



В СТРАНЕ ДОРОЖНЫХ ЗНАКОВ

Детям знать положено
Правила дорожные!
Ты, дружок, доверься им:
Будешь цел и невредим!















Название команды

- Название должно соответствовать теме игры: «Правила дорожного движения»;
- За правильное выполнение задания команда получает 1 балл;
- Выбрать капитана команды, который огласит название.

Отгадай знак

- вспомнить название дорожного знака;
- первыми нажать кнопку;
- отвечать только после разрешения ведущего;
- за выкрик ответа команде присуждается штрафной балл, даже если ответ верен;
- верным считается только ТОЧНОЕ название знака;
- при указании неверного ответа, право ответа переходит к другой команде.



**Осторожно
дети!**



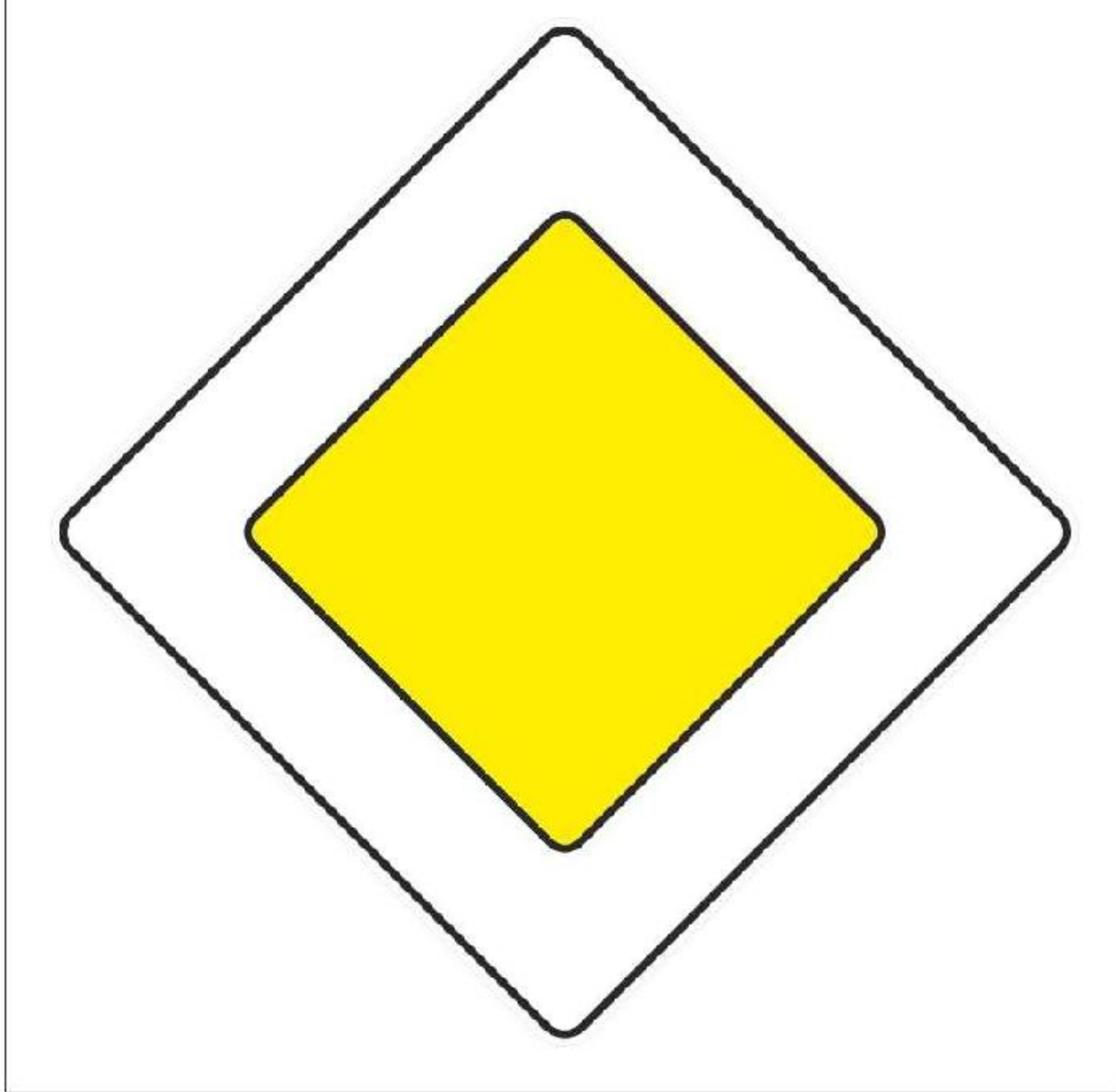
**Останов
ка**



Пешеходный



**Сто
п!**



**Главная
дорога**

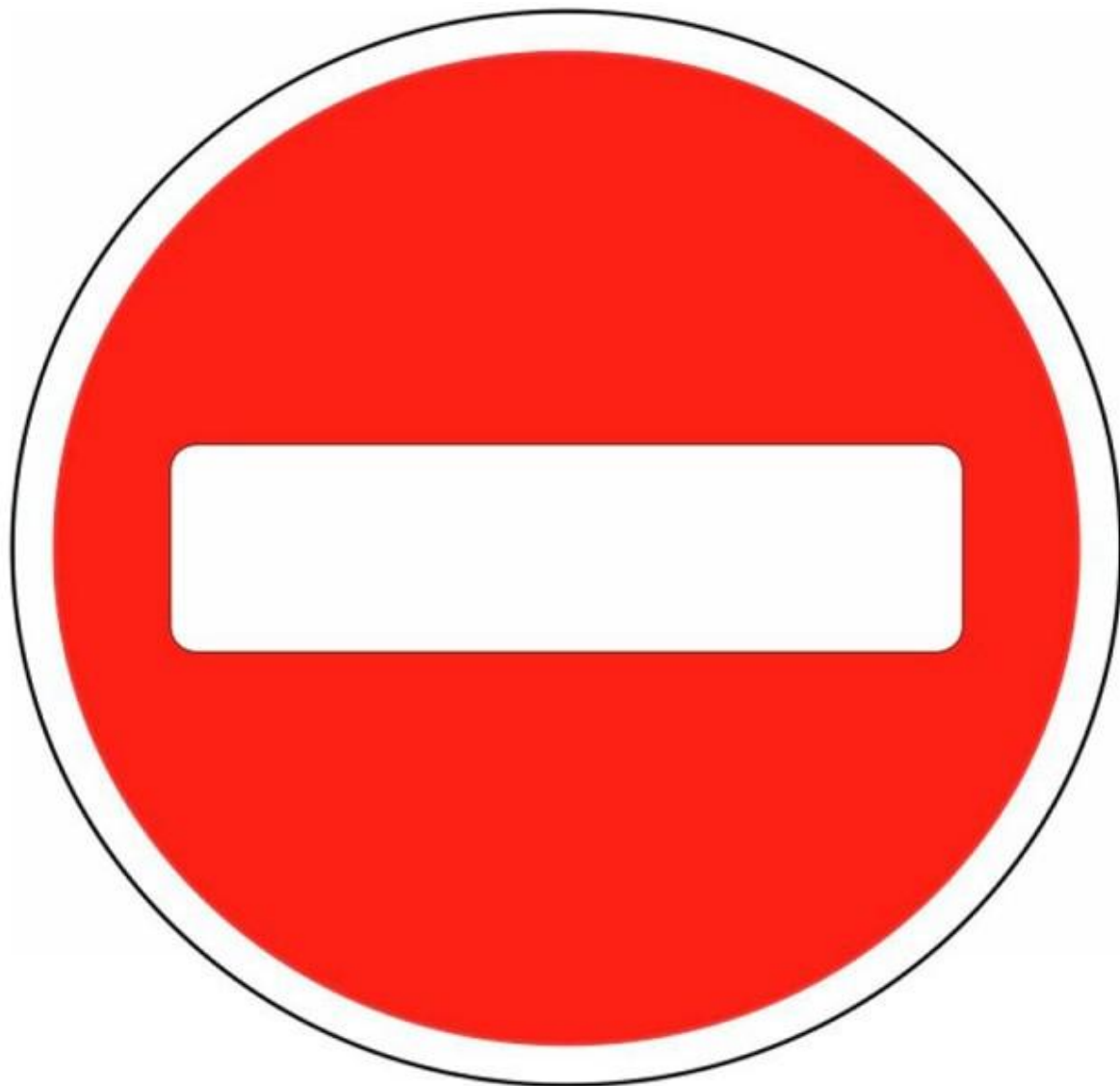


Скользкая

дорога

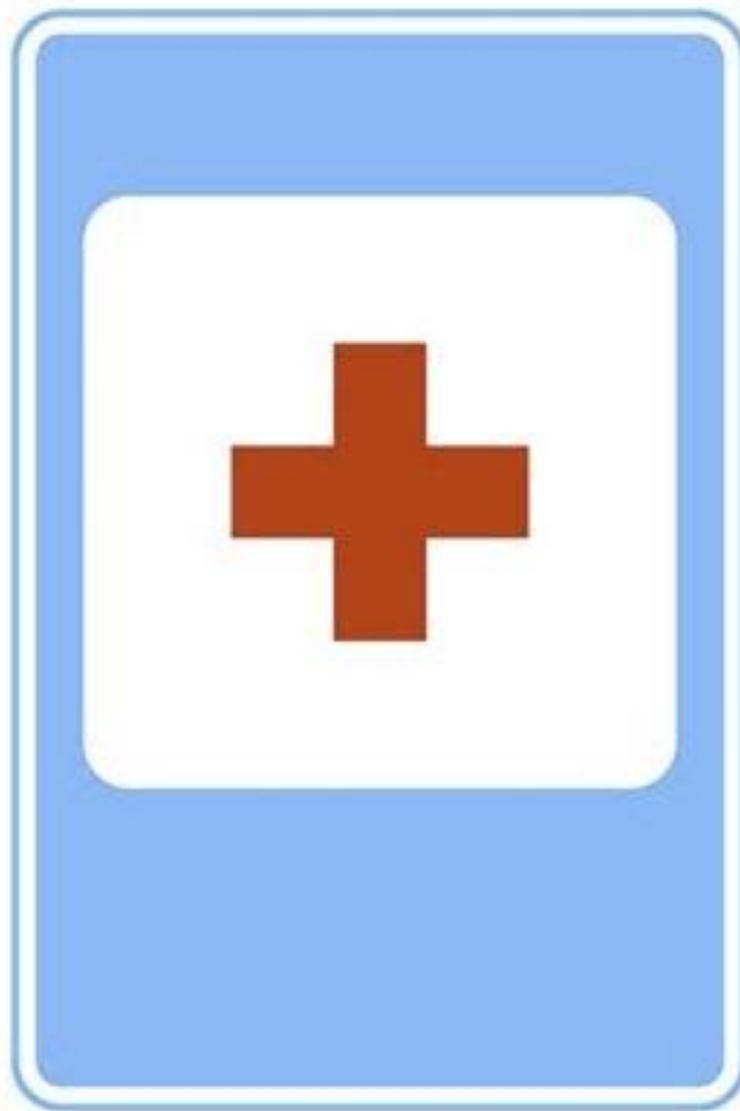


**Велосипедная
дорожка**



Въезд

запрещен



**Пункт первой
медицинской**



Обгон

запрещён



**Движение на
велосипеде**



В СТРАНЕ ДОРОЖНЫХ ЗНАКОВ



Кто быстрее?

- Правильно собрать «пазл» из составных частей, соответствующий названию дорожного знака на карточке;
- Время выполнения задания – 2 минуты;
- Количество карточек не ограничено;
- Новая карточка выдаётся команде после выполнения предыдущего задания.
