

Цифровые технологии на уроках русского языка и литературы

Цели использования электронных упражнений на уроках русского и литературы




- ★ Создание мотивации (ученики получают интересные разнообразные задания в том виде, к которому они привыкли).
- ★ Повышение качества образования для всех (возможность тиражировать и использовать в любой школе материалы лучших специалистов).
- ★ Доступность без посещения школы (возможность работать с классом во время карантина, возможность удалённо работать с группой детей, находящихся на домашнем обучении).
- ★ Экономия времени (использование упражнений, которые можно организовать без компьютера, но с большими временными затратами).
- ★ Эффективность (использование эффективных упражнений, которые невозможно организовать без компьютера).
- ★ Формирование универсальных навыков.

Возможности, которые дают цифровые




Мои классы

6 Б 

 Аккаунты учеников (0)


 Папка класса

 Статистика

 активация



6 Г 

 Аккаунты учеников (0)


 Папка класса

 Статистика

 активация



8 Г 

 Аккаунты учеников (0)


 Папка класса


 Статистика

 активация




9 А 

 Аккаунты учеников (0)

 Папка класса

 Статистика

 активация



Создать новый класс:

создать Класс



Двоеточие

Тире

Запятая

Я знаю _ в вашем сердце
есть и гордость, и прямая
честь.

ла

Соберётся идти за
покупками _ зови.

Задание

Определите, какое средство связи соединяет
части СПП

OK

Вы еще в опасности _ рана
может открыться.

Ноги промочил _ рубаха
намочла.

Я стал звать хозяина _
молчат.

Я говорю _ не сдамся.

Ждём Матрёшку час,
другой _ нет её.

Луны не было на небе _
она в ту пору поздно
всходила.

Росинки сверкают _
дождинки блестят.

Победим _ каменный дом
построишь.



УЧИТЕЛЬ ГОДА РОССИИ 2019

ВСЕРОССИЙСКИЙ КОНКУРС



ЕДИНАЯ КОЛЛЕКЦИЯ ЦИФРОВЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ РЕСУРСОВ

Например: [предлоги](#)



[Расширенный поиск](#)

Общий	Для учителей	Для учеников
ПРЕДМЕТ	КЛАСС	УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
Русский язык	1 класс	Выберите класс и предмет
Литература	2 класс	
Иностранный язык	3 класс	

Мультимедийность (возможность вставить в учебник звук, видео, что помогает лучше запомнить материал).



- Интерактивность (включение в активную работу одновременно всех учеников группы, что даёт экономию времени). Мы работаем в классе и дома
- Совместная работа группы над проектом (возможность совместно создавать документы, презентации, ментальные карты и т.п. исследовательской группой учащихся).
- Статистика ошибок (экономия времени ученика при работе со словарём, экономия времени учителя при анализе ошибок). Пликерс
- Разнообразие (возможность быстро генерировать большое и даже бесконечное количество однотипных упражнений – экономия времени учителя, повышение качества образования для ученика) РЕШУЕГЭ, Якласс и другие

- показывать быстро меняющиеся словарные слова для зрительного запоминания каждый урок,
- предлагать упражнения на сортировку слов, терминов, портретов писателей и т.д. с автоматической проверкой,
- предлагать упражнения типа "вставь букву" с автоматической проверкой,
- задавать на дом диктанты с записью диктора и автоматической проверкой,
- предлагать зрительные диктанты с автоматическим таймером и проверкой,
- предлагать интерактивные игры на зрительное запоминание слов, например "Парочки"
- предлагать задания на поиск соответствий (определений и терминов, предложений и схем, слов с одним признаком, названий произведений и писателей),
- предлагать ученикам самостоятельно создавать подобные упражнения,
- создавать общий текст со множеством гиперссылок при анализе текста

- создавать общие презентации,
- создавать ментальные карты,
- создавать профили литературных героев в соцсетях,
- создавать хронологические ленты (история литературы),
- создавать лендинги - презентации литературных произведений ИЛИ буктрейлеры
- создавать слайды с инфографикой по произведениям и авторам,
- создавать облака тегов (слова на одно правило, слова произведения, логические задачи),
- создавать копилки примеров и списки литературы в гуглдоках,
- создавать читательские дневники в блогах,
- создавать видеоролики по стихам и коротким рассказам,
- создавать учебные мультфильмы,
- создавать радиоспектакли,
- анализировать тексты с помощью компьютерных программ, подсчитывающих частотные слова и выражения, выделяющих общие элементы в разных текстах и т.п. (очень помогает при анализе мотивной структуры),
- работать с электронными обратными словарями для подбора рифм и слов на одно правило,
- изучать лексикологию с помощью программ, дающих статистику употребления слова...

