



Шахматы:

СТАРТ

Правила игры и базовые понятия



Составитель: Неткасова Ирина Анатольевна,
учитель начальных классов
МБОУ СШ № 37 г. Ульяновска.

Попробуй ещё раз!

1 1 2 1 2 3 1 2 3 4 1 2 3
4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5
6 1 2 3 4 5 6 7 1 2 3 4
5 6 7 8 1 2 3 4 5 6 7
8 9 1 2 3 4 5 6 7 8 9
10



Вопрос 1. Сколько всего фигур стоит на доске в начале игры?

- 32 фигуры
(по 16 у белых и чёрных)
- 16 фигур
- 8 фигур

Вопрос **2.** Какую фигуру нельзя съесть?

- Ферзя
- Короля
- Коня
- Слона
- Ладью

Вопрос 3. Какая фигура ходит буквой «Г»?

- Слон
- Конь
- Ферзь
- Король
- Ладья

Вопрос 4. Ход какой фигуры не может повторить ферзь?

- Короля
- Слона
- Коня
- Ладьи

Вопрос 5. Какая фигура только на чужой территории ходит только на **1** клетку вперёд?

- Ладья
- Король
- Пешка
- Ферзь

Вопрос 6. В какую фигуру не может превратиться пешка?

- В коня
- В ферзя
- В короля
- В ладью
- В слона

Вопрос 7. Как называется ход, при котором ладья ходит через своего короля?

- Шах
- Мат
- Ошибочный ход
- Рокировка

Вопрос 8. При каких условиях может быть сделана рокировка?

- Король и ладья были неподвижны, королю не объявлен шах, между ними нет фигур и битых полей.
- Король и ладья были неподвижны, но между ними есть фигуры.
- Король и ладья были неподвижны, но между ними битые поля.

Вопрос 9. Какие поля называют «битыми полями»?

- Поля, которые находятся под боем фигур соперника
- Поля, которые находятся под боем своих фигур
- Поля, по которым можно чем-нибудь ударить

Вопрос 10. Как называется позиция, при которой королю объявлен шах, от которого нельзя закрыться или уйти?

- Шах

- Мат

- Пат

Молодец!

