

Внутришкольный проект «Судоку»

ГБОУ СОШ №539
Антропова Эльза Валерьевна
Учитель математики
2012-2013

Целями являются:

- во-первых, способствовать повышению личной уверенности у каждого участника проектного обучения;
- во-вторых, позволить каждому ученику увидеть себя как человека способного и компетентного;
- в-третьих, развивать у каждого ученика позитивный образ себя и других;
- в-четвертых, развивать у учащихся умение истинно оценивать себя;
- в-пятых, развивать у учащихся «командный дух» и «чувство локтя», вдохновлять детей на развитие такого необходимого социального навыка, как коммуникабельность и умение сотрудничать

Проектное обучение обеспечивает механизм развития критического мышления ребенка, умение искать путь решения поставленной задачи, развивает у учащихся исследовательские умения (выявление проблем, сбор информации из литературы и т.д.), наблюдение, умение строить гипотезы, обобщать, развивать аналитическое мышление.

Задачами являются:

- во-первых, активизировать интерес к решению нестандартных заданий
- во-вторых, научить каждого ученика решать простейшие задания СУДОКУ
- в-третьих, применять на практике способы решения СУДОКУ
- в-четвертых, задать домашнее задание по теме
- в-пятых, принять участие во Всероссийском конкурсе СУДОКУ
- в-шестых, познакомить учащихся с электронно-информационными сайтами по теме
- в-седьмых, обеспечить накапливаемость положительных оценок и отметок по предмету математика.

Типология проекта

практико-ориентированный исследовательский проект

- 1. Доминирующая в проекте деятельность: ознакомительно-ориентировочная, исследовательская, прикладная
- 2. Предметно-содержательная область: моно проект (в рамках одной области знания)
- 3. Характер координации проекта: непосредственный гибкий
- 4. Характер контактов (среди участников одной школы) 5а, 6б, 10а.
- 5. Количество участников проекта-65 человек.
- 6. Продолжительность проекта : сентябрь-октябрь 2012.

Работа над проектом

- Обучение-сентябрь
- Сбор информации- сентябрь
- Поиск в средствах массовой информации
- Пробные решения- сентябрь, октябрь
- Обсуждение на всех этапах
- ДЗ от 1.10.12 и 15.10.12
- СУДОКУ на сайте МетаШКОЛА 15.10.12
- Подведение итогов, выставление отметок за участие в проекте-30.10.12

Всероссийский интернет-Конкурс по СУДОКУ на «Меташкола» 15.10.12

- Участники: Смирнова Арина 5а, Коссе Юра 6б, Питерцева Светлана 10, Чинина Настя 5а, Ахмедьянова Вика 10, Панова Лера 10, Птицына Лиза 10.

Подготовка к конкурсу(некоторые материалы):
Домашняя недельная работа-два квадрата Судoku-

The screenshot shows a web browser window displaying an online Sudoku game. The browser's address bar shows the URL www.onlinesudoku.ru/online.php. The page title is "Судoku. Разминка для ума." and it includes a quote: "«Часто говорят, что цифры управляют миром...» Иоганн Гете". Below the title, there are navigation tabs for difficulty levels: "Очень легкие", "простые", "Средние" (selected), "Сложные", and "Очень трудные". The main content area features the text "Судoku онлайн. Играйте бесплатно!" and "Онлайн-судoku №547744". A 9x9 grid is displayed with some numbers filled in. The grid is as follows:

9	7	2						1
			5	1	2	9	6	
6		1		9				7
	4	7		3	9	1		8
3	6						4	
		2		8	4	6		3
8	1	6	9		5	3	7	2
2	5	9	3	7	1		6	
		4	8			9	1	5

On the right side of the page, there is a sidebar with a "Основное меню" (Main menu) section containing links: "Судoku онлайн", "Судoku для печати", "Правила судoku", and "Другие игры". Below that is a "Разное" (Miscellaneous) section with links: "Интересные факты", "Обратная связь", and "Творчество". The browser's taskbar at the bottom shows several open applications, including "Бесплатные судoku...", "Загрузки", "реб", and "Microsoft PowerPoi...". The system tray shows the time as 15:30 and the date as 10/15/12.



Конкурс по игре "Судоку", 15 октября 2012 г.

Условия о конкурсе

数独

Приглашаются все желающие - учащиеся 3-11 классов.

Как принять участие в конкурсе?

[Зарегистрироваться](#) в МетаШколе (повторно регистрироваться не нужно).

[Войти](#) в МетаШколу с логином и паролем и записаться на конкурс.

[Настроить компьютер для участия в конкурсе](#). После настройки еще раз войти в МетаШколу, перейти на страницу конкурса и проверить дату и время начала.

За день до начала убедиться, что Вы знаете свой логин и пароль, умеете входить в МетаШколу.

