

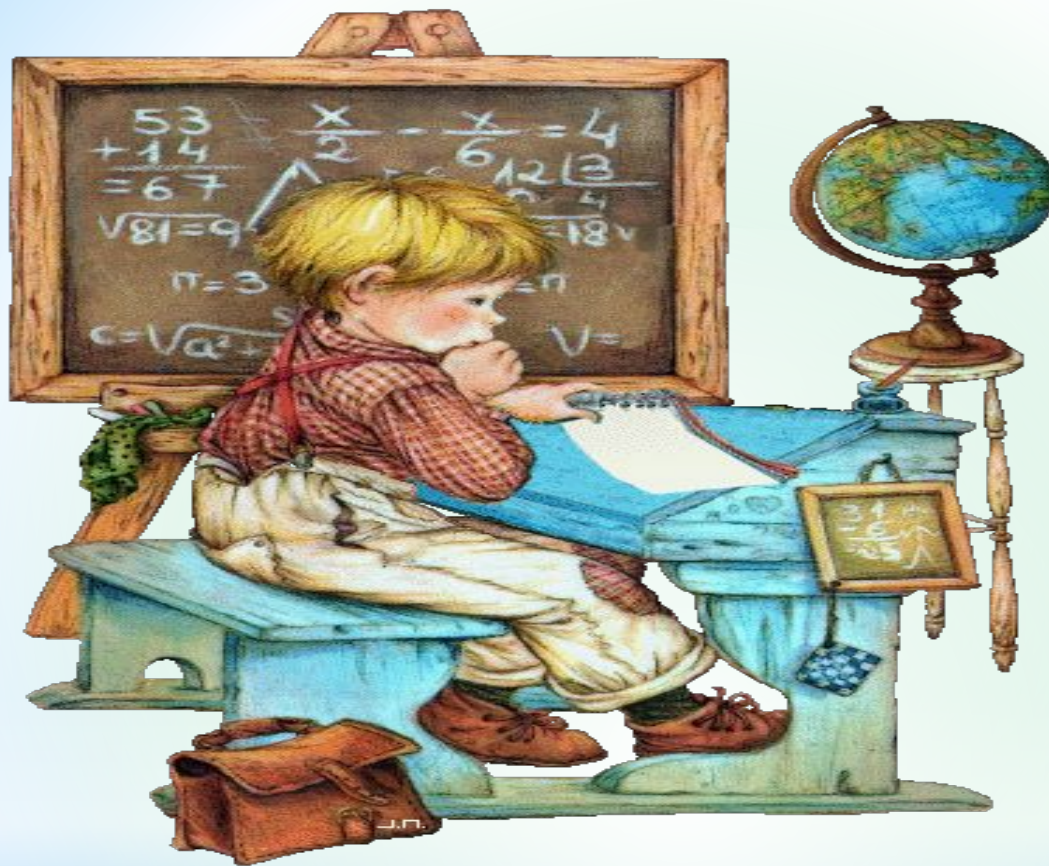


Дождюй берег!





Ребенок в «заэкранье»



Что сегодня является самыми любимыми игрушками для детей ?

Компьютерные игры часто называют «ИГРУШКАМИ». Мы взрослые, наблюдаем, как эти «игрушки» вытесняют из жизни наших детей все другие: традиционных кукол, мягких зверушек, мячики, кубики и прочее. В мир компьютера дети погружены «с головой».

У ребенка, сидящего возле компьютера, можно наблюдать такое же злобное выражение лица, напряженную позу, как и при игре с оружием. Не секрет, что большая часть компьютерных игр построены по принципу «ВОЙНУШКИ».

***Ум ребенка податлив,
зависим, поэтому допуская
детей к таким играм мы
очень сильно рискуем***

Информация, полученная ребенком с экрана, воспринимается, как истина, обладает чрезвычайной силой внушения и подражания. **Что же несет в себе экран?**

Во-первых, изменения в системе ценностей. Изменяются базовые потребности ребенка, например потребность в игре, общении со взрослыми, сверстниками.



