

*Научно-практическая конференция
«Шаг в будущее-2015»*

«Компьютерные игры - две стороны одной медали.»

Секция: «Обществознание и история»

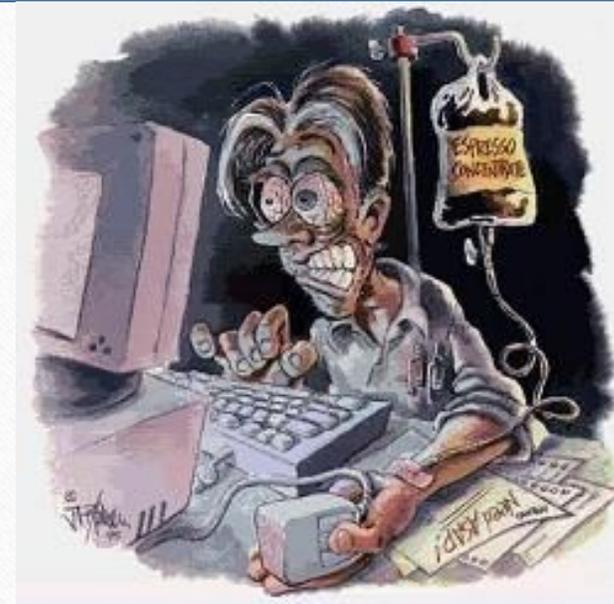
Бердукаев Ибрагим

Я, Бердукаев Ибрагим, ученик 11 «А» класса СОШ № 61. **Тема** моей научно-исследовательской работы: «Компьютерные игры - две стороны одной медали».

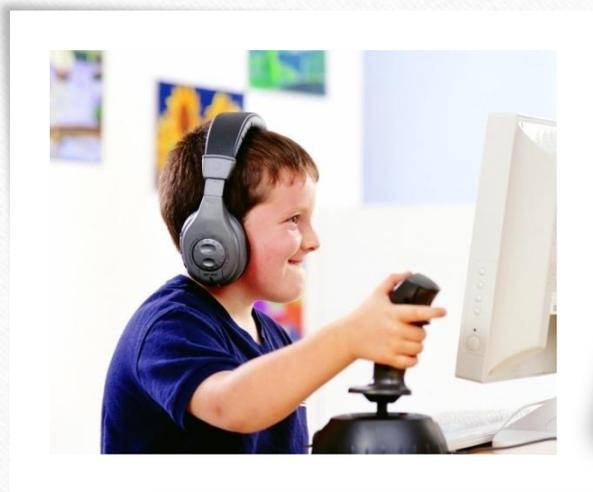
Актуальность заключается в том, что проблема влияния компьютерных игр на детей и подростков в наше время получила широкое распространение. Вопросы компьютеризации, влияние компьютера на здоровье человека являются одной из важных проблем современности. Компьютер хоть и облегчает человеку жизнь, но в то же время может вызвать серьезную зависимость. Погружаясь в виртуальный мир, человек как бы отгораживается от реальности, перестает интересоваться окружающим. И особенно уязвимы в этом плане дети и подростки, которые еще не сформировались как личности и легко поддаются пагубному влиянию. **Цель исследования:** выявление степени влияния компьютерных игр на социальную и психологическую жизнь учеников. **Гипотеза:** если в досуговую деятельность обучающихся включить компьютерные игры, то это будет способствовать развитию познавательных процессов, а также коммуникативных качеств личности подростка.

Теоретическая часть

Компьютерные игры, популярность которых сильно возросла в последнее время, подобны медали, которая имеет две стороны. Одна сторона — это положительные последствия игр, такие как рост творческого потенциала и укрепление умственных возможностей, а другая — формирование у человека привычки вести замкнутый образ жизни, а также возникновение поведенческих и нравственных отклонений.



Положительные стороны компьютерных игр





Игры - фундаментальная часть человеческого существования.



Игра в шахматы поможет вам быть более уверенным в принятии стратегических и логических решений, в то время как игра в футбол будет держать вас в форме. Компьютерные игры держат ваш мозг активным, развивая координацию между руками и глазами. Игры развивают в вас навыки быстрого принятия решений.



Отрицательные стороны влияния компьютерных игр



друг
или
враг?



Лудомания

Лудомания



Зависимость

Зависимость

«Геймеры»

Лудомания – патологическое пристрастие к азартным играм, которое в соответствии с современной квалификацией болезнью считается психическим расстройством, требующим лечения.

