

The illustration shows four children and a cat. In the center, a boy with blonde hair and a blue shirt smiles broadly. To his left, a girl with blonde pigtails and red bows looks over the banner. To his right, another girl with blonde pigtails and pink bows looks over the banner. A small yellow cat is visible behind the boy. At the bottom left, another child's head is visible, also looking over the banner. The banner is a large, light yellow shape with a dark brown border.

Тема
педагогического
опыта:

**Развитие творческого воображения у
детей старшего дошкольного возраста
с использованием игровых приемов
ТРИЗ**



Цель:

- Развитие творческого воображения детей на основе элементов ТРИЗ таких, как :
игры-сказки, игры- противоречия, игры- эксперименты, игры – беседы и игры- путешествия

Задачи:

- ❖ Создать условия для развития творческого потенциала детей
- ❖ Разработать дидактический инструментарий, предназначенный для использования при работе с детьми и направленный на развитие у них творческого воображения
- ❖ Способствовать формированию у детей любознательности, фантазии, творческого мышления в процессе разнообразной деятельности
- ❖ Разработать комплекс мероприятий по работе с родителями и общественностью по теме





ФОРМЫ ОРГАНИЗАЦИИ РАБОТЫ С ДЕТЬМИ:

- **Проблемная ситуация**
- **Познавательно-продуктивная деятельность**
- **Разнообразная деятельность в режиме дня**
- **Рефлексия**
- **Игровая деятельность**



Интегрированная образовательная деятельность

«Сундучок из лета»

(для детей старшего дошкольного возраста)

Воспитатель: Кириллова Татьяна Игоревна

(высшая квалификационная категория)



Цель:

Способствовать развитию продуктивного, творческого воображения, логического мышления у детей старшего дошкольного возраста за счет продуманного отбора игровых приемов, а также их интеграции с другими видами детской деятельности



Ход мероприятия:

- Игра- приветствие
- Игра «Да- нет» (с использованием приемов ТРИЗ)
- Игра « Листочек» (геометрическая головоломка)
- Продуктивная деятельность (моделирование в стиле «оригами»)



Игра- приветствие





Игра «Да- нет»

Условия игры:

- необходимо отгадать предмет при помощи вопросов, ответами на которые могут быть слова «Да» и «Нет»;
- нельзя перечислять названия предметов;
- задавать вопросы помогут признаки, которыми обладает предмет: форма, цвет, размер, вкус, живое- неживое, использование в пищу, его части и местоположение, звук, способность двигаться и т. д.



Геометрическая
головоломка
«Листочек»





Моделирование в стиле «Оригами»





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

