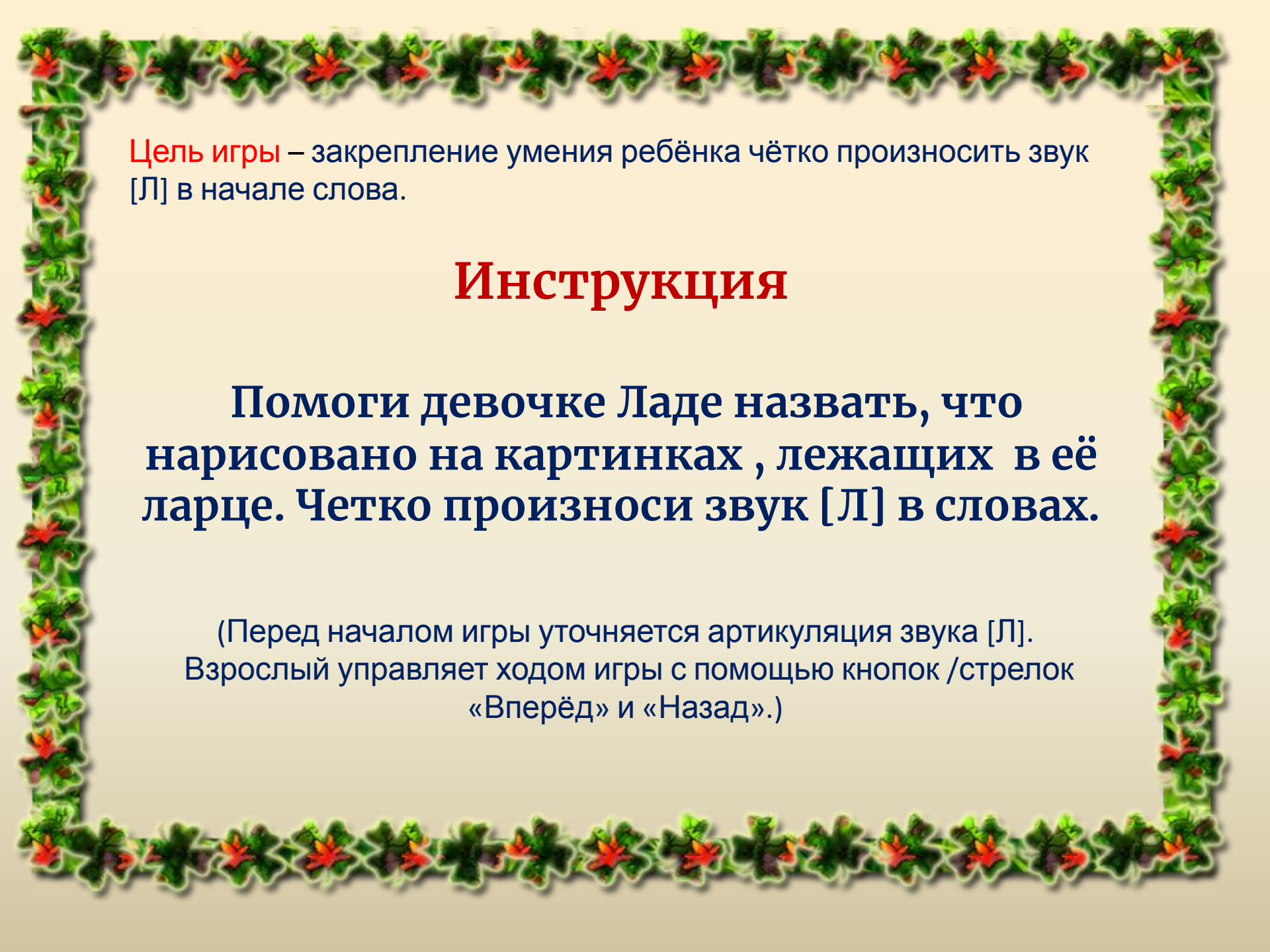


ЛОГОПЕДИЧЕСКАЯ ИГРА ПО  
АВТОМАТИЗАЦИИ ЗВУКА [Л] В  
НАЧАЛЕ СЛОВА «**ЧУДЕСНЫЙ  
ЛАРЕЦ ДЕВОЧКИ ЛАДЫ**»

