



**Соревнования
скаутов-разведчиков
«Гонка патрулей»
среди скаутов-разведчиков
ОРЮР - НОРС-Р**

Воронежская область

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- популяризация скаутского движения и здорового образа жизни;
- обмен опытом скаутской работы, повышение квалификации руководителей скаутских объединений;
- повышение уровня «полевых» навыков скаутов-разведчиков;
- овладение современными приёмами обеспечения безопасности в природной среде;
- выявление сильнейших команд.

Организаторы соревнований

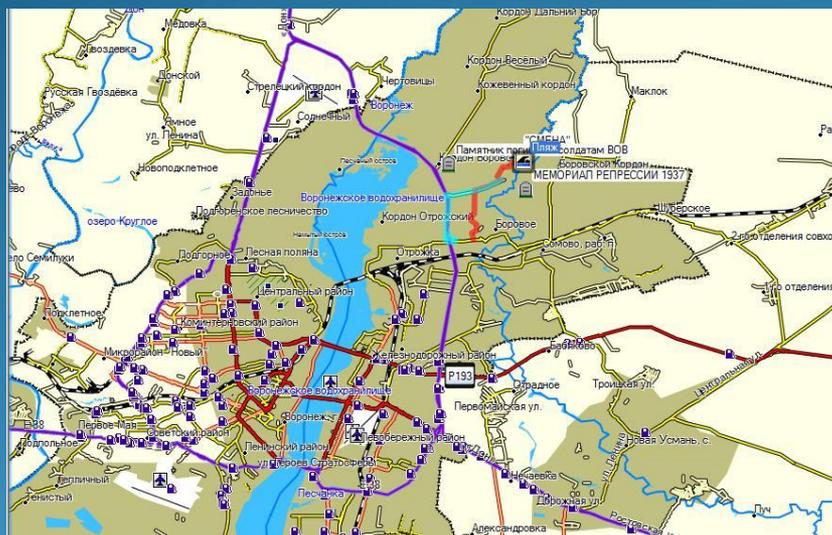
Общее руководство Соревнованиями осуществляет ООДО «ОРЮР», НОРС-Р, ГБУ ВО «ОЦРДО».

Непосредственную подготовку и проведение Соревнованиями осуществляет главная судейская коллегия (ГСК) и ГБУ ВО «Областной центр развития дополнительного образования, гражданского и патриотического воспитания детей и молодежи».

ГДЕ?

