

Шаблон интерактивной игры с Крошкой Енотом

Часть 4

Автор шаблона интерактивной игры: Фокина Лидия Петровна,
учитель начальных классов МКОУ «СОШ ст. Евсино»
Искитимского района Новосибирской области
2020



Инструкция

В игре может участвовать от двух и более учащихся или команд. Игроки по очереди отвечают на вопросы. Проверить себя можно, нажав на карточку с вопросом. Если ответ неверный, то на карточке будет написано «Переход хода» и на этот вопрос отвечает следующий. Если ответ верный, то на карточке будет написано «Верно + 1». Кто наберёт наибольшее количество баллов, тот будет победителем.

Перейти к следующему вопросу можно при помощи



Завершить игру можно при помощи кнопки

ВЫХОД

Начать игру

Вопрос

Верно

Неверно

Неверно

Неверно



Вопрос

Неверно

Верно

Неверно

Неверно



Вопрос

Неверно

Неверно

Верно

Неверно



Вопрос

Неверно

Неверно

Неверно

Верно

ВЫХОД

Информационные источники

Отрисовки Уверской Елены Борисовны (платные)

Как выполнить приём сорбонка?

<http://didaktor.ru/kak-vypolnit-priyom-sorbonka/>

На момент создания шаблона игры все ссылки являются активными