Возвращаться к законченным «пазлам» ЗАПРЕЩЕНО;
- Карточку с названием знака получает капитан команды у ведущего;
- Один ВЕРНО СОБРАННЫЙ ПАЗЛ = 1 баллу



В СТРАНЕ ДОРОЖНЫХ ЗНАКОВ



Вопрос – ответ

- За каждый правильный ответ команда получает 1 балл;
- Если команда отвечает неправильно, то право ответа переходит к следующей команде;
- Право ответа даётся тому, кто первый нажмёт на кнопку;
- За выкрики ответа без разрешения ведущего, команде назначаются штрафные баллы.



В СТРАНЕ ДОРОЖНЫХ ЗНАКОВ

Детям знать положено
Правила дорожные!
Ты, дружок, доверься им:
Будешь цел и невредим!



Игра

«Догадайся»

- По одному представителю от команды получают по карточке с заданием;
- После прочтения задания на карточке, участнику нужно БЕЗ СЛОВ, с помощью жестов, движений, мимики, указывающих движений, объяснить то слово или словосочетание, которое указано на карточке;
- Право ответа даётся той команде, которая первой нажмёт на кнопку;
- Один верный ответ = 1 балл;
- В случае неверного ответа право переходит следующей команде;
- Выкрики ответа без разрешения ведущего отмечаются штрафными баллами.



В СТРАНЕ ДОРОЖНЫХ ЗНАКОВ



Что не так?

- Внимательно посмотрите на изображение на слайде;
- Найдите ошибку в поведении участников дорожного движения или опасную ситуацию, которая может возникнуть;
