



Алгоритмы работы на координатной плоскости.

Цели:



Формировать умение работать на координатной плоскости как с положительными, так и отрицательными координатами.

Развивать алгоритмическое мышление



Разминка

Микула Селянинович узнал, что Змей Горыныч побежден. Победить его мог либо Илья Муромец. Либо Алеша Попович, либо Добрыня Никитич. Вскоре Микуле Селяниновичу сообщили:

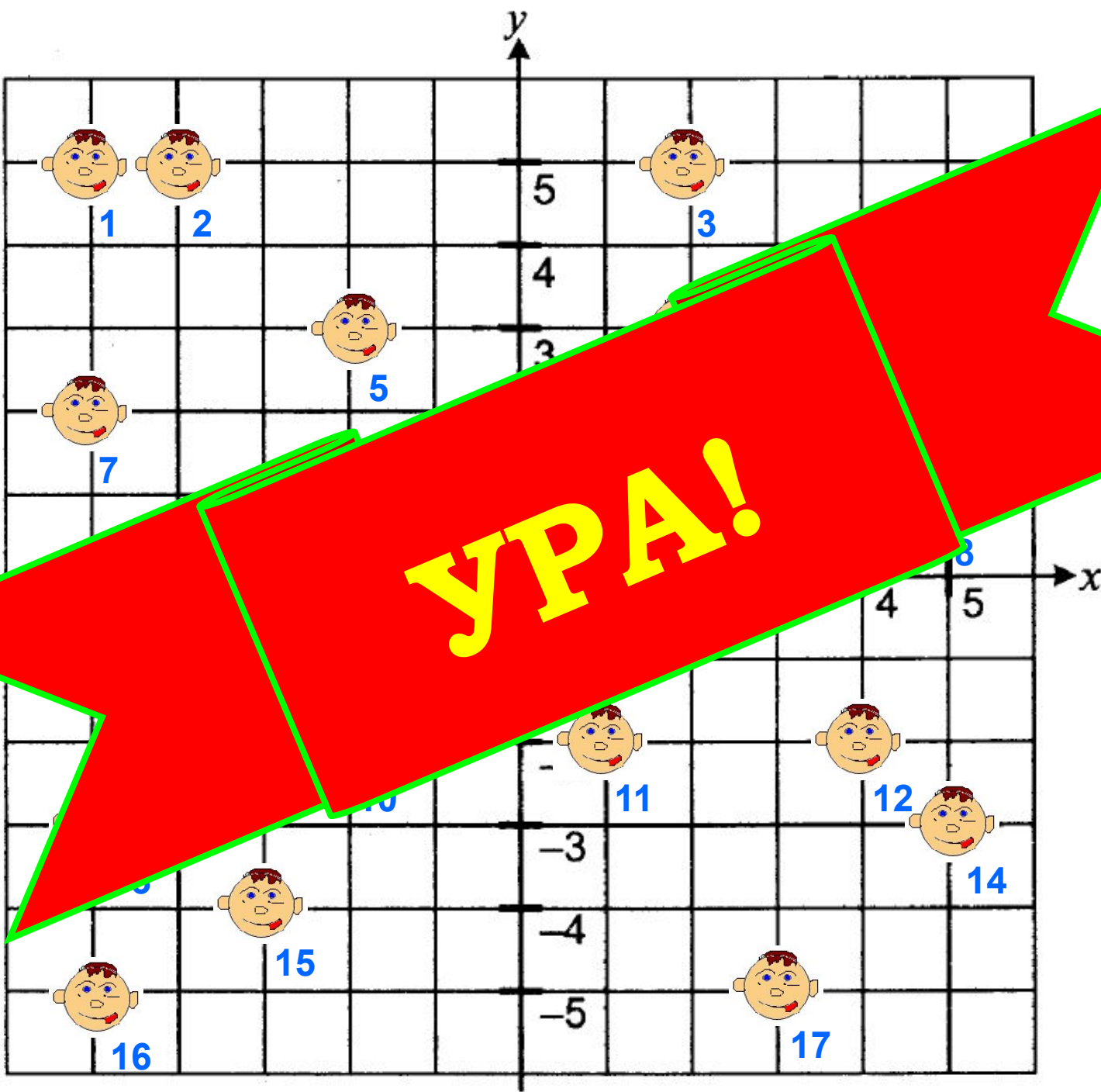
Змея Горыныча победил не Илья Муромец

Змея Горыныча победил Алеша Попович

Спустя некоторое время выяснилось, что одно из этих сообщений ложное, а другое истинное. Кто из трех богатырей победил Змея?

