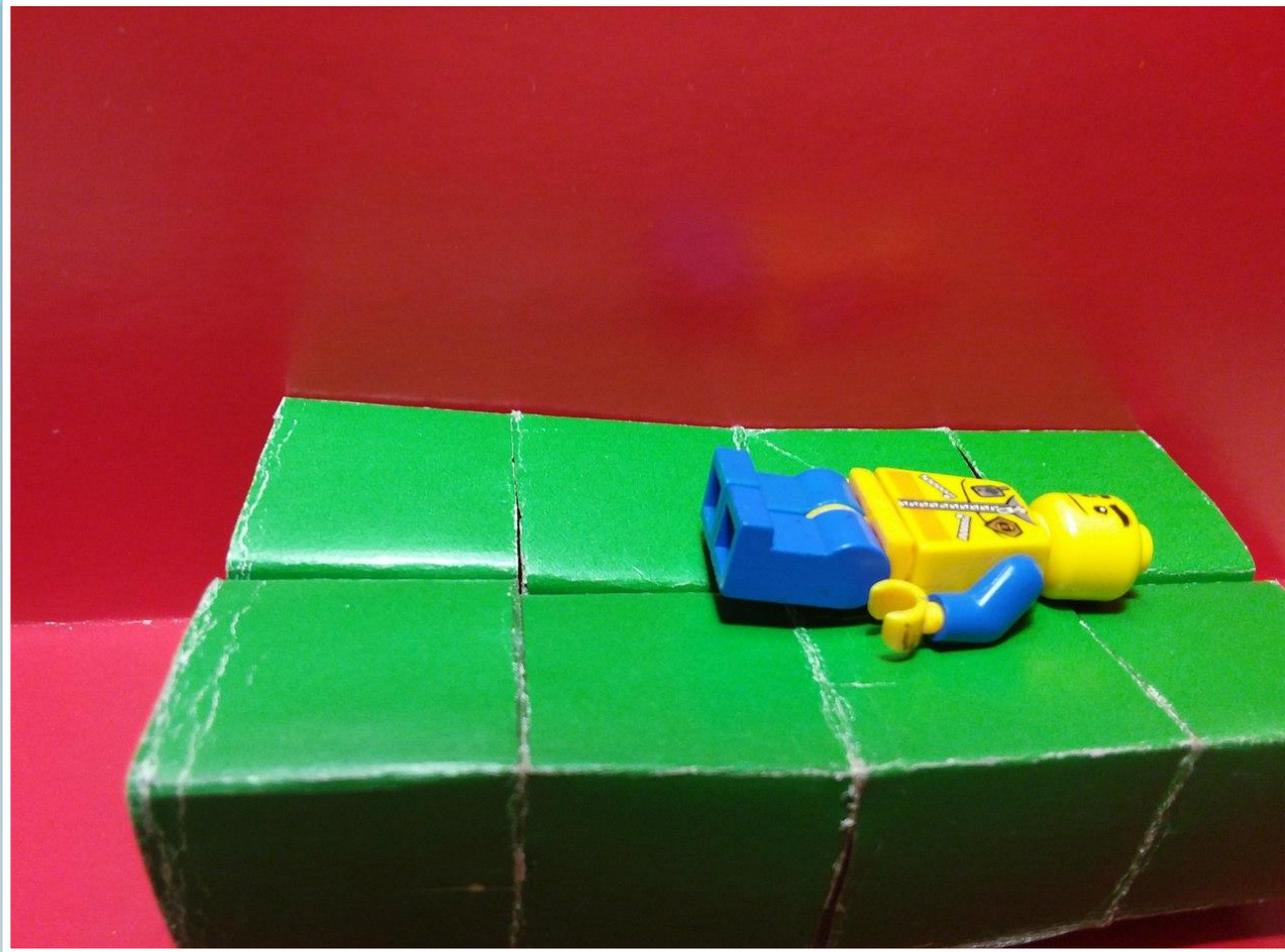
При необходимости может дополняться коробками-ящиками





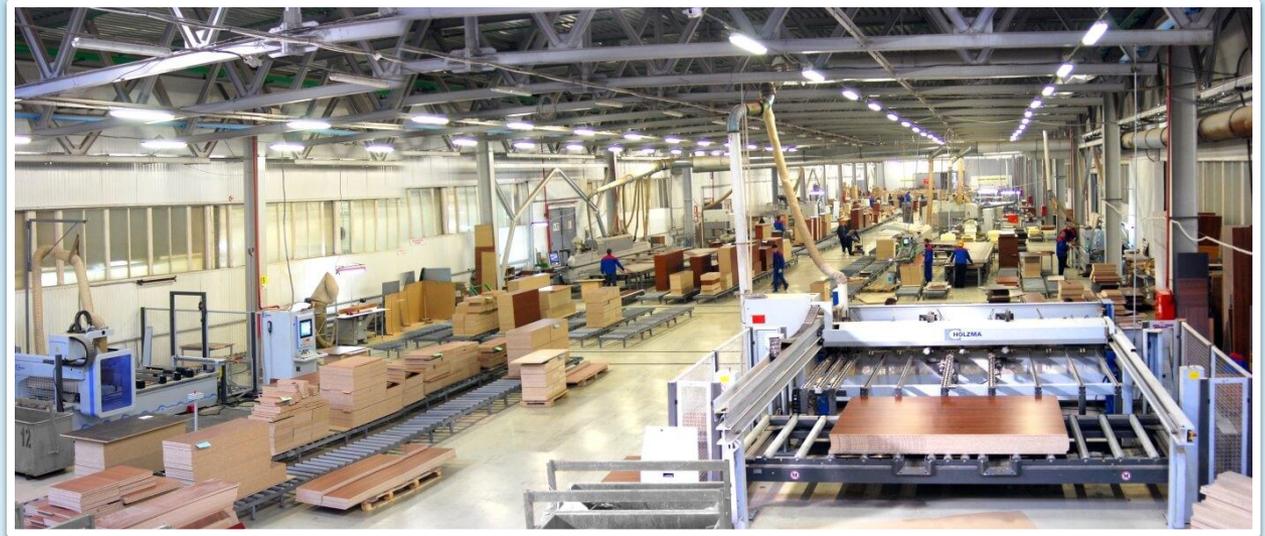
Стол

Кровать с местом для хранения



Возможности дальнейшего развития проекта:

В презентации показана миниатюрная модель мебели. При изменении материалов, цветов и размеров модели возможно создание полноценной мебели для взрослых и даже, возможно, ее серийное производство.



ОСНОВНЫЕ ИСТОЧНИКИ:

1. Гарднер М. Математические головоломки и развлечения, - М.: АСТ, 2010
2. Каталог компании ИКЕА <http://okkatalog.ru/katalog-ikea-2016>
3. Канева М.И. Мебель-трансформер. Исторические прототипы интерактивной мебели будущего - Москва, 2007 г.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!