



# Шаблон тренажёр «Рыбалка»

Разработка  
Шипиловой Светланы Львовны,  
учителя информатики первой категории  
МКОУ Грибановской СОШ №3  
Воронежской области.

## Тренажер «Рыбалка»

1. Тренажер состоит из 5 заданий, к каждому из которых можно перейти по гиперссылке. Для этого нужно привести курсор на «поплавок» с номером задания и щелкнуть по нему левой кнопкой мыши.
2. Каждый слайд состоит из задания и нескольких ответов, расположенных на рыбках. Нужно успеть поймать рыбку с правильным ответом, пока она проплывает мимо. Вернуться к выбору вопроса можно нажав на золотую рыбку, выйти из игры нажав на ведёрко с рыбой. Будьте внимательны!

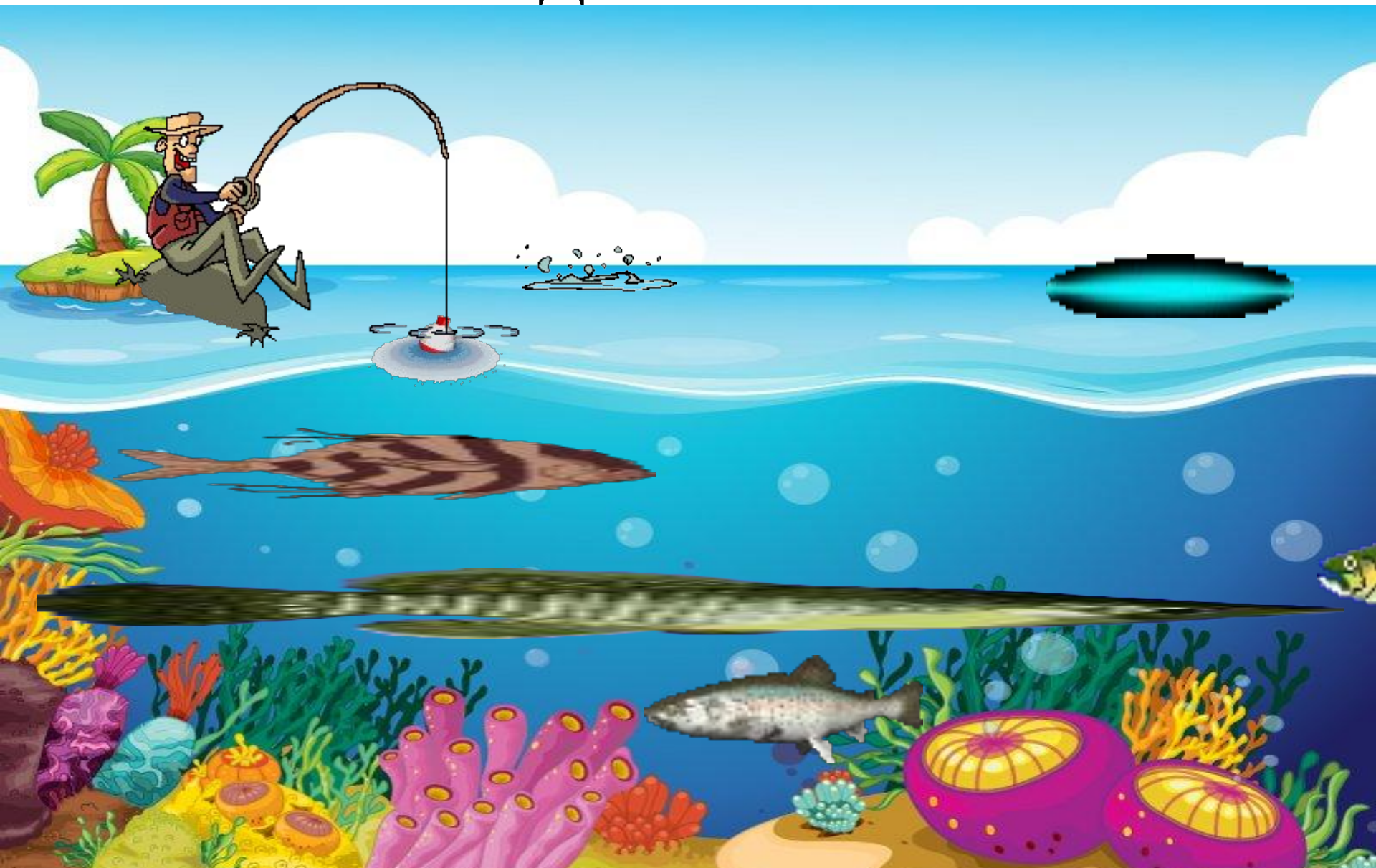
Удачи!







