



Шаблон тренажёр «Рыбалка»

Разработка
Шипиловой Светланы Львовны,
учителя информатики первой категории
МКОУ Грибановской СОШ №3
Воронежской области.

Тренажер «Рыбалка»

1. Тренажер состоит из 5 заданий, к каждому из которых можно перейти по гиперссылке. Для этого нужно привести курсор на «поплавок» с номером задания и щелкнуть по нему левой кнопкой мыши.
2. Каждый слайд состоит из задания и нескольких ответов, расположенных на рыбках. Нужно успеть поймать рыбку с правильным ответом, пока она проплывает мимо. Вернуться к выбору вопроса можно нажав на золотую рыбку, выйти из игры нажав на ведёрко с рыбой. Будьте внимательны!

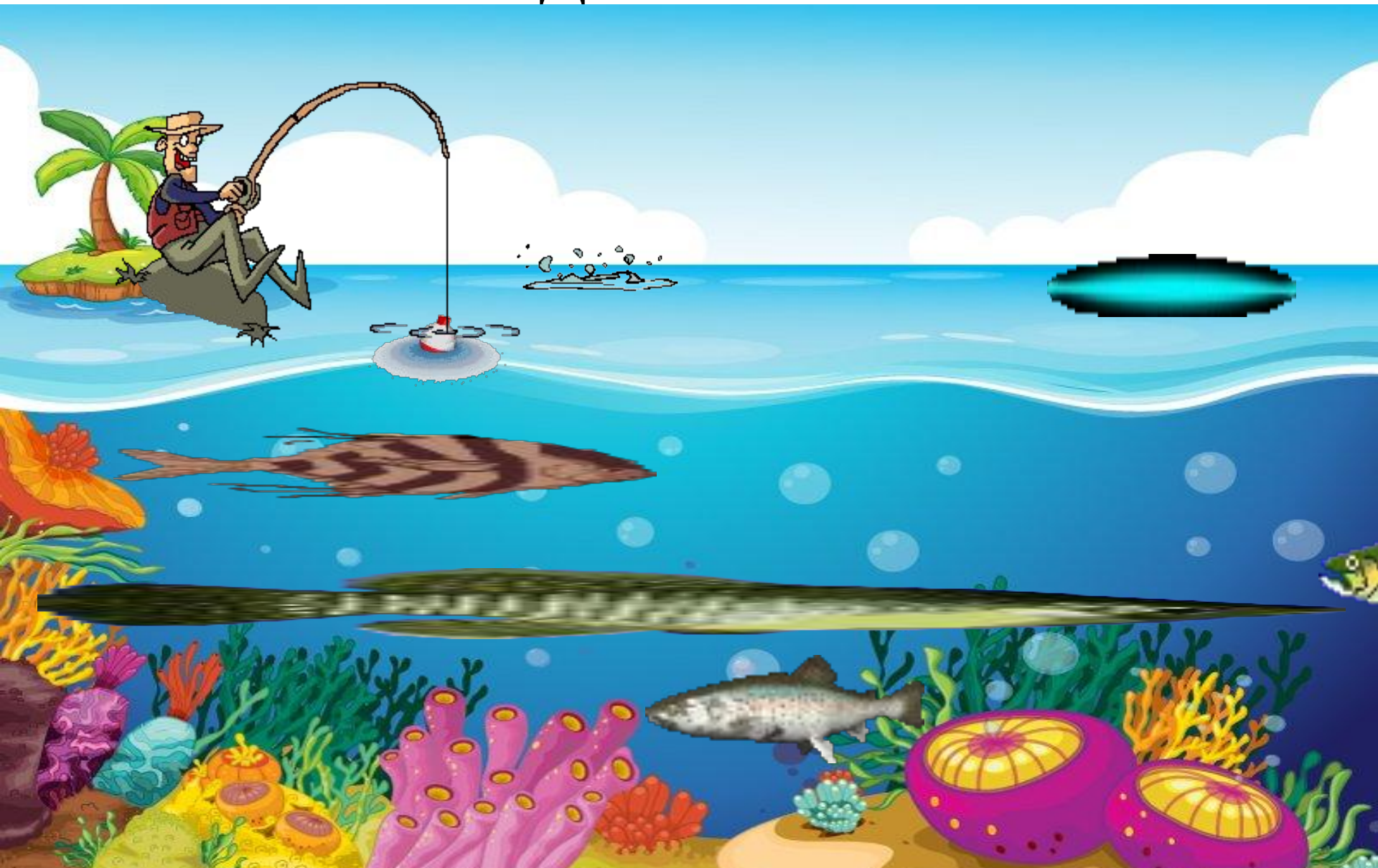
Удачи!





