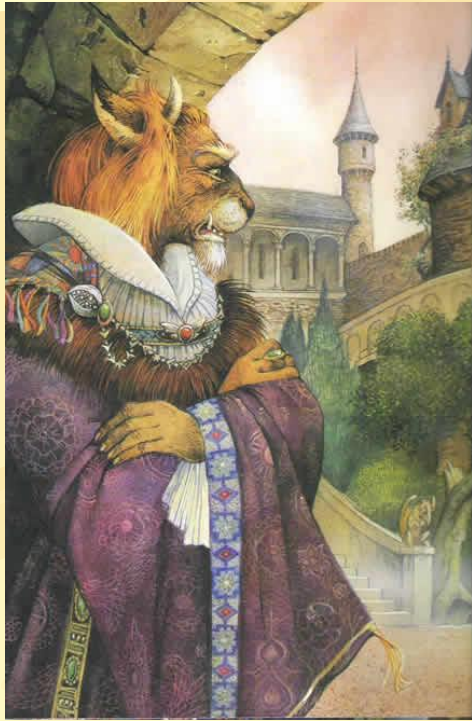


# По дорогам сказок...



# ГЕЙМ 1. РАЗМИНКА.

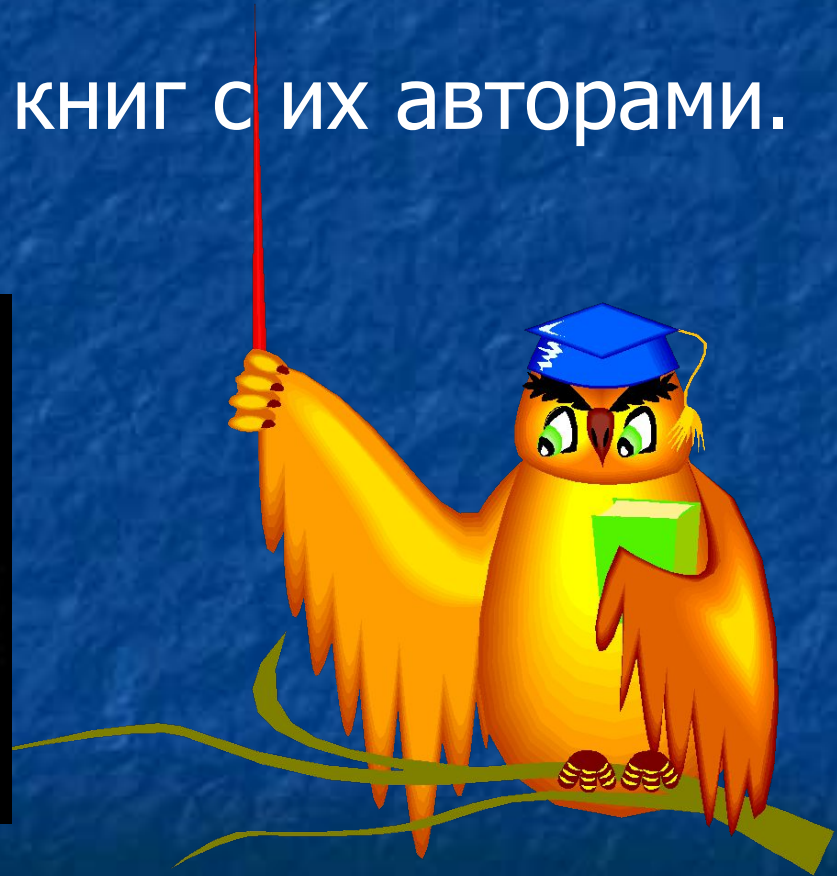
Нужно дать как можно больше  
правильных ответов на вопросы





# ГЕЙМ 2.

- Соединить героев книг с их авторами.



