



СЫКТЫВКАРСКИЙ КООПЕРАТИВНЫЙ ТЕХНИКУМ

СПЕЦИАЛЬНОСТЬ «ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА»



**ВЫПОЛНИЛ:
СТУДЕНТ 3 КУРСА
БАБИЧ
АЛЕКСАНДР**

Кооперативный техникум

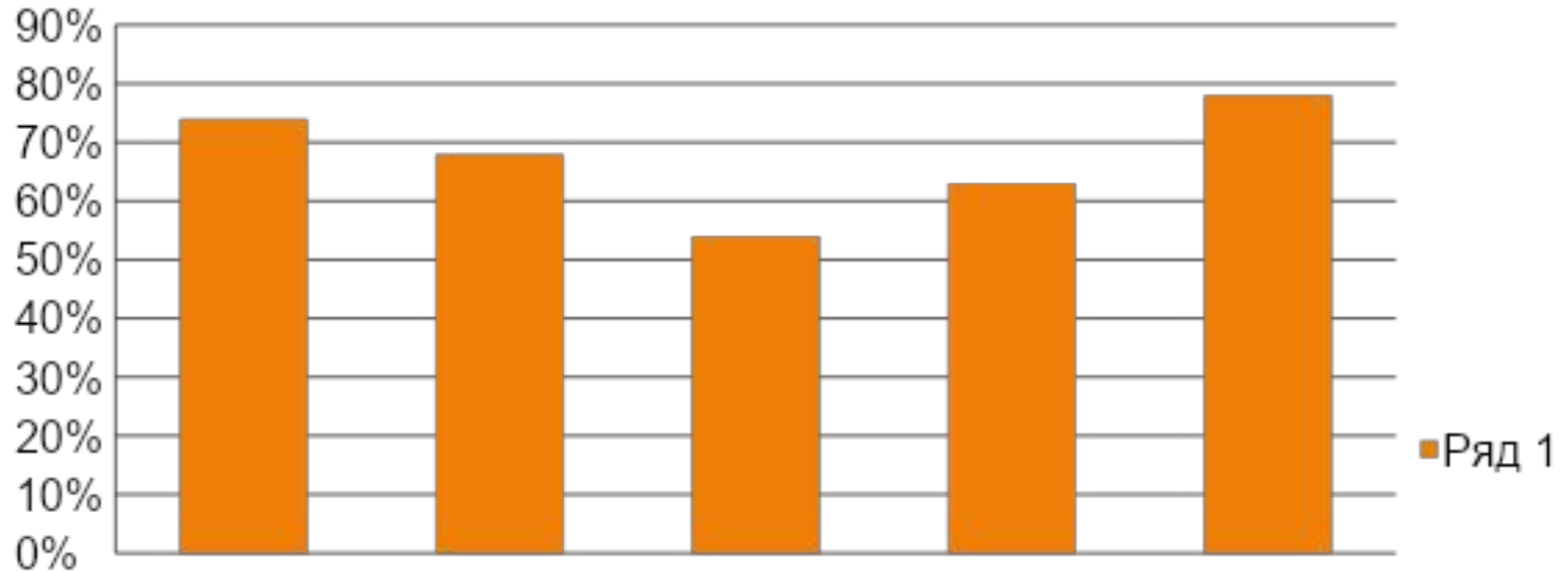


одно из старейших учебных заведений среднего профессионального образования в республике. В октябре 2015 года техникум отпраздновал свой 85-летний юбилей. За этот период подготовлено более 14 тысяч специалистов и кадров рабочих профессий. Большинство из них трудятся в потребительской кооперации, решают сложные задачи, и вносят большой вклад в развитие её многоотраслевой деятельности. Многие занимают ответственные посты в организациях и учреждениях Республики Коми или открыли свой бизнес.



Рейтинг профессии

Рейтинг



Востребованность

Оплачиваемость

Конкуренция

Входной барьер

Перспективы

Специальность "Прикладная информатика"

Прикладная информатика изучает информационные технологии, применяемые где-либо.

Специалист занятый в профессиях, связанных с информатикой, сочетает умения и навыки по построению информационной среды, удобной и простой для применения, а также оптимально соответствующей задаче, - и познания в какой-либо выбранной им предметной области.

Должностные обязанности

Аналитик в основном общается с командой разработки и с заказчиком (проект может быть и сторонним, и внутренним). Он собирает сведения и у заказчиков, и у предполагаемых пользователей продукта и описывает это для команды разработки в понятных для нее терминах. Отвечает на вопрос: что надо сделать? Именно аналитик занимается наиболее соответствующей специальности деятельностью.



Программист

это специалист, который занимается разработкой алгоритмов и компьютерных программ на основе специальных математических моделей.

