

# Компьютерная зависимость



- **широкое распространение домашних компьютеров;**
- **легкость подключения к интернет-сети;**
- **компьютеризация школьных и студенческих программ обучения;**
- **большое количество клубов и интернет-салонов в большинстве крупных городах**



# ***Компьютерная зависимость***

## ***включает в себя:***

- **обсессивное** (прим. автора – навязчивые мысли) пристрастие к работе с компьютером (программированию, хакерству, играм);
- **навязчивый веб-серфинг** (информационный поиск в удаленных базах данных);
- **гиперувлеченность сетевыми азартными играми;**
- **киберониоманию** (стремление совершать новые покупки в Интернет-магазинах без необходимости их приобретения и учета собственных финансовых возможностей, навязчивое участие в Интернет-аукционах);
- **киберкоммуникативную зависимость** (общение в чатах, участие в телеконференциях и групповых играх).

# **Электронные игры значительно отличаются по жанру и содержанию:**

- **Аркадные игры.** Они наименее опасны. У них простая графика и звук. За этими играми, как правило, «убивают» время, они не могут вызвать длительной привязанности.

# Электронные игры значительно отличаются по жанру и содержанию:

- **Ролевые игры.** Во время этих игр игрок «перевоплощается» в управляемого им героя и с головой погружается в его мир. В таких играх ощущение реальности может быть очень велико и надолго удерживать внимание играющего.

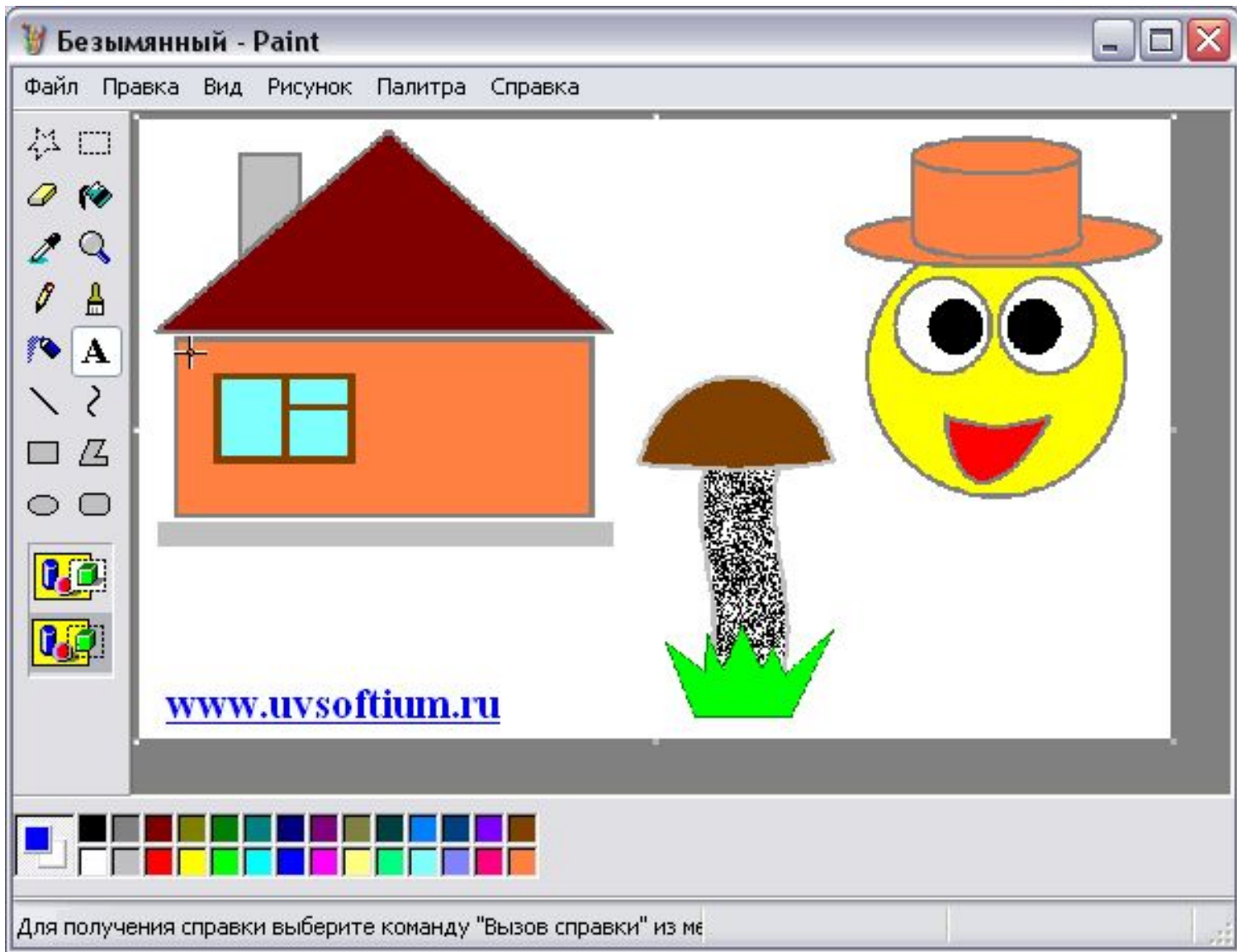
# Электронные игры значительно отличаются по жанру и содержанию:

- **«Стрелялки».** Представляют наибольшую опасность! Эти игры характеризуются весьма примитивным сюжетом, основанном на насилии. Такие игры рано или поздно скажутся на психике ребенка и могут стать причиной его чрезмерной агрессивности.

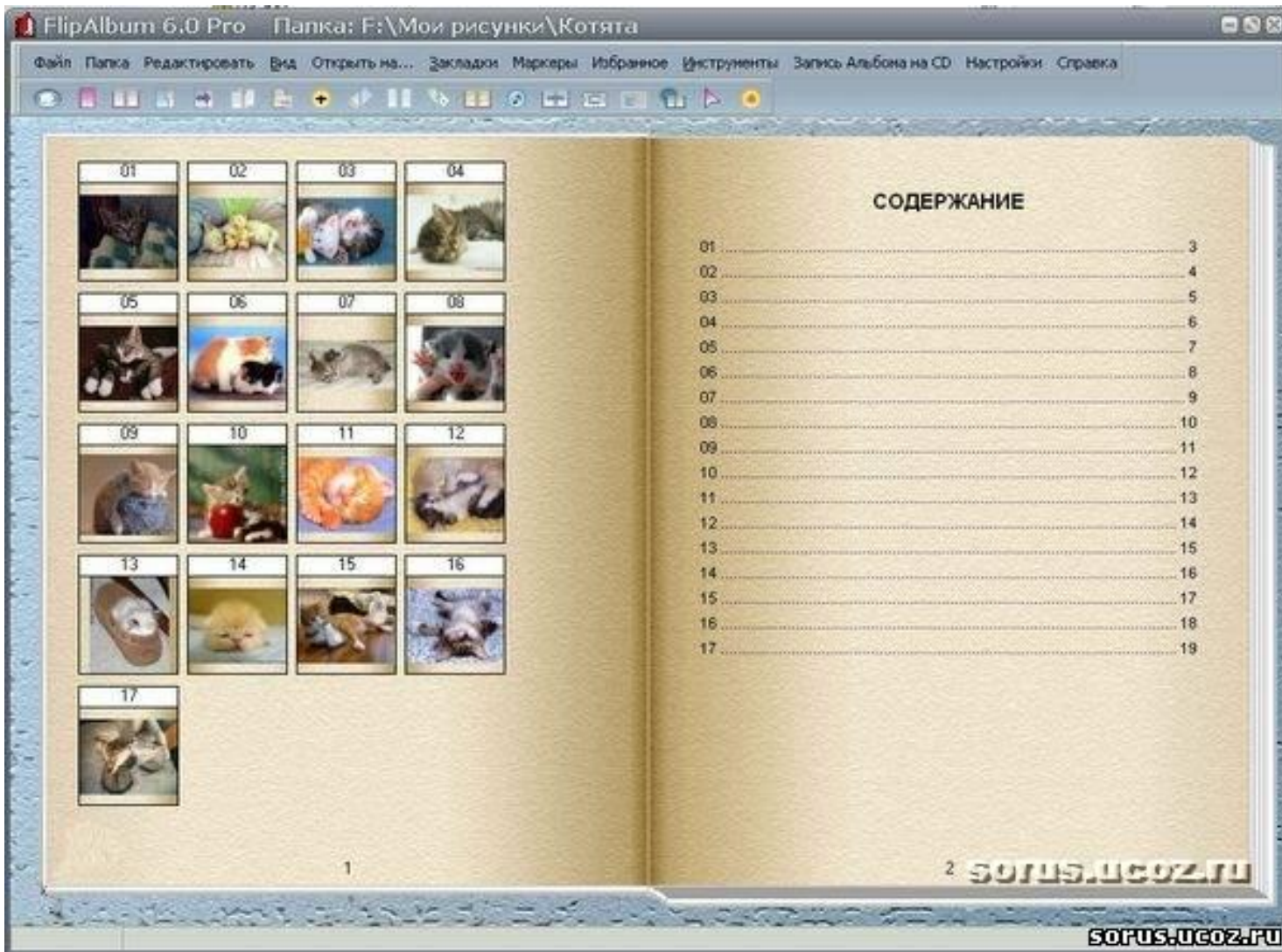
# ***Факторы, способствующие развитию пристрастия ребенка к компьютерной игре:***