- Аргументируйте свой ответ. Объясните, как правильно поступить;
- Одна верно отмеченная ситуация = 2 балла.





















В СТРАНЕ ДОРОЖНЫХ ЗНАКОВ



«Фабрика пословиц»

- Придумать СВОЮ пословицу (правило) для участников дорожного движения (пешеход, водитель, пассажир);
- Время выполнения 2 минуты;
- Выполнение задания = 3 балла.



В СТРАНЕ ДОРОЖНЫХ ЗНАКОВ



Ребусы

- Представитель команды выбивает банки с ребусами. Даётся одна попытка;
- Выбитые ребусы отгадать всей командой;
- Один отгаданный ребус = 1 балл.



В СТРАНЕ ДОРОЖНЫХ ЗНАКОВ



АВТОМУЛЬТИ

- Ответить на вопросы из мультфильмов и сказок, в которых упоминаются транспортные средства;
- Право ответа предоставляется команде, которая первой нажмёт на кнопку;
- Правильный ответ = 1 балл;
- В случае неверного ответа право переходит следующей команде;
- Выкрики ответа без разрешения ведущего отмечаются штрафными баллами



В СТРАНЕ ДОРОЖНЫХ ЗНАКОВ



Автомобиль будущего

- Придумать и нарисовать автомобиль будущего;
- Время выполнения 5 минут;
- Представить свой проект;
- Проект автомобиля оценивается от 1 – 3 баллов;
- Оценивается: новизна, удобство и безопасность автомобиля, красота, аккуратность оформления, защита проекта.



В СТРАНЕ ДОРОЖНЫХ ЗНАКОВ

