

«Түсін мені» интеллектуалдық ойыны



Нугманова Диляра

**Информатика пәні
мұғалімі**

ГБ-11 тобы

**Маңғыстау туризм
колледжі**



Мақсаты:

- ақпараттық
- ық

Түсініктеме бойынша құрылымды жалпы ұқыптылығы

Түсініктеме бойынша бақылау, бақылау, бақылау

Түсініктеме бойынша бір-бірін түсінуге қа, бір-бірін жанапшылық бір-біріне

- Топ ішінде

**Түсін
мені!**



Ойын шарты

I. Терминдерді тап

II. Пантомима

*III.
Ассоциация*

*IV. Жасырын
нысан*

*V. Жасырын
сөз*



II-тур

Пантомима



Windows ортасында

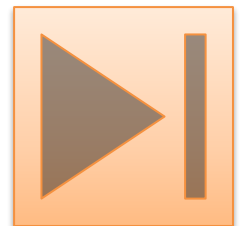
Ғаламтор ортасында

Қолданбалы
бағдарламалар

Стандартты
бағдарламалар

Перифериялық
құрылғылар

Ақпараттық
технологиялар



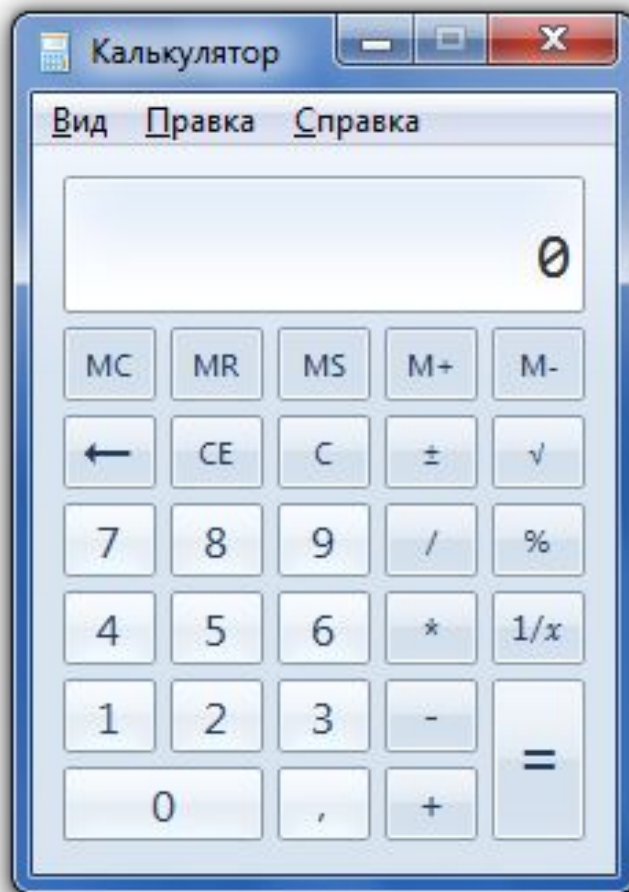
ИНТЕРФЕЙС



