

ВЕКТОРНО-КООРДИНАТНЫЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ СТЕРЕОМЕТРИЧЕСКИХ ЗАДАЧ

**УЧИТЕЛЬ МАТЕМАТИКИ
МАОУ «ОБДОРСКАЯ ГИМНАЗИЯ»
Г. САЛЕХАРД ЯНАО
Е.И. ГУСАК**

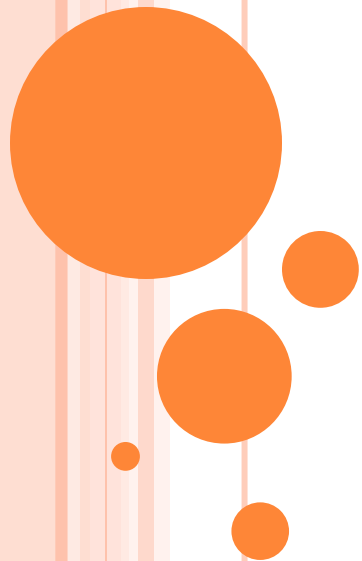


ВЕКТОРНО-КООРДИНАТНЫЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ СТЕРЕОМЕТРИЧЕСКИХ ЗАДАЧ

Часть 1

Практикум.

Расстояние в пространстве.



РАССТОЯНИЕ ОТ ТОЧКИ ДО ПРЯМОЙ

☉ **Задача 1.** В правильной шестиугольной призме $A\dots F_1$, все ребра которой равны 1, найдите расстояние от точки B до прямой FA_1 .

Решение. Введем систему координат.

Определим координаты точек B , F и A_1 .

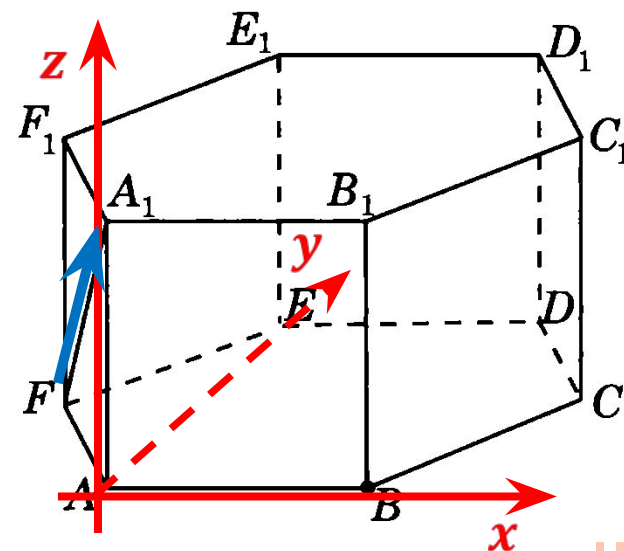
Подставим координаты $\overrightarrow{FA_1}$ и точек

A_1 и B в формулу

$$d = \frac{\sqrt{\begin{vmatrix} x_2-x_1 & y_2-y_1 \\ l & m \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ m & n \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_2-x_1 & z_2-z_1 \\ l & n \end{vmatrix}^2}}{|\vec{b}|}$$

$$A_1(0;0;1), B(1;0;0), F\left(-\frac{1}{2}; \frac{\sqrt{3}}{2}; 0\right), \overrightarrow{FA_1}\left(\frac{1}{2}; -\frac{\sqrt{3}}{2}; 1\right)$$

$$d = \frac{\sqrt{\begin{vmatrix} 0-1 & 0-0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} 0-0 & 1-0 \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & 1 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} 0-1 & 1-0 \\ \frac{1}{2} & 1 \end{vmatrix}^2}}{\sqrt{\frac{1}{4} + \frac{3}{4} + 1}} = \frac{\sqrt{30}}{4}$$



РАССТОЯНИЕ ОТ ТОЧКИ ДО ПРЯМОЙ

• Вычисление определителей

$$1) \begin{vmatrix} 0 & -1 & 0 & -0 \\ \frac{1}{2} & & -\frac{\sqrt{3}}{2} & \end{vmatrix} = -\frac{\sqrt{3}}{2} - 0 = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$2) \begin{vmatrix} 0 & -0 & 1 & -0 \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & & 1 & \end{vmatrix} = 0 + \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$3) \begin{vmatrix} 0 & -1 & 1 & -0 \\ \frac{1}{2} & & 1 & \end{vmatrix} = -1 - \frac{1}{2} = -\frac{3}{2}$$



РАССТОЯНИЕ ОТ ТОЧКИ ДО ПЛОСКОСТИ

- **Задача 2.** В правильной четырехугольной пирамиде $SABCD$, все ребра которой равны 1, точка E середина ребра SD . Найти расстояние от точки B до плоскости ACE .

