

Кто такие насекомые?
Как их отличить от других
животных?

У всех насекомых тело состоит из трёх частей : головы, груди, брюшка.

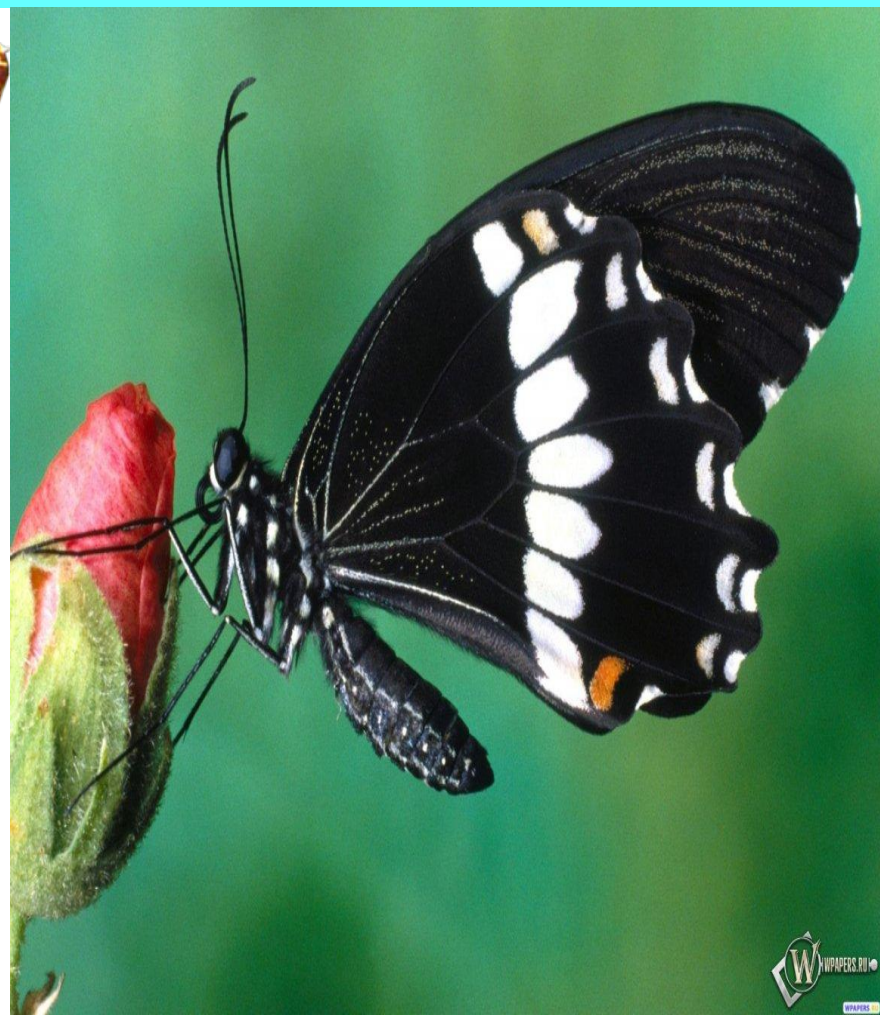
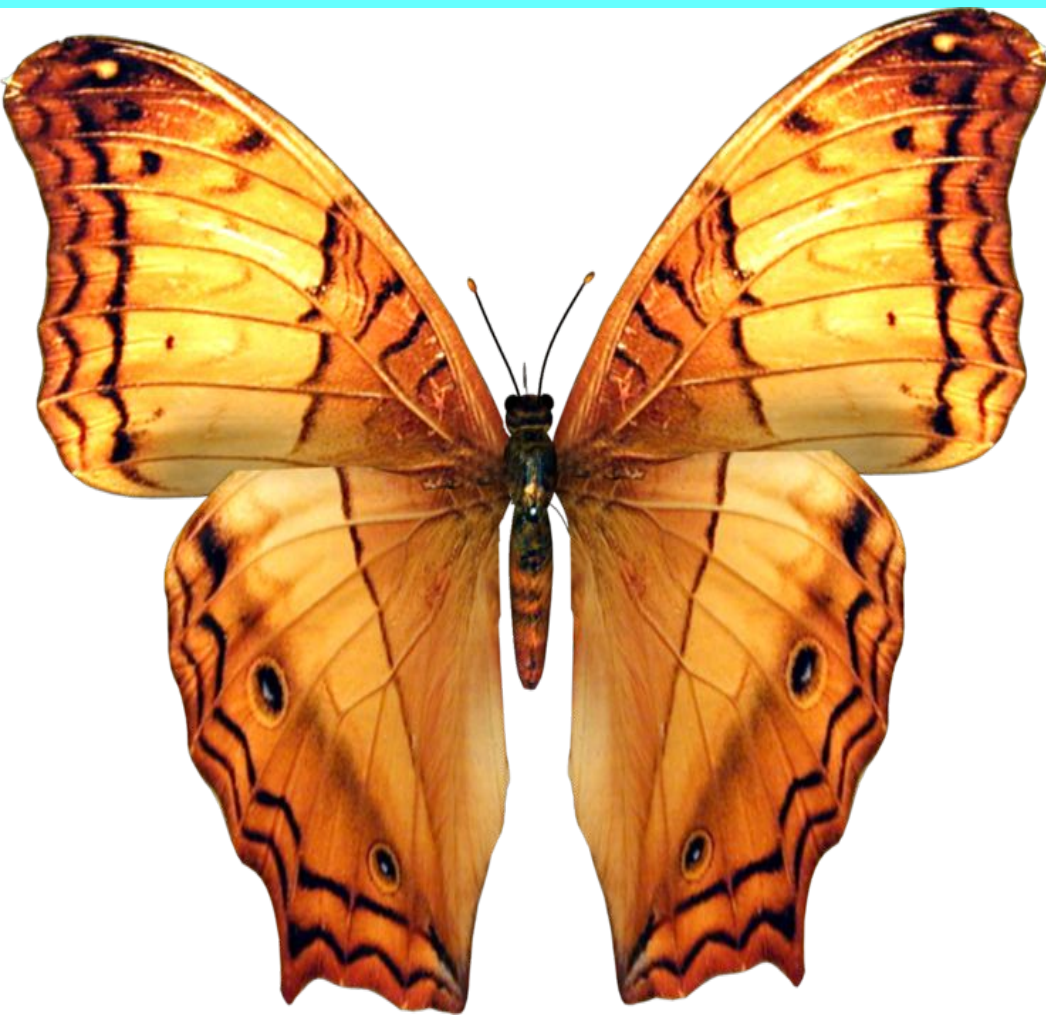
Главное отличие насекомых — шесть ног.

