

# Компьютерная зависимость



- широкое распространение домашних компьютеров;
- легкость подключения к интернет-сети;
- компьютеризация школьных и студенческих программ обучения;
- большое количество клубов и интернет-салонов в крупнейших городах



# ***Компьютерная зависимость***

## ***включает в себя:***

- **обсессивное** (прим. автора – навязчивые мысли) пристрастие к работе с компьютером (программированию, хакерству, играм);
- **навязчивый веб-серфинг** (информационный поиск в удаленных базах данных);
- **гиперувлеченность сетевыми азартными играми;**
- **киберониоманию** (стремление совершать новые покупки в Интернет-магазинах без необходимости их приобретения и учета собственных финансовых возможностей, навязчивое участие в Интернет-аукционах);
- **киберкоммуникативную зависимость** (общение в чатах, участие в телеконференциях и групповых играх).

# **Электронные игры значительно отличаются по жанру и содержанию:**

- **Аркадные игры.** Они наименее опасны. У них простая графика и звук. За этими играми, как правило, «убивают» время, они не могут вызвать длительной привязанности.

# Электронные игры значительно отличаются по жанру и содержанию:

- **Ролевые игры.** Во время этих игр игрок «перевоплощается» в управляемого им героя и с головой погружается в его мир. В таких играх ощущение реальности может быть очень велико и надолго удерживать внимание играющего.

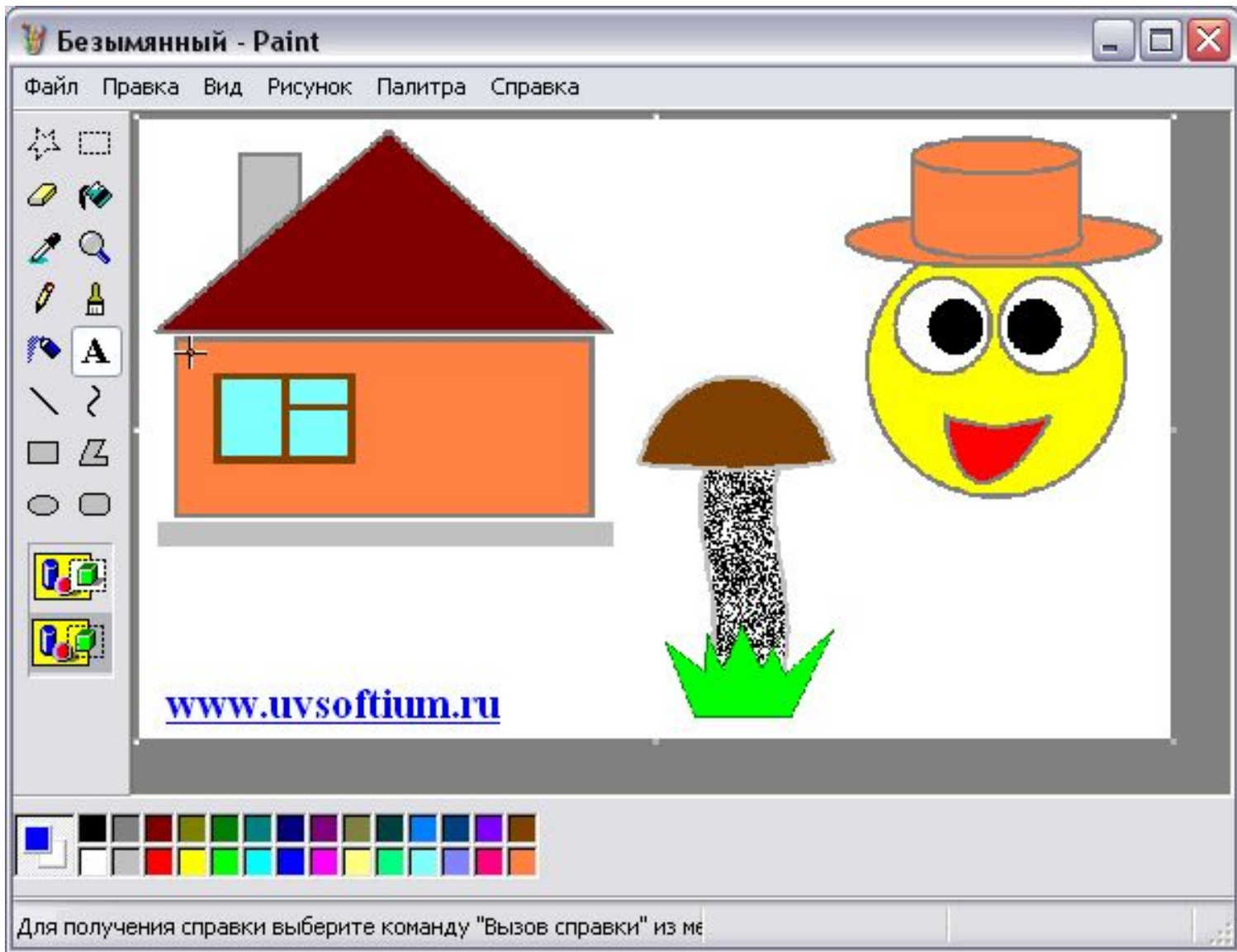
# Электронные игры значительно отличаются по жанру и содержанию:

- **«Стрелялки».** Представляют наибольшую опасность! Эти игры характеризуются весьма примитивным сюжетом, основанном на насилии. Такие игры рано или поздно скажутся на психике ребенка и могут стать причиной его чрезмерной агрессивности.