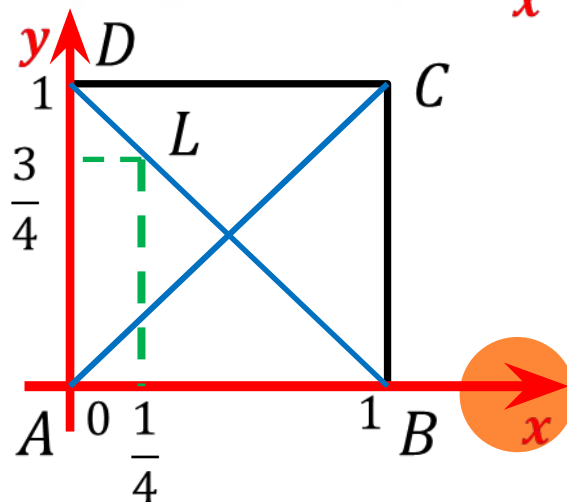
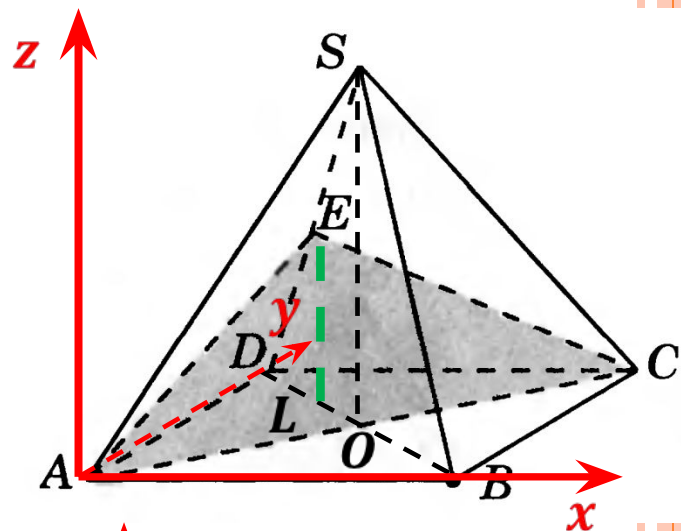
Решение. Введем систему координат. Найдем координаты точек A , C , E и B .

$$\text{Из } \triangle DOS: OS = \sqrt{1 - \frac{2}{4}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$EL = \frac{1}{2} OS = \frac{\sqrt{2}}{4}$$

$$A(0;0;0), \quad C(1;1;0)$$

$$E\left(\frac{1}{4}; \frac{3}{4}; \frac{\sqrt{2}}{4}\right), \quad B(1;0;0)$$



РАССТОЯНИЕ ОТ ТОЧКИ ДО ПЛОСКОСТИ

Составим уравнение плоскости, проходящей через три точки

$A(0;0;0)$, $C(1;1;0)$ и $E\left(\frac{1}{4}; \frac{3}{4}; \frac{\sqrt{2}}{4}\right)$. Возьмем произвольную точку плоскости $T(x; y; z)$ и определим векторы \overrightarrow{AT} , \overrightarrow{AC} , \overrightarrow{AE} .

$$\overrightarrow{AT}(x; y; z), \overrightarrow{AC}(1;1;0), \overrightarrow{AE}\left(\frac{1}{4}; \frac{3}{4}; \frac{\sqrt{2}}{4}\right).$$

Составим уравнение плоскости

$$\begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 1 & 0 \\ \frac{1}{4} & \frac{3}{4} & \frac{\sqrt{2}}{4} \end{vmatrix} = x\left(\frac{\sqrt{2}}{4} - 0\right) - y\left(\frac{\sqrt{2}}{4} - 0\right) + z\left(\frac{3}{4} - \frac{1}{4}\right) =$$
$$= \frac{\sqrt{2}}{4}x - \frac{\sqrt{2}}{4}y + \frac{2}{4}z = 0$$

$$\sqrt{2}x - \sqrt{2}y + 2z = 0 \quad \text{Вектор нормали } \vec{n}(\sqrt{2}; -\sqrt{2}; 2).$$

РАССТОЯНИЕ ОТ ТОЧКИ ДО ПЛОСКОСТИ

Найдем искомое расстояние по формуле

$$l = \frac{ax_0 + by_0 + cz_0 + d}{|\vec{n}|}$$

$$l = \frac{\sqrt{2} \cdot 1 - \sqrt{2} \cdot 0 + 2 \cdot 0}{\sqrt{2 + 2 + 4}} = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{8}} = 0,5$$

Ответ: 0,5.



РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ ПРЯМЫМИ

- **Задача 3.** В правильной треугольной призме $ABCA_1B_1C_1$ все ребра которой равны 1, найдите расстояние между прямыми AB_1 и CA_1 .

Решение. Введем систему координат.

Найдем направляющие векторы прямых AB_1 и CA_1 .

