

Внутришкольный проект «Судоку»

ГБОУ СОШ №539
Антропова Эльза Валерьевна
Учитель математики
2012-2013

Целями являются:

- во-первых, способствовать повышению личной уверенности у каждого участника проектного обучения;
- во-вторых, позволить каждому ученику увидеть себя как человека способного и компетентного;
- в-третьих, развивать у каждого ученика позитивный образ себя и других;
- в-четвертых, развивать у учащихся умение истинно оценивать себя;
- в-пятых, развивать у учащихся «командный дух» и «чувство локтя», вдохновлять детей на развитие такого необходимого социального навыка, как коммуникабельность и умение сотрудничать

Проектное обучение обеспечивает механизм развития критического мышления ребенка, умение искать путь решения поставленной задачи, развивает у учащихся исследовательские умения (выявление проблем, сбор информации из литературы и т.д.), наблюдение, умение строить гипотезы, обобщать, развивать аналитическое мышление.

Задачами являются:

- во-первых, активизировать интерес к решению нестандартных заданий
- во-вторых, научить каждого ученика решать простейшие задания СУДОКУ
- в-третьих, применять на практике способы решения СУДОКУ
- в-четвертых, задать домашнее задание по теме
- в-пятых, принять участие во Всероссийском конкурсе СУДОКУ
- в-шестых, познакомить учащихся с электронно-информационными сайтами по теме
- в-седьмых, обеспечить накапливаемость положительных оценок и отметок по предмету математика.

Типология проекта

практико-ориентированный исследовательский проект

- 1. Доминирующая в проекте деятельность: ознакомительно-ориентировочная, исследовательская, прикладная
- 2. Предметно-содержательная область: моно проект (в рамках одной области знания)
- 3. Характер координации проекта: непосредственный гибкий
- 4. Характер контактов (среди участников одной школы) 5а, 6б, 10а.
- 5. Количество участников проекта-65 человек.
- 6. Продолжительность проекта : сентябрь-октябрь 2012.

Работа над проектом

- Обучение-сентябрь
- Сбор информации- сентябрь
- Поиск в средствах массовой информации
- Пробные решения- сентябрь, октябрь
- Обсуждение на всех этапах
- ДЗ от 1.10.12 и 15.10.12
- СУДОКУ на сайте МетаШКОЛА 15.10.12
- Подведение итогов, выставление отметок за участие в проекте-30.10.12

Всероссийский интернет-Конкурс по СУДОКУ на «Меташкола» 15.10.12

- Участники: Смирнова Арина 5а, Коссе Юра 6б, Питерцева Светлана 10, Чинина Настя 5а, Ахмедьянова Вика 10, Панова Лера 10, Птицына Лиза 10.

Подготовка к конкурсу(некоторые материалы):
Домашняя недельная работа-два квадрата Судуку-

Судуку. Разминка для ума. «Часто говорят, что цифры управляют миром...»
Иоганн Гете

Очень легкие простые **Средние** Сложные Очень трудные

Судуку онлайн. Играйте бесплатно!

Онлайн-судуку №547744

9	7	2					1	
		5	1	2	9	6		
6		1	9				7	
	4	7	3	9	1		8	
3	6					4		
		2		8	4	6	3	
8	1	6	9	5	3	7	2	
2	5	9	3	7	1		6	
		4	8			9	1	5

Основное меню

- » Судуку онлайн
- » Судуку для печати
- » Правила судуку
- » Другие игры

Разное

- » Интересные факты
- » Обратная связь
- » Творчество



Конкурс по игре "Судоку", 15 октября 2012 г.

Условия о конкурсе

数独

Приглашаются все желающие - учащиеся 3-11 классов.

Как принять участие в конкурсе?

[Зарегистрироваться](#) в МетаШколе (повторно регистрироваться не нужно).

[Войти](#) в МетаШколу с логином и паролем и записаться на конкурс.

[Настроить компьютер для участия в конкурсе](#). После настройки еще раз войти в МетаШколу, перейти на страницу конкурса и проверить дату и время начала.

За день до начала убедиться, что Вы знаете свой логин и пароль, умеете входить в МетаШколу.

Минут за 10-15 до начала войти в МетаШколу с логином и паролем и перейти на страницу конкурса. Таймер будет отсчитывать время до начала.

Как только конкурс начнется, Вам будет предложено решить семь головоломок судоку.

Правила игры

Необходимо заполнить свободные клетки цифрами от 1 до 9 так, чтобы в каждой строке, в каждом столбце и в каждом малом квадрате 3x3 каждая цифра встречалась бы только один раз.