УЧИТЕЛЬ-ЛОГОПЕД  
ЛАЗАРЕНКО А.О.  
ГБОУ ШКОЛА №1566

КОРПУС 2325



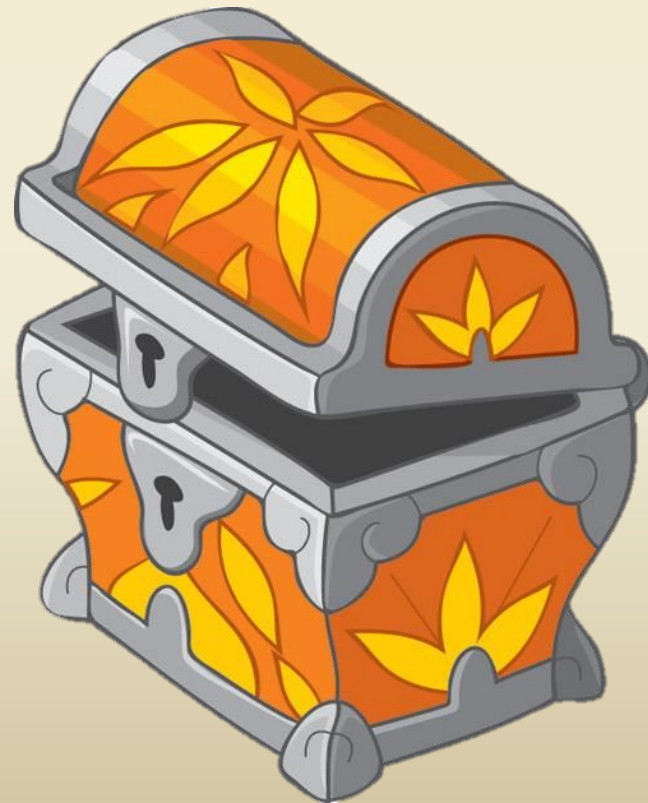
**Цель игры** – закрепление умения ребёнка чётко произносить звук [Л] в начале слова.

## **Инструкция**

**Помоги девочке Ладе назвать, что нарисовано на картинках, лежащих в её ларце. Четко произноси звук [Л] в словах.**

(Перед началом игры уточняется артикуляция звука [Л].  
Взрослый управляет ходом игры с помощью кнопок /стрелок «Вперёд» и «Назад».)

У девочки Лады чудесный ларец.  
Сложил ей в него картинки отец.  
Ты чётко картинки все называй.  
Ладе звук [Л] произносить помогай!