Определим координаты точек A , B_1 , C и A_1 .

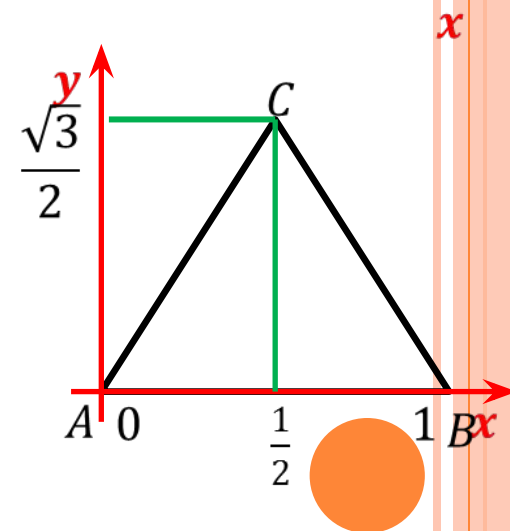
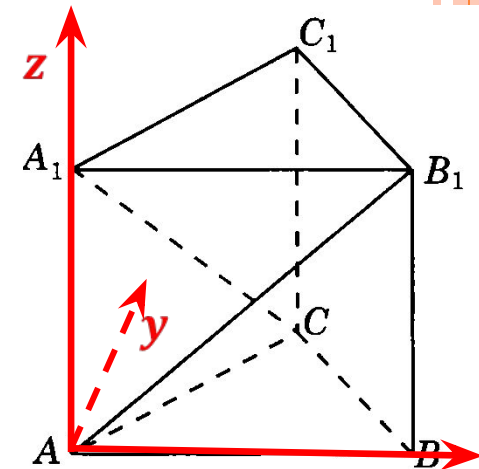
$A(0; 0; 0)$, $B_1(1; 0; 1)$, $C\left(\frac{1}{2}; \frac{\sqrt{3}}{2}; 0\right)$ и $A_1(0; 0; 1)$.

Тогда $\overrightarrow{AB_1}(1; 0; 1)$ и $\overrightarrow{A_1C}\left(\frac{1}{2}; \frac{\sqrt{3}}{2}; -1\right)$.

Т.к. прямые скрещивающиеся, то векторы не параллельны. Построим плоскость, проходящую через прямую AB_1 параллельно прямой CA_1 .

Строить плоскость будем методом матрицы, т.е. с помощью определителя. Возьмем произвольную точку $T(x; y; z)$ и опорную точку $A(0; 0; 0)$.

Определим вектор AT : $\overrightarrow{AT}(x; y; z)$.



РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ ПРЯМЫМИ

Составим уравнение плоскости.

$$\begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 0 & 1 \\ \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & -1 \end{vmatrix} = x\left(0 - \frac{\sqrt{3}}{2}\right) - y\left(-1 - \frac{1}{2}\right) + z\left(\frac{\sqrt{3}}{2} - 0\right) =$$
$$= -\frac{\sqrt{3}}{2}x + \frac{3}{2}y + \frac{\sqrt{3}}{2}z = 0$$

Итак, $\sqrt{3}x + 3y - \sqrt{3}z = 0$. Вектор нормали $\vec{n}(\sqrt{3}; 3; -\sqrt{3})$.

Задача сводится к нахождению расстояния от точки, например, A_1 до плоскости.

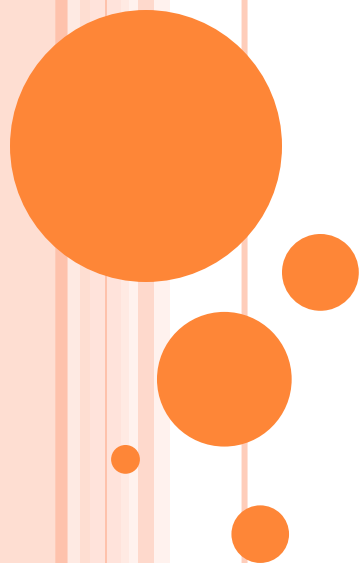
$$l = \frac{\sqrt{3} \cdot 0 + 1 \cdot 0 - \sqrt{3} \cdot 1}{\sqrt{3 + 9 + 3}} = \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{15}} = \frac{1}{\sqrt{5}} = \frac{\sqrt{5}}{5}$$

Ответ: $\frac{\sqrt{5}}{5}$.



