

# Болезнь современного общества на компьютерной игре



Выполнил:  
студент группы СМ 13.15  
Курин Сергей

## **Цель проекта:**

**Провести исследования по выявлению наличия данной проблемы среди обучающихся нашего техникума, создать памятку по профилактике возникновения «интернет-зависимости». расширение у подростков рамок знаний в данной сфере.**



## ❑ Проблема:

- ❑ Появление противоречий между необходимостью использования гаджетов человеком в современном мире и возникновением новых болезней современного общества при взаимодействии с ними.

## ❑ Объект исследования:

- ❑ Процесс взаимодействия с компьютерными технологиями.

## ❑ Предмет исследования:

- ❑ Жизнь человека.



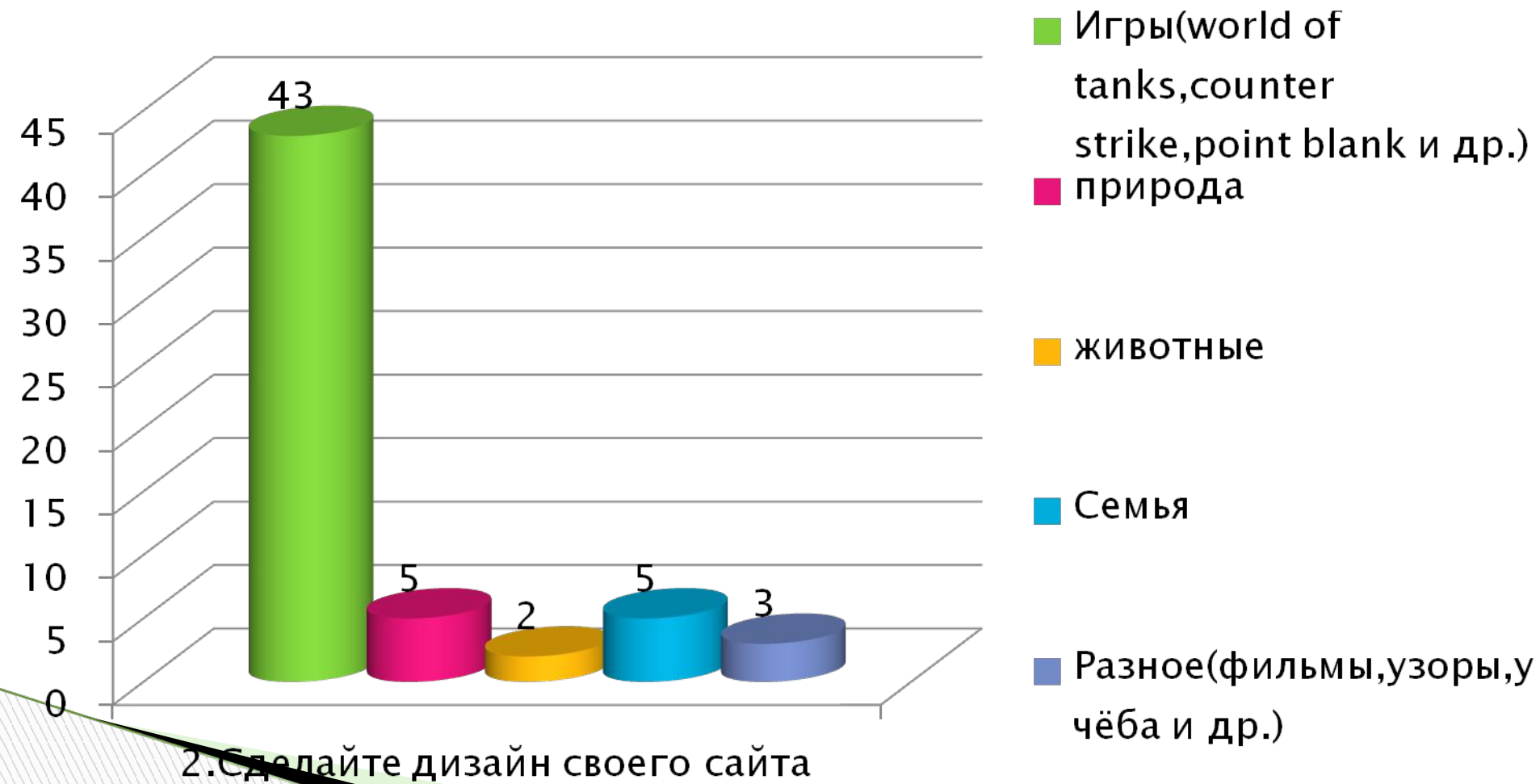
С 5.02 по 13.02.14 был проведен кинолекторий на 1 курсе методистами центра Симбирской славянской культуры г. Ульяновска опрошено 92 человека



Что бы вы хотели получить на день рождения в качестве подарка



Игромания - это звено одной цепи с наркоманией и пьянством, только разница одна ты не испытываешь физической боли, а психическую ломку.