Минут за 10-15 до начала войти в МетаШколу с логином и паролем и перейти на страницу конкурса. Таймер будет отсчитывать время до начала.

Как только конкурс начнется, Вам будет предложено решить семь головоломок судоку.

Правила игры

Необходимо заполнить свободные клетки цифрами от 1 до 9 так, чтобы в каждой строке, в каждом столбце и в каждом малом квадрате 3x3 каждая цифра встречалась бы только один раз.

Страницу с головоломками во время конкурса обновлять нельзя! Иначе придется решать все заново.

необходимо заполнить свободные клетки цифрами от 1 до 9 так, чтобы в каждой строке, в каждом столбце и в каждом малом квадрате 3x3 каждая цифра встречалась бы только один раз.

Поле для игры

попробуйте решить эту головоломку!

	4		7	5		8		
5		7	8					3
	1				4	7	2	5
4		3			9		7	
2		5	6		7	3		4
	7		3			5		2
7	5	1	4				3	
9					5	4		8
		4		9	3		5	

✓ Проверить

Начать сначала

Советы

Проверка ходов

Для проверки можно нажать на кнопку **Проверить**. Для тренировки:

- Нажмите **Проверить**. Малый квадрат изменит цвет, так как в нем есть незаполненные клетки.
- Поставьте в левый верхний угол цифру 1 и нажмите **Проверить**. Малый квадрат изменит цвет, так как в нем уже есть цифра 1.
- Поставьте в левый верхний угол цифру 8 и нажмите **Проверить**. Первая строка изменит цвет, так как в ней уже есть цифра 8.
- Поставьте в левый верхний угол цифру 9 и нажмите **Проверить**. Первая колонка изменит цвет, так как в нем уже есть цифра 9.

Если все поля заполнены правильно, то после нажатия на **Проверить** появится сообщение о победе.

Отправка результатов

Важно не только решить головоломки, но и отправить свои результаты на проверку. Для отправки результатов во время конкурса нажмите на кнопку **Отправить** внизу страницы (на этой странице не показано).

Успейте отправить свои результаты за две-три минуты до окончания конкурса!



Правила игры

Необходимо заполнить свободные клетки цифрами от 1 до 9 так, чтобы в каждой строке, в каждом столбце и в каждом малом квадрате 3x3 каждая цифра встречалась бы только один раз.

Словарик

Easy - простая игра

Hard - сложная игра

New game - новая игра

Solver - автоматическое решение

Load - загрузить ранее сохраненную игру

Save - сохранить игру

Подсказки

Для того, чтобы стереть цифру, введите 0. Ошибочные ходы показываются красным.

1

7	6	2	3	1	4	8	9	5
4	5	8	2	9	7	1	6	3
1	9	3	8	5	6	4	2	7
9	2	6	7	8	3	5	1	4
8	1	5	4	2	9	3	7	6
3	7	4	5	6	1	2	8	9
6	8	9	1	3	5	7	4	2
5	4	1	9	7	2	6	3	8
2	3	7	6	4	8	9	5	1

4

8	2	7	5	6	4	1	3	9
3	9	6	1	7	2	5	4	8
4	5	1	8	3	9	2	6	7
6	1	5	4	9	7	8	2	3
9	8	4	2	5	3	7	1	6
2	7	3	6	1	8	4	9	5
1	3	2	9	8	5	6	7	4
7	6	8	3	4	1	9	5	2
5	4	9	7	2	6	3	8	1

2

3

Двойные sudoku, или дабл-доку

	6			2	7	3		
	2			1			9	7
	3	8				2	4	
2			8	5				9
9		6	2		4	5	8	
8	5	7		3			6	
	8						4	8
		1			8			6
				3	9			2
	4			2	5		1	
	7			9			8	5
9		5				8		3
			6		1		2	9
	9	1	3					
				7				

Эта головоломка состоит из двух больших квадратов размером 9x9, сцепленных между собой одним или двумя общими маленькими квадратами. Будьте внимательны: цифры от 1 до 9 должны быть расставлены правильно в обоих квадратах.

5

Итогами являются:

- во-первых, активизирован интерес к урокам математики и решению нестандартных заданий
- во-вторых, практически каждый ученик научился решать простейшие задания СУДОКУ
- в-третьих, многие смогли применить на практике способы решения СУДОКУ и получили верные решения
- в-четвертых, заданы два домашних задания по теме
- в-пятых, 7 учеников приняли участие во Всероссийском конкурсе СУДОКУ
- в-шестых, учащиеся ознакомлены с электронно-информационными сайтами Метешкола, Судоку орг.
- в-седьмых, за активное участие в проекте СУДОКУ выставленов журнал свыше 60 положительных отметок по предмету математика.

Вывод

Ребята с интересом искали и решали задания СУДОКУ. В следующем учебном году снова готовы принять участие в этом проекте!

Спасибо за внимание!