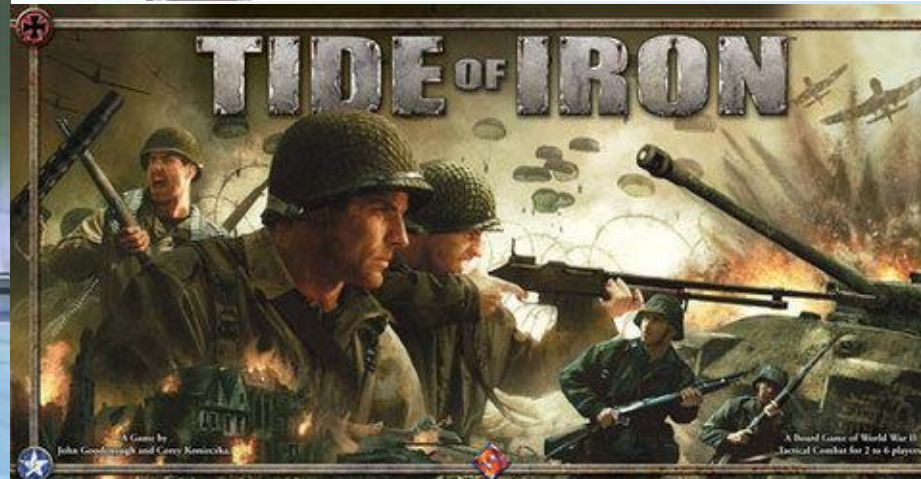
Во- вторых, ЭКРАН, посредством оптических эффектов, клиповости и других приемов трансформирует традиционную детскую картину мира в иную (виртуальную) реальность, погружая ребенка в особые измененные состояния сознания. Таким образом, ребенок отгораживается от реального мира.



В- третьих, экран является конструктором нового миропорядка: «новой МОРАЛИ», новых этических норм, далеких от традиционной русской культуры.



Во что сегодня играют наши дети?





- **Пусть первым уроком ребенка будет повиновение,— тогда вторым может стать то, что ты считаешь необходимым.**

Последствия:

1. Гиперактивность

2. Тревожность

3. Страхи

4. Аутизм и мн.др.

Одно из заболеваний современности- **СИНДРОМ ХРОНИЧЕСКОЙ УСТАЛОСТИ**.

Симптомы:

- головные боли;
- усталость и слабость;
- мышечные и суставные боли;
- неспособность сконцентрировать внимание.

Еще одно «молодое» заболевание, связанное с ЦНС и ИМУННОЙ системой- **БИПОЛЯРНЫЕ РАССТРОЙСТВА**. Эти расстройства называют **ДЕПЕССИВНЫМИ**. Они влияют на функции мозга. Дети с биполярным расстройством страдают быстрым изменением настроения, повышенной тревожностью.

Симптомы:

- быстрота речи и мыслей;**
- повышенная активность, энергичность;**
- снижение потребности во сне;**
- чрезмерная раздражительность, агрессивное поведение;**
- недальновидность;**
- безрассудное поведение;**
- трудности с концентрацией внимания;**
- завышенное чувство собственной важности.**

Биполярные расстройства часто перерастают в депрессию, а она может привести к страшным последствиям.

*Не пугай меня наркоманией,
Что мне опиум- героин!
У меня болезнь- ВИРТОМАНИЯ.
С ней не справится ни один*



Вот он – вред компьютера!



