



ИКТ

**ИНФОРМАЦИОННО-КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
(ИГРЫ НА РАЗВИТИЕ ВПФ)**

Золотаренко.Д.

Психолог

ПЛАН ПРОВЕДЕНИЯ ЗАНЯТИЯ:

ИНД . ЗАНЯТИЕ – 20 МИН

ВЫПОЛНЕНИЕ ОСНОВНОГО ЗАДАНИЯ –
15 МИН


РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ – 5 МИН (КАК
ПОЩРЕНИЕ И ОТДЫХ)

ИГРЫ НА РАЗВИТИЕ ПАМЯТИ «ПУТЬ НИНДЗЯ»


9:18 ... 89

b-trainika.com

На сегодня



Путь ниндзя



Развиваются:

- Точность памяти
- Объём памяти
- Объём внимания

Начать тренировку

Как заниматься на тренажёре "Путь ниндзя"

Календарь занятий

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----

9:18 ... 89

b-trainika.com

Правила игры



- 1 Запомните расположение светлых плиток.
- 2 После того как светлые плитки перевернутся, по очереди укажите каждую. Ошибки не допускаются.

Повторить Начать тренировку

9:18 ... 89

b-trainika.com

Правила игры



- 1 Запомните расположение светлых плиток.
- 2 После того как светлые плитки перевернутся, по очереди укажите каждую. Ошибки не допускаются.


Повторить Начать тренировку

«ГИПЕРПРЫЖОК»


9:20 ... 3G 89

b-trainika.com

На сегодня



Гиперпрыжок



Развиваются:

- Точность памяти
- Объём памяти
- Объём внимания

[Начать тренировку](#)

[Как заниматься на тренажёре "Гиперпрыжок"](#)

Календарь занятий

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

9:20 ... 4G 89

b-trainika.com

Правила игры



- 1 Запомните области пространства, через которые корабль пришельцев осуществляет гиперпрыжки.
- 2 После того как корабль пришельцев остановится, следуйте по его пути. Ошибки не допускаются.
- 3 С ростом уровня количество прыжков, на которое пришелец опережает вас, также увеличивается.

[Повторить](#) [Начать тренировку](#)

9:20 ... H+ 89

b-trainika.com

Правила игры



- 1 Запомните области пространства, через которые корабль пришельцев осуществляет гиперпрыжки.
- 2 После того как корабль пришельцев остановится, следуйте по его пути. Ошибки не допускаются.
- 3 С ростом уровня количество прыжков, на которое пришелец опережает вас, также увеличивается.


[Повторить](#) [Начать тренировку](#)

ИГРЫ НА ВНИМАНИЕ «СВЕТЛЯЧКИ»


10:43

b-trainika.com

На сегодня



Светлячки



Развиваются:

- Быстрота мышления
- Устойчивость внимания
- Объём внимания

[Начать тренировку](#)

[Как заниматься на тренажёре "Светлячки"](#)

Календарь занятий

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----

10:43

b-trainika.com

Правила игры




- 1 На экране появляются первые светлячки. Следите за ними.
- 2 Через некоторое время загорается ещё несколько светлячков. Продолжайте следить за первыми и постарайтесь не упустить их из виду.
- 3 Когда светлячки остановятся, укажите тех, которые появились первыми.

[Повторить](#) [Начать тренировку](#)

10:43

b-trainika.com

Правила игры



- 1 На экране появляются первые светлячки. Следите за ними.
- 2 Через некоторое время загорается ещё несколько светлячков. Продолжайте следить за первыми и постарайтесь не упустить их из виду.
- 3 Когда светлячки остановятся, укажите тех, которые появились первыми.


[Повторить](#) [Начать тренировку](#)

«СКОРЛУПКИ»

10:40 ... 📶 🔊 🕒 📶 H+ 🔋 84


← 🔖 b-trainika.com ⋮ 📄

На сегодня



Скорлупки

🔊 ❓ 🗑️

 Развиваются:
— Устойчивость внимания
— Объём внимания

[Начать тренировку](#)


[Как заниматься на тренажёре "Скорлупки"](#)

Календарь занятий

1 2 **3** 4 5 6 7 8 9 10 11

10:41 ... 📶 🔊 🕒 📶 H+ 🔋 84

← 🔖 b-trainika.com ⋮ 📄




[Начать](#)

Уровень 1 | Баллы 0 | Попытки 1


🔊 ✕

10:42 ... 📶 🔊 🕒 📶 E 🔋 84

← 🔖 b-trainika.com ⋮ 📄



Где шарик?