- |                    |               |
|--------------------|---------------|
| 1. Крокодил Гена   | Н.Носов       |
| 2. Муха Цокотуха   | Г.-Х.Андерсен |
| 3. Царь Салтан     | А.Пушкин      |
| 4. Буратино        | Э. Успенский  |
| 5. Кай и Герда     | К.Чуковский   |
| 6. Красная шапочка | П.Ершов       |
| 7. Карлсон         | А.Толстой     |
| 8. Конек-горбунок  | В.Гауф        |
| 9. Незнайка        | А.Лингрен     |
| 10. Калиф-Аист     | Ш.Перро       |

# Гейм 3. «Тёмная лошадка»

- Тёмная лошадка предлагает определить, к какой сказке даны иллюстрации, назвать автора, если сказка авторская.







































# Гейм 4. «Весёлое зачёркивание»

- Зачеркните все буквы, которые повторяются один или более раз, прочитайте слово – имя сказочного героя.



ЗВЕБЕЪУРЮЪАТЗЮИНГГВО

БАУЮРУТЛЕМЛОДЭНЮДЭБЭ

ЙЗУОПЛУИШПВКЙНАУВИЙН

АПАЕЙЧЗЮКФИУНЮУАЗФЙ

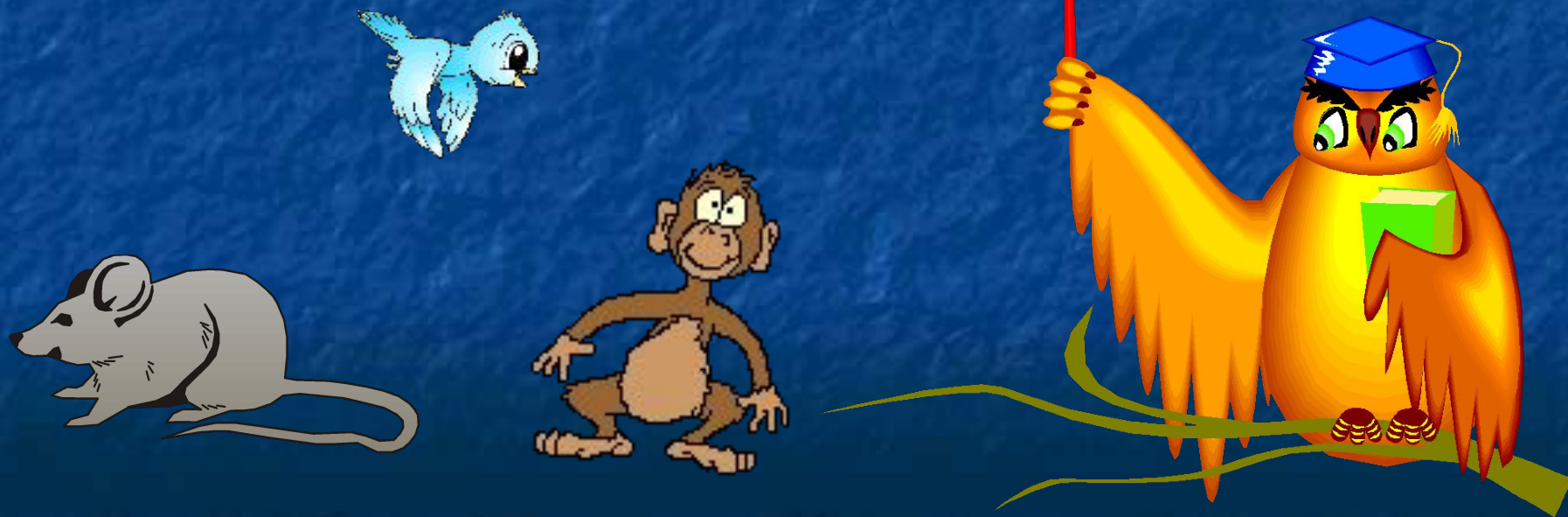


# Гейм 5. «Ребусы»



# Гейм 6. «Сообрази!»

- Догадайтесь, какие сказочные животные скрываются под данными именами.





Сказка – ложь,  
Да в ней намёк:  
добрым молодцам урок.  
А.С. Пушкин

---