**ласт**





**лавк**

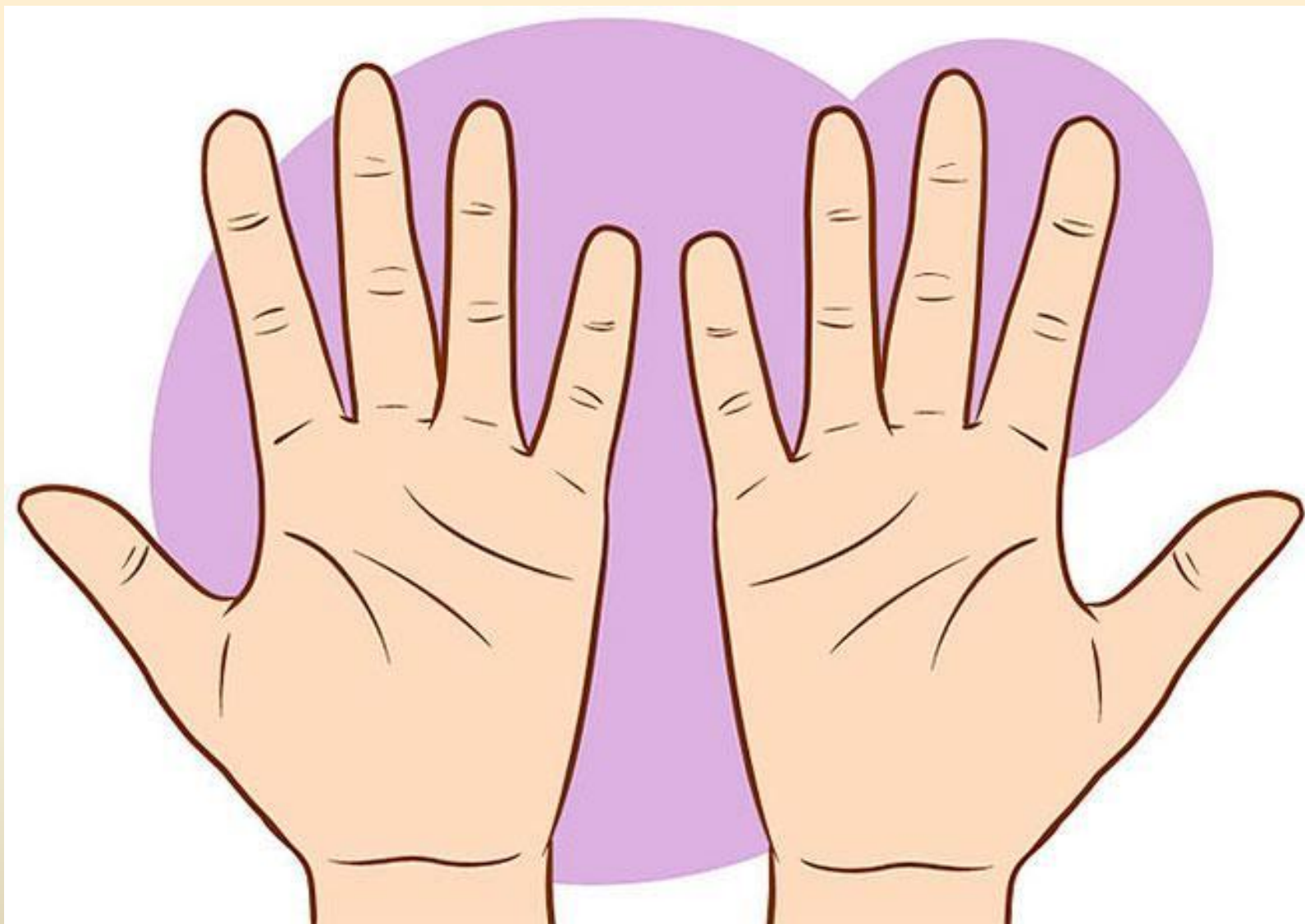


**лайк**

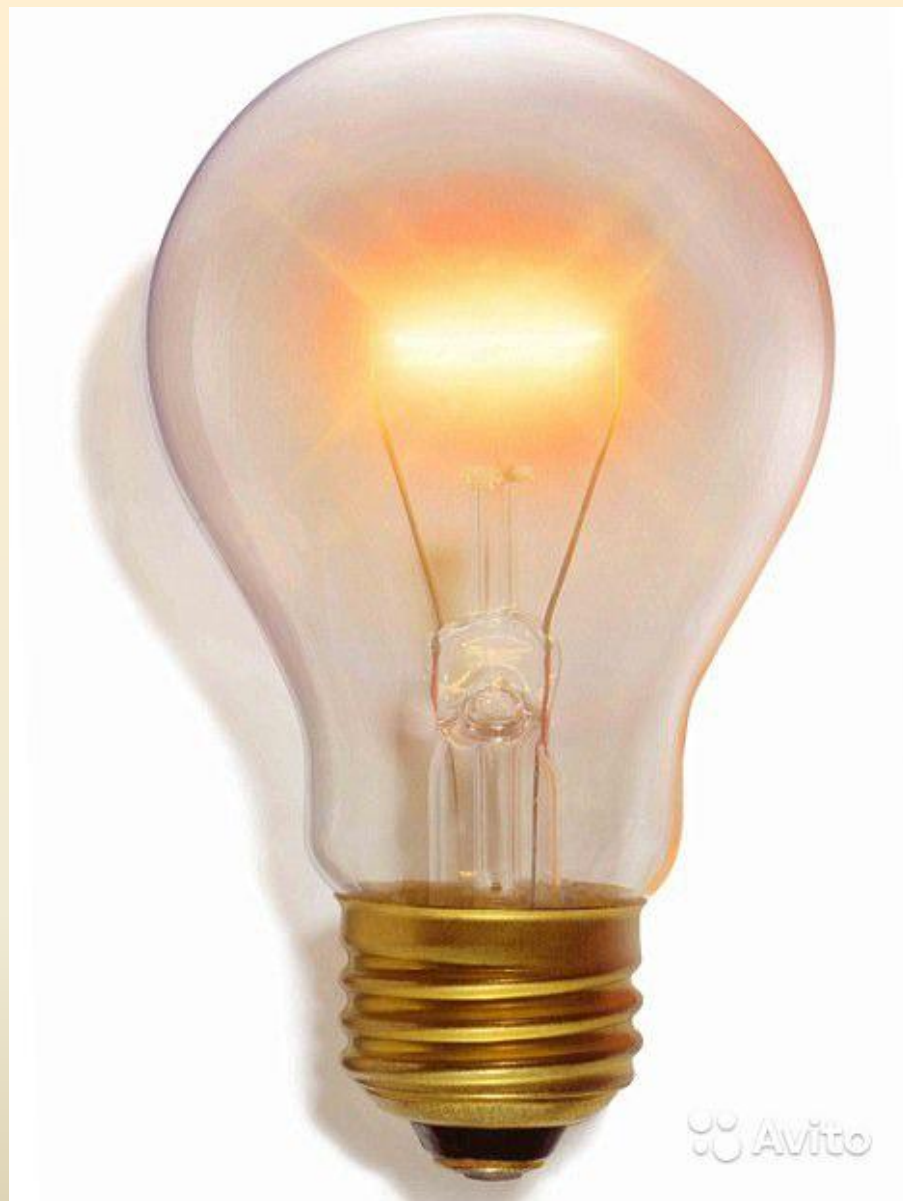
**а**



**лампа**



**ладон**



**лампочк**



**ЛОТО**

**С**



луп  
а



лун

а





**ЛОДК**

**2**



лу

к



**ЛЫЖ**



**ЛЫЖНИ**

**К**



**ЛОЖК**

**2**



**ЛОКОТЬ**



**ЛОС**

↓



**лошад**

!



**МОЛОДЕЦ!**