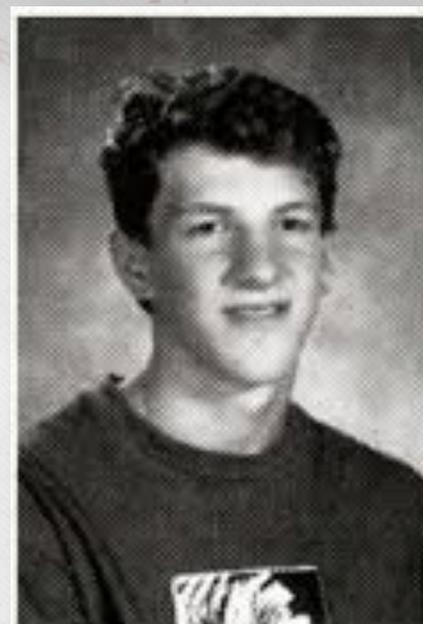
В результате длительного взаимодействия с компьютерными виртуальными программами и играми происходит поражение психики человека и подавление его сознания. Решая увлекательные задачи, поставленные авторами игры, ребёнок в азииотаже проводит за компьютером много часов и не замечает, как смертельно он устал.

Выводы ученых и реальные факты

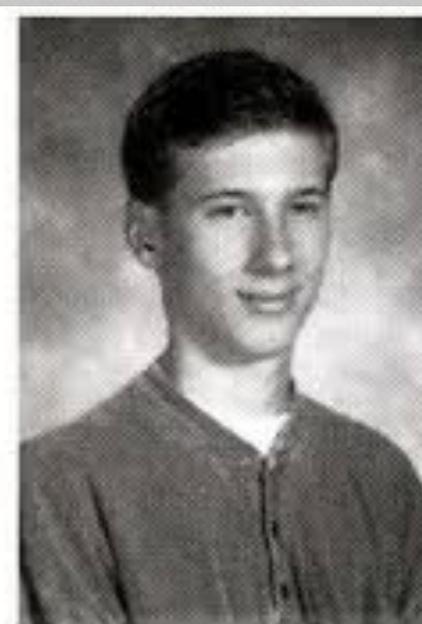
*В 1997 г. были убиты 3-е детей в школе города West Paducah (США). Нападавшему Майклу Керниэлу было 14 лет. Как потом стало известно, юноша увлекался такими играми как **DOOM**, **Quake** и **Mortal Combat**.*



В 1999 г. старшеклассники *Эрик Харрис* и *Дилан Клеболд* убили 12 учеников школы города Литлтон (США), а потом покончили жизнь самоубийством. Они постоянно играли в *DOOM* и *Duke Nukem 3D*, а также в сетевой «матч смерти» (death match).



Dylan Klebold



Eric Harris

AP Wire Photo

«Теперь я наигрался»

А в 2007 г. гимназист Р. Штайнхойзер убил 16 человек: 13 учителей, 2-х учеников и 1-го полицейского, а после этого выстрелил в себя, произнеся перед этим фразу «теперь я наигрался». И это только часть подобного рода случаев.



Практическая часть

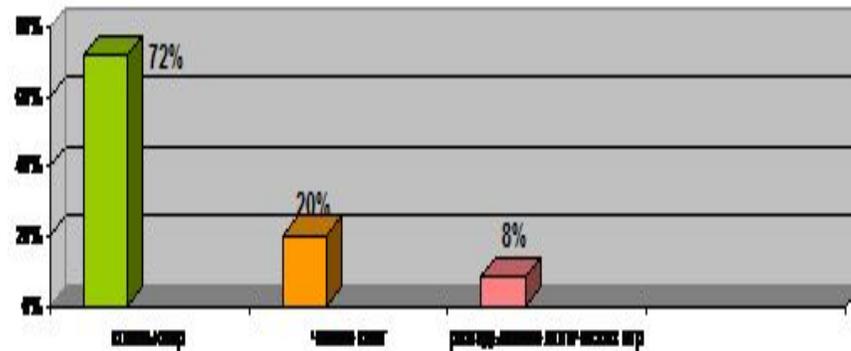
ВЫЯВЛЕНИЕ ВЛИЯНИЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР НА ЗДОРОВЬЕ УЧЕНИКОВ.



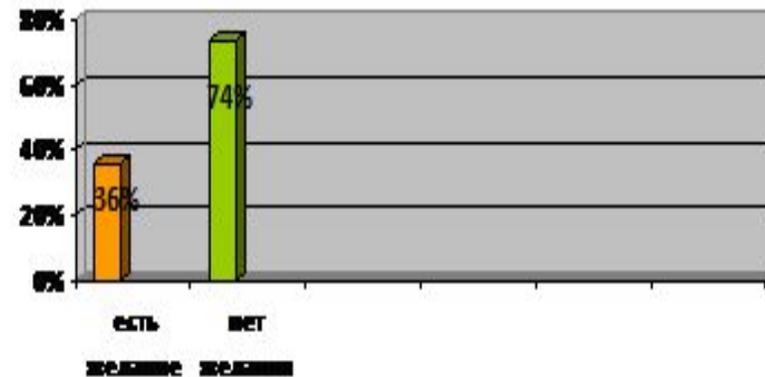
Анализ результатов

Зависимость от компьютера

Что больше всего интересует?