□ Впервые расстройство было описано в 1995 году нью-йоркским психиатром Айвеном Голдбергом. Несмотря на то, что в цели Голдберга не входило включение этого расстройства в официальные психиатрические стандарты, предложенное им описание базируется на описании расстройств, связанных со злоупотреблением психоактивными веществами.



# Голдберг выделил следующие основные симптомы этого расстройства?

- использование Интернета вызывает болезненное негативное стрессовое состояние или дистресс;
- использование Интернета причиняет ущерб физическому, психологическому, межличностному, экономическому или социальному статусу



# Что такое интернет-зависимость?

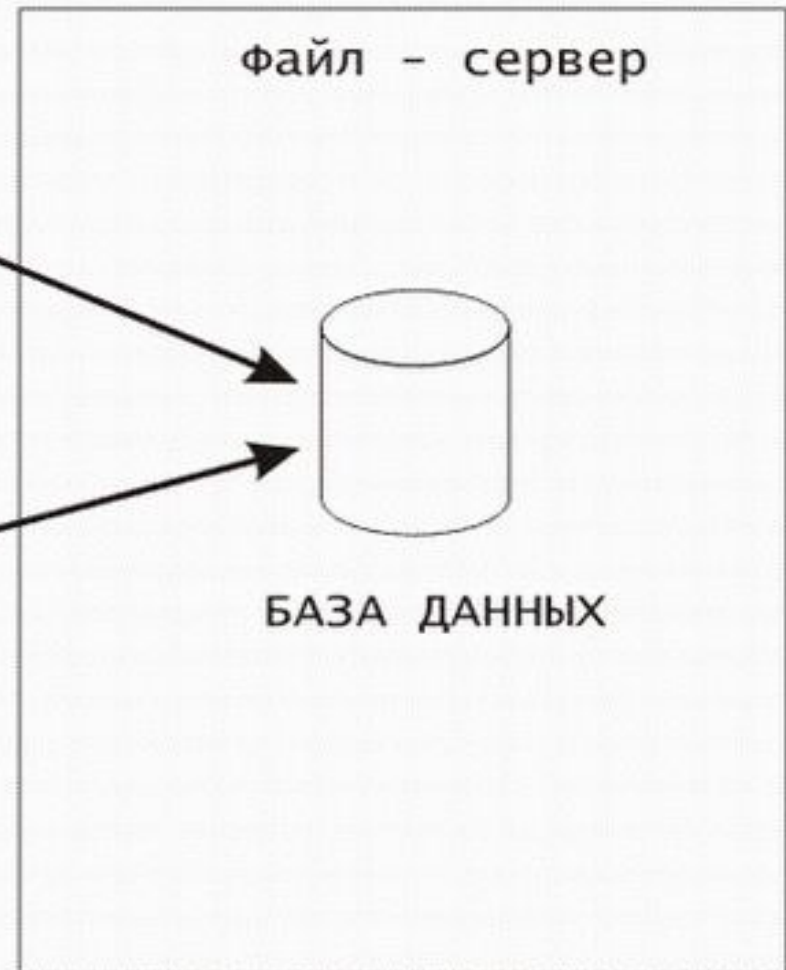
- ▣ **Интернёт-зави́симость** — навязчивое желание подключиться к Интернету и болезненная неспособность вовремя отключиться от Интернета. Интернет-зависимость является широко обсуждаемым вопросом, но не психическим расстройством по медицинским критериям.
- ▣ **Игромания** - это болезненное влечение к игре как к таковой, а не только к азартной, так как начинает развиваться с обычного вроде бы безобидного увлечения компьютерными играми. В отличие от родственных заболеваний наркомании и алкоголизма, эта более близка к психическим болезням, эмоциям, не затрагивает физического здоровья
- ▣ **Лудомания-патологическая склонность к азартным играм...**



