

# **«Түсін мені» интеллектуалдық ойыны**



**Нугманова Диляра**

**Информатика пәні  
мұғалімі**

**ГБ-11 тобы**

**Маңғыстау туризм  
колледжі**



# Мақсаты:

- ақпараттық
- қызығушылық

Түсініктеме бойынша құрылымды құрастыруға

Түсініктеме бойынша құрылымды құрастыруға

Түсініктеме бойынша құрылымды құрастыруға

- Топ ішінде бір-біріне
- бір-бірін
- қа, бір-бірін
- түсініктеме
- бір-бірін
- тындауға;
- ұжымшыл

**Түсін  
мені!**



# Ойын шарты

*I. Терминдерді тап*

*II. Пантомима*

*III.  
Ассоциация*

*IV. Жасырын  
нысан*

*V. Жасырын  
сөз*





# II-тур

## Пантомима



Windows ортасында

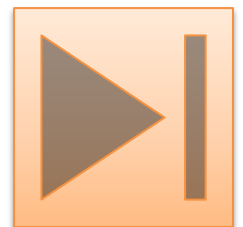
Ғаламтор ортасында

Қолданбалы  
бағдарламалар

Стандартты  
бағдарламалар

Перифериялық  
құрылғылар

Ақпараттық  
технологиялар





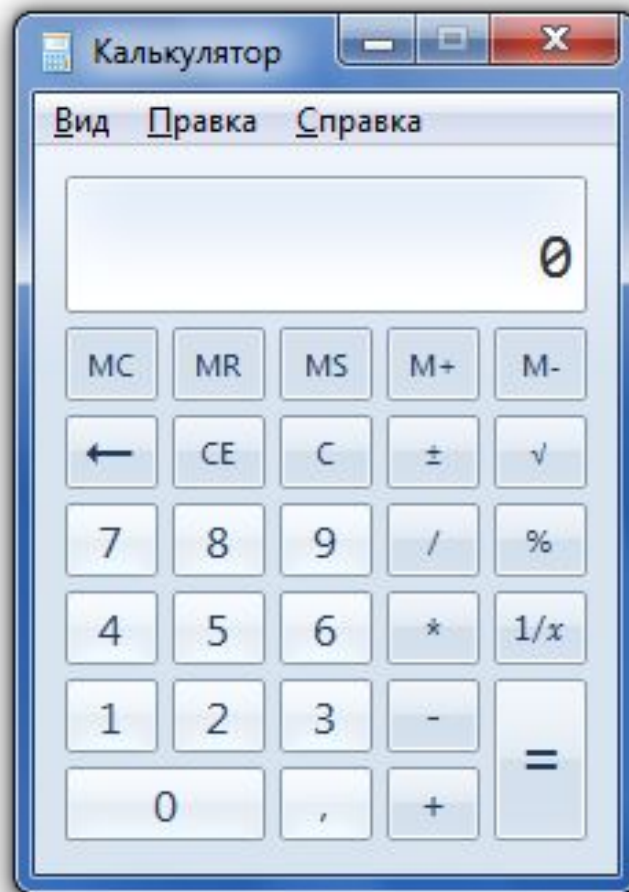