# Задание №1



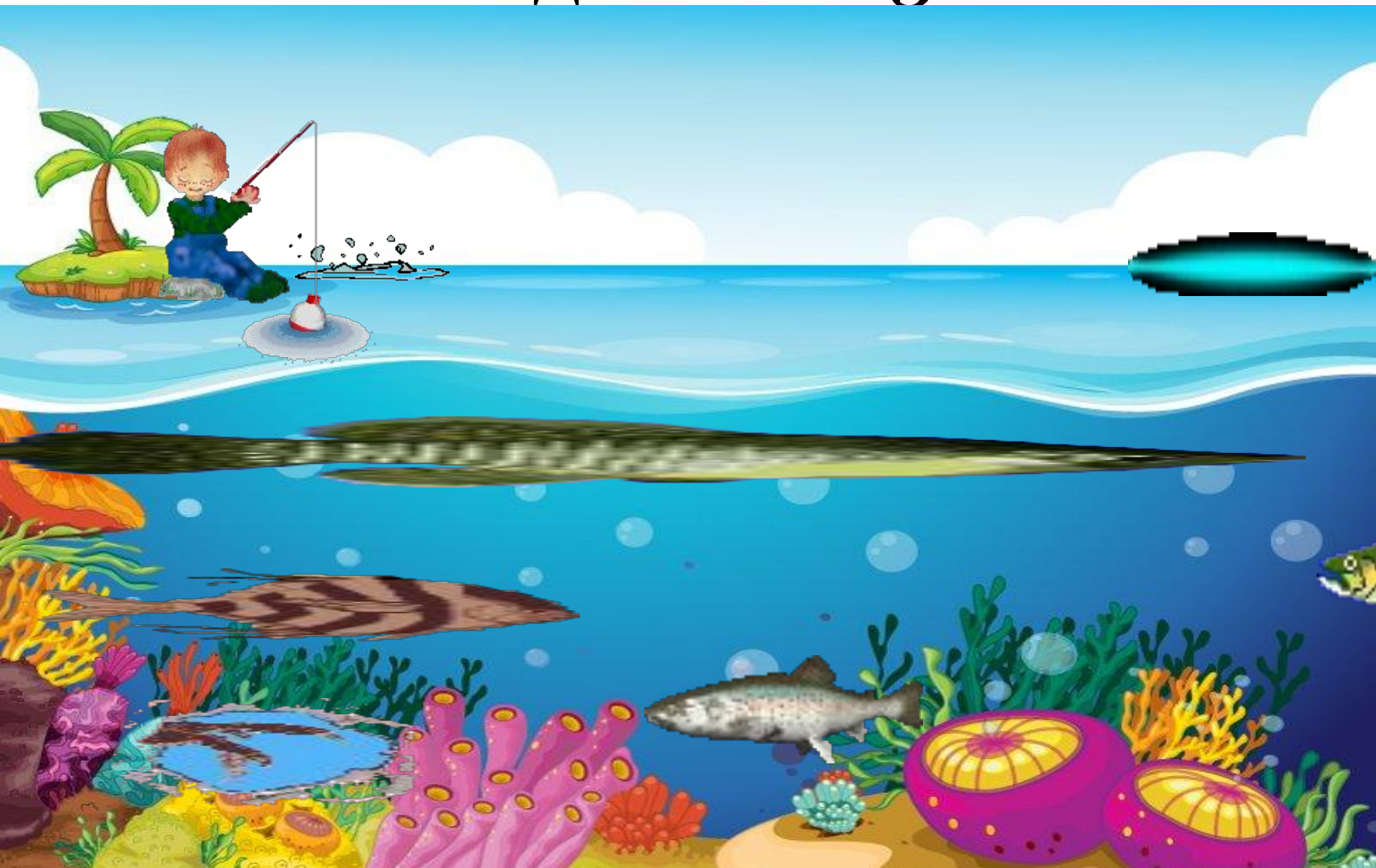


# Задание №2



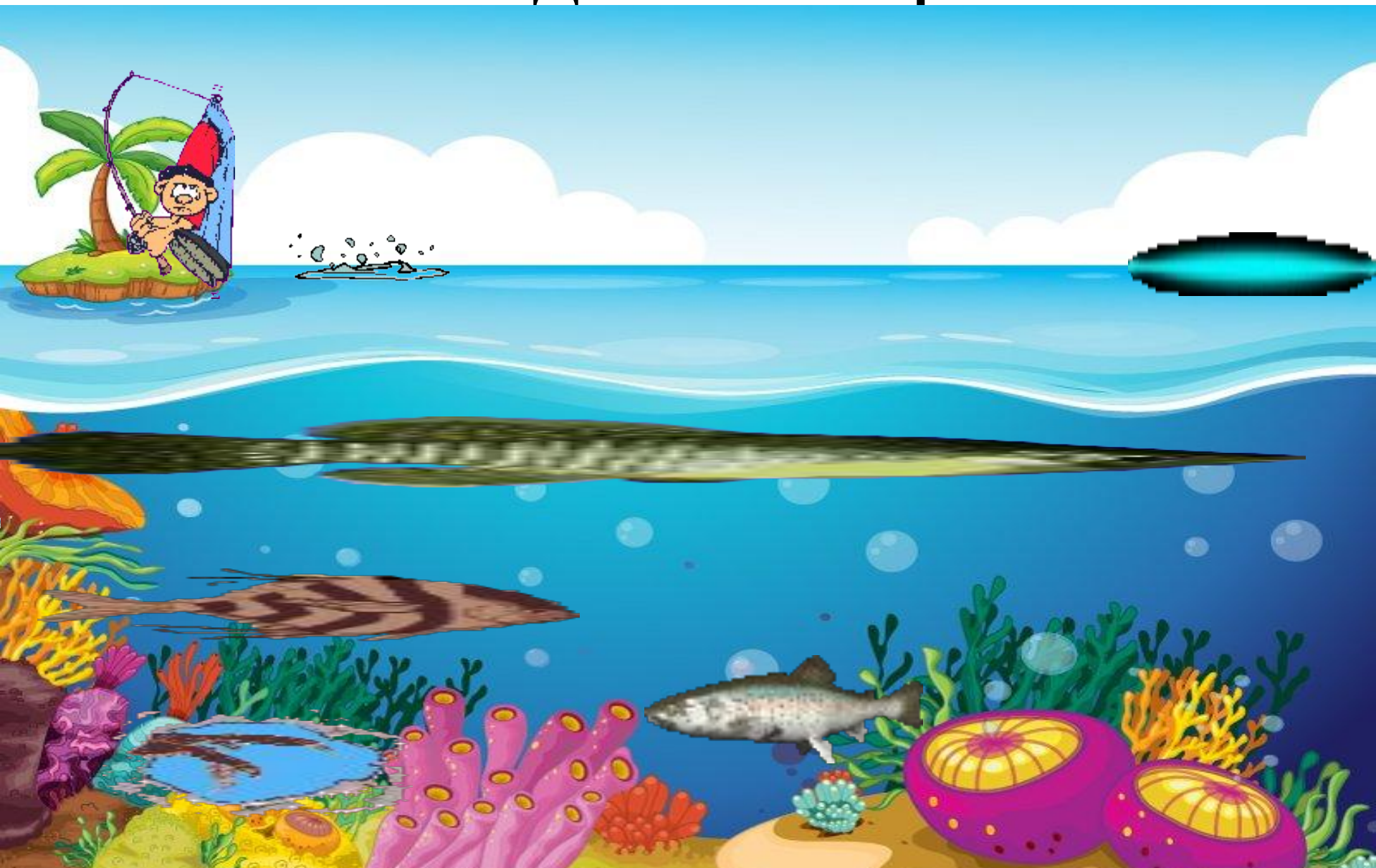