**ВЕКТОРНО-КООРДИНАТНЫЙ МЕТОД
РЕШЕНИЯ СТЕРЕОМЕТРИЧЕСКИХ
ЗАДАЧ**

**Часть 2
Углы в пространстве**



УГОЛ МЕЖДУ ПРЯМЫМИ

Определим векторы \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{EC} .

$$A(0;0;0) \quad B(1;0;0) \quad C\left(\frac{1}{2}; \frac{\sqrt{3}}{2}; 0\right) \quad E\left(\frac{1}{4}; \frac{\sqrt{3}}{12}; \frac{\sqrt{6}}{6}\right)$$

$$\overrightarrow{AB} (1;0;0) \quad \overrightarrow{EC} \left(\frac{1}{4}; \frac{5\sqrt{3}}{12}; -\frac{\sqrt{6}}{6}\right)$$

Найдем косинус угла (φ) между векторами

$$\cos \varphi = \frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{EC}}{|\overrightarrow{AB}| \cdot |\overrightarrow{EC}|}$$

$$\cos \varphi = \frac{1 \cdot \frac{1}{4} + 0 + 0}{\sqrt{1} \cdot \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{25 \cdot 3}{12 \cdot 12} + \frac{6}{36}}} = \frac{\sqrt{3}}{6}$$

$$\varphi = \arccos \frac{\sqrt{3}}{6}$$

$$\text{Ответ: } \arccos \frac{\sqrt{3}}{6}$$



УГОЛ МЕЖДУ ПРЯМОЙ И ПЛОСКОСТЬЮ

- ☉ В правильной четырехугольной пирамиде $SABCD$, все ребра которой равны 1, точка E – середина ребра SB .
Найдите угол между прямой AE и плоскостью SBD .

Решение. Введем систему координат.

Найдем координаты точек A, E, B, D, S .

$$\text{Из } \triangle DBC: DB = \sqrt{1 + 1} = \sqrt{2}$$

$$OB = \frac{1}{2} DB = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\text{Из } \triangle SOB: SO = \sqrt{1 - \frac{2}{4}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

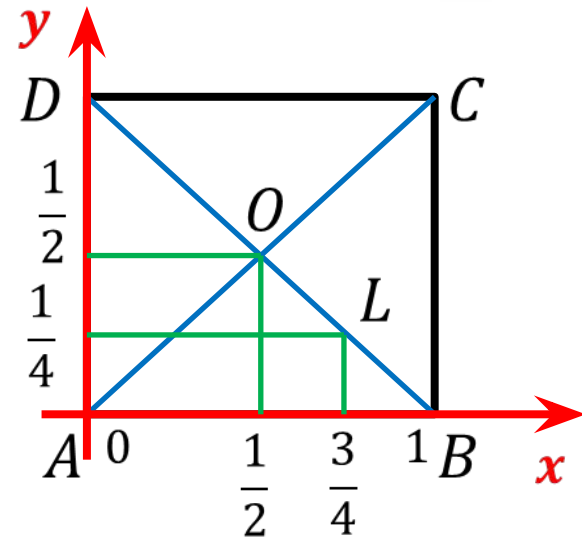
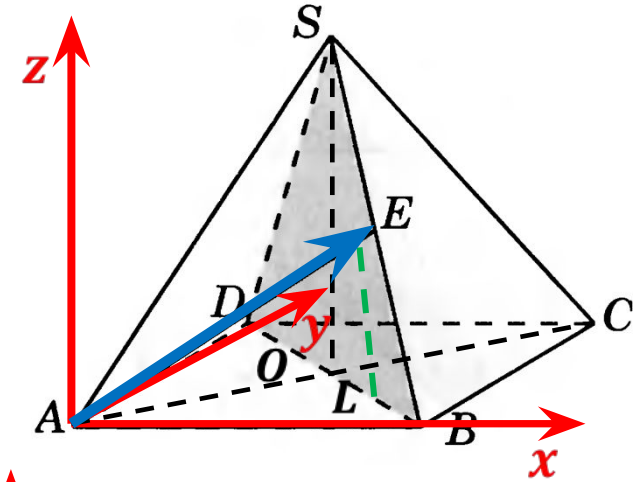
$$EL = \frac{1}{2} SO = \frac{\sqrt{2}}{4}$$

$$A(0;0;0) \quad B(1;0;0) \quad D(0;1;0)$$

$$E\left(\frac{3}{4}; \frac{1}{4}; \frac{\sqrt{2}}{4}\right) \quad S\left(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; \frac{\sqrt{2}}{2}\right)$$

Найдем координаты \overrightarrow{AE} :

$$\overrightarrow{AE} \left(\frac{3}{4}; \frac{1}{4}; \frac{\sqrt{2}}{4} \right)$$



УГОЛ МЕЖДУ ПРЯМОЙ И ПЛОСКОСТЬЮ

Составим уравнение плоскости, проходящей через три точки: $\mathbf{B}(1;0;0)$, $\mathbf{D}(0;1;0)$, $\mathbf{S}\left(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; \frac{\sqrt{2}}{2}\right)$. Возьмем произвольную точку $T(x; y; z)$ и определим векторы \overrightarrow{BT} , \overrightarrow{BD} , \overrightarrow{BS} .