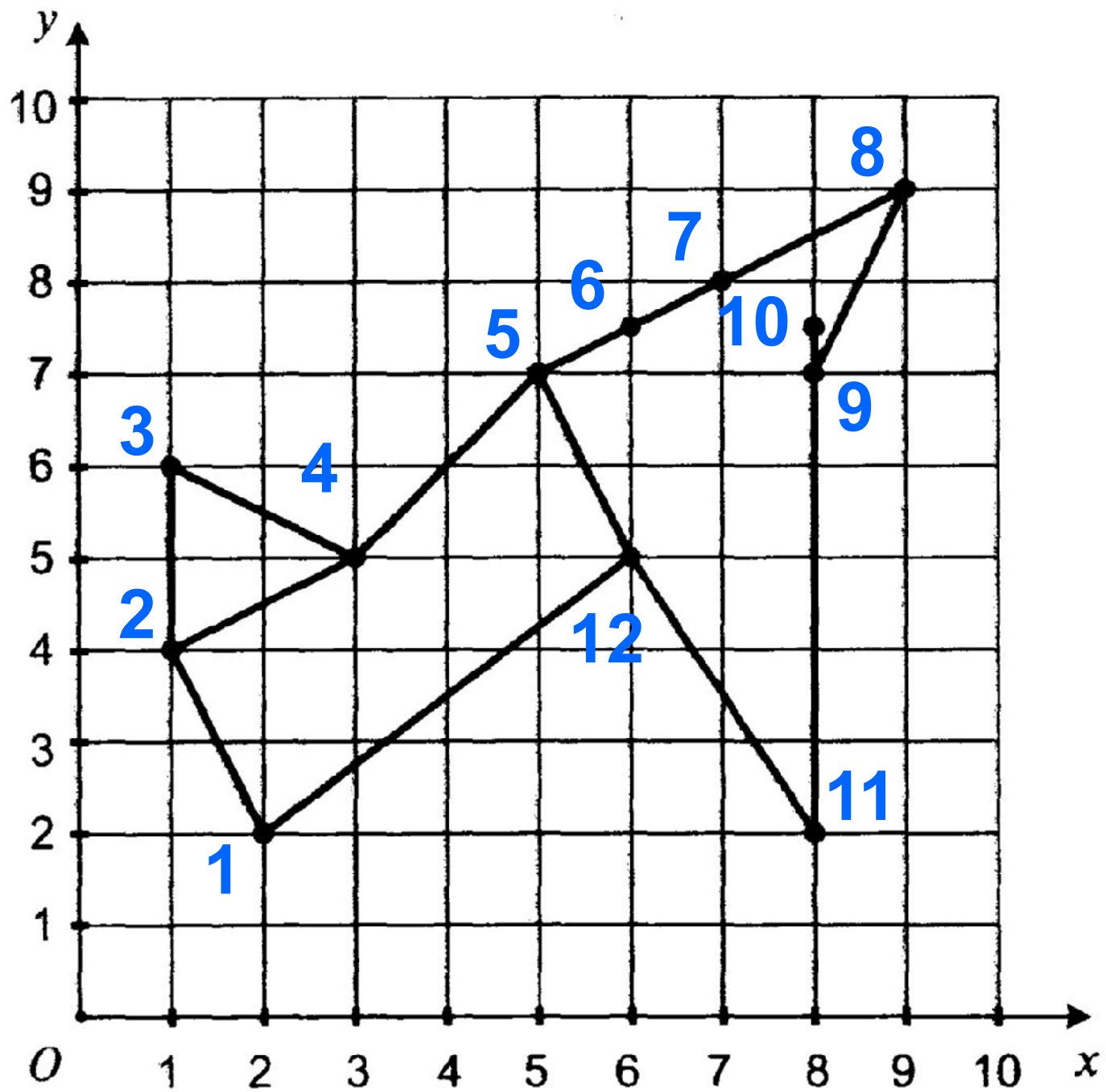


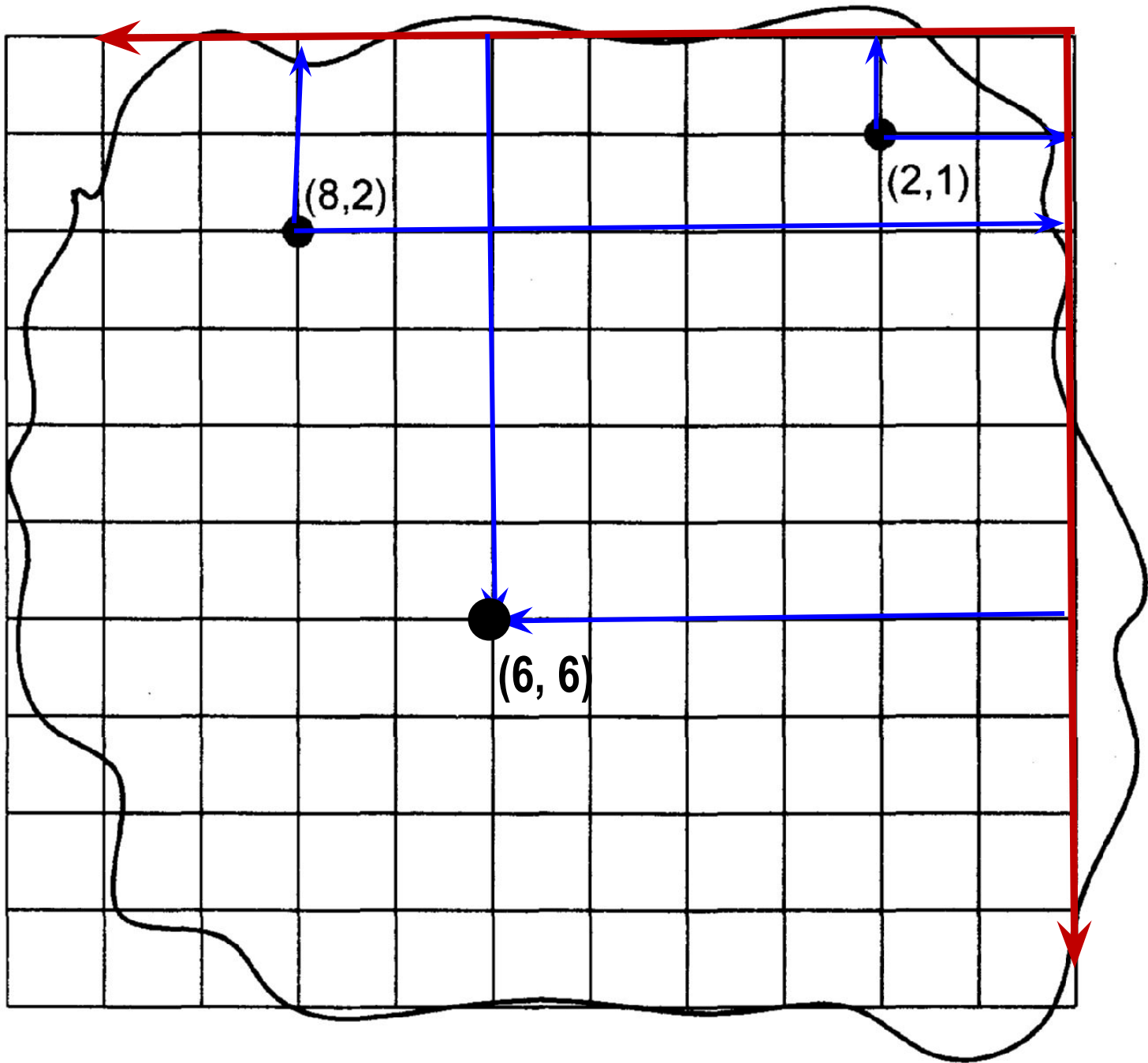
УРА!





Работа в
учебнике - тетради
стр. 106





Физкультминутка



Дружно встали - раз, два, три!
Мы теперь - богатыри!
«Кукарямбу» победили -
Всех на свете удивили.
А теперь пришла пора -
Разомнется детвора.
Головой мы покиваем,
Глазками мы поморгаем,
Мы к соседу повернемся
И друг другу улыбнемся.
Повторим разочка три -
Мы теперь богатыри!

Работа на компьютере

Координатная плоскость - 2 Вариант 1

Диктант

(1, 13)

(8, 1)

(1, 13)

(5, 11)

(- 8, 1)

(12, 11)

(1, 9)

(- 14, 5)

(1, 9)

(1, 13)

(1, 5)

(1, 5)

