

Сетевые проекты как форма взаимодействия учителя и ученика

**Плетенёва Светлана Витальевна,
Учитель информатики МБОУ Ярская СОШ №2**

Начало 80-х XX века

Сеть как удобный и оперативный вид связи друг с другом



Наше время

Совместная работа и взаимодействие в Сети.



Основная форма организации учебной и внеучебной деятельности учащихся в Сети - сетевой проект.

Сетевой проект

- это совместная учебно-познавательная, исследовательская, творческая или игровая деятельность учащихся-партнеров с педагогом, организованная **на основе компьютерной телекоммуникации**, имеющая общую проблему, цель, согласованные методы, способы деятельности, направленную на достижение совместного результата деятельности.

Классификация сетевых проектов

Сетевой учебный проект. Ориентирован на изучение законченной учебной темы, раздела стандартного учебного курса или нескольких курсов. Может быть предметным или межпредметным. Рассчитан на реализацию как в урочное, так и внеурочное время.

Сетевой социальный проект. Содействует приобретению школьниками навыков общественной активности. Он реализуется во внеурочное время.

Сетевой проект объединяет компьютерная телекоммуникация.



Сервисы Web2.0 - это средства интернета, обладающие следующими признаками:



- *свободный доступ* на безвозмездной основе;
- возможность *создания, размещения, хранения, распространения* ресурсов различного типа (презентации, документы, слайд-шоу, видео и пр.) на предлагаемой платформе без использования специализированного программного обеспечения;
- возможность *совместного использования* (создание, редактирование, обсуждение и пр.) ресурсов несколькими



Сервисы
Web 2.0

Сетевые
офисы

Средства
организации
совместной
деятельности
в Сети

Социальные
сети

Электронная
почта



Сетевое сообщество

простые действия участников

+

обмен сообщениями

+

социальные сервисы

Площадка для сетевых проектов

← → ↻ wiki.udmteach.ru/index.php?title=Заглавная_страница 🔍 ☆ 🏠 ☰

Создать учётную запись Войти

Сообщество педагогов Удмуртской Республики

Статья Обсуждение

Читать Просмотр История Поиск

Заглавная страница


UdmteachWiki

Сайт поддерживается Региональным центром информатизации и оценки качества образования Удмуртской Республики

Этот сайт - обучающая площадка для методистов, педагогов и обучающихся Удмуртской Республики. Площадка для организации и проведения сетевых проектов, тренингов, семинаров, мастер-классов, конференций.

2 апреля
понедельник
2
апреля
2018

Уважаемые коллеги, прежде чем приступить к созданию страницы, внимательно прочитайте руководство "Как создать статью"




Сетевой проект "От Земли до звёзд"

Цель проекта: расширение представлений детей об освоении космического пространства.

Сроки проведения проекта: со 2 апреля по 24 апреля 2018 г.

Участники: обучающиеся 3-4 классов.

Регистрация




Мастер-класс "Интернет вещей. Умная кухня"

Цель проекта: создание условий для формирования информационно-коммуникационной компетентности, навыков исследовательской деятельности, развития творчества средствами информационных сетевых технологий.

Сроки проведения проекта: с 20 марта по 28 марта 2018 г.

Участники: педагоги любых направлений любых образовательных учреждений, зарегистрированные на Сайте Сообщества.




Сетевой проект "Химия на службе Отечеству"

Цель проекта: формирование у обучающихся информационно-коммуникационной компетентности, навыков проектной и учебно-исследовательской деятельности, пропаганда знаний по химии. Формирование умений и навыков самостоятельного приобретения знаний. Стимулирование учащихся к получению новых знаний в области химии, роли химической промышленности в годы Великой Отечественной войны.


Сетевой проект

← → ↻ [wiki.udmteach.ru/index.php?title=Сетевой_проект_\"Мультишки_в_школе\"](http://wiki.udmteach.ru/index.php?title=Сетевой_проект_\) 🔍 ☆ 🏠 ☰



[Регистрация участников Проекта](#) ↗
[Таблица продвижения](#) ↗
[Таблица результатов](#) ↗

Подготовительный этап



«Давайте познакомимся»
Сроки выполнения: с 02.04.2018 по 04.04.2018.