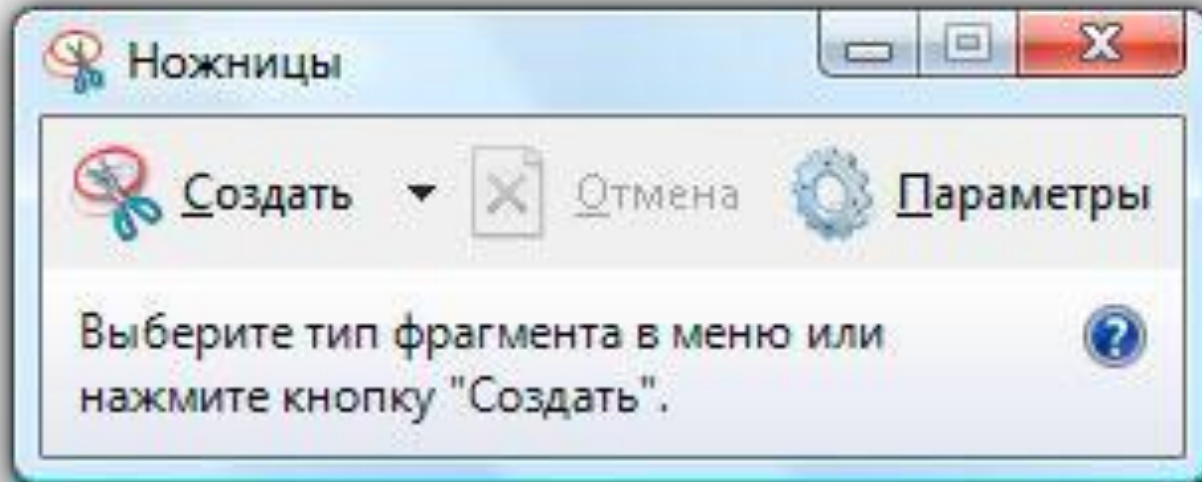
ЖҰМЫС ҮСТЕЛІ



КАЛЬКУЛЯТОР



ҚАЙШЫ



СЕБЕТ



WWW



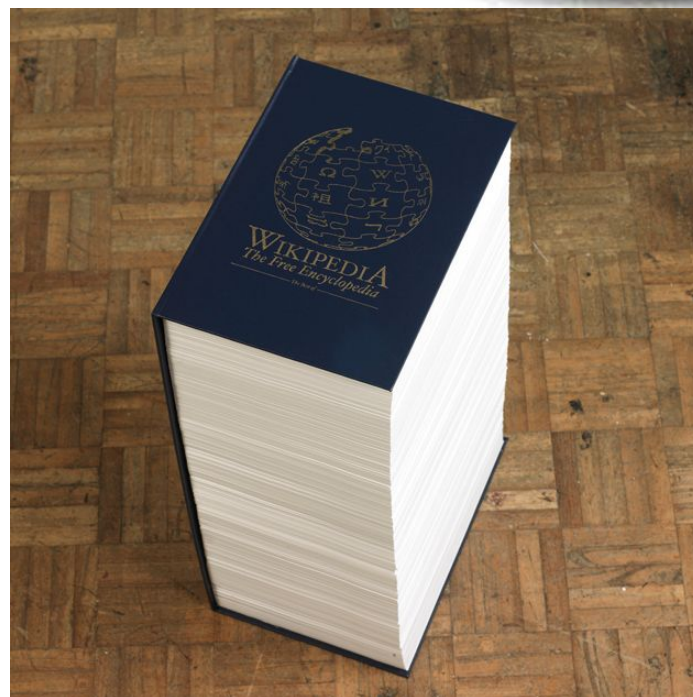
E-mail



WiFi



Wikipedia



MediaPlayer



Ойындар



АНТИВИРУС



PhotoShop



Microsoft Office



WordPad



Paint

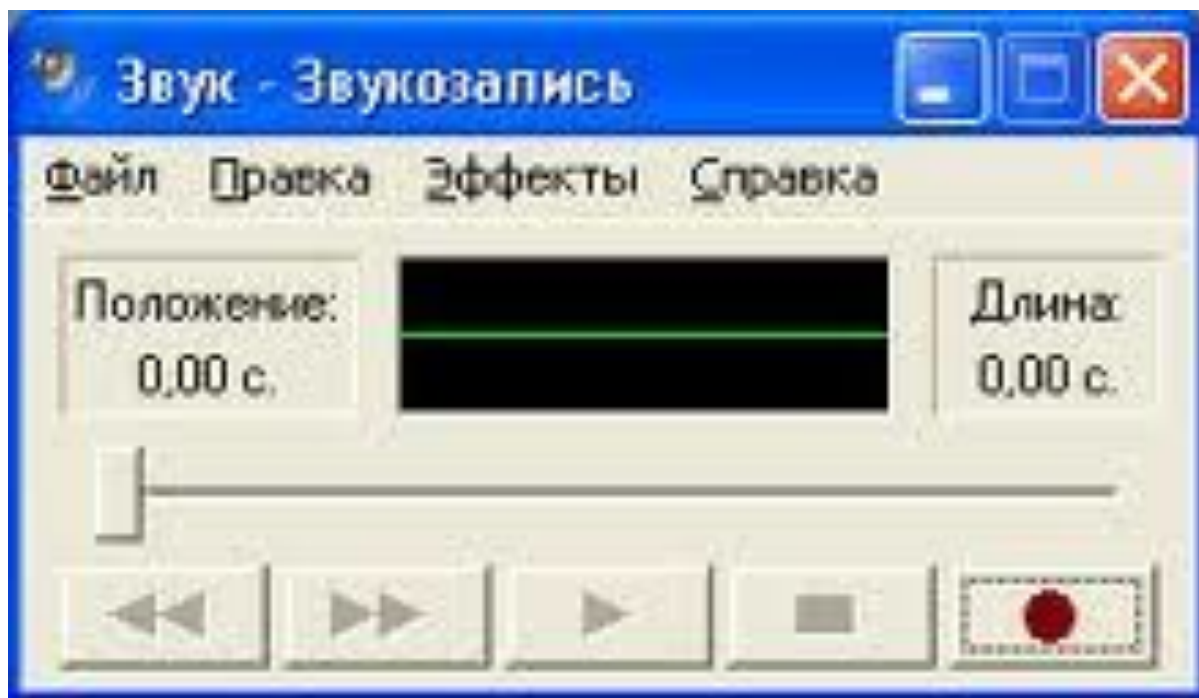


paint.net™

Блокнот



Дыбыс жазу



Жазбалар



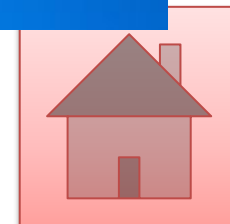
25.11.2013

- 1) ГБ-11
- 2) АБ-11
- 3) АБ-11
- 4) +

25.11.2013 г.
Тусін мені
ГБ-11

28-29 ноябрь
Алтын диск

11-декабрь
Ен уздик сайт
Жылкышы Еламан
ГБ-31



ПРИНТЕР



СКАНЕР



МОНИТОР



ПЕРНЕТАҚТА



ТЫШҚАН



НОУТБУК



Ұялы телефон



ПЛАНШЕТ



Интерактивті тақта



Информационно-коммуникационные технологии

USB-модем



III-тур Ассоциация



IV-тур

Жасырын нысан