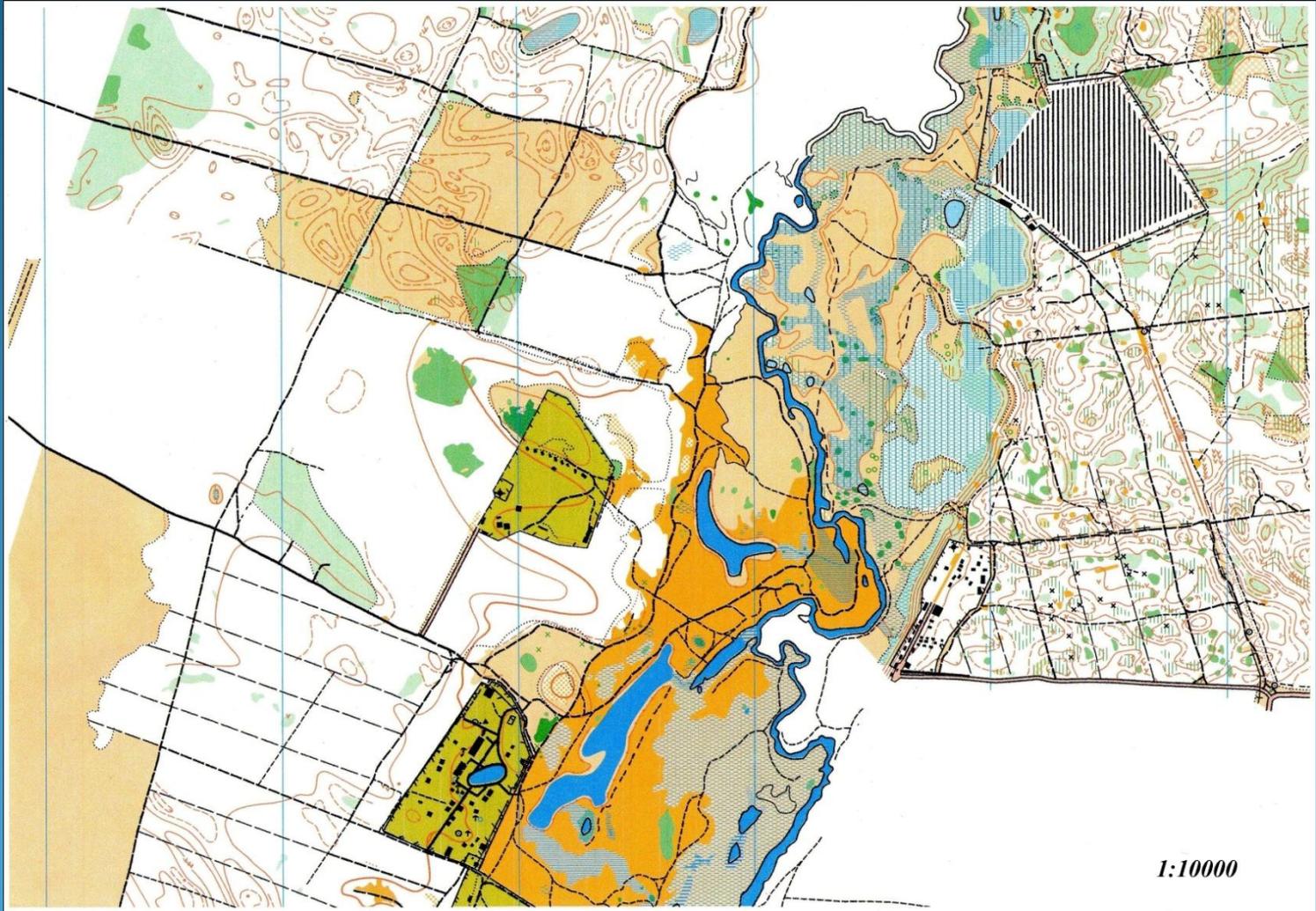
◆ под г. Воронежем

б/о «Смена» - №51 47.008 ЕЗ9 20.821



ГБУ ВО «Областной центр развития дополнительного образования, гражданского и патриотического воспитания детей и молодёжи»

ГДЕ?



КОГДА?

**10 -16 августа
2017 года**

В программу входят следующие блоки:

- пионеринг (комфорт в скаутском лагере);
- скаутские навыки;
- скаутское ралли;
- туристская техника (дистанция-пешеходная);
- туристская техника (дистанция водная);
- ориентирование;
- военно-спортивные навыки;
- основы выживания;
- «лесной патруль»
- Родиноведение (краеведение);
- природоохранные мероприятия;
- тестовые программы;
- конкурсная программа.



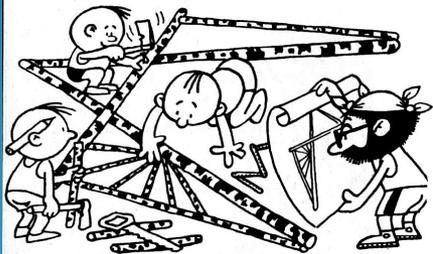
Пионеринг (комфорт в скаутском лагере)

Обустройство лагерной стоянки команды (сиденья, стол, уголок традиций)

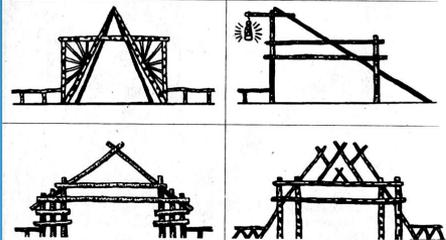
Обустройство общего лагеря (ворота, стены, дозорная вышка) объект строится скаутами разных патрулей

ВОРОТА

Ворота являются не только входом на территорию лагеря, но и образцом умения и вкуса его обитателей. Наиболее подходящим для их постройки является природный материал.



