

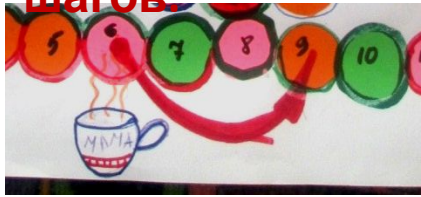
# Технологическая карта.

1. Продумайте тематические сюжеты.
2. При необходимости нарисуйте эскиз настольной игры.
3. Нарисуйте волнистую произвольную линии по полю игры (2 ватмана).
4. Наклейте цветные кружки – ходы на волнистую линию.
5. Отметьте старт и финиш.
6. Заполните игровое поле (по волнистой линии) отдельными тематическими сюжетами (карандашами и фломастерами).

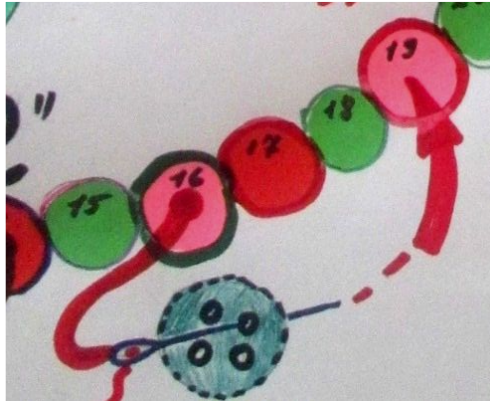
7. Приготовьте фишки и кубик.



**Сюжеты – помощники, дающие право совершить движение вперёд на несколько шагов.**



**Налил маме чай.**



**Сам пришил пуговицу.**



**Выучил песню и получил «5».  
Порадовал маму.**



**Собрал маме красивые бусы.**



**Помог маме помыть посуду.**



**Вместе с сестрёнкой сделали маме сюрприз.**



**Вместе с папой отремонтировали мамин стульчик.**



**Желаешь маме почистить Картофель. Не торопись.**

**Ты помог маме подмести пол?  
Вернись, ещё раз посмотри – чисто ли?**



Учись думать о маме.



Если ты думаешь, что прав, то скажи об этом

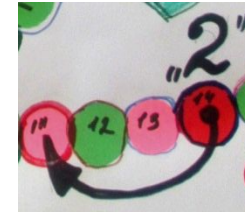
Сюжетные препятствия указывают совершить движение на несколько шагов назад:



Мама связала тебе шапочку, а ты потерял её, не переживай, посмотри назад –вон она.



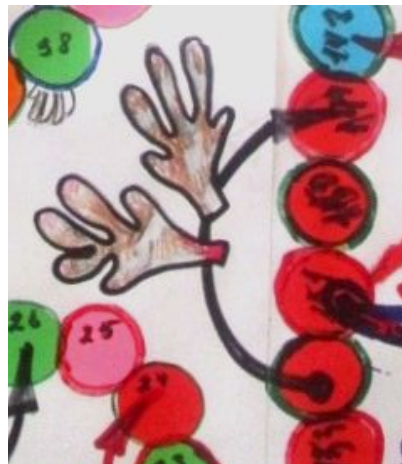
Послушай маминого совета, и у тебя всё получится.



Разнообразием не увлекайся.



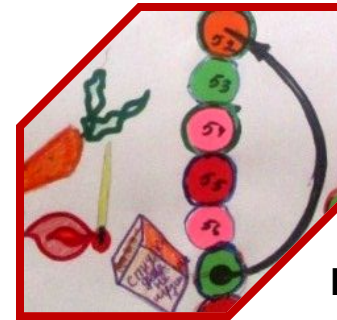
Убери осколки осторожно.



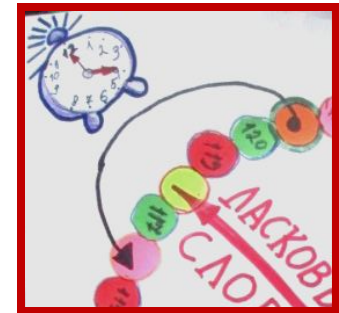
Правильно, что



Чужую вещь верни сам.



Печку затопит папа.



Вставил батарейку в будильник. Теперь мама не опоздает.



Спой маме  
песенку.  
Ей будет приятно.



Сам помыл свои  
сапоги.  
Молодец!



С папой утюжили  
брюки.  
Молодцы!

**Сюжеты – одобряющие, дающие право совершить движение вперёд на несколько шагов.**



Без напоминаний чистишь свои  
зубы.  
Так держать!



Скажи маме ласковые  
слова.  
Хорошо.

С папой испекли  
пирог  
для мамы. Спасибо.





**Играйте на**