

# Молодежная субкультура



Дополнительный материал к Классный час в 7 классе

Автор: Егорова Ольга Ивановна,  
учитель истории и обществознания  
МБОУ СОШ № 2  
г. Покровск

[pptcloud.ru](http://pptcloud.ru)

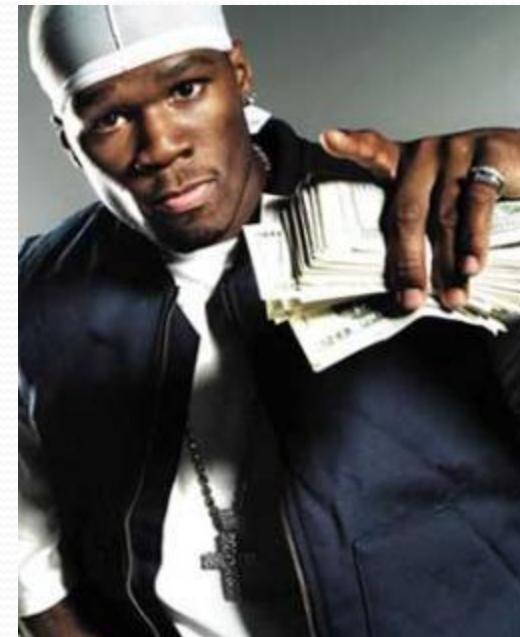
## Молодежные движения можно разделить на такие группы:

- Связанные с музыкой, музыкальные фанаты, последователи культуры музыкальных стилей: рокеры, металлисты, панки, готы, рэперы.
- Отличающиеся определенным мировоззрением и образом жизни: готы, хиппи, индианисты, панки, эмо, растаманы.
- Связанные со спортом: спортивные фанаты, роллеры, скейтеры, стрит – байкеры, байкеры.
- Связанные с играми, уходом в другую реальность: ролевики, толкиенисты, геймеры.
- Связанные с компьютерными технологиями: хакеры, юзеры, те же геймеры.
- Религиозные объединения: сатанисты, секты, кришнаиты, индианисты.
- Группы современного искусства: граффиттеры, брейк-дансеры, скульпторы, музыкальные группы.
- Социально-активные: общества защиты истории и окружающей среды, пацифисты.

# *Последователи культуры музыкальных стилей: рокеры, металлисты, панки, рэперы.*

## *Рэперы*

*Ее приоритеты, кроме рэпа:  
брейк-данс как форма танца  
и пластики тела, граффити  
как вид особого настенного  
рисунка, экстремальные  
виды спорта, стритбол  
(уличный баскетбол) и т. д.*



# **Панки**

*Вызывающие прически (петушинный гребень, чуб), одежда (на голом теле кожаный пиджак, холщовая ткань на тонкой рубашке с жабо), серьги на лице и в ушах.*

*Культ нечистоплотности во всем.*

*Грубый жаргон, поведение непристойное.*





**Отличающиеся мировоззрением и образом жизни: готы, хиппи, эмо, растаманы.**

## **Готы**

**Внешний вид - черные наряды, летучие мыши, вампирские зубы и прочая символика, имеющая отношение к эстетике смерти. Готы воспринимают свое движение как протест против массового сознания, безвкусицы и пестроты. Склонны к экстравагантному поведению и нестандартному восприятию мира. Обычно очень замкнутые персонажи, обидевшиеся на весь мир.**



# Хиппи



Носят длинные распущенные волосы (хайр), обычно расчесывая их на пробор. Лоб и затылок охватывает тонкая повязка (хайратник), на шее – «ксивник» (небольшая кожаная сумочка), украшенная бисером или вышивкой.

Идеология - человек должен быть свободен, прежде всего, внутренне. Свободен человек и в любви, способствующей единению людей. Проповедуют пацифизм: призывают не отвечать на насилие насилием, выступают против службы в армии.

# Эмо



*Эмо – сокращение от «эмоциональный».*

*Понятие эмо очень распространено среди современной молодежи. Кроме яркого прикида, прически и макияжа у этих ребят есть другие способы выразить себя. Через музыку и обостренные эмоции по поводу всего, что происходит в их жизни.*

# Растаманы

*Растафари (раста) – это религия всеобщего господа Джа (искаженное «Иегова»). Растаманы – убежденные пацифисты, особенно протестуют против расизма. Быт предусматривает здоровый образ жизни, запрет на табак и алкоголь, вегетарианство, занятия искусством.*



*Их символы – красно-желто-зеленая шапочка «пацифик», натянутые на косицы-дредлокс («дреды»).*



**Связанные со спортом: спортивные фанаты, паркурщики скейтеры, байкеры.**

## **Байкеры**

*Для них байк – стиль жизни, а не просто быстрый и удобный способ передвижения.*

*Всех их объединяет одна вера, и поклонение одному кумиру - Скорости. Байкер живет и умирает, стремясь к запредельному. В этом они похожи на спортсменов.*

*В определенной мере байкинг и есть спорт, но спорт экстремальный.*



# Паркурщики

Паркур — совокупность навыков владения телом, которые в нужный момент могут найти применение в различных ситуациях человеческой жизни. Главной идеей паркура является принцип «нет границ, есть лишь препятствия» и любое препятствие можно преодолеть. Основные ограничения в паркуре накладываются тремя его аксиомами: Безопасность, Эффективность, Простота



**Связанные с играми: ролевики,  
толкиенисты, геймеры.**

## **Геймеры**

*Люди, играющие в видеоигры, хотя сначала геймерами называли тех, кто играет только в ролевые или военные игры. Несмотря на то, что термин включает в себя людей, не считающих себя полноправными игроками, ими часто называют тех, кто проводит много времени за играми или интересуется ими.*



# *Религиозные объединения: сатанисты, секты, кришнаиты, индианисты.*

## *Сатанисты*

Субкультура сатанистов носит нигилистический характер. Они появились ещё в конце 80 гг. Их идеология – идеология эпатажа и бунт против церковно-традиционалистской системы. Сатанисты являются опасными для общества, так как их религия поддерживает жертвоприношения и насилие над другими людьми.





# Группы современного искусства: граффиттеры, брейк-дансеры, скульпторы, музыкальные группы.

## Граффиттеры

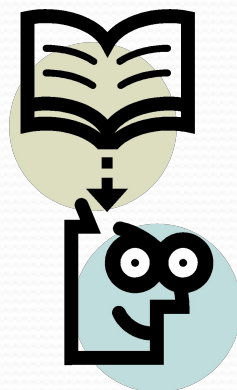


Уличных художников называют райтеры, графферы или граффиттеры.

Впервые граффити появилось в Америке в конце 60-х, как часть уличной культуры.

Как у любого искусства у графферов есть свои стили «письма». Рисуют различных персонажей – своих, или из комиксов и мультфильмов.

Есть ли опасность стать пленником субкультуры? В чем она?



Какие из субкультур вам кажутся наиболее неприемлемыми? Почему?

## Список использованных источников информации:

- <http://ru.wikipedia.org/wiki/>
- <http://psyfactor.org/lib/subkult.htm>
- <http://ru.wikipedia.org/wiki/>
- <http://psyfactor.org/rap.htm>
- <http://piorme.narod.ru/subkult.htm>