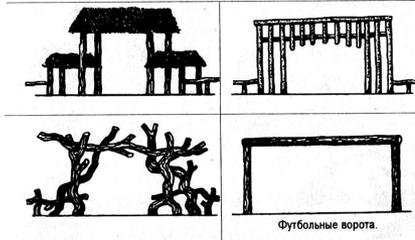
Постройку начинаем на земле.



Обязательной принадлежностью входных ворот являются флаг, название лагеря и наименование спортивного общества, которому он принадлежит.

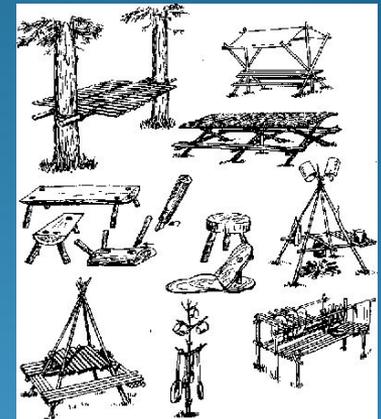


Колеса от старой телеги, кусок водосточной трубы – и сторожевая пушка украсит вход в лагерь.



Футбольные ворота.

СИДЕНЬЯ ДЛЯ ПЛОЩАДКИ У КОСТРА



Поляна заданий (определение величин).

Измерение расстояния до недоступного предмета.

Определение веса

Определение количества

Определение времени

Определение направления движения по следам.

Измерение ширины реки.

Измерение скорости течения реки.

СОРЕВНОВАНИЕ В ОПРЕДЕЛЕНИИ ВЕЛИЧИН

Задание: в кратчайшее время пробежать установленную трассу, выполнив в местах контрольных пунктов следующие задачи:

- Определение расстояния
- Определение веса
- Определение высоты
- Определение количества
- Определение времени
- Определение длины трассы

Оценка: сумма чистого времени плюс добавочное время за неточное определение.

СТАРТ

1 Определи расстояние до стоящего особняком дерева.

2 Определи размеры трех палок.

3 Определи количество шариков в мешке.

4 Определи высоту дерева.

5 Определи продолжительность минуты.

6 Определите вес этого камня.

7 Определи длину трассы.

Состязание в наблюдательности.

Маскировка (игра «Разведчики и снайперы»)

Движение по лесу на зрительную память (днем)

Движение по лесу на зрительную память (ночью)

СОРЕВНОВАНИЕ НА ЗРИТЕЛЬНУЮ ПАМЯТЬ

Задание: в кратчайшее время пробегать маршрут и запомнить как можно больше предметов, изображенных на мишенях.

START

Оценка: чистое время от старта до финиша плюс штрафное время 0,15 мин за каждый незамеченный предмет. Участник, добравший до финиша, получает дополнительно 3 мин для предметов (это время не засчитывается при оценке).

ОДИНОЧНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ.
Количество предметов 15 - 20.

Игра, в которую часто играют в помещении, приобретает здесь новую форму. Попробуйте, она вам обязательно понравится.

НОЧНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ

Задание: в кратчайшее время пройти с карманным фонарем знакомый маршрут и сообщить у финиша правильную сумму чисел на мишенях, расположенных вдоль трассы.

Команды: 2 человека
Стартовый интервал: 3 мин
Число мишеней: 10 - 15
Трасса: знакомая по выбору
Мишени: на листах бумаги цифры со знаком минус или плюс.
Оценка: чистое время и правильная сумма чисел.
Команда, имеющая неправильный результат чисел, не оценивается.