**У вас есть 30 секунд, чтобы в точности запомнить
небольшой текст.**

**Через 30 секунд текст надо будет записать без
ошибок.**

**Программа будет бесконечно случайным образом
выбирать фразы из большой базы. Так что это
упражнение не имеет конца.**

Повторяйте попытки, пока не будет получаться.

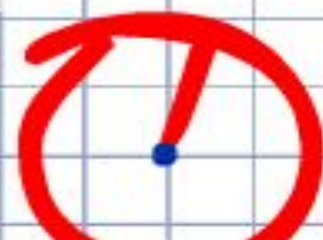
Остановитесь, когда надоест.

СТАРТ



**Не с кем играть
маленькому верблюжонку
в зоопарке.**

ГОТОВ



Запишите предложения, которые запоминали.

**Не с кем играть маленькому
верблюжонку в зоопарке**

Запишите предложения, которые запоминали.

**Не с кем играть маленькому
верблюжонку в зоопарке**

**Не с кем играть маленькому
верблюжонку в зоопарке.**



ещё раз

проверить

А вот пример использования гуглкарт
(преподаватель Л. Дмитриева, г. Пермь).

Путеводитель по городу N (по комедии Н. В. Гоголя «Ревизор»
(8 кл.).

https://www.google.com/maps/d/viewer?mid=1aInSg9qUlicRi38D_1Inx6Koj0&ll=58.01225812667396%2C56.24680095000008&z=14

Какие сайты можно использовать для создания интерактивных заданий

Canva - это графический сервис, который позволяет создавать любые виды презентаций прямо в браузере без установки какого-либо программного обеспечения на компьютер. Ресурс ориентирован на непрофессиональных пользователей, что отражается не только в простоте использования сервиса, но и в детальной системе обучения, которая расскажет о всех возможностях работы с проектами.

https://www.canva.com/design/DADpg8j53AA/ZZ9-g7Liw_pbgI4ZNkBgbQ/edit?category=tADbfqfbIxE

Инструмент для анализа текста - Национальный корпус русского языка.

Сайт представляет собой громадную библиотеку текстов и механизмы для анализа этих текстов. Например, можно быстро найти фразу, которую использовали разные авторы, что очень помогает для сравнительного анализа текстов. Моментально собирается материал для мотивного анализа по ключевому слову.

<http://ruscorpora.ru/new/index.html>



The screenshot shows the website interface for the National Russian Language Corpus. At the top, there is a dark blue header with the logo and the text "НАЦИОНАЛЬНЫЙ КОРПУС РУССКОГО ЯЗЫКА". Below the header, the page is divided into two main columns. The left column contains a vertical menu with various navigation options, and the right column contains a list of links under the heading "О проекте".

Navigation Menu	Project Information
главная	О проекте
архив новостей	<ul style="list-style-type: none">Организация проекта
поиск в корпусе	<ul style="list-style-type: none">Основной корпус письменных текстовКорпус СМИ 1990-2000-х годов (газетный корпус)Корпус региональной и зарубежной прессыКорпус устных текстов (корпус живой русской речи)Акцентологический корпус (корпус истории русского ударения)Мультимедийный корпусПараллельные корпуса письменных текстовКорпус диалектных текстовКорпус поэтических текстов
что такое корпус?	<ul style="list-style-type: none">Обучающий корпус русского языка
состав и структура	<ul style="list-style-type: none">Поисковая система
статистика	<ul style="list-style-type: none">Дизайн и поддержка сайта
графики	
частоты	
морфология	
обороты	
синтаксис	
семантика	
параметры текстов	
studiorum	
форум	
о проекте	

Игры со словами

Для активизации словарного запаса можно использовать различные браузерные игры со словами. "Балда" всем известна и доступна в соцсетях, но есть более сложные и интересные игры. Некоторые из них предлагают создатели сайта <http://www.iqfun.ru/> Там так много всего, что даже не возьмёмся описывать. Просто сами зайдите и поиграйте, и вам захочется предложить такие задания ученикам.