Здравствуйте, уважаемые участники проекта! Мы очень рады приветствовать вас на нашем проекте "Мультишки в школе". Все дети идут в школу с 7 лет. И следующие 11 лет они по будням посещают учебные заведения. Наши мультишки не исключение. В первый учебный день происходит знакомство в мультишной школе. Мы предлагаем Вам познакомиться с командами, которые решили принять участие в сетевом проекте

Задание: На слайде [GOOGLE презентации](#) представить свою команду.

Критерии оценивания

- Название команды (учитывая тематику проекта)-1 балл;
- Фотографию команды-1 балл
- Руководитель команды, образовательное учреждение- 1 балл;
- Четверостишие про команду-1 балл;
- Оригинальность-1 балл;
- Грамотность -1 балл
- Своевременность выполнения работы-1 балл


Итого- 7 баллов

В целях защиты персональных данных в презентации не должно быть подписанных фото, фамилии и имени учащегося, класса.

Не забудьте написать свою команду в [таблицу продвижения](#) ↗

Последнее изменение этой страницы: 09:58, 31 марта 2018.

[Политика конфиденциальности](#) | [Описание Wiki](#) | [Сетевые сообщества педагогов Удмуртской Республики](#) | [Отказ от ответственности](#)

 Powered by Mediawiki

Мультишки в школе

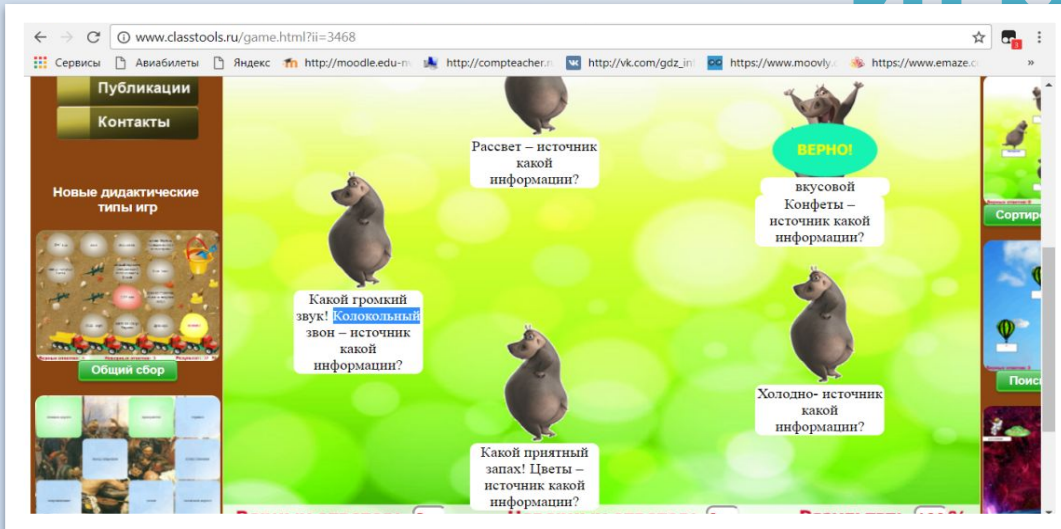
Создание дидактических

classtools.ru

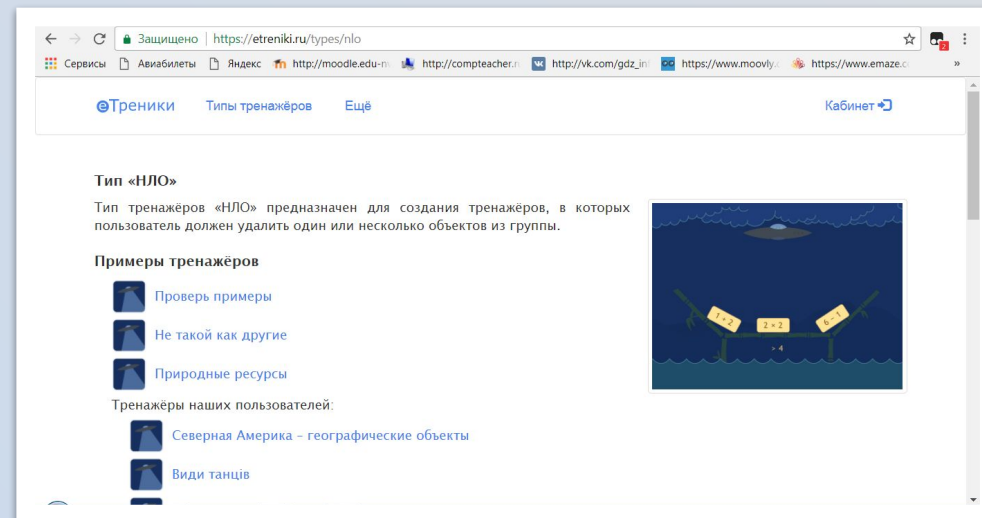
ИГР

- Успешное освоение образовательной программы;
- Активность детей в образовательном процессе;

etreniki.ru



- Повышение мотивации на уроке;
- Развитие навыков групповой работы.

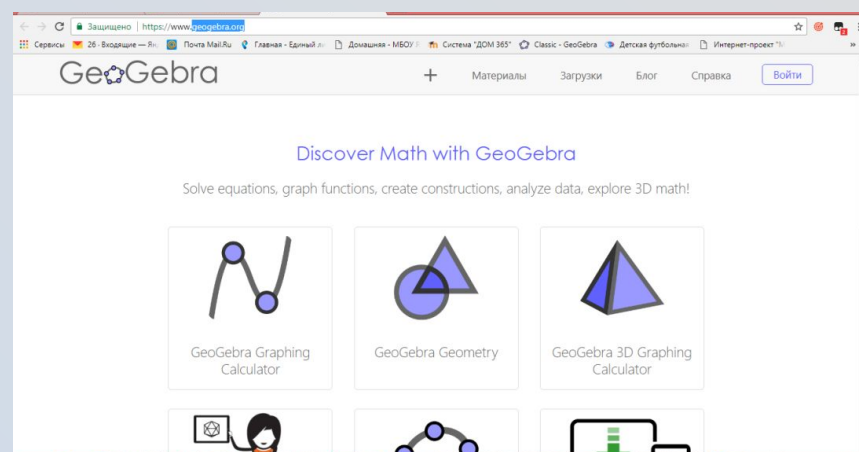
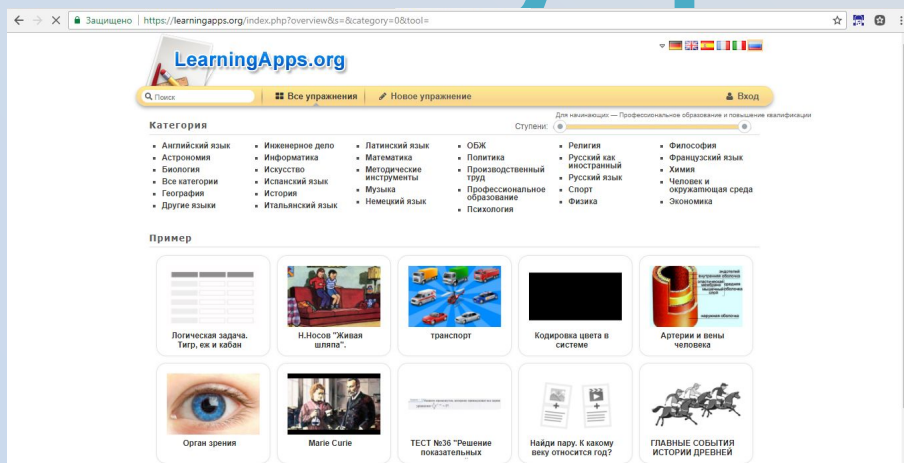


Интерактивные

LearningApps

Geogebra.org

упражнения



Приложения для поддержки учебного процесса с помощью интерактивных модулей (приложений, упражнений). Данные онлайн-сервисы позволяют создавать такие модули, сохранять и использовать их, обеспечивать свободный обмен ими между педагогами, организовывать работу обучающихся (в том числе, и по созданию новых модулей).