# Задание №3



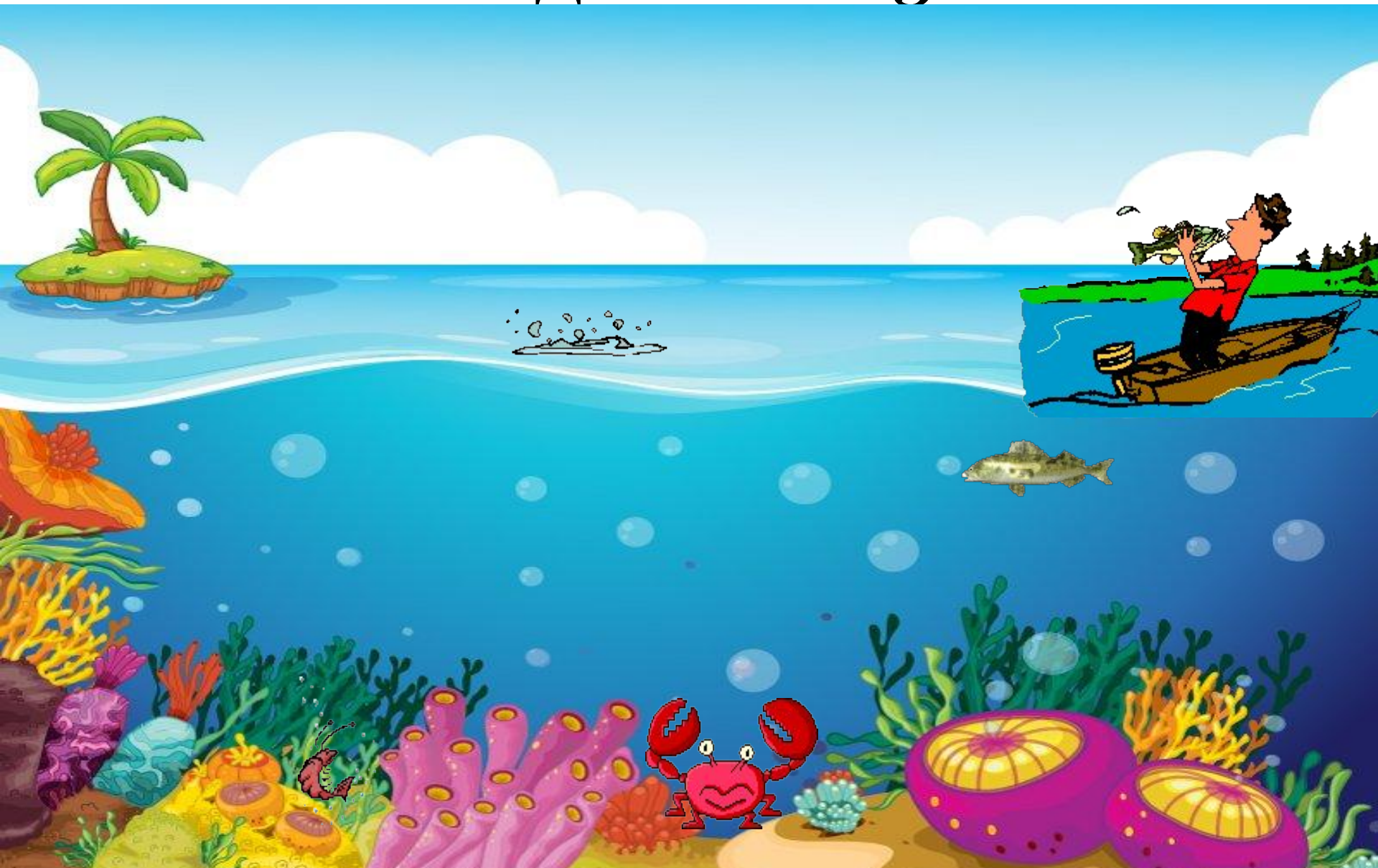


# Задание №4

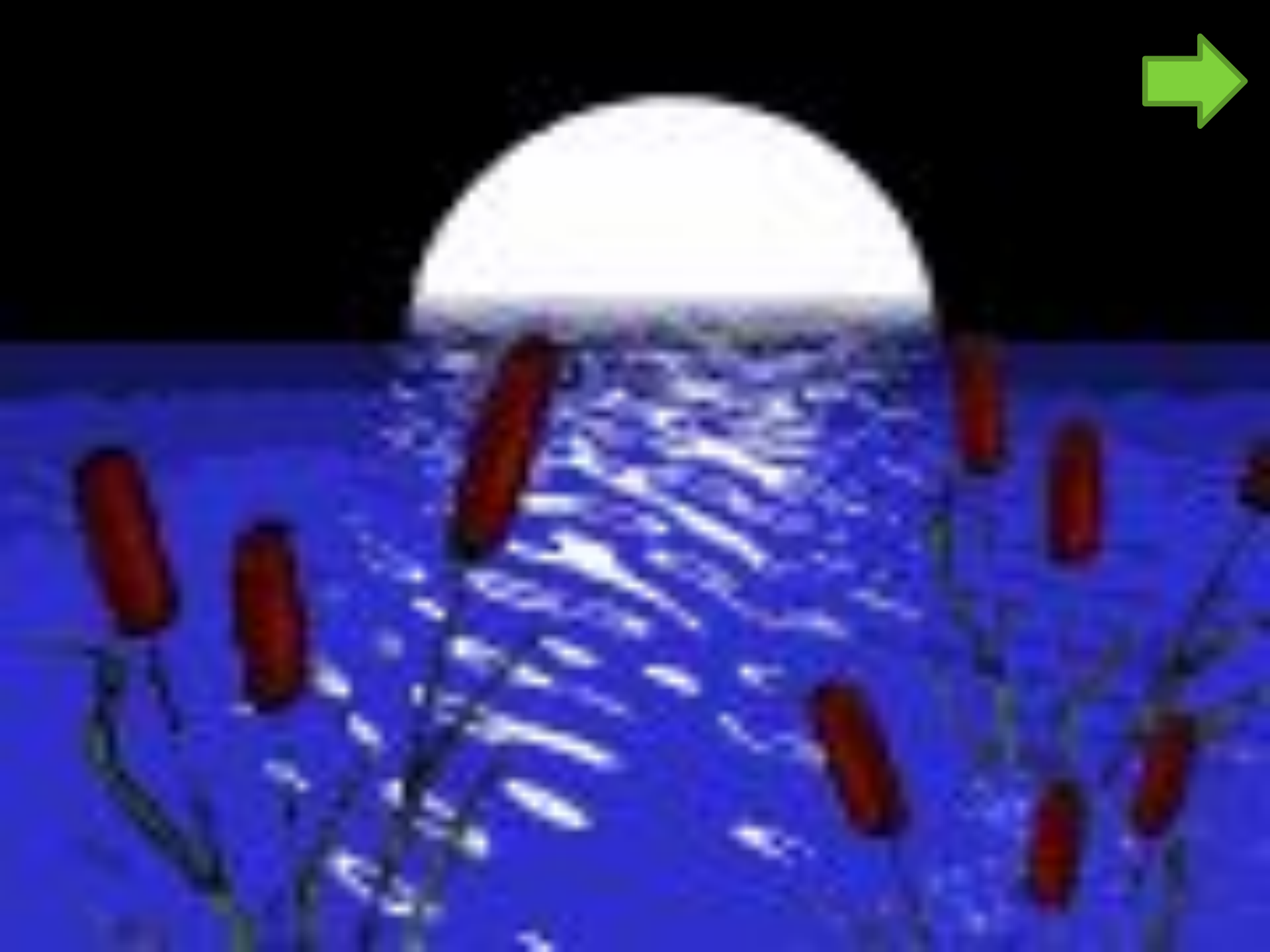


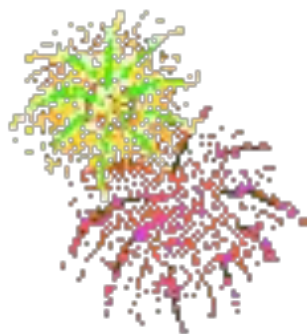


# Задание №5

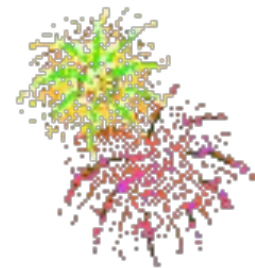








С удачным уловом!!!



# Источники иллюстраций:

- <http://www.gifki.org/cat-ribalka-157.htm>  
<https://yandex.ru/images/>

Музыкальный фон:

- <https://ipleer.fm/>