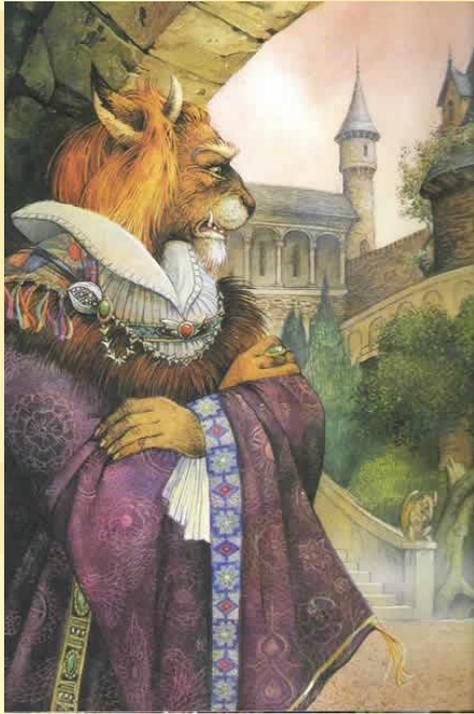


По дорогам сказок...



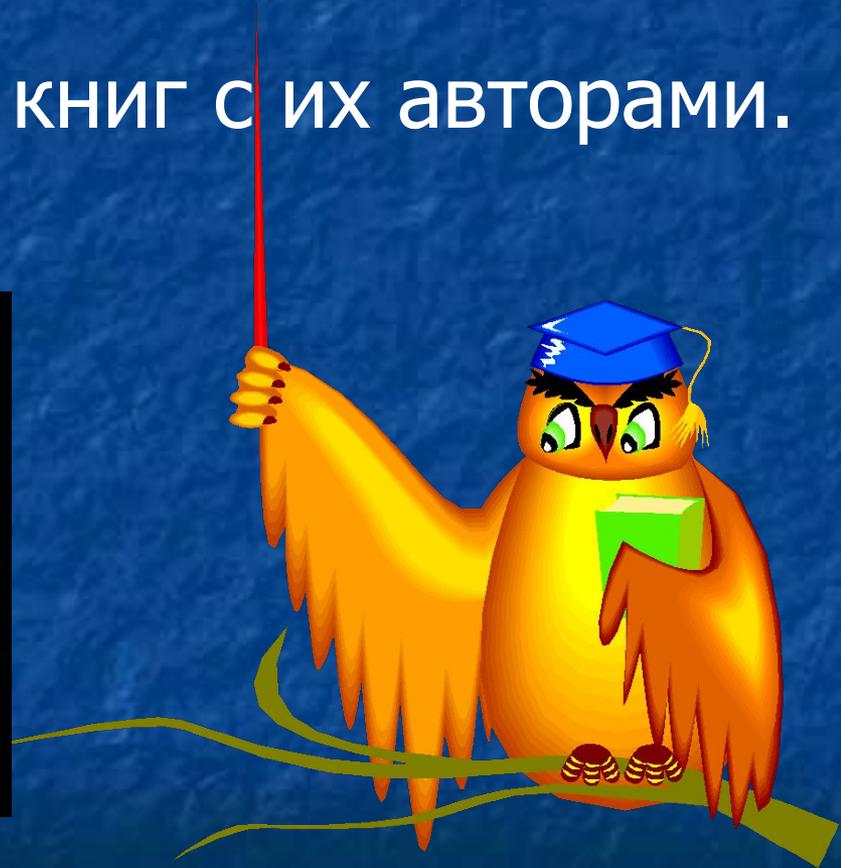
ГЕЙМ 1. РАЗМИНКА.

Нужно дать как можно больше
правильных ответов на вопросы



ГЕЙМ 2.

- Соединить героев книг с их авторами.



- | | |
|--------------------|---------------|
| 1. Крокодил Гена | Н.Носов |
| 2. Муха Цокотуха | Г.-Х.Андерсен |
| 3. Царь Салтан | А.Пушкин |
| 4. Буратино | Э. Успенский |
| 5. Кай и Герда | К.Чуковский |
| 6. Красная шапочка | П.Ершов |
| 7. Карлсон | А.Толстой |
| 8. Конек-горбунок | В.Гауф |
| 9. Незнайка | А.Лингрен |
| 10. Калиф-Аист | Ш.Перро |

Гейм 3. «Тёмная лошадка»

- Тёмная лошадка предлагает определить, к какой сказке даны иллюстрации, назвать автора, если сказка авторская.