Что вы видите на голове у бабочки?(усики, глаза, хоботок)

С помощью хоботка бабочка пьёт нектар.

Что находится на груди у бабочки? (крылья и ноги)

Сколько у бабочки крыльев? А сколько ног?

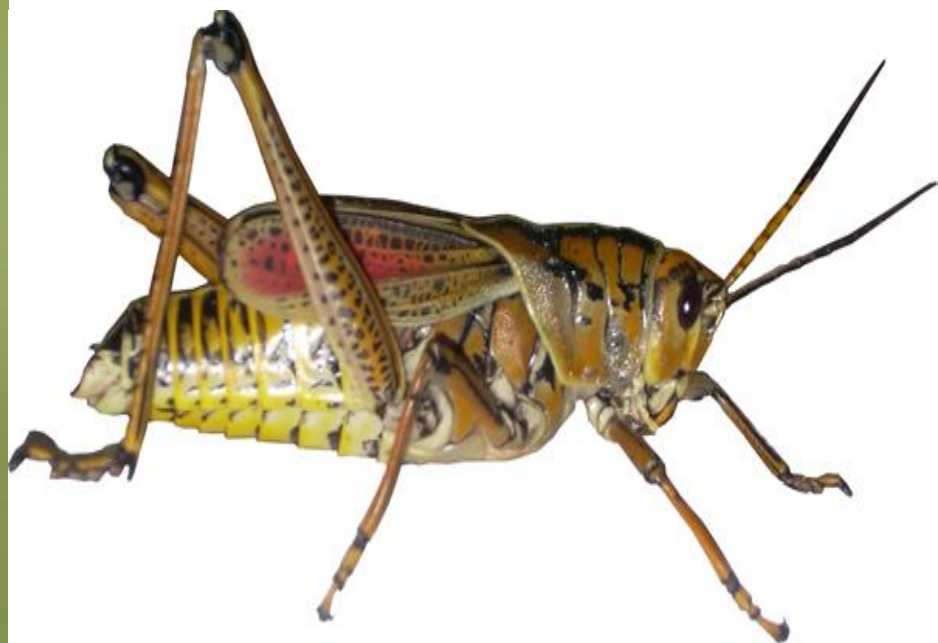


Стрекоза и божья коровка-это тоже насекомые.