$$\overrightarrow{BT}(x-1; y; z), \overrightarrow{BD}(-1; 1; 0), \overrightarrow{BS}\left(-\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; \frac{\sqrt{2}}{2}\right).$$

Получим,

$$\begin{vmatrix} x-1 & y & z \\ -1 & 1 & 0 \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{vmatrix} = (x-1)\left(\frac{\sqrt{2}}{2} - 0\right) - y\left(-\frac{\sqrt{2}}{2} + 0\right) + z\left(-\frac{1}{2} + \frac{1}{2}\right) =$$

$$= \frac{\sqrt{2}}{2}x + \frac{\sqrt{2}}{2}y + 0z - \frac{\sqrt{2}}{2} = 0$$

$$\frac{\sqrt{2}}{2}x + \frac{\sqrt{2}}{2}y + 0z - \frac{\sqrt{2}}{2} = 0 \text{ или } \mathbf{x + y + 0z - 1 = 0}$$

Вектор нормали $\vec{n}(1; 1; 0)$.



УГОЛ МЕЖДУ ПРЯМОЙ И ПЛОСКОСТЬЮ

Найдем синус угла (φ) между векторами \overrightarrow{AE} и \vec{n}

$$\sin \varphi = \frac{\overrightarrow{AE} \cdot \vec{n}}{|\overrightarrow{AE}| \cdot |\vec{n}|}$$

$$\sin \varphi = \frac{\frac{3}{4} \cdot 1 + \frac{1}{4} \cdot 1 + \frac{\sqrt{2}}{4} \cdot 0}{\sqrt{\frac{9}{16} + \frac{1}{16} + \frac{2}{16}} \cdot \sqrt{1+1+0}} = \frac{1}{\frac{\sqrt{3}}{2} \cdot \sqrt{2}} = \frac{\sqrt{6}}{3}$$

$$\varphi = \arcsin \frac{\sqrt{6}}{3}$$

Ответ: $\arcsin \frac{\sqrt{6}}{3}$.



УГОЛ МЕЖДУ ПЛОСКОСТЯМИ

❖ **Задача 2.** В правильной шестиугольной призме $A...F_1$ все ребра которой равны 1. Найдите косинус угла между плоскостями AFE_1 и BCD_1 .

Решение. Введем систему координат.

Найдем координаты точек: A, B, A_1, B_1, E_1, D_1 .

Из $\triangle ABE$: $AE = \sqrt{4 - 1} = \sqrt{3}$.

Чтобы найти координаты точек A_1, B_1, E_1, D_1 нужно спроектировать их на плоскость Oxy и

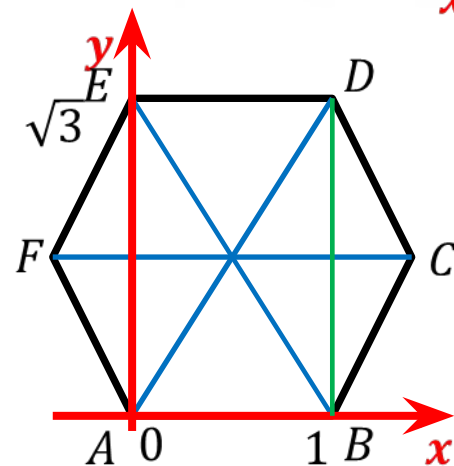
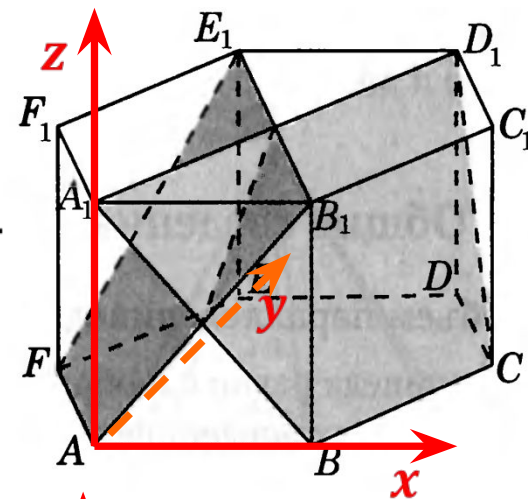
определить сначала координаты x и y .

Окончательно получим

$A(0;0;0)$ $B(1;0;0)$

$A_1(0;0;1)$ $B_1(1;0;1)$

$D_1(1;\sqrt{3};1)$ $E_1(0;\sqrt{3};1)$



УГОЛ МЕЖДУ ПЛОСКОСТЯМИ

▣ Составим уравнения плоскостей AFE_1 и BCD_1 .