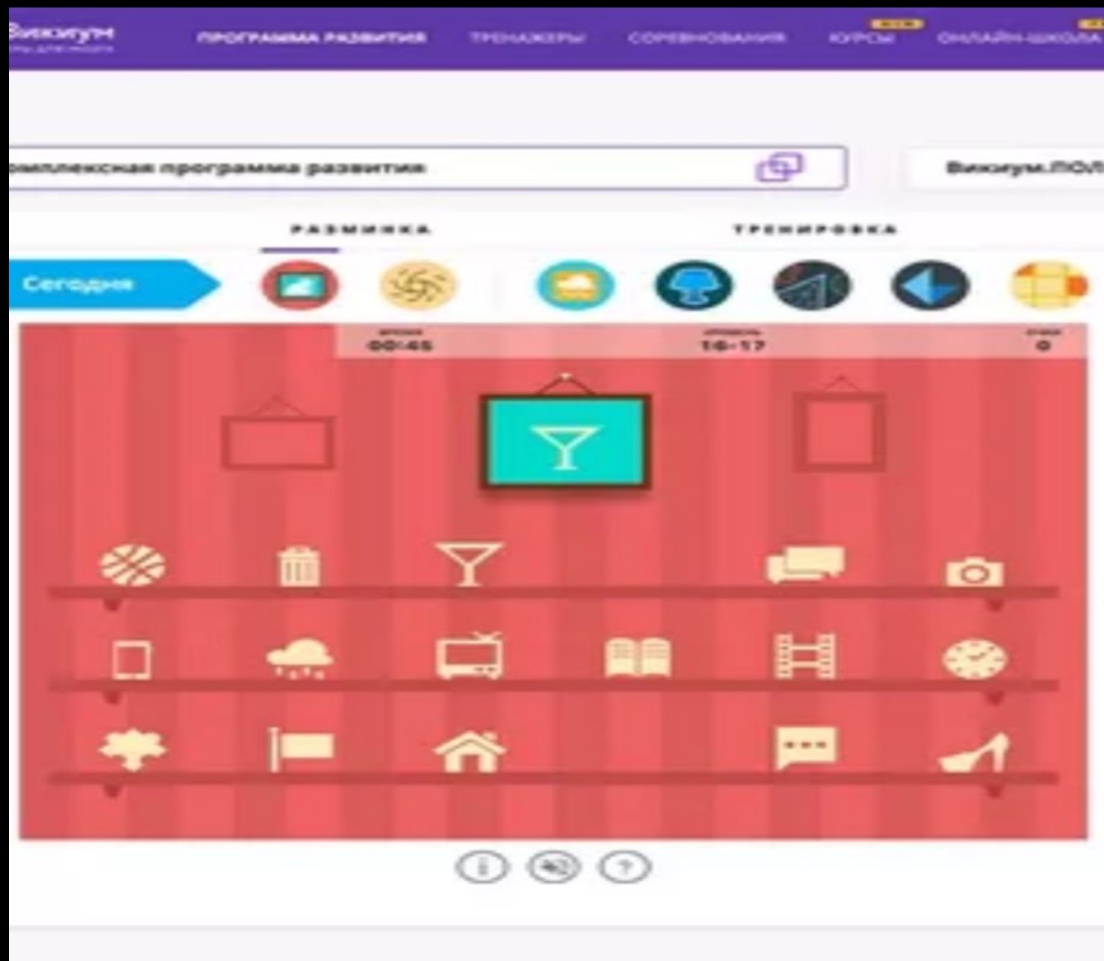
Уровень 1 | Баллы 0 | Попытки 1

🔊 ✕

«НАЙДИ ПРЕДМЕТ»

