



Игра-тест

«Когда озонъ перестал быть другом»

Правила игры

1) Уважаемые ребята, начните игру, щёлкнув по кнопке

начать игру

2) Прочитайте вопрос и щёлкните мышкой по одному из вариантов ответа.

3) В случае неправильного варианта ответа, появится значок

01

4) Щёлкнув по этому значку, вы вернётесь к вопросу, чтобы ответить снова.

5) В случае правильного варианта ответа, появится следующий вопрос.

6) В вопросах вы встретите выделенные слова, щёлкнув по которым, вы узнаете дополнительную информацию.

7) Чтобы продолжить игру, щёлкните мышкой по кнопке

назад

Желаем успехов!



*При пожаре, при пожаре
Знает каждый гражданин:
При пожаре, при пожаре
Набирают «ноль – один».
И вот машины красные
Спешат в места опасные,
Прохожие сторонятся –
Пожарные торопятся.*

начать игру

Что нужно делать, если загорелась ваша квартира?

- запереться в самой дальней комнате;
- позвонить 01 и вывести детей и престарелых;
- ждать, пока огонь потушат.



Ты ошибся! Подумай ещё!

01

На сковороде горит масло. Ваши действия?

- ждать, пока огонь потухнет;
- накинуть влажное полотенце и выключить газ;
- выключить газ и накинуть влажное полотенце.



Ты ошибся! Подумай ещё!

The image shows two large, stylized characters, a '0' and a '1', rendered in a vibrant orange-to-red gradient with a 3D effect. They are positioned on a light gray rectangular background. The '0' is on the left and the '1' is on the right, both appearing to be part of a sequence or a visual pun.

Что нужно делать, если загорелся телевизор?

- залить водой;
- ждать, пока огонь потухнет;
- обесточить и только потом тушить водой .



Ты ошибся! Подумай ещё!

The image shows two large, stylized characters, a '0' and a '1', rendered in a vibrant orange-to-red gradient with a 3D effect. They are positioned on a light gray rectangular background. The '0' is on the left and the '1' is on the right, both appearing to be part of a sequence or a visual pun.

На вас горит одежда. Ваши действия?

- ждать, пока огонь потухнет;
- нужно упасть на пол и накрыться влажной тканью;
- нужно побегать, так как поток воздуха поможет затушить пламя.

Ты ошибся! Подумай ещё!



0 1

The image shows two large, stylized characters, a zero and a one, rendered in a vibrant orange-to-red gradient with a 3D effect. They are positioned on a light gray rectangular background. The zero is on the left and the one is on the right, both appearing to be part of a sequence or a list.

Как нужно преодолевать задымленное место?

- передвигаясь на четвереньках или ползком;
- идти обычным шагом;
- подождать некоторое время, пока дым рассеется.



Дым для человека представляет большую опасность. Когда горит изоляция проводов, синтетика, выделяется отравляющий газ, поражающий организм человека. Достаточно 1-2 вдохов, и человек теряет сознание, а потом к нему подбирается огонь.

назад

Ты ошибся! Подумай ещё!



0 1

Как правильно эвакуироваться из школы после сигнала о возникновении пожара?

быстро бежать в разные двери;

быстро, но без паники пробираться к ближайшей двери, ориентируясь по плану эвакуации школы;

мальчики выбегают в одни двери, девочки – в другие.

Ты ошибся! Подумай ещё!

A large, stylized graphic of the numbers '0' and '1'. The '0' is on the left and the '1' is on the right. Both numbers are rendered in a vibrant orange-to-red gradient with a thick red outline and a slight 3D effect. They are centered within a light gray rectangular area.

**Эвакуация - ЭТО ВЫХОД
ИЗ ОПАСНОЙ ЗОНЫ.**

назад

Что делать, если в лесу ты обнаружил тлеющий костёр?

пройти мимо, он потухнет сам;

надёжнее всего залить тлеющий костёр водой;

подождать, пока костёр потухнет.



Ты ошибся! Подумай ещё!

A large, stylized graphic of the numbers '0' and '1' in a bold, italicized font. The numbers are rendered in a gradient of orange and red, with a bright yellow highlight in the center of each digit, giving them a three-dimensional, metallic appearance. They are set against a light gray rectangular background.

Если в лесу пожар и вы видите, что с ним не справиться. Что делать в этой ситуации?

попробовать затушить пожар;

немедленно уходить в ту сторону, откуда дует ветер, потом сообщить взрослым о пожаре;

разбегаться в разные стороны.

Ты ошибся! Подумай ещё!

01

Пожар – одна из самых главных опасностей в лесу. Причинами лесного пожара могут стать брошенная горящая спичка, окурок или незатушенный костёр.

назад



Молодец!



Пусть знает каждый
гражданин –

Пожарный номер –
01.



Использованные ресурсы:

- <http://www.bashvest.ru>
- <http://byaki.net>
- «Великие открытия и изобретения» школьный путеводитель А.Г.Крылов.СПб.: «БКК», 2008
- «Профессии» В.Степанов ЗАО «Омега», 1998
- Рабочая тетрадь к учебнику «Мир вокруг нас» А.А Плешаков, Н.И.Сонин «Дрофа», М.- 2005

Автор работы:

Штыцко Юлия Михайловна,

учитель начальных классов

МОУ «СОШ с.Яблоновский Гай»