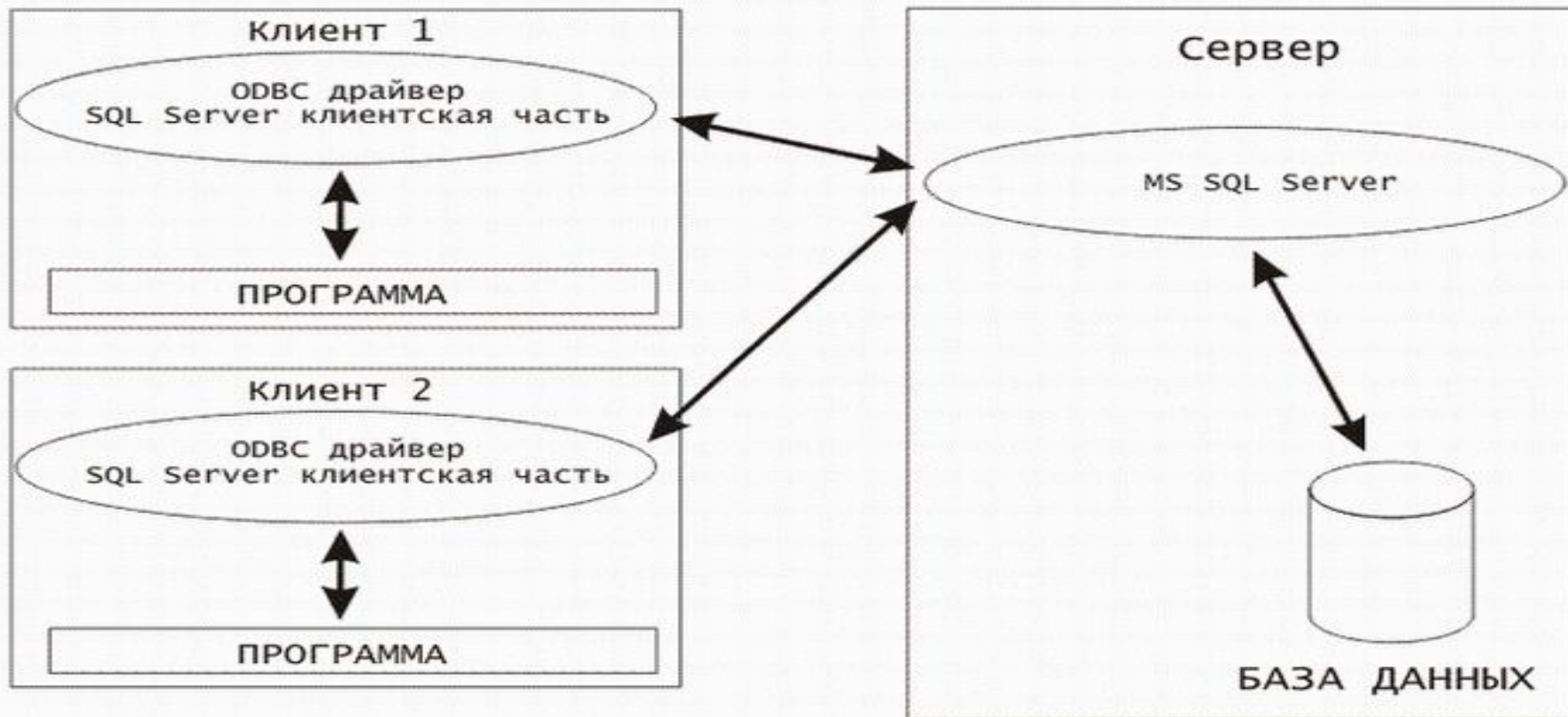


# Откуда к нам поступает Интернет.

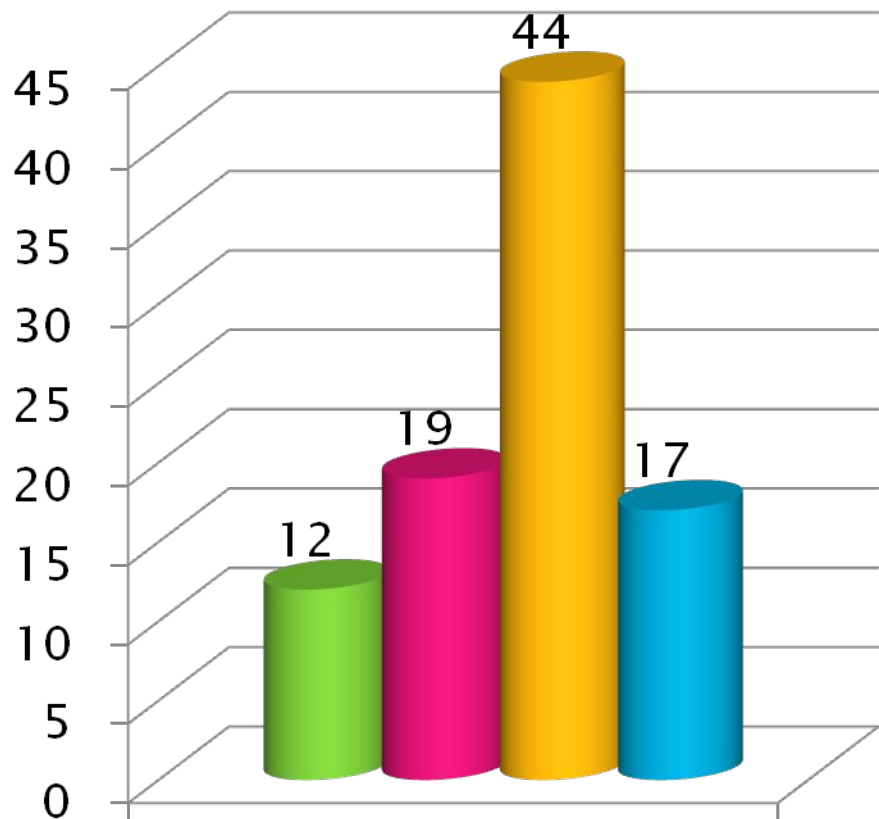
Работа программы в обычном варианте  
С ЛОКАЛЬНОЙ БАЗОЙ ИЛИ СЕТЕВОЙ



## Работа программы в серверном варианте



- Показана схема, откуда к нам поступает Интернет. Файл-сервер от него к нему идёт драйверы с программой обеспечения Интернета. Сервер, который создал программист, для того чтобы клиент мог получить информацию о системе.



"Что привлекает нас в интернете"