Туристская техника (дистанция пешеходная)

Наклонная навесная переправа (вверх)

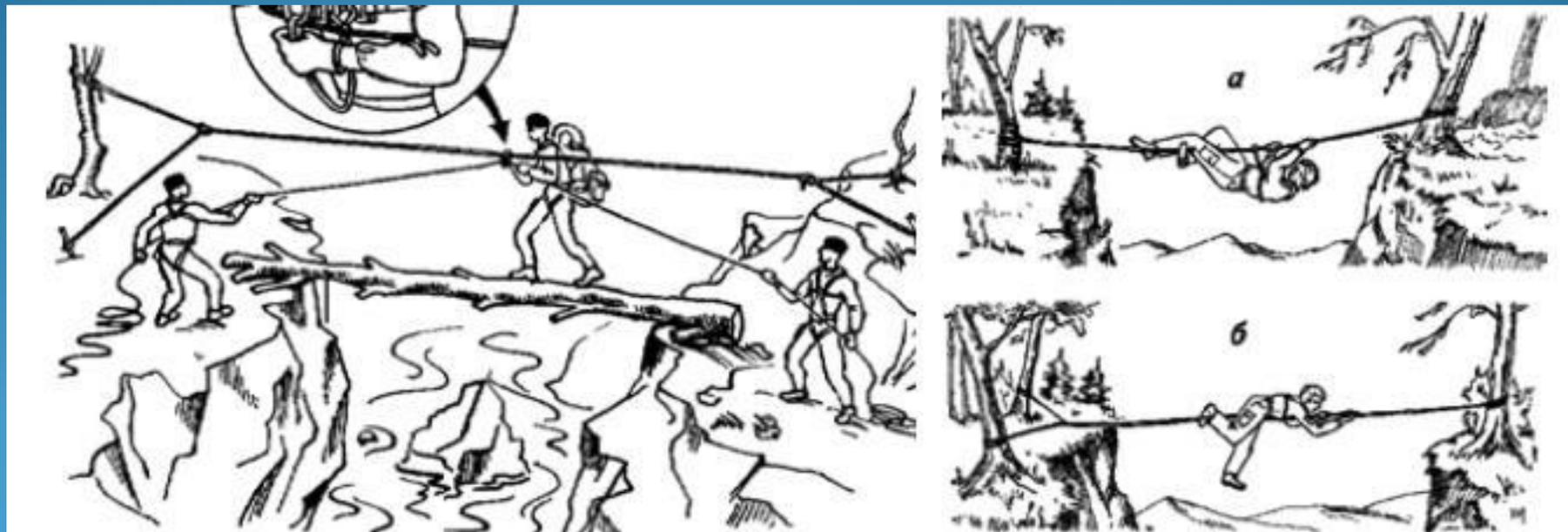
Спуск

Параллельная переправа

Лазание по скалолазным зацепкам

Переправа по бревну

Маятник



Туристская техника (дистанция водная);
Гонка на катамаранах
Спасательные работы (метание спасательного конца
Александрова, сердечно-легочная реанимация)

