

Шаблон для
создания
интерактивной
игры

Реставрация картины «Богатыри» В. Васнецов

Царенко Галина Евгеньевна



Инструкции

Шаблон презентации **Я:** представлен в форме интерактивной игры «Реставрация картины».

Цель: Проверка знаний ребят по изученной теме .

Данный шаблон может быть использован для любой группы обучающихся, как при проверки знаний на уроках, так и внеурочной игровой деятельности.

Работа с шаблоном.

Триггеры и гиперссылки установлены на картинку-кисть . Для создания собственной презентации необходимо: ввести свои вопросы и ответы на слайдах 4-12. При щелчке на картинку-кисть вы будете **перенаправлены** на слайд с вопросом . При щелчке на плашку **ответ** появится правильный ответ. Кнопка –стрелка возвращает на игровое поле с картиной. Где происходит раскрашивание фрагмента картины.

Слайд 2(инструкция) удалить.

Удачи в работе!



Вы пришли на выставку и увидели, что одна из картин утратила краски. Но вы можете «реставрировать» картину, вернуть ей прежний вид.

Нажмите на кисть, которой обозначен фрагмент картины и ответьте на вопрос, вернитесь в зал, где висит картина и вы увидите результат «реставрации».

По окончании работы вернитесь на

вершицу!

начать

реставрацию





Ваш вопрос



ответ

Здесь записать ответ





Ваш вопрос



ответ

Здесь записать ответ





Ваш вопрос



ответ

Здесь записать ответ





Ваш вопрос



ответ

Здесь записать ответ





Ваш вопрос

ответ

Здесь записать ответ





Ваш вопрос



ответ

Здесь записать ответ





Ваш вопрос



ответ

Здесь записать ответ





Ваш вопрос



ответ

Здесь записать ответ





Ваш вопрос



ответ

Здесь записать ответ





**Спасибо за
работу!**

Информационные источники:

- Фон
- Картина, кисточка, стрелка, кнопка