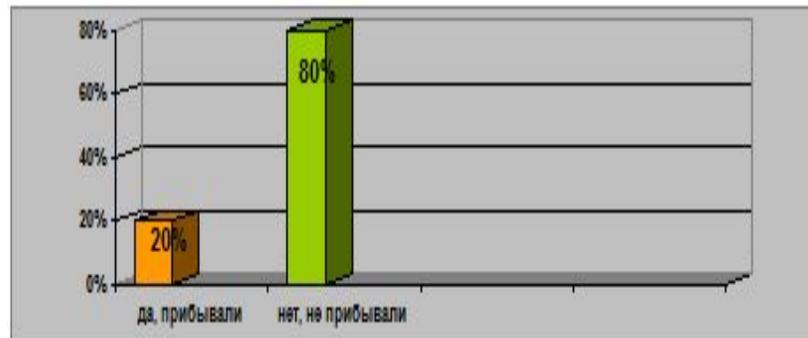


Есть ли постоянное желание играть в игры?

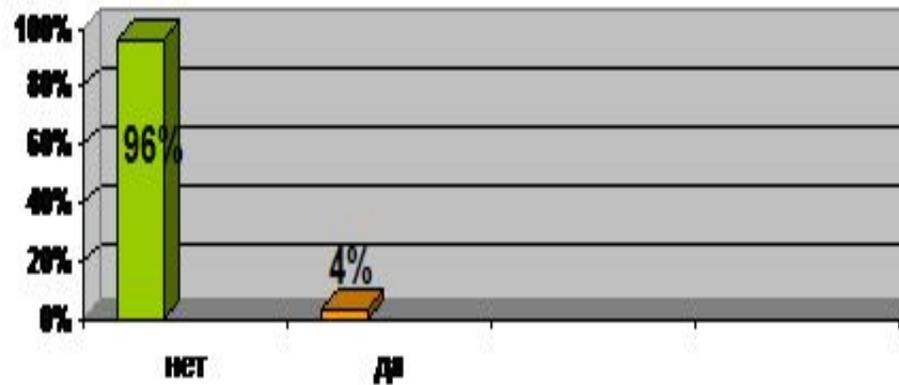


Психологические симптомы

Если был сломан компьютер



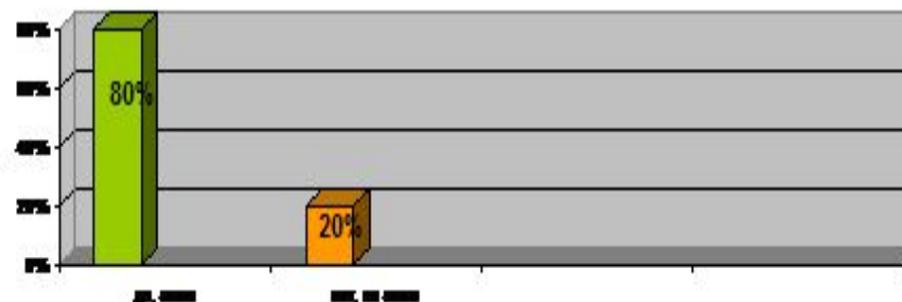
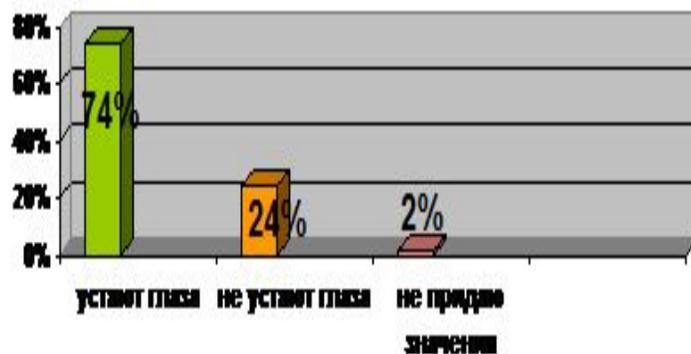
Конфликт, угроза, шантаж!



Какую угрозу представляет компьютер вашему здоровью?

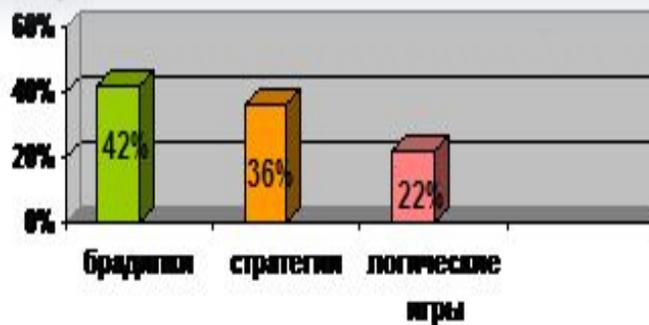
Устают глаза при работе с компьютером?

Устают глаза при работе с компьютером?



Влияние компьютера на развитие интеллекта

Влияние компьютера на развитие интеллекта



Спасибо

за внимание