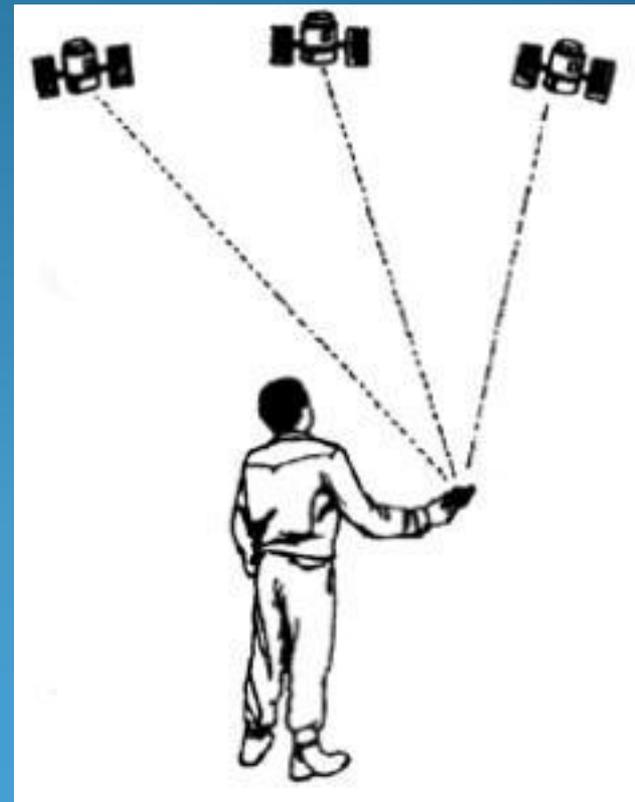


Ориентирование и связь

Ориентирование по карте для спортивного ориентирования

Поиск клада (GPS)

Работа со средствами связи (радиостанции).



Военно-спортивные навыки

Строевая подготовка

Действия по команде «Тревога», «Сбор»

Сборка - разборка АК-74М

Армейская единая полоса препятствий

Снайпер (стрельба из пневматического оружия)

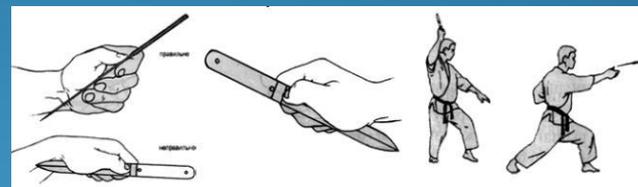
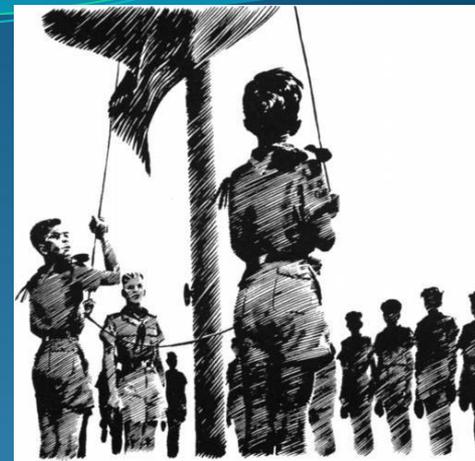
Метание предметов:

Копье

«Нож»

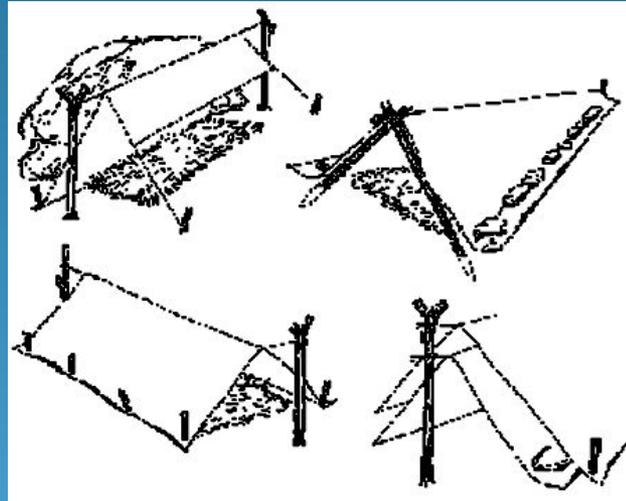
Граната в цель

Единоборства («скаутские хвосты», различные варианты)