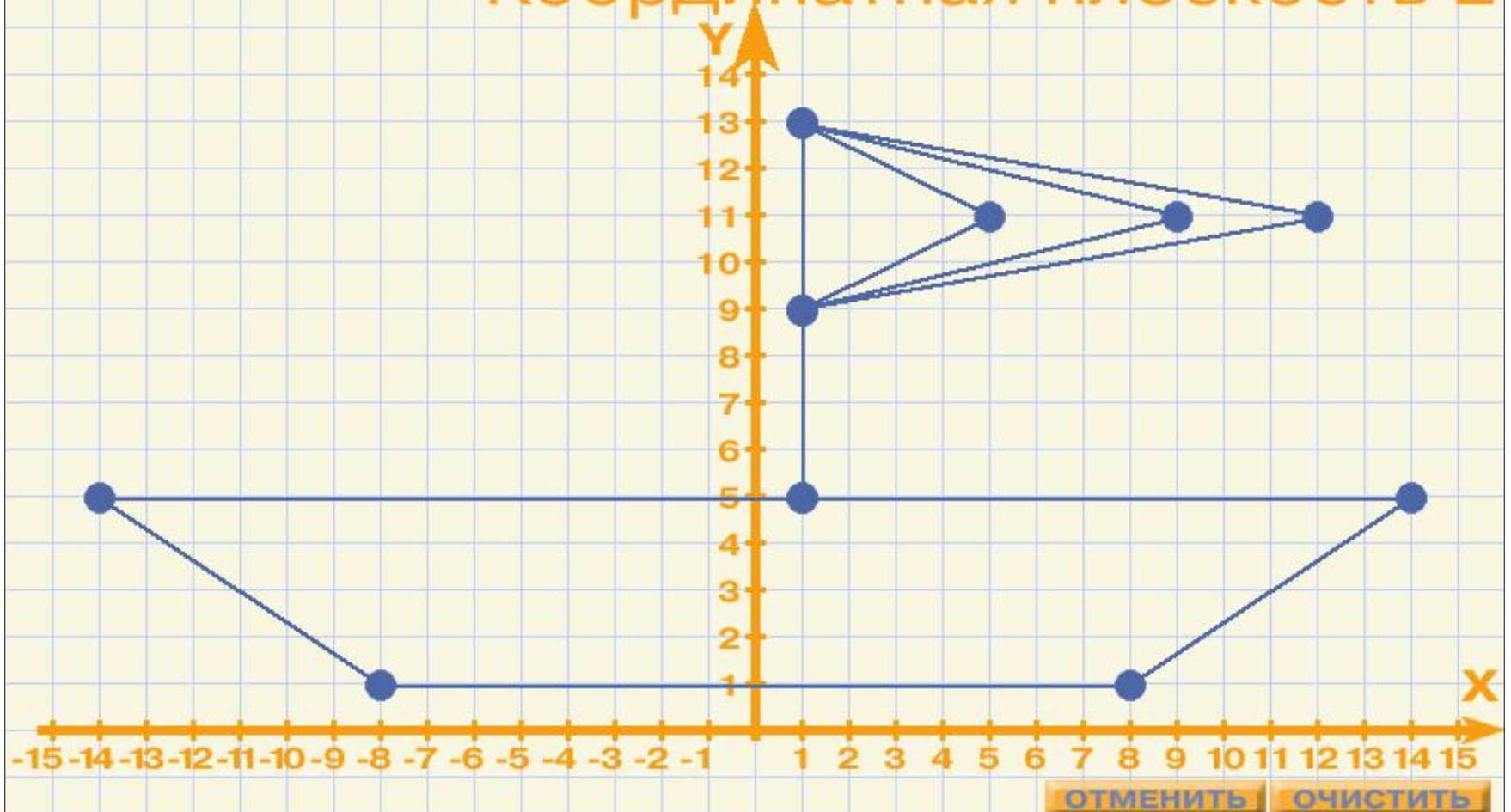
(1, 9)

(14, 5)

(9, 11)



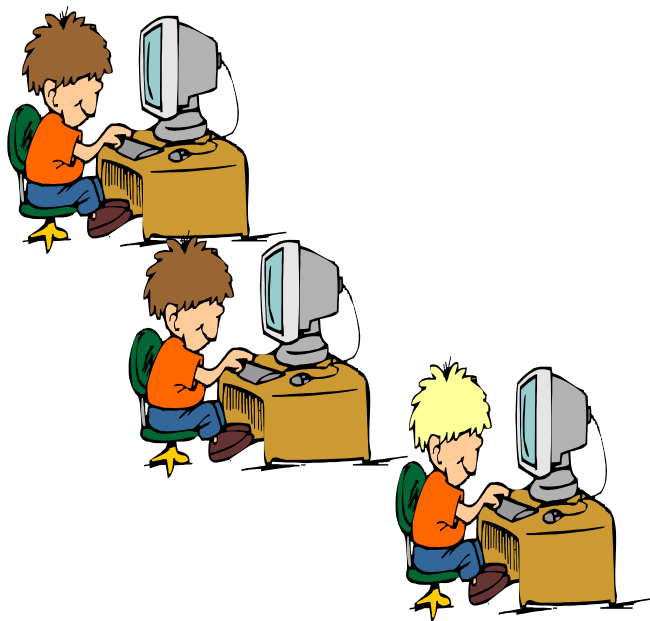
Координатная плоскость 2



Домашнее задание

Урок 28

стр. 109



Итог:



У всех получается работать на координатной плоскости с положительными координатами.

А получается работать с отрицательными координатами.

На сколько вы были внимательны?

Хватало ли у вас терпения исправлять свои ошибки?

Устали вы на уроке или есть еще силы для получения новых знаний?