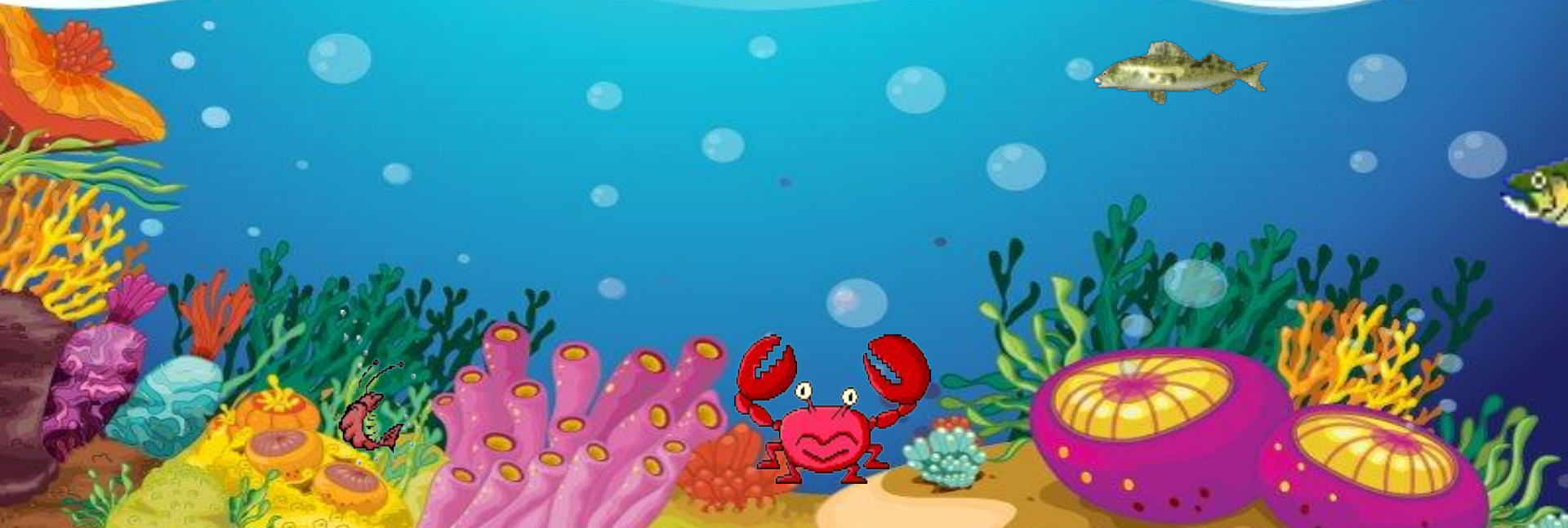


Задание №1



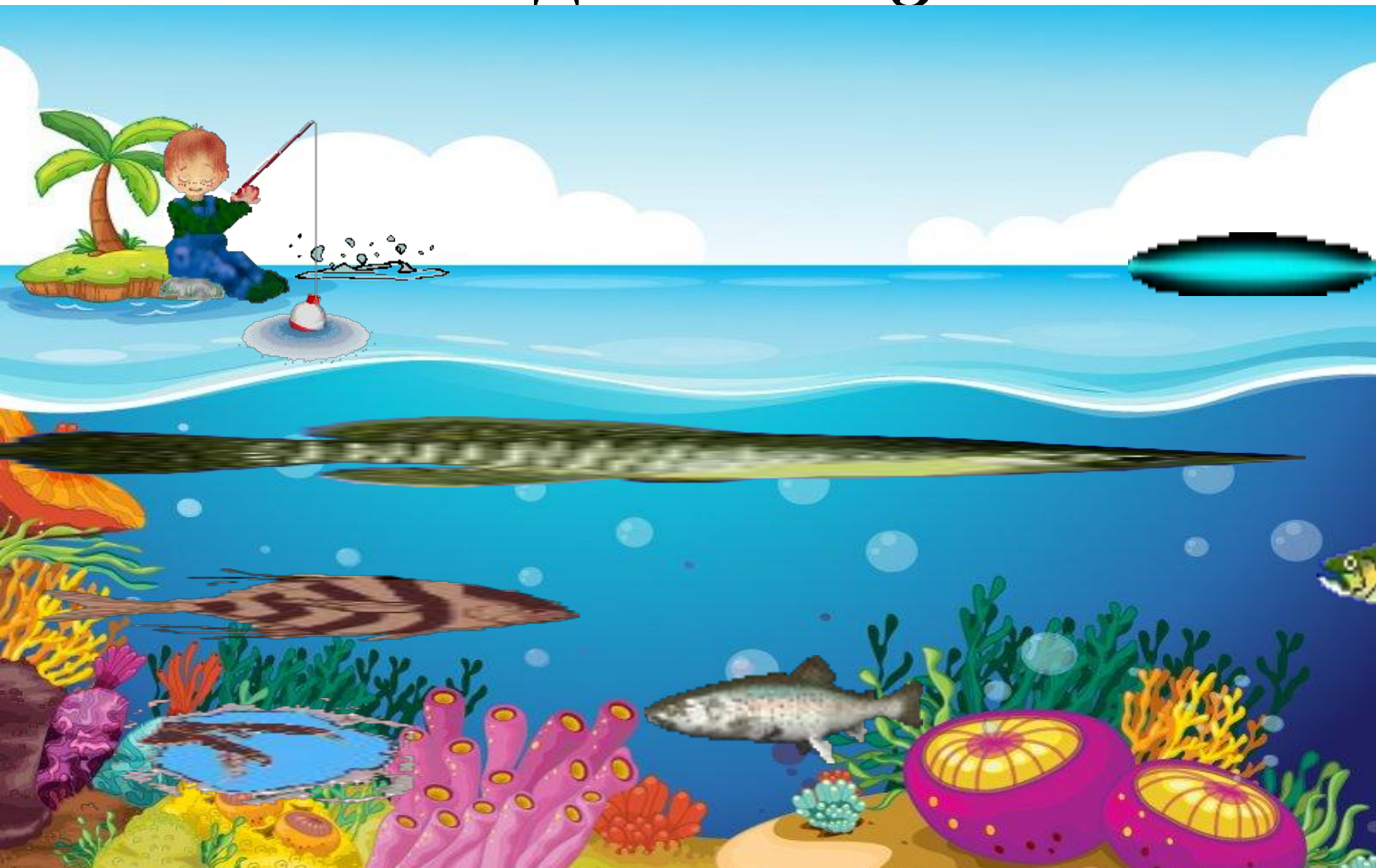


Задание №2