Найдите у них те же части, что и у бабочки. Посчитайте количество ножек.



Это богомол и кузнечик. Они – насекомые.



Как передвигаются насекомые? Многие из них летают - для этого у них есть крылья. Стрекоза может развить скорость 40 км/час. Некоторые насекомые ходят, прыгают, ползают. Кузнечик может прыгнуть на расстояние, в 20 раз превышающее длину его тела. А если он выпустит крылья, то улетит, планируя ещё дальше.



Как питаются насекомые?
Одни едят растения, другие –
мельчайшую живность,
третьи – и то, и другое.
Некоторые питаются кровью.

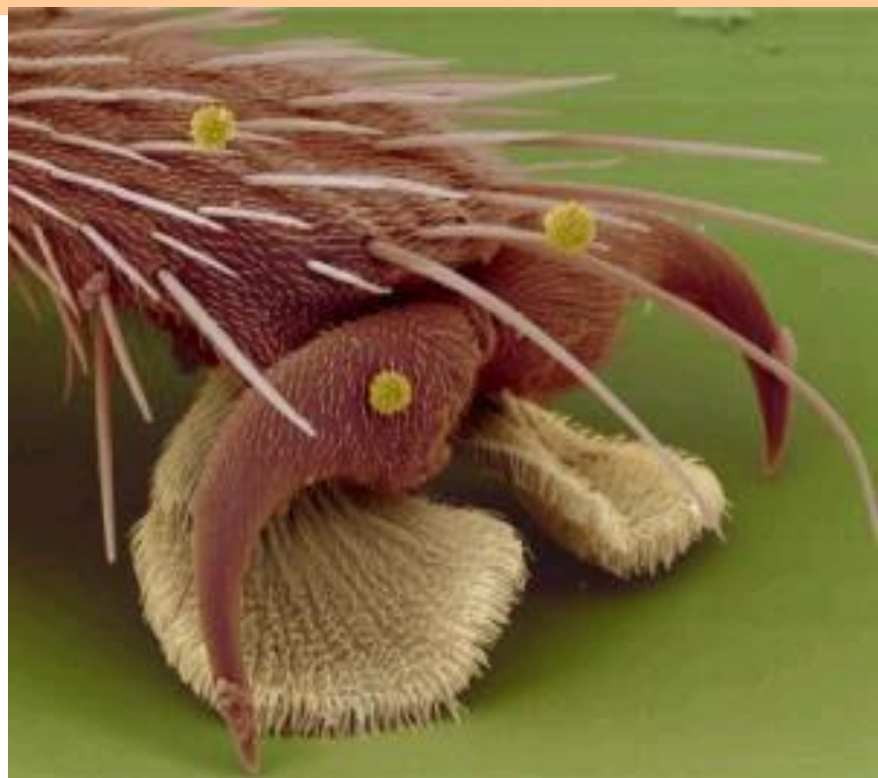
Челюсти кузнечика, которыми он откусывает кусочки травы, действуют, как кусачки.



Самка комара хоботком, словно шприцем, протыкает кожу и высасывает кровь.



Ротовые органы мухи впитывают жидкость, как губка собирает воду.



Окраска и форма тела многих насекомых зависит от того, где они обитают. Это помогает им прятаться от врагов. Одни благодаря окраске становятся невидимыми. У других окраска настолько яркая, что враги не рискуют к ним приближаться. Третьи выпускают в момент опасности струю едких химических веществ с резким запахом.



По количеству видов насекомые –самая богатая группа животных в мире. Размеры насекомых различны. Самый крупный в мире жук обитает в Южной Америке. Это жук-геркулес. Его длина 16 см.



Самый крупный жук в нашей стране - уссурийский дровосек, гигант длиной до 11 см.



Перед вами жук- олень и паук. Сравните их. Чем они отличаются?



Кто же такие насекомые?
Как их отличить от других
животных?

Назовите известных вам
насекомых.

Паук- это насекомое? Почему?