■ Доступность информации

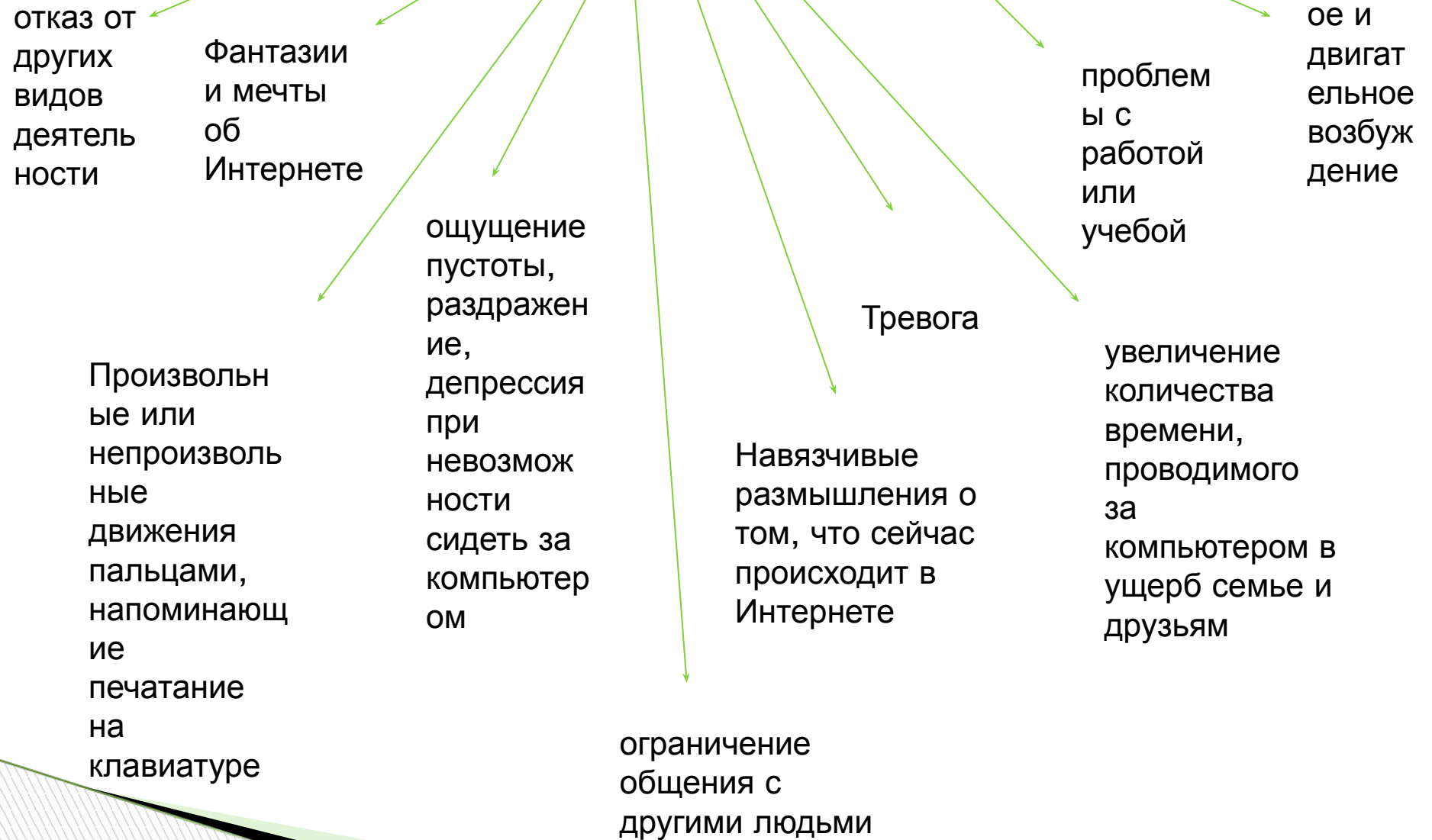
■ Развлечение, игры

■ Общение (можно в любой момент отключиться от собеседника)