Страницу с головоломками во время конкурса обновлять нельзя! Иначе придется решать все заново.

Необходимо заполнить свободные клетки цифрами от 1 до 9 так, чтобы в каждой строке, в каждом столбце и в каждом малом квадрате 3x3 каждая цифра встречалась бы только один раз.

Поле для игры

Попробуйте решить эту головоломку!

	4		7	5		8		
5		7	8					3
	1				4	7	2	5
4		3			9		7	
2		5	6		7	3		4
	7		3			5		2
7	5	1	4				3	
9					5	4		8
		4		9	3		5	

✓ Проверить

Начать сначала

Советы

Проверка ходов

Для проверки можно нажать на кнопку **Проверить**. Для тренировки:

- Нажмите **Проверить**. Малый квадрат изменит цвет, так как в нем есть незаполненные клетки.
- Поставьте в левый верхний угол цифру 1 и нажмите **Проверить**. Малый квадрат изменит цвет, так как в нем уже есть цифра 1.
- Поставьте в левый верхний угол цифру 8 и нажмите **Проверить**. Первая строка изменит цвет, так как в ней уже есть цифра 8.
- Поставьте в левый верхний угол цифру 9 и нажмите **Проверить**. Первая колонка изменит цвет, так как в нем уже есть цифра 9.

Если все поля заполнены правильно, то после нажатия на **Проверить** появится сообщение о победе.

Отправка результатов

Важно не только решить головоломки, но и отправить свои результаты на проверку. Для отправки результатов во время конкурса нажмите на кнопку **Отправить** внизу страницы (на этой странице не показано).

Успейте отправить свои результаты за две-три минуты до окончания конкурса!



Правила игры

Необходимо заполнить свободные клетки цифрами от 1 до 9 так, чтобы в каждой строке, в каждом столбце и в каждом малом квадрате 3x3 каждая цифра встречалась бы только один раз.

Словарик

Easy - простая игра

Hard - сложная игра

New game - новая игра

Solver - автоматическое решение

Load - загрузить ранее сохраненную игру

Save - сохранить игру

Подсказки

Для того, чтобы стереть цифру, введите 0. Ошибочные ходы показываются красным.

1

7	6	2	3	1	4	8	9	5
4	5	8	2	9	7	1	6	3
1	9	3	8	5	6	4	2	7
9	2	6	7	8	3	5	1	4
8	1	5	4	2	9	3	7	6
3	7	4	5	6	1	2	8	9
6	8	9	1	3	5	7	4	2
5	4	1	9	7	2	6	3	8
2	3	7	6	4	8	9	5	1

4

8	2	7	5	6	4	1	3	9
3	9	6	1	7	2	5	4	8
4	5	1	8	3	9	2	6	7
6	1	5	4	9	7	8	2	3
9	8	4	2	5	3	7	1	6
2	7	3	6	1	8	4	9	5
1	3	2	9	8	5	6	7	4
7	6	8	3	4	1	9	5	2
5	4	9	7	2	6	3	8	1

2

3

Двойные sudoku, или дабл-доку

	6			2	7	3		
	2			1			9	7
	3	8				2	4	
2			8	5				9
9		6	2		4	5	8	
8	5	7		3			6	
	8						4	8
		1			8			6
				3	9			2
	4			2	5		1	
	7			9			8	5
9		5				8		3
			6		1		2	9
	9	1	3					
				7				

Эта головоломка состоит из двух больших квадратов размером 9x9, сцепленных между собой одним или двумя общими маленькими квадратами. Будьте внимательны: цифры от 1 до 9 должны быть расставлены правильно в обоих квадратах.

5

Итогами являются:

- во-первых, активизирован интерес к урокам математики и решению нестандартных заданий
- во-вторых, практически каждый ученик научился решать простейшие задания СУДОКУ
- в-третьих, многие смогли применить на практике способы решения СУДОКУ и получили верные решения
- в-четвертых, заданы два домашних задания по теме
- в-пятых, 7 учеников приняли участие во Всероссийском конкурсе СУДОКУ
- в-шестых, учащиеся ознакомлены с электронно-информационными сайтами Метешкола, Судоку орг.
- в-седьмых, за активное участие в проекте СУДОКУ выставленов журнал свыше 60 положительных отметок по предмету математика.

Вывод

Ребята с интересом искали и решали задания СУДОКУ. В следующем учебном году снова готовы принять участие в этом проекте!

Спасибо за внимание!