11:57

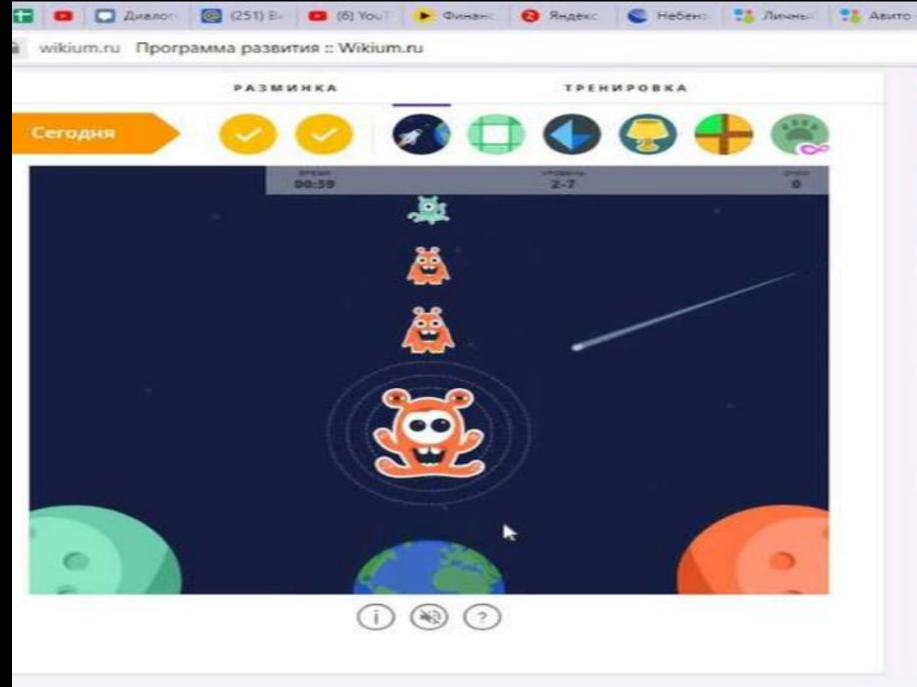
... * 🔕 🕒 📶 H+ 76



ИГРЫ НА РАЗВИТИЕ МЫШЛЕНИЯ «СКОРОСТНАЯ СОРТИРОВКА»

11:57

... * 🔊 🕒 📶 H+ 76



«БОЛЬШАЯ РЫБА»

12:05 ... 75

b-trainika.com

Неофит

На сегодня

Большая рыба

Развиваются:

- Быстрота мышления
- Устойчивость внимания
- Объём внимания

Начать тренировку

Как заниматься на тренажёре "Большая рыба"

Календарь занятий

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

12:05 ... 75

b-trainika.com

Поймано: 0
Надо: 8

Составьте существительное не менее чем из 3-х букв

Сменить [Esc] 5

Заброс [Enter]

Уровень 1 | Баллы 0 | Попытки 3

12:05 ... 3G 75

b-trainika.com

Поймано: 0
Надо: 8

Составьте существительное не менее чем из 3-х букв

ФЕЯ

Сменить [Esc] 5

Заброс [Enter]


Уровень 1 | Баллы 0 | Попытки 3



САЙТЫ:

[HTTPS://B-TRAINIKA.COM/APP/#!/GAME/](https://b-trainika.com/app/#!/game/)

[HTTPS://WIKIUM.RU/GAMES](https://wikiium.ru/games)



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

ИГРА: «НОС, ПОЛ, ПОТОЛОК»

Водящий (обычно это взрослый или ребенок постарше) говорит слово «нос», «пол» или «потолок» и при этом показывает пальцем неправильно: например, на слово «потолок» показывает на свой нос. Т.е. водящий сбивает, а игроки должны показывать названный предмет правильно.

ИГРА: «ТАК И ЭДАК»

Играющие строятся полукругом. Водящий объясняет игру: если он скажет слово «так» и выполнит любое движение, играющие должны повторить это движение. Если водящий скажет слово «эдак» и выполнит какое-нибудь движение, то играющие не должны повторять это движение. Игроки, допустившие ошибку, проигрывают.