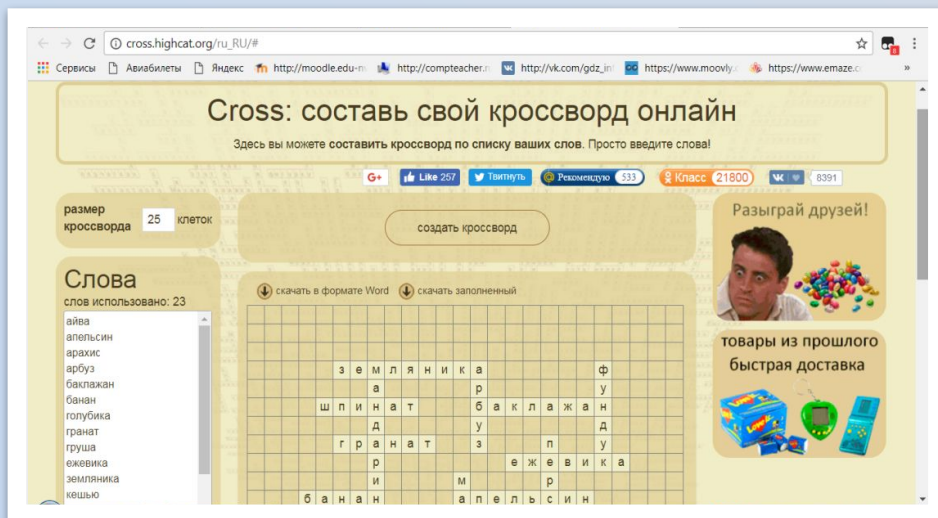
Брашечка



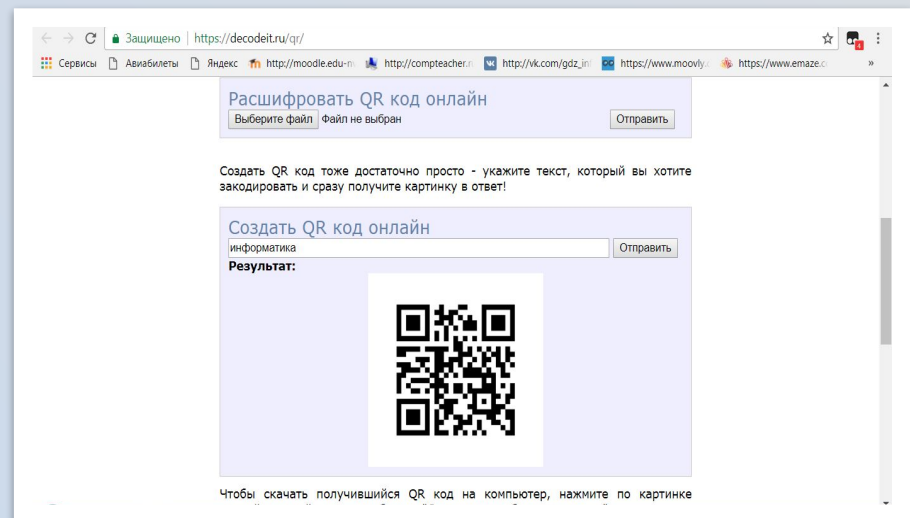
Google-аккаунт



Cross.highcat



Decodeit



Возможные проблемы

- Слабая мотивация педагогов (Зачем? Когда? Как это учитывается при аттестации?);
- Низкая ИКТ-компетентность;
- Имитация сетевой деятельности;
- Блокировка и запрет ресурсов в ОУ.

Решаемые задачи:

1. Способствует включению учащихся в проектную деятельность на основе деятельностного подхода в условиях ФГОС и интеграции основного и дополнительного образования.
2. Активизирует проектную деятельность учащихся.
3. Развивает способности учащихся.
4. Способствует самореализации учащихся.

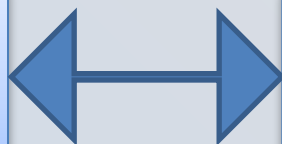
Ожидаемые результаты

1. Создание совместного проектного продукта посредством сетевого проекта.
2. Формирование метапредметных результатов.
3. Развитие самообучаемости, интеллектуальных, творческих, коммуникативных способностей.
4. Самореализация учащихся – возможность создать самостоятельно что-то интересное самому или в группе.

Самореализация учащихся в сетевом проекте – это реальный путь самосовершенствования, поскольку в проектной деятельности выполнение проектных задач постоянно стимулирует к поиску новых знаний.



УЧИТЕЛЬ



УЧЕНИК





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