# ***Факторы, способствующие развитию пристрастия ребенка к компьютерной игре:***

- Наличие собственного мира, в который нет доступа никому, кроме него самого;
- Отсутствие ответственности;
- Реалистичность процессов и полное абстрагирование от окружающего мира;
- Возможность исправить любую ошибку путем многократных попыток;
- Возможность самостоятельно принимать любые (в рамках игры) решения, вне зависимости от того, к чему они могут привести.







FlipAlbum 6.0 Pro Папка: F:\Мои рисунки\Котята

Файл Папка Редактировать Вид Открыть на... Закладки Маркеры Избранное Инструменты Запись Альбома на CD Настройки Справка

01 02 03 04  
05 06 07 08  
09 10 11 12  
13 14 15 16  
17

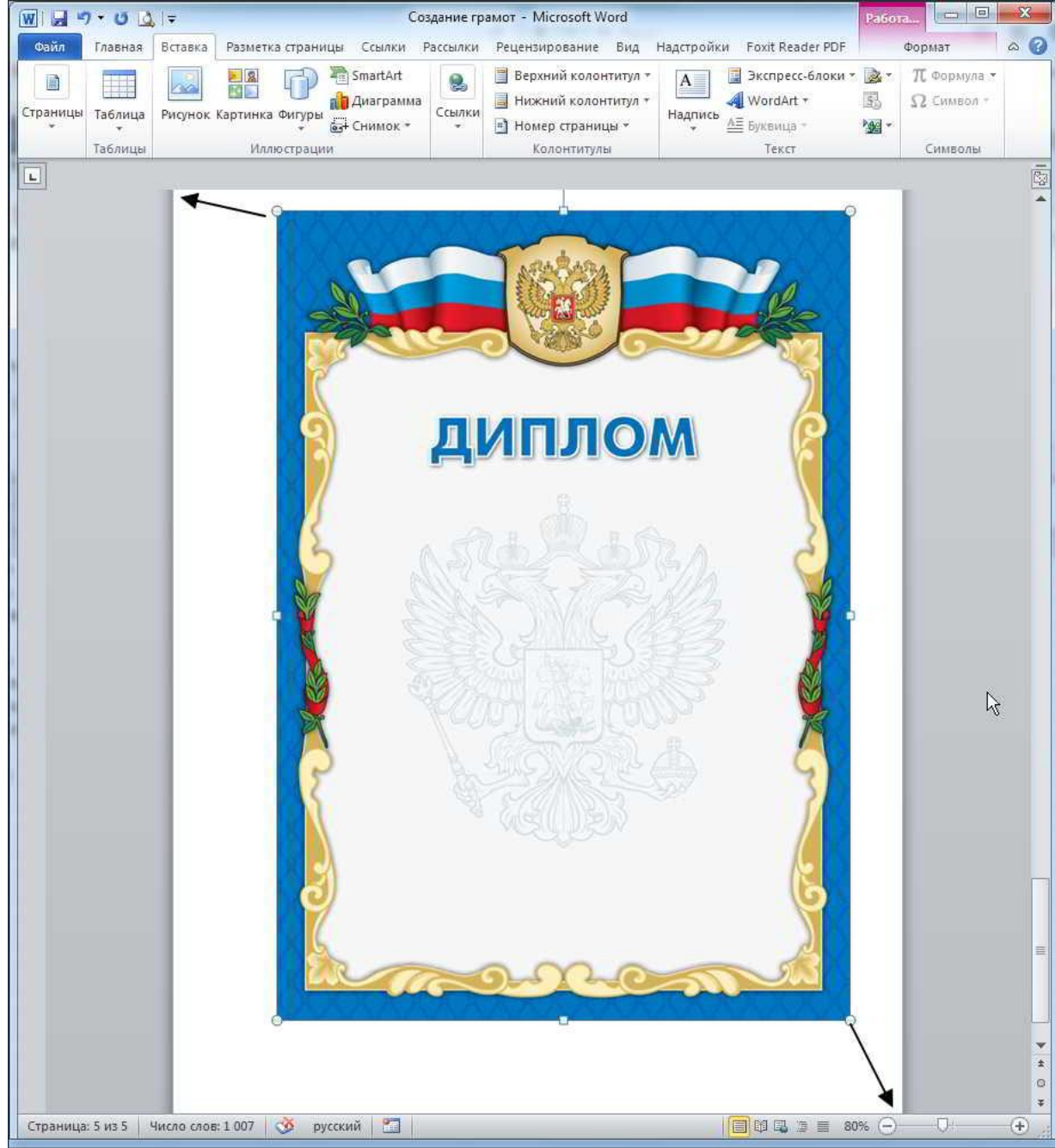
### СОДЕРЖАНИЕ

01	.....	3
02	.....	4
03	.....	5
04	.....	6
05	.....	7
06	.....	8
07	.....	9
08	.....	10
09	.....	11
10	.....	12
11	.....	13
12	.....	14
13	.....	15
14	.....	16
15	.....	17
16	.....	18
17	.....	19

1

2 **SOFUS.UCOZ.RU**

**SOFUS.UCOZ.RU**



# Создание новой презентации

- Вариант 1. Для создания новой презентации нужно зайти в
- Start→Kõik Programmid (Programs)→Microsoft Office→ Microsoft Office PowerPoint 2003.  
обозначается значком 