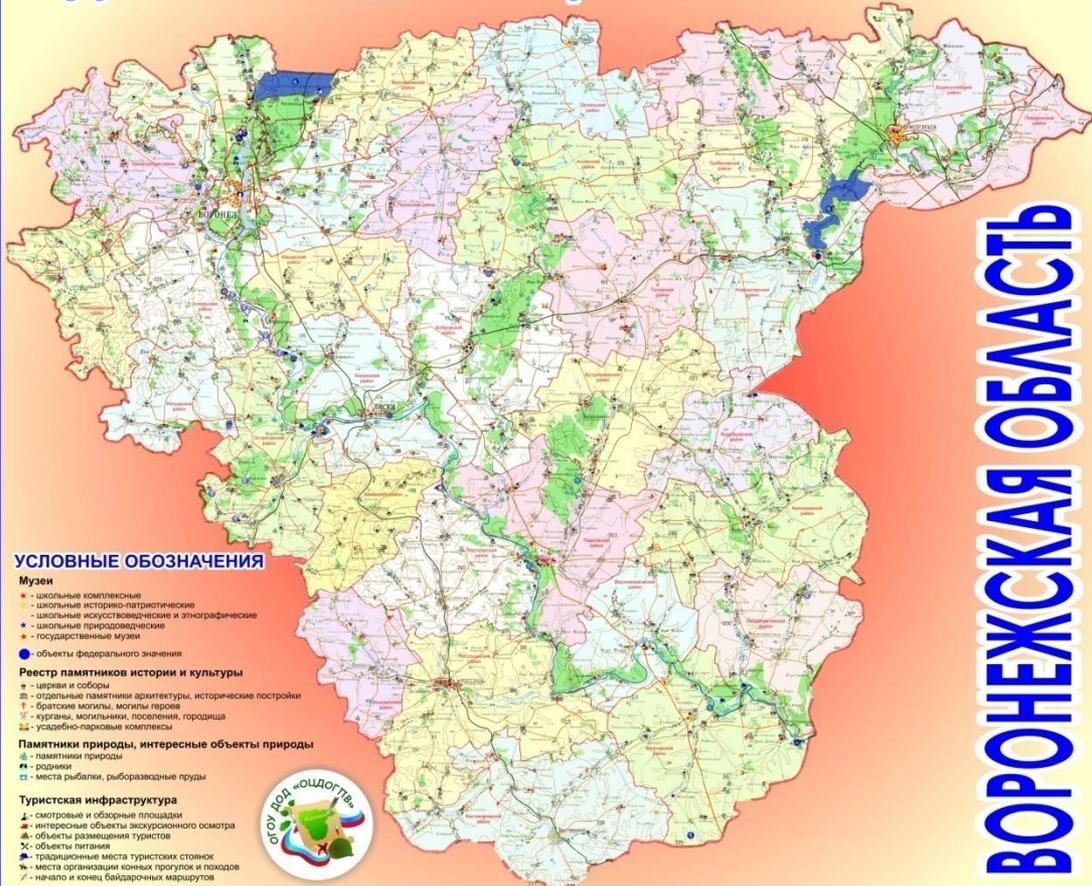
Основы выживания

«Невидимый лагерь»
Натягивание тента



Родиноведение (краеведение); Викторина (Россия + Воронеж)

Туристские достопримечательности



УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ

Музеи

- ✦ - школьные комплексы
- ✦ - школьные историко-патриотические
- ✦ - школьные искусствоведческие и этнографические
- ✦ - школьные природоведческие
- ✦ - государственные музеи
- - объекты федерального значения

Реестр памятников истории и культуры

- ✦ - церкви и соборы
- - отдельные памятники архитектуры, исторические постройки
- † - братские могилы, могилы героев
- ⊠ - курганы, могильники, поселения, городища
- - усадебно-парковые комплексы

Памятники природы, интересные объекты природы

- - памятники природы
- - родники
- - места рыбалки, рыбозаводные пруды

Туристская инфраструктура

- ⬇ - смотровые и обзорные площадки
- - интересные объекты экскурсионного осмотра
- ▲ - объекты размещения туристов
- ✦ - объекты питания
- ▲ - традиционные места туристских стоянок
- ✦ - места организации конных прогулок и походов
- ⌒ - начало и конец Байдарочных маршрутов



ВОРОНЕЖСКАЯ ОБЛАСТЬ

Природоохранные мероприятия;

Очистка леса от сухостоя

«Лесной патруль» - полоса пожаротушения

После утверждения Программы будем разговаривать с лесником о конкретике



Тестовые программы

Следопытство (человеческая деятельность и животный мир)

Туристский бивак

На оперативную память (игра Кима и т.д.)



