

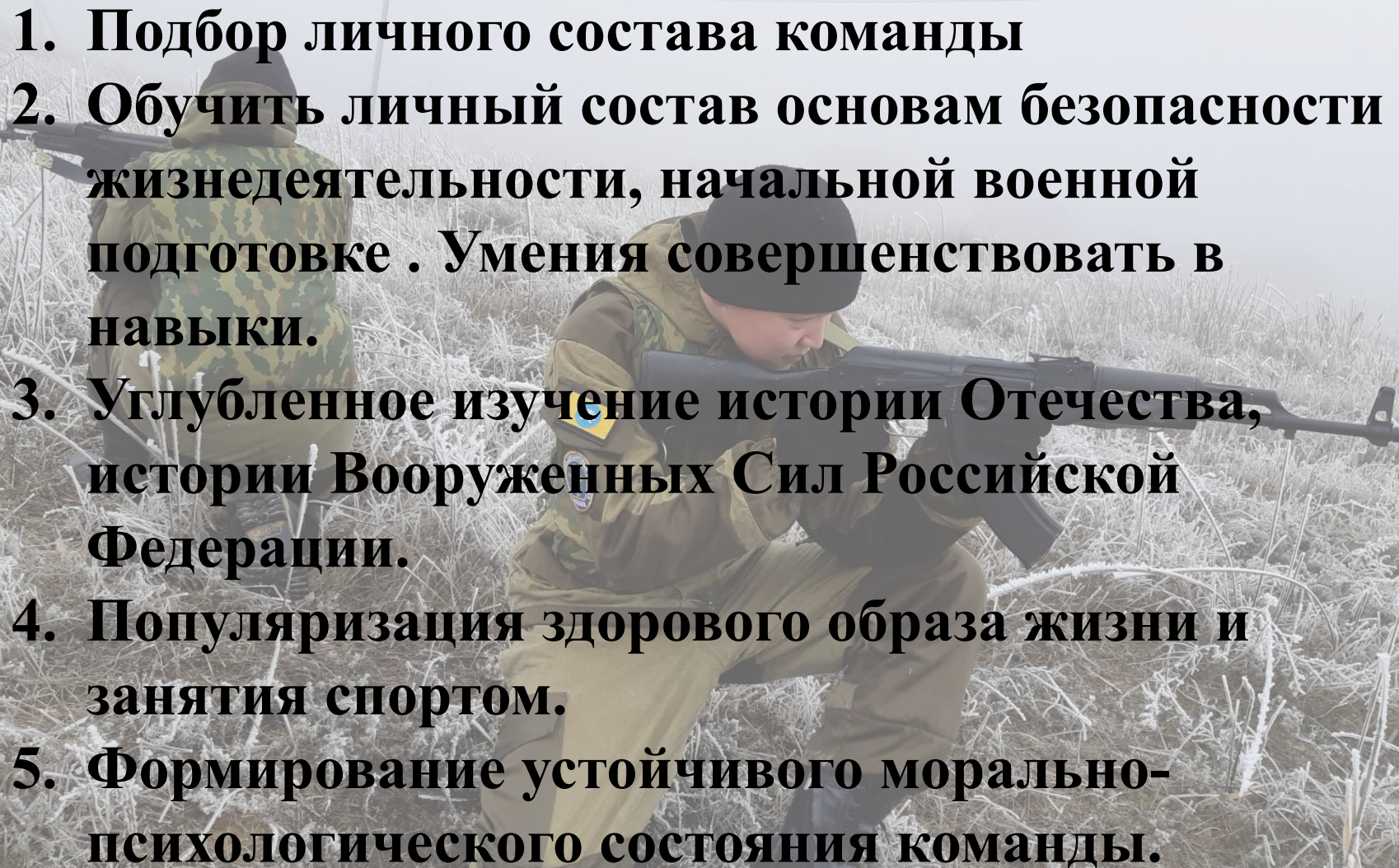
Методические рекомендации по
подготовке юнармейских
отрядов к Всероссийской
военно-спортивной игре
«Победа»

Элиста 2019г

Цели:

1. Патриотическое воспитание молодежи, подготовка их к военной службе.
2. Подготовка военно-патриотических отрядов к региональному этапу ВСИ «Победа».
3. Подготовка победителей регионального этапа к финалу ВСИ «Победа».