Плоскость AFE_1 проходит через точки $A(0;0;0)$
 $B_1(1;0;1)$ и $E_1(0;\sqrt{3};1)$. Возьмем произвольную
точку $T(x; y; z)$ и определим векторы \overrightarrow{AT} , $\overrightarrow{AB_1}$, $\overrightarrow{AE_1}$.

$$\overrightarrow{AT}(x; y; z), \overrightarrow{AB_1}(1; 0; 1), \overrightarrow{AE_1}(0; \sqrt{3}; 1).$$

Составим уравнение плоскости AFE_1 .

$$\begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & \sqrt{3} & 1 \end{vmatrix} = x(0 - \sqrt{3}) - y(1 - 0) + z(\sqrt{3} - 0) =$$

$$= -\sqrt{3}x - y + \sqrt{3}z = 0$$

Итак, $\sqrt{3}x + y - \sqrt{3}z = 0$, а вектор нормали

$$\overrightarrow{n_1}(\sqrt{3}; 1; -\sqrt{3}).$$



УГОЛ МЕЖДУ ПЛОСКОСТЯМИ

□ Аналогично, составим уравнение плоскости BCD_1 , проходящей через точки: $B(1;0;0)$, $A_1(0;0;1)$, $D_1(1;\sqrt{3};1)$.

Определим векторы \overrightarrow{BT} , $\overrightarrow{BA_1}$, $\overrightarrow{BD_1}$.

$$\overrightarrow{BT}(x-1; y; z), \quad \overrightarrow{BA_1}(-1; 0; 1), \quad \overrightarrow{BD_1}(0; \sqrt{3}; 1).$$

$$\begin{vmatrix} x-1 & y & z \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & \sqrt{3} & 1 \end{vmatrix} = (x-1)(0 - \sqrt{3}) - y(-1 - 0) + \\ + z(-\sqrt{3} - 0) = -\sqrt{3}x + y - \sqrt{3}z + \sqrt{3} = 0$$

Итак, $\sqrt{3}x - y + \sqrt{3}z - \sqrt{3} = 0$ и вектор нормали $\overrightarrow{n_2}(\sqrt{3}; -1; \sqrt{3})$.



УГОЛ МЕЖДУ ПЛОСКОСТЯМИ

Найдем косинус угла(φ) между плоскостями AFE_1 и BSD_1 как косинус угла между векторами $\vec{n}_1(\sqrt{3}; 1; -\sqrt{3})$ и $\vec{n}_2(\sqrt{3}; -1; \sqrt{3})$.

$$\cos \varphi = \frac{|\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2|}{|\vec{n}_1| \cdot |\vec{n}_2|}$$

$$\cos \varphi = \frac{|\sqrt{3} \cdot \sqrt{3} + 1 \cdot (-1) + (-\sqrt{3}) \cdot \sqrt{3}|}{\sqrt{3+1+3} \cdot \sqrt{3+1+3}} = \frac{1}{\sqrt{7} \cdot \sqrt{7}} = \frac{1}{7}$$

Ответ: $\frac{1}{7}$.

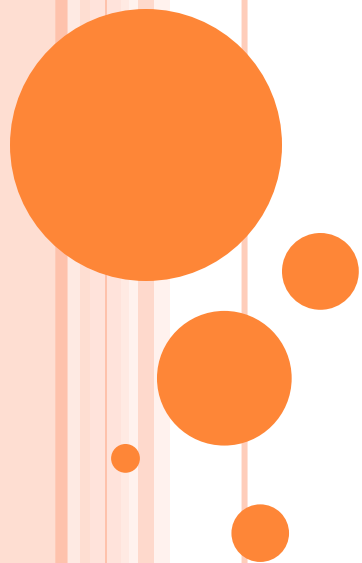


**ВЕКТОРНО-КООРДИНАТНЫЙ МЕТОД
РЕШЕНИЯ СТЕРЕОМЕТРИЧЕСКИХ
ЗАДАЧ**

Часть 3

Практикум.

**Вектор нормали и
рациональные методы
решения задач.**



УГОЛ МЕЖДУ ПЛОСКОСТЯМИ

Нетрудно заметить, что поскольку $\alpha \perp A_1C$, то A_1C – нормаль к α . С другой стороны $BC \perp (CC_1D_1D)$, т.е. BC – нормаль к (CC_1D_1D) . Следовательно, угол **между плоскостями** равен углу **между нормальными**.