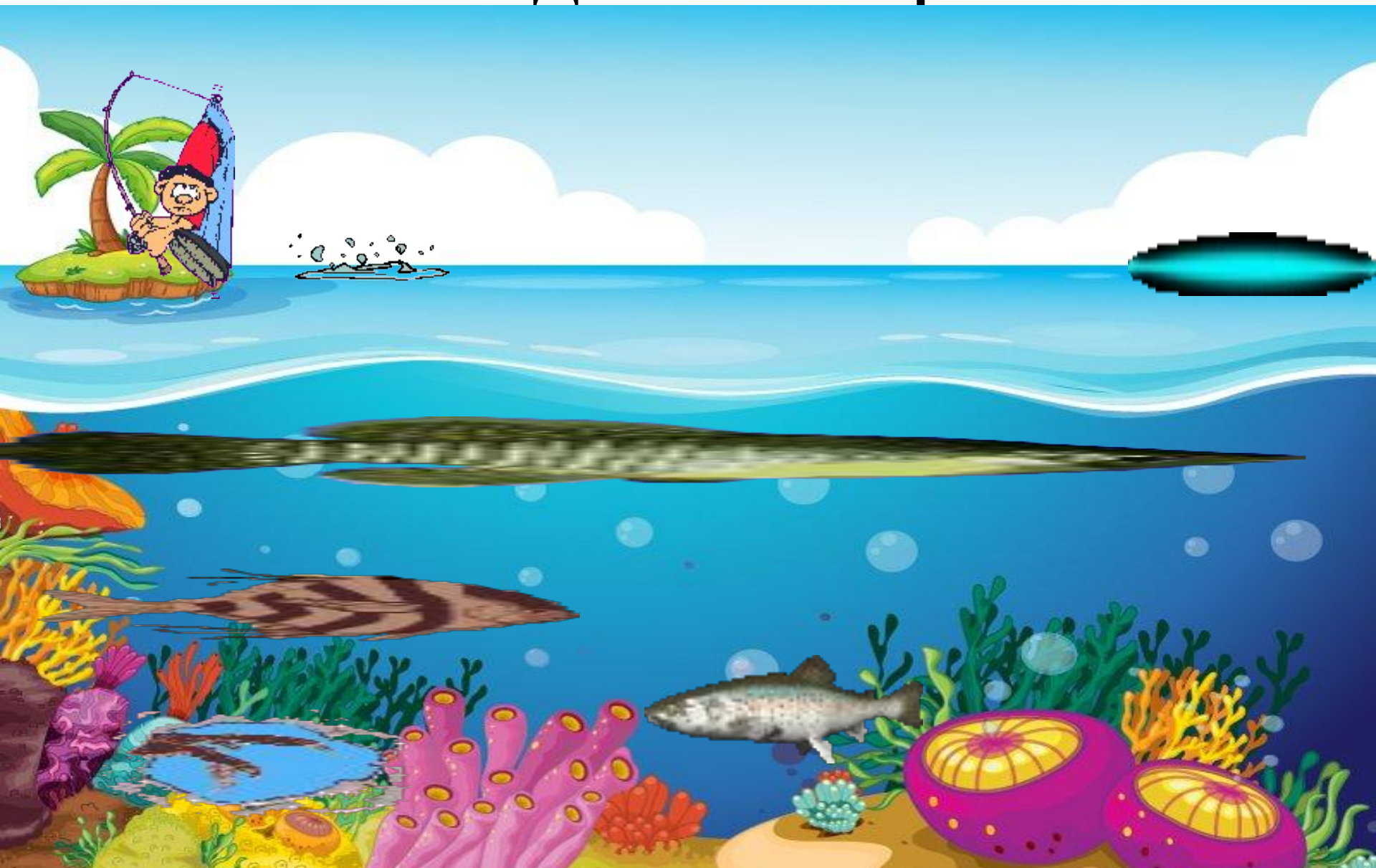


Задание №3



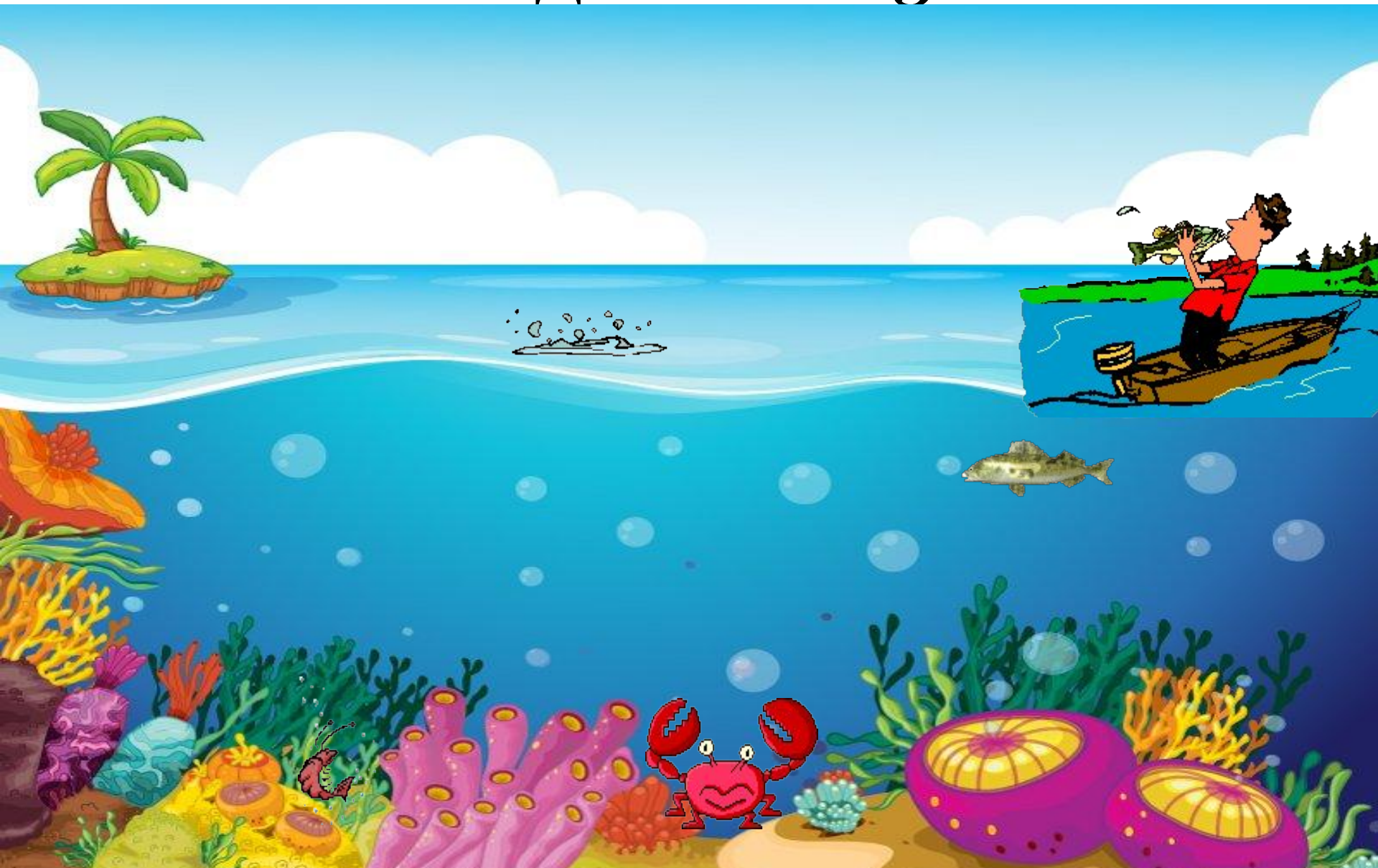