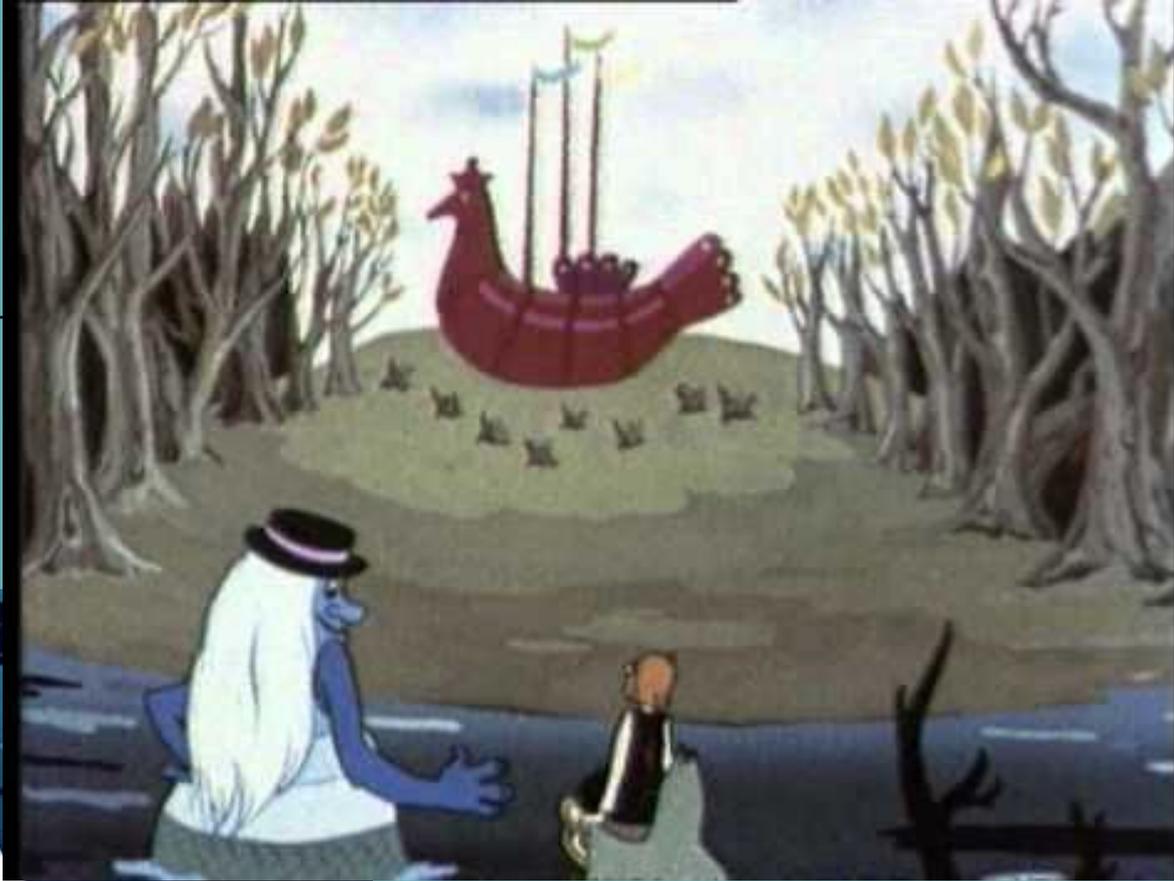










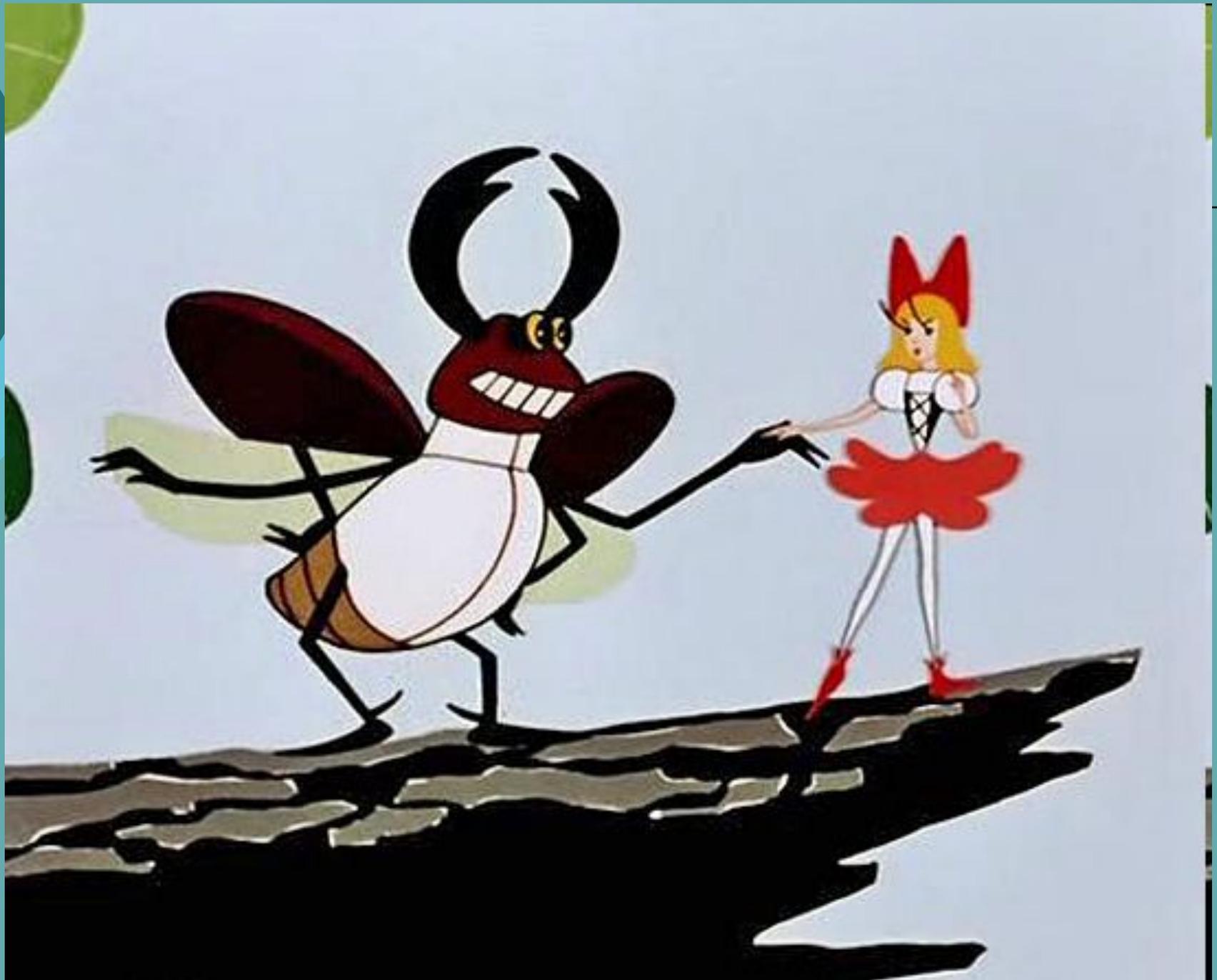














Гейм 4. «Весёлое зачёркивание»

- Зачеркните все буквы, которые повторяются один или более раз, прочитайте слово – имя сказочного героя.



ЗВЕБЕЪУРЮЪАТЗЮИНГГВО

БАУЮРУТЛЕМЛОДЭНЮДЭБЭ

ЙЗУОПЛУИШПВКЙНАУВИЙН

АПАЕЙЧЗЮКФИУНЮУАЗФЙ

Гейм 5. «Ребусы»



Гейм 6. «Сообрази!»

- Догадайтесь, какие сказочные животные скрываются под данными именами.



Сказка – ложь,
Да в ней намёк:
добрым молодцам урок.
А.С. Пушкин

