

Министерство образования Республики Бурятия

**Мастер-класс  
«Квест» технология  
как способ развития  
познавательной активности**

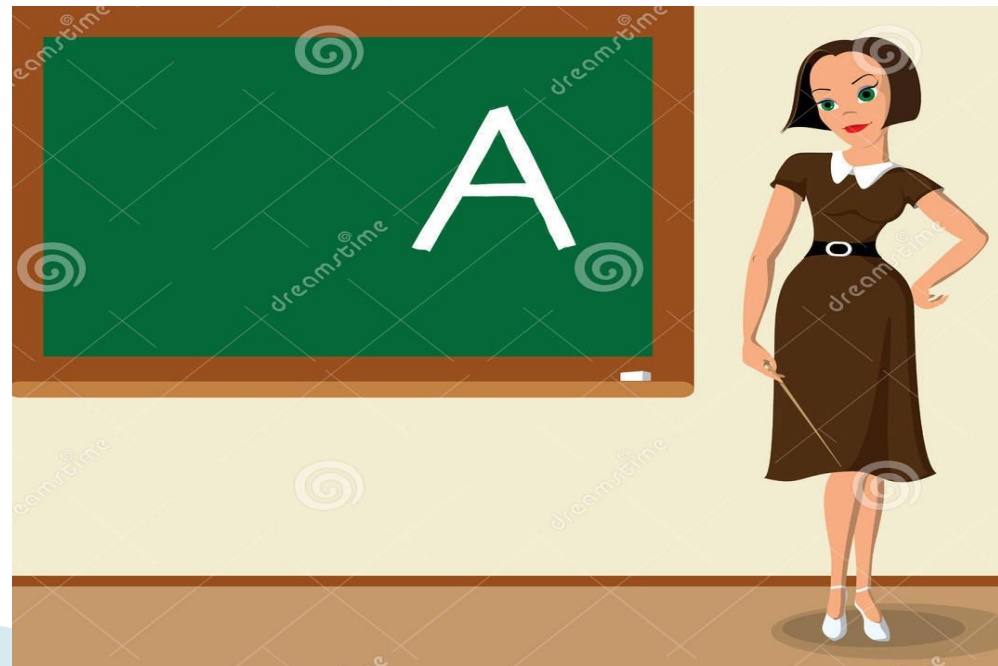
Составитель: учитель русского языка  
Гатапова Оксана Баторовна  
E- mail: [oksanagatarova@yandex.ru](mailto:oksanagatarova@yandex.ru)  
МБОУ «Баянгольская СОШ»  
Баргузинского района

Баянгол 2017

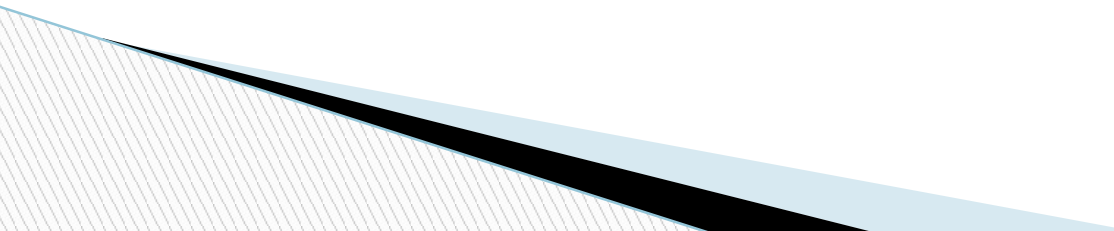


# Цель:

- ▣ ретрансляция педагогического опыта, в течение занятия научить педагогов применять активные и интерактивные формы работы с учащимися.



# Задачи:

- ▣ обобщить опыт работы по внедрению в учебный процесс;
  - ▣ передать свой опыт путём прямого и комментированного показа последовательности действий, методов, приёмов и форм педагогической деятельности;
  - ▣ рефлексия собственного профессионального мастерства участниками мастер - класса;
  - ▣ повышение уровня профессиональной компетентности участников мастер-класса.
- 

□ **Квест** – это технология, которая имеет дидактическую цель, игровой замысел, четкие правила, свою структуру и реализуется с **целью** повышения у детей уровня знаний и умений.

# Ваша задача

- Прочитать легенду («вжиться» в роль);
- Можете начать с любого этапа;
- Выполняете задание (за 1 мин.);
- Переходите к следующему этапу (до 5);
- Проверяете по ключу;
- Считаете сколько рублей вы заработали.



# Маршрутный лист

Этапы	Ваши рубли	Итого рублей
Кабинет	1 т.р.	6 т.р.
Кухня	1 т.р.	
Комната	1 т.р.	
Двор	1 т.р.	
Амбар	1 т.р.	
Погреб	1 т.р.	



# Подведение итогов

- Если вы заработали 4-6 тысяч рублей, то цель ваша достигнута!

**Я вас поздравляю!**



**Спасибо за внимание!**