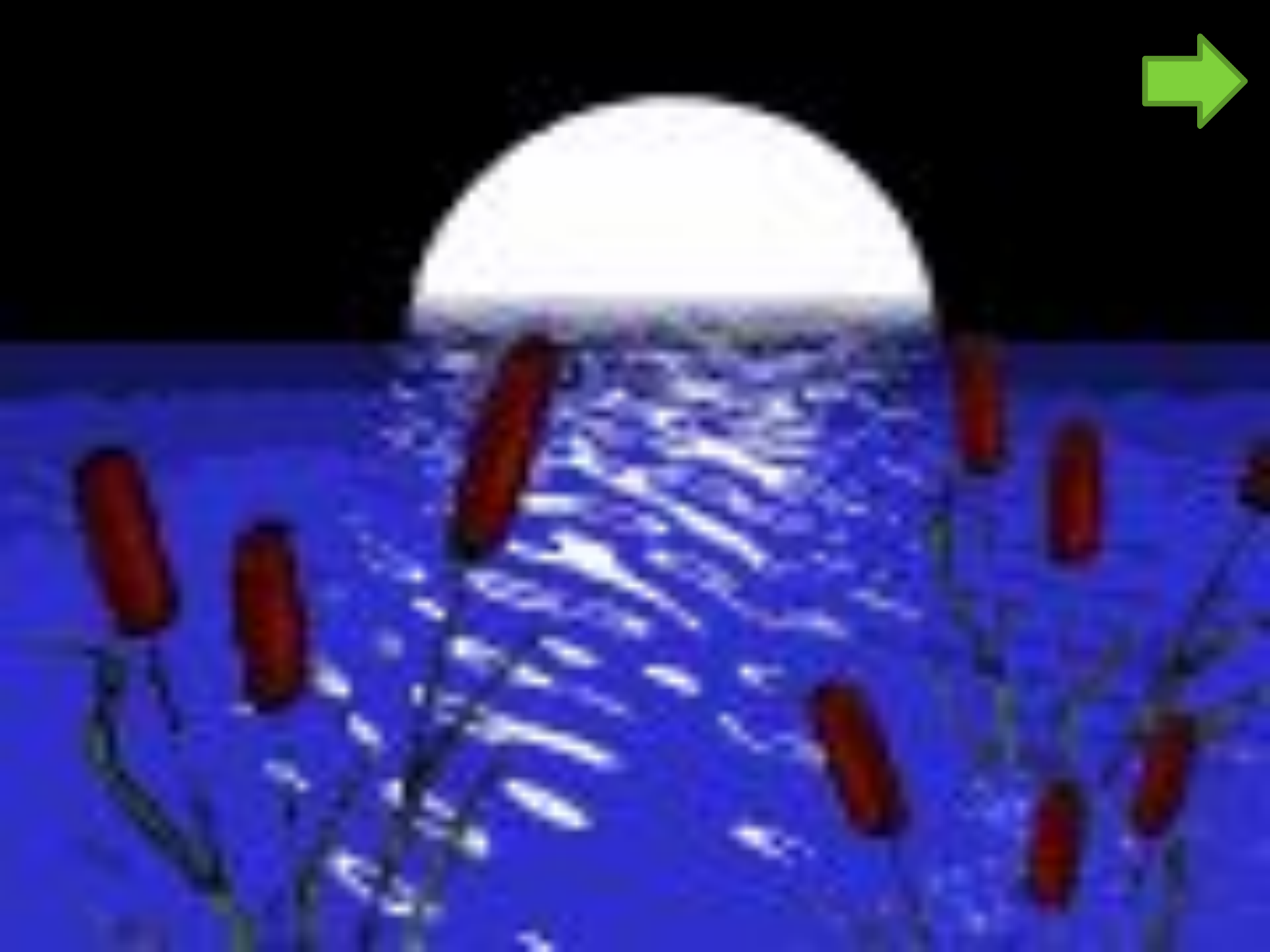
Задание №4

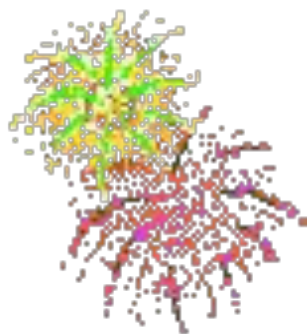




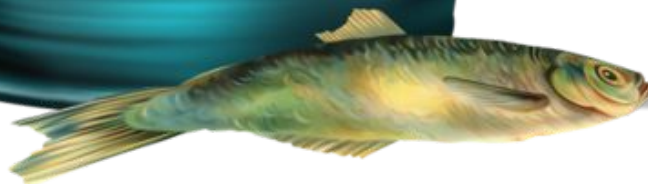
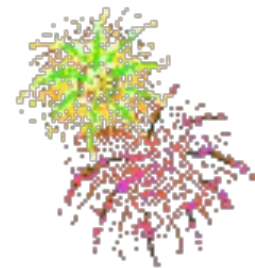
Задание №5







С удачным уловом!!!



Источники иллюстраций:

- <http://www.gifki.org/cat-ribalka-157.htm>
<https://yandex.ru/images/>

Музыкальный фон:

- <https://ipleer.fm/>