Культурная программа.

Визитка патруля



БОЛЬШАЯ РАЗВЕДЧЕСКАЯ ИГРА

*(движение по карте с поиском контрольных пунктов,
на них выполнение заданий, 12-15 км)*

Предстартовая проверка.

Работа с разведдокументами (перевод с иностранного языка).

Шифры

Азимутальный ход.

Переправа вброд

Преодоление крутого спуска.

Преодоление подъема.

Базирование группы (без огня, сухпай, тент + задания)

Ночная игра (Нападение на базовый лагерь ночью).

Переправа: вплавь (в спасательных жилетах), навесная переправа, в лодке.

Огневой контакт с противником.

Первая помощь.

Эвакуация раненого.

большСкаутское ралли (12-15 км) (движение по карте с поиском контрольных пунктов, на них выполнение заданий)

ВОЕННО-СПОРТИВНОЕ СОСТЯЗАНИЕ

Предварительно следует объяснить детям смысл и назначение этих соревнований.

Состязание включает:

БЕГ ПО ПЕРЕСЕЧЕННОЙ МЕСТНОСТИ

БЕГ С ПРЕПЯТСТВИЯМИ

СТРЕЛЬБУ ИЗ ПНЕВМАТИЧЕСКОГО РУЖЬЯ

МЕТАНИЕ ГРАНАТЫ НА РАССТОЯНИЕ

Возрастные группы	
Девочки 10-12 лет	600 м
Девочки 12-14 лет	1 000 м
Мальчики 10-12 лет	600 м
Мальчики 12-14 лет	1 000 м



Дистанция должна проходить по пересеченной местности с максимальной разницей в высоте 40 м. Предварительно надо подготовить маршрут, устранив с пути камни и другие препятствия. Маршрут следует обозначить хорошо заметными разноцветными знаками, чтобы участники состязания видели направление пути. Контрольные пункты обозначаются табличкой с буквой К. Участники бегут по трассе с максимальным отклонением 5 м. Соревнующийся должен освободить трассу по первой же команде "Дистанция!"

МЕТАНИЕ ГРАНАТЫ

ПАМЯТКА!

Маршрут следует выбирать с учетом возраста детей. Надо предусмотреть такие интервалы времени между соревнующимися, чтобы они не скапливались на площадках для стрельбы или метания, и обеспечить необходимое количество бутафорских гранат.

МЕТАНИЕ ГРАНАТЫ

Дети бросают резиновые гранаты весом 350 г. Каждый участник получает три гранаты. Метнув первую гранату на установленное расстояние, участник может продолжать бег. Следующую гранату он может метнуть лишь после того, как упадет первая.

Возрастные группы	
Девочки 10-12 лет	10 м
Мальчики 10-12 лет	20 м
Девочки 12-14 лет	15 м
Мальчики 12-14 лет	25 м

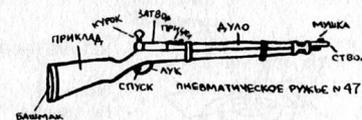


Участник, бросивший гранату на 5 м ближе установленного расстояния, получает штрафное время в размере 0,5 мин, бросивший гранату еще ближе - в размере 1 мин.



СТРЕЛЬБА

Тир располагается на последней трети дистанции. Участники делают пять выстрелов в положении лежа.



Оценка состязания: засчитывается чистое время пробега с приближением штрафного времени за метание гранаты и стрельбу (в некоторых случаях отнимается время не зависящей от участника задержки). При равном времени выигрывает участник с лучшим результатом в стрельбе, если же и эти результаты равны, то участник с лучшим результатом в метании гранаты.

***В каждом блоке соревнований
задание «СЮРПРИЗ»***

***За судейской коллегией остается
право на небольшие дополнения и
изменения условий соревнований.***

**Спасибо за
внимание!**