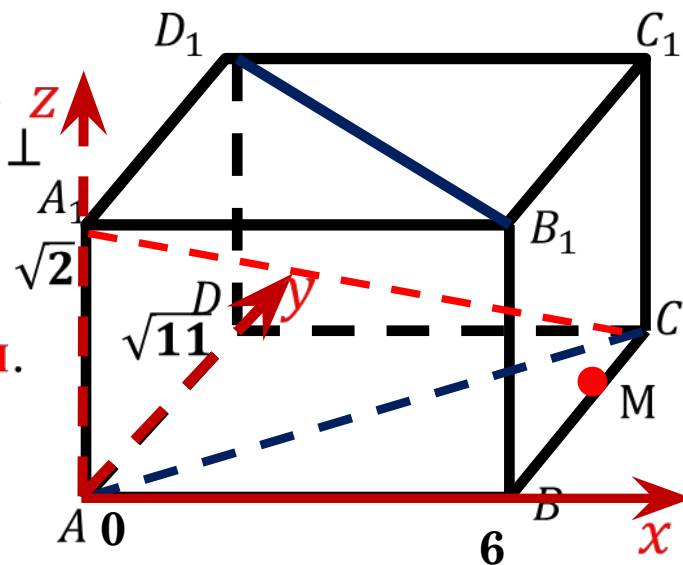
Искомый угол можно найти из прямоугольного треугольника A_1BC или по формуле угла между плоскостями.

Введем систему координат.

По условию расстояние между AC и B_1D_1 равно $\sqrt{2}$, а AC и B_1D_1 – скрещивающиеся прямые, то расстояние равно длине их общего перпендикуляра, т.е. высоте. $CC_1 = \sqrt{2}$.

Найдем координаты точек A_1, B, C .

$$A_1 (0; 0; \sqrt{2}), B(6; 0; 0), C(6; \sqrt{11}; 0)$$



УГОЛ МЕЖДУ ПЛОСКОСТЯМИ

▣ $A_1(0;0;\sqrt{2}), B(6;0;0), C(6;\sqrt{11};0)$

Определим координаты вектора нормали $\overrightarrow{A_1C}$ и \overrightarrow{BC} .

Получим, $\overrightarrow{A_1C}(6;\sqrt{11};-\sqrt{2}), \overrightarrow{BC}(0;\sqrt{11};0)$.

Найдем косинус угла (φ) между векторами

$$\cos \varphi = \frac{\overrightarrow{A_1C} \cdot \overrightarrow{BC}}{|\overrightarrow{A_1C}| \cdot |\overrightarrow{BC}|}$$

$$\cos \varphi = \frac{6 \cdot 0 + \sqrt{11} \cdot \sqrt{11} - \sqrt{2} \cdot 0}{\sqrt{36 + 11 + 2} \cdot \sqrt{11}} = \frac{\sqrt{33}}{12}$$



УГОЛ МЕЖДУ ПЛОСКОСТЯМИ

Итак, $\cos \varphi = \frac{\sqrt{33}}{12}$.

Зная, что $1 + \operatorname{tg}^2 \varphi = \frac{1}{\cos^2 \varphi}$, получим

$$\operatorname{tg} \varphi = \sqrt{\frac{1}{\cos^2 \varphi} - 1}$$

$$\operatorname{tg} \varphi = \sqrt{\frac{1}{\left(\frac{\sqrt{33}}{12}\right)^2} - 1} = \sqrt{\frac{37}{11}}$$

Ответ: $\sqrt{\frac{37}{11}}$



УГОЛ МЕЖДУ ПРЯМОЙ И ПЛОСКОСТЬЮ

Рассмотрим три способа одной задачи.

- Задача. В правильной треугольной пирамиде $SABC$ с основанием ABC известны ребра $AB = 24\sqrt{3}$, $SC = 25$. Найти угол, образованный плоскостью основания и прямой, проходящей через середины ребер AS и BC .

Решение. Построим фигуру.

Точка O – точка пересечения медиан.

Опустим $FN \perp$

(ABC) ,
 FK – наклонная к (ABC) ,

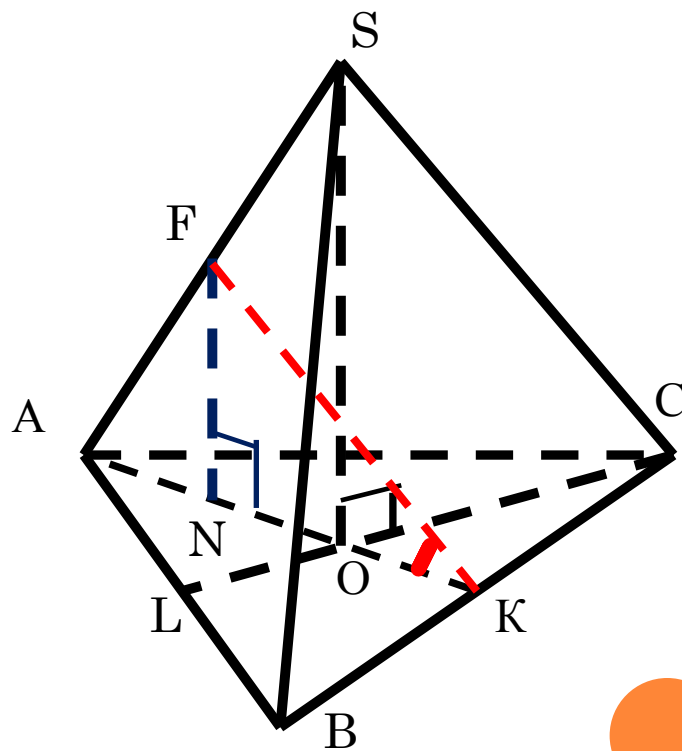
FN – ее проекция.