<http://www.iqfun.ru>

The screenshot shows the website <http://www.iqfun.ru>. The navigation menu includes: Главная, Игры онлайн, Игры на бумаге, Игры в ехе, Флеш мультфильмы, Статьи, Викторины, Стихи/проза. The main banner features illustrations: a person with a globe, a banner with the word 'ИЯТН', and a banner with 'ГОЛОВЛОМКИ'. Below the banner, there are several sections:

- Юмористические флеш мультфильмы для детей и взрослых**
 - Юмористические флеш мультфильмы для детей по истории научных открытий**
 - Юмористический флеш мультфильм для детей "На открытие закона Всемирного тяготения"**. Для интересующихся физикой детей от 12 лет.
 - Познавательный мультфильм-загадка для детей о необыкновенной девочке**. Для интересующихся математикой и информатикой детей от 14 лет. Почему возникла путаница с числами?
 - Сборка куба 4x4x4 Леонида Мочалова**. Решение 3D головоломки для детей от 12 лет.
 - "Математический кружок", заставка**. Это заставка мультсериала о математике для детей от 12 лет и взрослых.
- Юмористические флеш мультфильмы для детей по стихам с каламбурной рифмой**

On the left side, there are several real estate listings from 'ЦИАН' for apartments in Voronezh, including details like '1-комн, 31.0 м², 6/9 этаж'.

Создание ментальных карт

Запомните новое слово - майндмэппинг. Это удобная и эффективная техника визуализации. Ментальные карты можно применять для фиксации идей, анализа и систематизации информации. Что-то типа создания очень разветвлённого плана, только не в линейной записи.

[Ментальная карта по произведению Ф.М.Достоевского «Желтый цвет в романе» Преступление и наказание»](#)

Создайте вместе с детьми личные орфографические словарики. Для начала добавьте те слова, которые запоминаете в этой четверти, потом можно приучить учеников пополнять словарики, работая над ошибками. Вы сразу получите несколько бесплатных автоматизированных упражнений со словами, попавшими в словарики, в разделе Тренинг. Если слово есть в нашей базе, оно попадёт в озвученные задания, если нет - только в зрительные диктанты. Программа анализирует частоту ошибок и предлагает проблемные слова чаще. Справа от вас на этой странице кругляш "Выучить 15 слов".

1. <https://mogu-pisat.ru/kabinet/slovar/>

2.

https://mogu-pisat.ru/courses/el/course35/lesson1625/?LESSON_PATH=78.1451.1625

Страничка литературного героя в соцсетях

<http://kopilka-opita.blogspot.com/2017/06/blog-post.html>

The image shows a screenshot of a social media profile for Grigory Pechorin. The profile includes a cover photo of a man in a military uniform, a bio with a quote, statistics for friends and photos, a list of friends, and a post with a photo of a monument.

Григорий Печорин ✓
4 Брат! Если любишь, веди меня, — меня никто не поведет и я выучился покорности!

Санкт-Петербург
Улы и креативность

Получил в подарок отдал и развлечений!
Нарушил договор и, неслучайно, издалечием на земле — разговаривать лучше подруги? С тех пор как я живу и действую, судьба как-то всегда приводит меня к разлукам: чужие драмы, как будто без меня никто не мог так же уверить, не прийти в отчаяние!

0 друзей
100 друзей
1838 аудио
180 фотографий

Фотографии Печорина 180

Друзья
Александр Евгений Максим
Евгений Вера Кира

Интересные страницы
Охотники. Из этого всё сказано
Санкт-Петербург
Почерк Олейки
Финские виллы Байрона
Душа Кавказа

Григорий Печорин
Воздух чист и свеж, как поцелуй ребёнка.

Григорий Печорин
И мы только в два часа ночи вспомнили, что доктора велит ложиться спать в одиннадцать.

<https://aksakovka.livejournal.com/90718.html>

Спасибо за внимание!