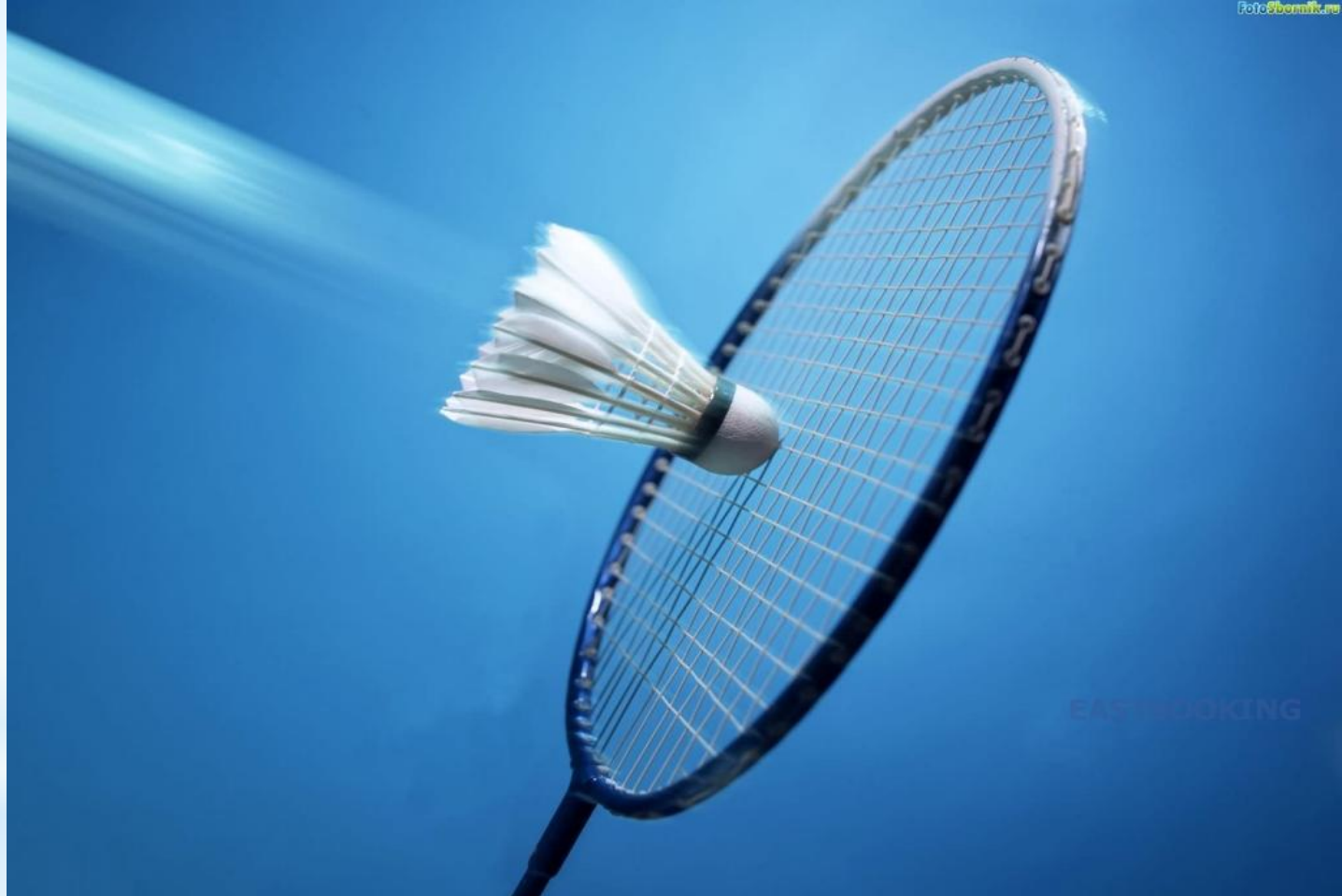
*... Игра есть испытание грядущего...
Потому цена игрушки или компьютерной
игры не в том, сколько они стоят в
магазине, а в том, какое они несут детям
будущее: достойное или недостойное...*

**ИГРЫ И ИГРУШКИ ДЕТСТВА ЕСТЬ КОРНИ
ОБРАЗА ЖИЗНИ ВО ВЗРОСЛОСТИ...**





*4 четверть. Проблемы и
перспективы*



*Необходимо иметь
на уроке
физкультуры*



Слово родительскому комитету

Вопросы учителю



РАЗНОЕ



Благодарю!

mk

*Презентацию
подготовила:*

учитель начальных
классов Булатова
Оксана Викторовна



МАЙ 2012