Следовательно, угол FKN
искомый угол.

В $\triangle ABC$ CL – медиана, высота.

Тогда $\triangle CLB$ – прямоугольный.

$$CL = CB \sin 60^\circ = 24\sqrt{3} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = 36, \quad AK = CL = 36$$



УГОЛ МЕЖДУ ПРЯМОЙ И ПЛОСКОСТЬЮ

$$\square AO = \frac{2}{3} AK = 24.$$

По теореме Фалеса N- середина AO, AN = 12, NK = 24.

Из прямоугольного треугольника AOS:

$$SO = \sqrt{25^2 - 24^2} = 7.$$

$\triangle AFN \sim \triangle AOS$ с $k = 2$, т.к. $FA = FS$.

$$\frac{OS}{FN} = \frac{AO}{AN} = \frac{SA}{FA}, \quad \frac{7}{FN} = 2, \quad FN = \frac{7}{2}$$

Из прямоугольного треугольника FNK:

$$\operatorname{tg} FNK = \frac{\frac{7}{2}}{24} = \frac{7}{48}$$

$$\angle FNK = \operatorname{arctg} \frac{7}{48}$$

$$\text{Ответ: } \operatorname{arctg} \frac{7}{48}$$



УГОЛ МЕЖДУ ПРЯМОЙ И ПЛОСКОСТЬЮ

Получим,

$$\begin{vmatrix} x & y & z \\ 24\sqrt{3} & 0 & 0 \\ 12\sqrt{3} & 36 & 0 \end{vmatrix} = 0x - 0y + 24\sqrt{3} \cdot 36z = 0$$

$0x - 0y + \sqrt{3}z = 0$ уравнение плоскости ABC.

Вектор нормали $\vec{n}(0; 0; \sqrt{3})$.

Найдем координаты \overrightarrow{FK} :

$$\overrightarrow{FK} \left(12\sqrt{3}; 12; -\frac{7}{2} \right)$$

Найдем синус угла (φ) между векторами \overrightarrow{FK} и \vec{n}

$$\sin \varphi = \frac{\overrightarrow{FK} \cdot \vec{n}}{|\overrightarrow{FK}| \cdot |\vec{n}|}$$

$$\sin \varphi = \frac{0+0+\frac{7}{2} \cdot \sqrt{3}}{\sqrt{432+144+\frac{49}{4}} \cdot \sqrt{3}} = \frac{7}{\sqrt{2353}}$$



УГОЛ МЕЖДУ ПРЯМОЙ И ПЛОСКОСТЬЮ

Зная $\sin \varphi = \frac{7}{\sqrt{2353}}$, найдем $\cos \varphi$.

$$\cos \varphi = \sqrt{1 - \frac{49}{2353}} = \frac{48}{\sqrt{2353}}.$$

Тогда $\operatorname{tg} \varphi = \frac{7}{48}$.

$$\varphi = \operatorname{arctg} \frac{7}{48}$$

Ответ: $\operatorname{arctg} \frac{7}{48}$

В этом решении мы использовали определитель. Однако решение может быть проще. Решим задачу без составления уравнения плоскости.

Поскольку, $\overline{FN} \perp (ABC)$ и является вектором нормали, то можно найти $\sin \angle NFK$. Это и будет $\cos \angle FKL$, т.к.
 $\sin \angle NFK + \cos \angle FKL = 90^\circ$.



УГОЛ МЕЖДУ ПРЯМОЙ И ПЛОСКОСТЬЮ

Итак, $\overrightarrow{FK} \left(12\sqrt{3}; 12; -\frac{7}{2} \right)$ и $\overrightarrow{FN} \left(0; 0; -\frac{7}{2} \right)$.

$$\text{Тогда } \cos \varphi = \frac{\overrightarrow{FK} \cdot \overrightarrow{FN}}{|\overrightarrow{FK}| \cdot |\overrightarrow{FN}|}$$

$$\cos \varphi = \frac{0+0+\frac{49}{4}}{\sqrt{\frac{49}{4}} \cdot \sqrt{432+144+\frac{49}{4}}} = \frac{7}{\sqrt{2353}}$$

$$\text{Следовательно, } \sin \varphi = \frac{7}{\sqrt{2353}}$$

$$\text{Тогда } \operatorname{tg} \varphi = \frac{7}{48}$$

$$\varphi = \operatorname{arctg} \frac{7}{48}$$

$$\text{Ответ: } \operatorname{arctg} \frac{7}{48}$$