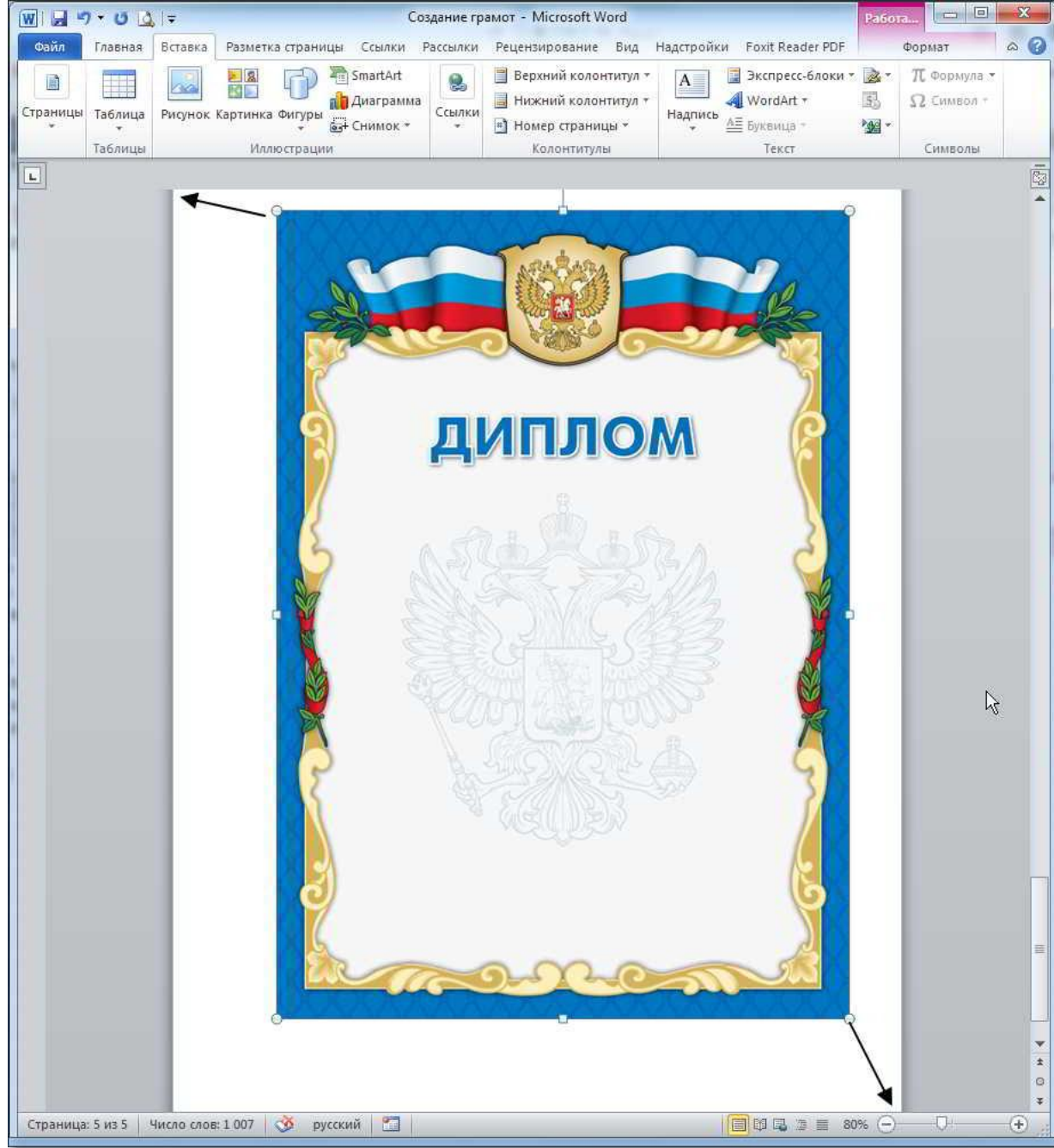
- Наличие собственного мира, в который нет доступа никому, кроме него самого;
- Отсутствие ответственности;
- Реалистичность процессов и полное абстрагирование от окружающего мира;
- Возможность исправить любую ошибку путем многократных попыток;
- Возможность самостоятельно принимать любые (в рамках игры) решения, вне зависимости от того, к чему они могут привести.











# Создание новой презентации

- Вариант 1. Для создания новой презентации нужно зайти в
- Start→Kõik Programmid (Programs)→Microsoft Office→ Microsoft Office PowerPoint 2003.  
обозначается значком 