Задачи:

- 1. Подбор личного состава команды**
 - 2. Обучить личный состав основам безопасности жизнедеятельности, начальной военной подготовке . Умения совершенствовать в навыки.**
 - 3. Углубленное изучение истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации.**
 - 4. Популяризация здорового образа жизни и занятия спортом.**
 - 5. Формирование устойчивого морально-психологического состояния команды.**
- 

1 этап

Отбор претендентов

Участниками игры могут являться команды обучающихся общеобразовательных организаций и профессиональных образовательных организаций, организаций дополнительного образования, участников военно-патриотических клубов и юнармейского движения в возрасте от 14 до 17 лет. (8 юношей и 2 девушки).

При проведении отбора и формировании отряда необходимо провести комплексную проверку состояния здоровья каждого участника. (справка из врачебно-физкультурного диспансера)

При проведении отбора необходимо уделить должное внимание моральным и психологическим качествам каждого претендента.

Выявить лидера команды (командира отряда) и представить его остальным участникам команды.

2 этап

Подготовка отряда к республиканскому этапу военно-спортивной игре «Победа».

При подготовке к ВСИ «Победа» необходимо уяснить конкурсную программу, а она включает в себя:

- 1. Конкурс «Статен в строю, силен в бою»;**
- 2. Конкурс «Ратные страницы истории Отечества»;**
- 3. Конкурс «Визитная карточка»**
- 4. Соревнование «Военизированная эстафета»;**
- 5. Соревнование «Огневой рубеж»**
- 6. Тактическая игра на местности «Дорога победителей»**

Конкурс «Статен в строю, силен в бою»





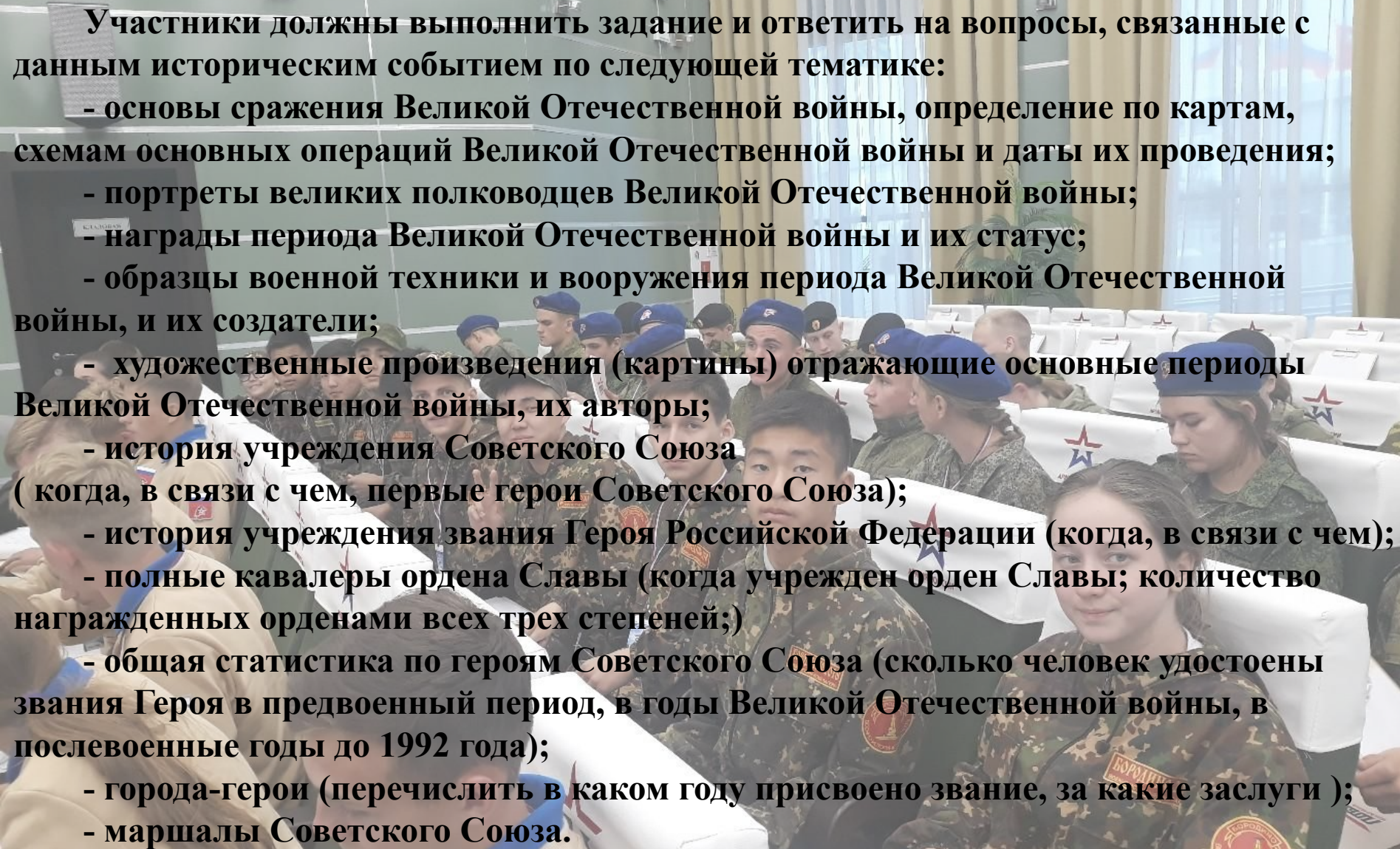
Порядок выступления:

- 1. Строевой смотр (осмотр внешнего вида, оценка одиночной строевой подготовки)**
- 2. Прохождение торжественным маршем перед трибуной с выполнением воинского приветствия в строю в движении (дистанция между командами 50 метров).**
- 3. Прохождение с песней (дистанция между командами 100 метров, исполняется первый куплет и припев песни).**

Конкурс «Ратные страницы истории Отечества»

Конкурс проводится тестовым заданием закрытого типа (каждый вопрос сопровождается готовыми вариантами ответов, из которых необходимо выбрать один ответ). На тестирование отводится ограниченное время (20 минут). В конкурсе принимают участие все участники команды.

Каждому члену команды предлагается ответить на вопросы, охватывающие 6 направлений конкурса. При этом участникам предлагается на каждый вопрос 3 варианта ответов, один из которых правильный.

- 
- Участники должны выполнить задание и ответить на вопросы, связанные с данным историческим событием по следующей тематике:**
- основы сражения Великой Отечественной войны, определение по картам, схемам основных операций Великой Отечественной войны и даты их проведения;
 - портреты великих полководцев Великой Отечественной войны;
 - награды периода Великой Отечественной войны и их статус;
 - образцы военной техники и вооружения периода Великой Отечественной войны, и их создатели;
 - художественные произведения (картины) отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, их авторы;
 - история учреждения Советского Союза (когда, в связи с чем, первые герои Советского Союза);
 - история учреждения звания Героя Российской Федерации (когда, в связи с чем);
 - полные кавалеры ордена Славы (когда учрежден орден Славы; количество награжденных орденами всех трех степеней);
 - общая статистика по героям Советского Союза (сколько человек удостоены звания Героя в предвоенный период, в годы Великой Отечественной войны, в послевоенные годы до 1992 года);
 - города-герои (перечислить в каком году присвоено звание, за какие заслуги);
 - маршалы Советского Союза.

Конкурс «Визитка»

Участвует вся команда. Время выступления до 4 минут. Каждая команда готовит свою «визитную карточку» на тему «Что значит быть патриотом своей страны?».

В творческой форме команда может представить свой родной край, его обычаи и традиции, работу своих образовательных организаций, кадетских корпусов, военно-спортивных клубов, если они имеют отношение к заявленной теме. В ходе выступления могут быть использованы фрагменты видеофильмов, интервью, исполнены песни и танцы




Соревнование «Военизированная эстафета»

Участвуют 8 членов команды. Выполняется без оружия. Дистанция 400 метров. Исходное положение: участники находятся в положении высокого старта.