В программировании на первое место ставятся не только практические навыки, но и идеи специалиста. Программистов можно условно разделить на три категории в зависимости от специализации:

1. Прикладные программисты
2. Системные программисты
3. Web-программисты

Особенности профессии

На основе анализа математических моделей и алгоритмов решения научно-технических и производственных задач программист разрабатывает программы выполнения вычислительных работ. Составляет вычислительную схему метода решения задач, переводит алгоритмы решения на формализованный машинный язык. Определяет вводимую в машину информацию, ее объем, методы контроля производимых машиной операций, форму и содержание исходных документов и результатов вычислений. Разрабатывает макеты и схемы ввода, обработки, хранения и выдачи информации, проводит камеральную проверку программ.

Определяет совокупность данных, обеспечивающих решение максимального числа включенных в данную программу условий. Проводит отладку разработанных программ, определяет возможность использования готовых программ, разработанных другими организациями. Разрабатывает и внедряет методы автоматизации программирования, типовые и стандартные программы, программирующие программы, транслятора, входные алгоритмические языки.

Выполняет работу по унификации и типизации вычислительных процессов, участвует в создании каталогов и карточек стандартных программ, в разработке форм документов, подлежащих машинной обработке, в проектных работах по расширению области применения вычислительной техники.

Плюсы и минусы профессии

Плюсы профессии:

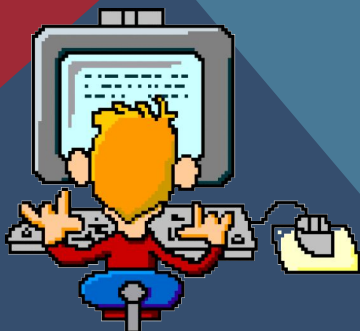
- ✓ высокая заработная плата;
- ✓ сравнительно высокий спрос на специалистов;
- ✓ иногда можно получить работу не имея высшего образования;
- ✓ по преимуществу является творческой профессией.

Минусы профессии:

- ✓ приходится часто и много объяснять одно и то же, так как то, что понятно и очевидно программисту, совсем не всегда понятно и очевидно пользователю;
- ✓ работа в режиме аврала (иногда) в стрессовой ситуации;
- ✓ профессия накладывает специфический отпечаток на характер, который нравится далеко не всем окружающим.

За время обучение в СКТ вы научитесь:

- 1) Владеть профессионально полным пакетом **Microsoft Office**.
- 2) Уметь создавать приложения в **объектно – ориентированных средах**
- 3) Владеть графическим редактором **CorelDraw**
- 4) Умение обрабатывать фотографии в **Adobe Photoshop**
- 5) Умение создавать **СУБД** в **Access** (Система управления базами данных)
- 6) Владение **программированием 1С**
- 7) Владение **Web-программированием**



Требования к результатам освоения программы подготовки специалистов среднего звена

Техник-программист должен обладать общими компетенциями

включающими в себя способность:

- ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
- ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.
- ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.
- ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
- ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
- ОК 6. Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.
- ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), результат выполнения заданий.
- ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.



Auletta

Техник-программист должен обладать профессиональными компетенциями, соответствующими видам деятельности

Обработка отраслевой информации.

ПК 1.1. Обрабатывать статический информационный контент.

ПК 1.2. Обрабатывать динамический информационный контент.

ПК 1.3. Осуществлять подготовку оборудования к работе.

ПК 1.4. Настраивать и работать с отраслевым оборудованием обработки информационного контента.

ПК 1.5. Контролировать работу компьютерных, периферийных устройств и телекоммуникационных систем, обеспечивать их правильную эксплуатацию.



Разработка, внедрение и адаптация программного обеспечения отраслевой направленности.

ПК 2.1. Осуществлять сбор и анализ информации для определения потребностей клиента.

ПК 2.2. Разрабатывать и публиковать программное обеспечение и информационные ресурсы отраслевой направленности со статическим и динамическим контентом на основе готовых спецификаций и стандартов.

ПК 2.3. Проводить отладку и тестирование программного обеспечения отраслевой направленности.

ПК 2.4. Проводить адаптацию отраслевого программного обеспечения.

ПК 2.5. Разрабатывать и вести проектную и техническую документацию.

ПК 2.6. Участвовать в измерении и контроле качества продуктов



Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности.

ПК 3.1. Разрешать проблемы совместимости программного обеспечения отраслевой направленности.

ПК 3.2. Осуществлять продвижение и презентацию программного обеспечения отраслевой направленности.

ПК 3.3. Проводить обслуживание, тестовые проверки, настройку программного обеспечения отраслевой направленности.

ПК 3.4. Работать с системами управления взаимоотношениями с клиентами.

Обеспечение проектной деятельности.

ПК 4.1. Обеспечивать содержание проектных операций.

ПК 4.2. Определять сроки и стоимость проектных операций

ПК 4.3. Определять качество проектных операций.

ПК 4.4. Определять ресурсы проектных операций.

ПК 4.5. Определять риски проектных операций.

Список используемых источников



<https://valera.ws/2013.10.05~computer-science-knowledge-classification/>

<http://edunews.ru/professii/obzor/tehicheskie/prikladnaya-informatika.html>

<http://sktkomi.ru/>



**Спасибо за
внимание**

