



Плюсы интернета

- Быстрый обмен информацией;
- Общение в реальном времени
- Новые знакомства;
- Широкие возможности интернета;
- Быстрый доступ к полезной информации;



Минусы интернета

- НЕ достоверность полученной информации;
- Подозрительные знакомства (мошенники, маньяки, педофилы и другие личности с темными намерениям);
- Асоциальные сайты (религиозных сект, экстремистских организаций);
- Доступность, разнообразие и увлекательность игр в интернете оборачивается для многих бедой — такой зависимостью, как игромания;
- Свободное общение и размещение комментариев без всякого контроля обернулось засильем нецензурной лексики;
- Многочасовое сидение у компьютера негативно сказывается на здоровье.



Компьютерная наркомания – это болезнь, развивающаяся постепенно.

Существует три стадии этой болезни:

1 стадия – заражение: желание отвлечься от проблем, окунуться в сладкий дурман глобальной сети.



2 стадия – втягивание. Количество времени, которое нужно провести в Интернете, чтобы достичь удовлетворения, заметно возрастает.

3 стадия – полная зависимость: если человек не увеличивает количество времени, которое он проводит в Интернете, то эффект заметно снижается.

Факторы, способствующие развитию пристрастия подростка к компьютерной игре:

- Наличие собственного мира, в который нет доступа никому, кроме него самого;
- Отсутствие ответственности;
- Реалистичность процессов и полное абстрагирование от окружающего мира;
- Возможность исправить любую ошибку путем многократных попыток;
- Возможность самостоятельно принимать любые (в рамках игры) решения, вне зависимости от того, к чему они могут привести.



Кто больше зависим от игр на компьютере?

- Дети тех родителей, которые мало бывают дома, дети состоятельных родителей или трудоголиков, которые постоянно заняты.
- Самый зависимый и, в то же время, нежелательный возраст — это 12-15 лет.
- Мальчики. По статистике на одну зависимую девочку-подростка приходится до 10 мальчиков. Связано это с тем, что кризис подросткового возраста дается мальчикам труднее, да и компьютерных игр для девочек в разы меньше.



Несколько фактов:

- Самостоятельно только около 20% подростков могут перерасти эту проблему.
- Подросток — может находиться за компьютером до 2-3-х часов с перерывами.
- Долгое нахождение перед монитором может вызывать нарушения зрения, осанки, снижение иммунитета, головные боли, апатию, раздражительность, усталость, бессонницу.



Человек, НЕ ДОЛЖЕН быть зависимым от количества лайков под его постами или фотографиями и от подписчиков, которые регулярно заглядывают на его страничку. В приоритет надо ставить живое общение с близкими людьми и друзьями. Подросткам должен быть интересен реальный, а не виртуальный мир.



Существуют множество познавательных, развивающих игр. Виртуальная реальность при умелом использовании является полем для развития, познания и совершенствования человека. Это требование реальности. Но все хорошо в меру. Компьютер не должен заменять другие способы познания, развития и общения.

Спасибо за внимание!