■ Анонимность



# □ Симптомы интернет зависимости



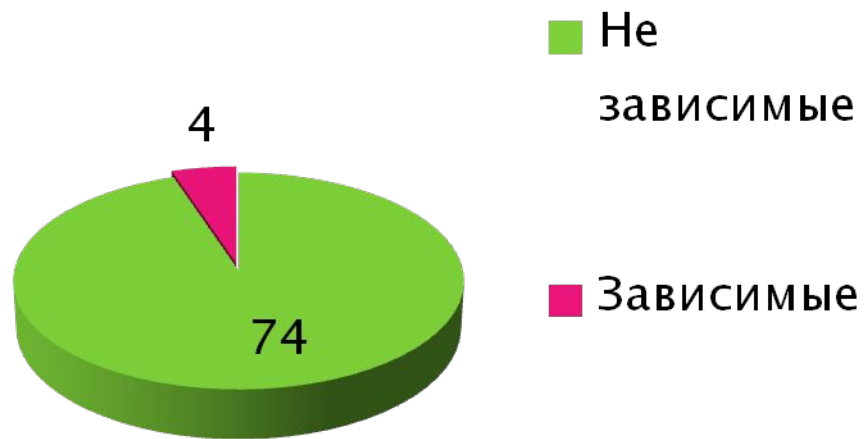


# Интернет зависимость-это БОЛЕЗНЬ!

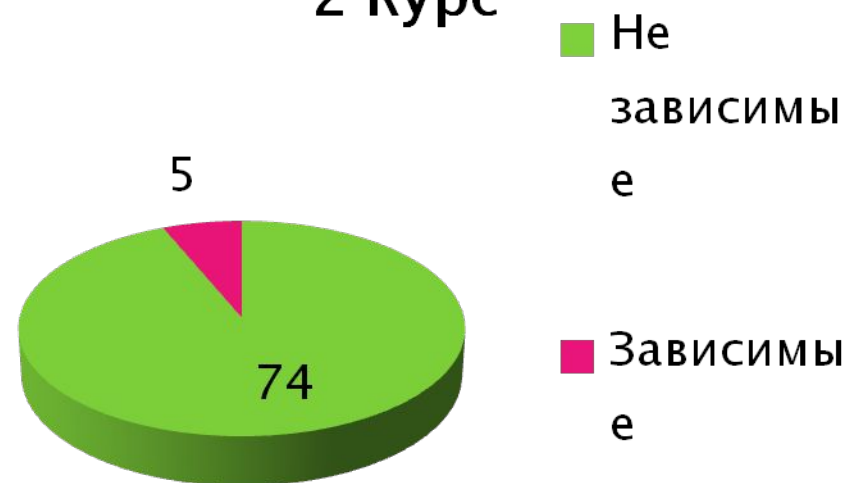


# ДАННЫЕ О ИНТЕРНЕТ ЗАВИСИМОСТИ ПО 1 И 2 КУРСУ

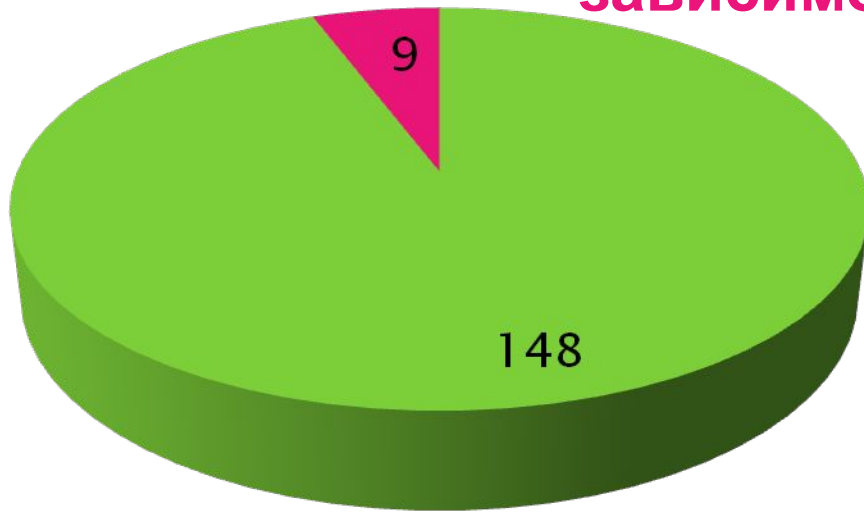
1 курс



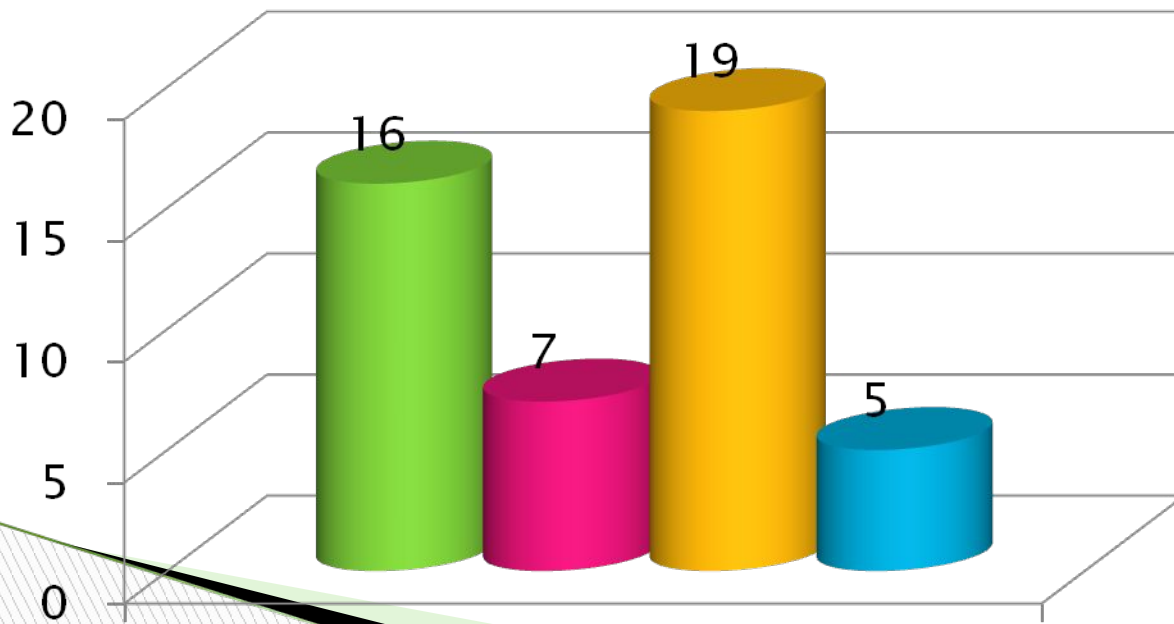
2 Курс



# Данные о интернет зависимости по 1и2 курсу



- Не зависимые
- Зависимые



- Играть
- Поиск информации
- Общение
- Для работы

Зачем вам необходим компьютер?

# Памятка

- ✓ Использовать реальный мир для расширения общения
- ✓ Искать пути быть тем, кем хочется быть в реальной жизни
- ✓ Искать друзей в реальном мире
- ✓ Наполнять жизнь реальными поступками и делами
- ✓ Иметь собственные четкие взгляды
- ✓ Учиться контролировать собственное время и время за компьютером.





# ВЫХОД???

Заменитель





# Скажи жизни-«ДА»

