

МБДОУ д/с «Чебурашка»

# «Экспериментальные игры»

(Игры и опыты с водой)

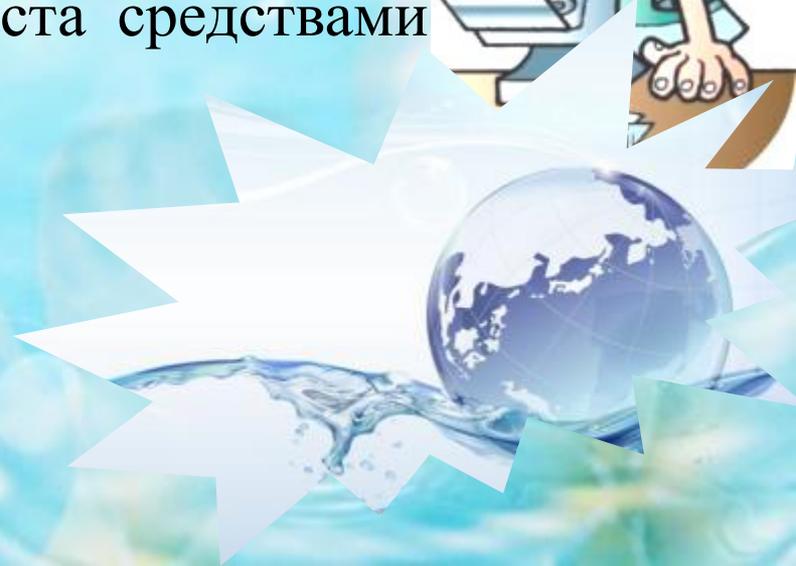
*Нагибина  
Наталья*

*Валерьевна  
Князева Наталья  
Николаевна*

## Цели проекта:

Способствовать развитию у детей познавательной активности, любознательности, потребности в умственных впечатлениях детей, стремления к самостоятельному познанию и размышлению, что в свою очередь приведёт к интеллектуальному, эмоциональному развитию.

Расширение знаний родителей о развитии познавательного интереса и познавательной активности детей дошкольного возраста средствами экспериментальной деятельности.



## Задачи проекта:

- Поддержать и развить в ребенке интерес к исследованиям, открытиям, создать необходимые для этого условия.
- Грамотно организованная среда дает возможность неформально построить педагогический процесс, избежать монотонности, помогает ребенку быть постоянно занятым полезным и интересным делом.
- Совместно с родителями оформить уголок экспериментирования.
- Расширять знания родителей о значении экспериментирования в развитии детей дошкольного возраста.



## Актуальность проекта:

Дошкольное детство—это начальный этап человеческой личности. Воспитание любви к природе должно идти через практическое применение знаний о ней. В дошкольном возрасте дети достигают больших успехов в освоении знаний о природе. Они узнают не только факторы, но и достаточно сложные закономерности, лежащие в основе природных явлений.

Экспериментирование обуславливает создание новых проявлений способностей ребенка.

Экспериментальная работа вызывает у ребенка интерес к исследованию природы, развивает мыслительные операции, стимулирует познавательную активность и любознательность.

Активизирует восприятие учебного материала по ознакомлению с природными явлениями.



# Организационно-подготовительный этап.



# Беседы, наблюдения во время прогулки за неживой природой.



# Выявление знаний детей о предметах и явлениях в неживой природе.

Вода, имеет вес !



Водой можно  
наполняет  
любой сосуд.



Вода  
принимает  
любую форму.



# Основной этап.



# Заключительный этап