Порядок прохождения:

- пробежать 100м;
- 4 участника команды по парам должны взять 2 ящика и преодолеть с ними расстояние 50м, аккуратно установить их в указанное место и догнать основную группу
Транспортировка должна исключать падение ящиков, получение им ударов о землю и др.;
- преодолеть ров глубиной 1м и шириной 2,5м. после этого преодолеть препятствие "лабиринт";
- преодолеть препятствие "стена" высотой 2м;
- преодолеть препятствие "Балки разрушенной лестницы" (снизу под первой 60см, сверху над второй 90см, сверху над третьей 1м 20см)

- 
- преодолеть препятствие "стена с проломом" (сходу перепрыгнув)
 - спрыгнуть в окоп и через перекрытую щель добраться до выхода;
 - 2 участника команды кантуют покрышку колеса весом более 40кг и догоняют основную группу;
 - 1 участник команды выполняет метание гранаты весом 600 гр в условного противника (габарит мишени) промаркированную зону 2,5 на 2,5 метра, находящуюся на дистанции до 25 метров;
 - преодолеть дистанцию 15м ползком, под условным препятствием с имитацией колючей проволоки;
 - пробежать 100м до финиша.
- Форма одежды №4.

Результат определяется по последнему участнику, пришедшему на финиш. Победитель определяется по наименьшему времени затраченному на эстафете, с учетом штрафных баллов

Соревнование "Огневой рубеж"

Участвуют команды в полном составе. Соревнование «Огневой рубеж» проводится в виде эстафеты и состоит из трех этапов: неполная разборка-сборка автомата Калашникова, снаряжение 30 патронами магазина автомата Калашникова, стрельба из пневматического оружия.

Определение победителей: зачет командный, производится по времени прохождения всеми участниками этапов эстафеты с прибавлением к общему результату дополнительного времени, полученного за штрафные баллы (1 штрафной балл равен 5 секундам дополнительного времени).

Условия эстафеты:

Команды прибывают к местам проведения соревнований в соответствии с результатами жеребьевки. О прибытии докладывают судьбе. Регистрируются. Получают инструктаж.

В каждой галерее оборудованы два направления. Общая протяженность направления составляет до 80 метров (до 40 м. в одну сторону).

Дистанция разделена на 3 этапа (метраж может варьироваться).

- 1 этап(на старте) «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».
- 2 этап(отметка от старта - 15 м.) «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами».
- 3 этап(отметка от старта - 40 м.) «Стрельба из пневматической винтовки семейства МР-512 по мишени биатлонной из положения стоя с упором» (дистанция до мишени 10 м.).

Штрафные баллы:

Нарушение требований безопасности:

**угол при выполнении контроля нахождения патрона в патроннике больше или меньше диапазона 45-60 градусов – 2 балла;
получение травмы участником – 2 балла.**

Нарушение последовательности выполнения норматива – 1 балл за каждое нарушение.

Падение детали оружия – 1 балл за каждую.

Падение патрона – 1 балл за каждый.

Непораженная зачетная мишень – 3 балла за каждую.

Отсутствие фиксации касания при передаче эстафеты – 1 балл.

Тактическая игра на местности «Дорога победителей»

СХЕМА ПРОХОЖДЕНИЯ ЭТАПОВ



Этап №1

«Зона заражения»

Этап № 2

«Полоса препятствий»

Этап № 3

«Отражение нападения диверсионно-разведывательной группы противника»

Этап № 4

«Вызов огня артиллерии на бронетехнику противника с использованием радиосвязи и ориентирования по картам»

Этап № 5

«Разминирование опасного участка»

Этап № 6

«Метание гранат под обстрелом противника»

Этап № 7

«Проход колонны, реакция на атаку с использованием гранат»

Этап № 8

«Оказание первой доврачебной помощи пострадавшему и транспортировка его в безопасный район».

Этап 9

«Летящий клинок»

Победителем игры считается команда, занявшая наибольшее количество суммы баллов, полученных командой в соревнованиях и конкурсах из расчета:

1 место – 3 балла;

2 место – 2 балла;

3 место – 1 балл.

При равной сумме баллов преимущество отдается команде, имеющей наибольшее количество 1 мест в отдельных видах.



ЮНАРМИЯ