# ИНТЕРФЕЙС



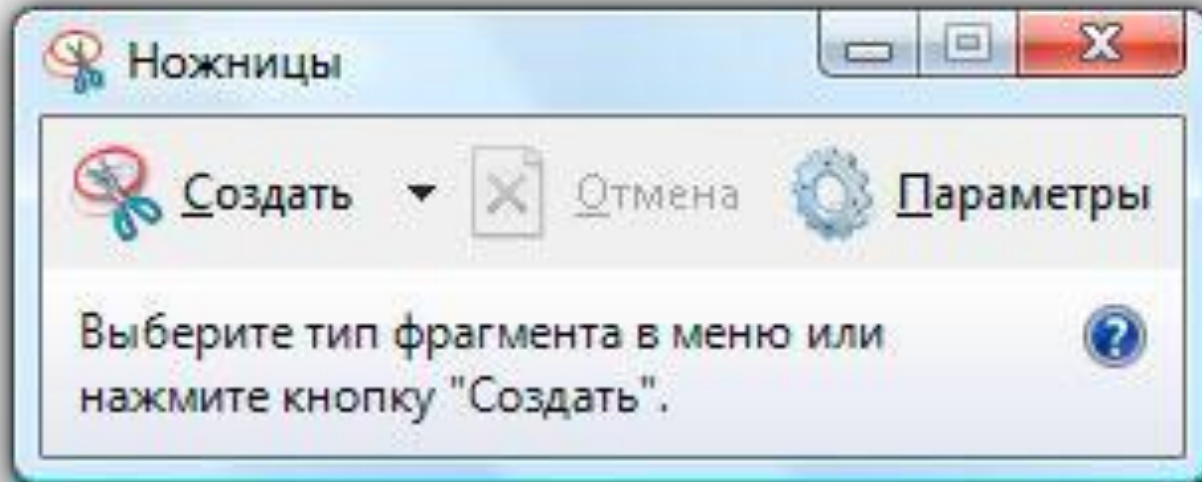
# ЖҰМЫС ҮСТЕЛІ



# КАЛЬКУЛЯТОР



# ҚАЙШЫ



# СЕБЕТ



WWW



# E-mail



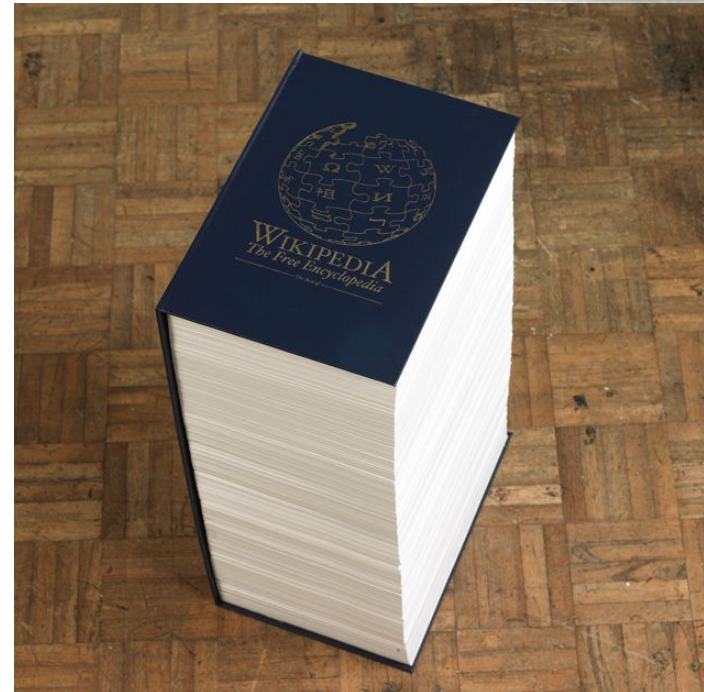
# WiFi







# Wikipedia



# MediaPlayer



# Ойындар



# АНТИВИРУС



# PhotoShop



# Microsoft Office



# WordPad





Paint

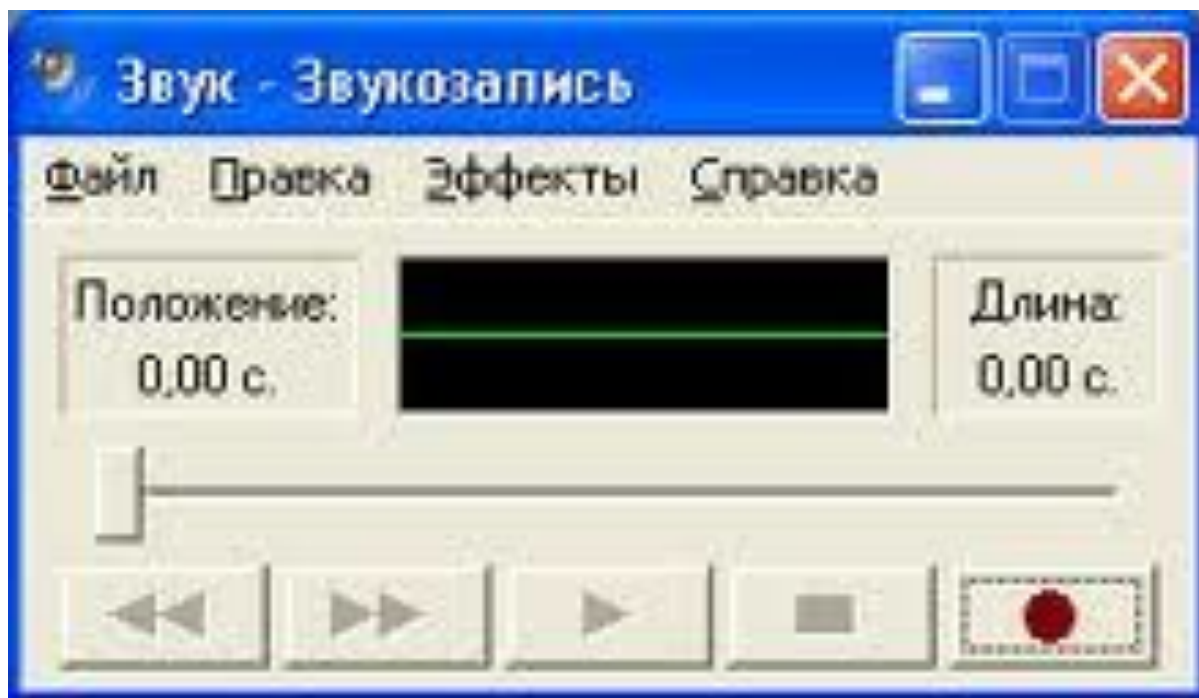


paint.net™

Блокнот



# Дыбыс жазу



# Жазбалар



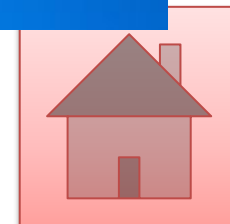
25.11.2013

- 1) ГБ-11
- 2) АБ-11
- 3) АБ-11
- 4) +

25.11.2013 г.  
Тусін мені  
ГБ-11

28-29 ноябрь  
Алтын диск

11-декабрь  
Ен уздик сайт  
Жылкышы Еламан  
ГБ-31



# ПРИНТЕР



# СКАНЕР



# МОНИТОР



ПЕРНЕТАҚТА





# ТЫШҚАН



# НОУТБУК



# Ұялы телефон



# ПЛАНШЕТ



# Интерактивті тақта



Информационно-коммуникационные технологии

# USB-модем



# III-тур Ассоциация



# IV-тур

## Жасырын нысан

