

# Компьютерная зависимость



- широкое распространение домашних компьютеров;
- легкость подключения к интернет-сети;
- компьютеризация школьных и студенческих программ обучения;
- большое количество клубов и интернет-салонов в большинстве крупных городах



# ***Компьютерная зависимость***

## ***включает в себя:***

- **обсессивное** (прим. автора – навязчивые мысли) пристрастие к работе с компьютером (программированию, хакерству, играм);
- **навязчивый веб-серфинг** (информационный поиск в удаленных базах данных);
- **гиперувлеченность сетевыми азартными играми;**
- **киберониоманию** (стремление совершать новые покупки в Интернет-магазинах без необходимости их приобретения и учета собственных финансовых возможностей, навязчивое участие в Интернет-аукционах);
- **киберкоммуникативную зависимость** (общение в чатах, участие в телеконференциях и групповых играх).

# **Электронные игры значительно отличаются по жанру и содержанию:**

- **Аркадные игры.** Они наименее опасны. У них простая графика и звук. За этими играми, как правило, «убивают» время, они не могут вызвать длительной привязанности.

# Электронные игры значительно отличаются по жанру и содержанию:

- **Ролевые игры.** Во время этих игр игрок «перевоплощается» в управляемого им героя и с головой погружается в его мир. В таких играх ощущение реальности может быть очень велико и надолго удерживать внимание играющего.

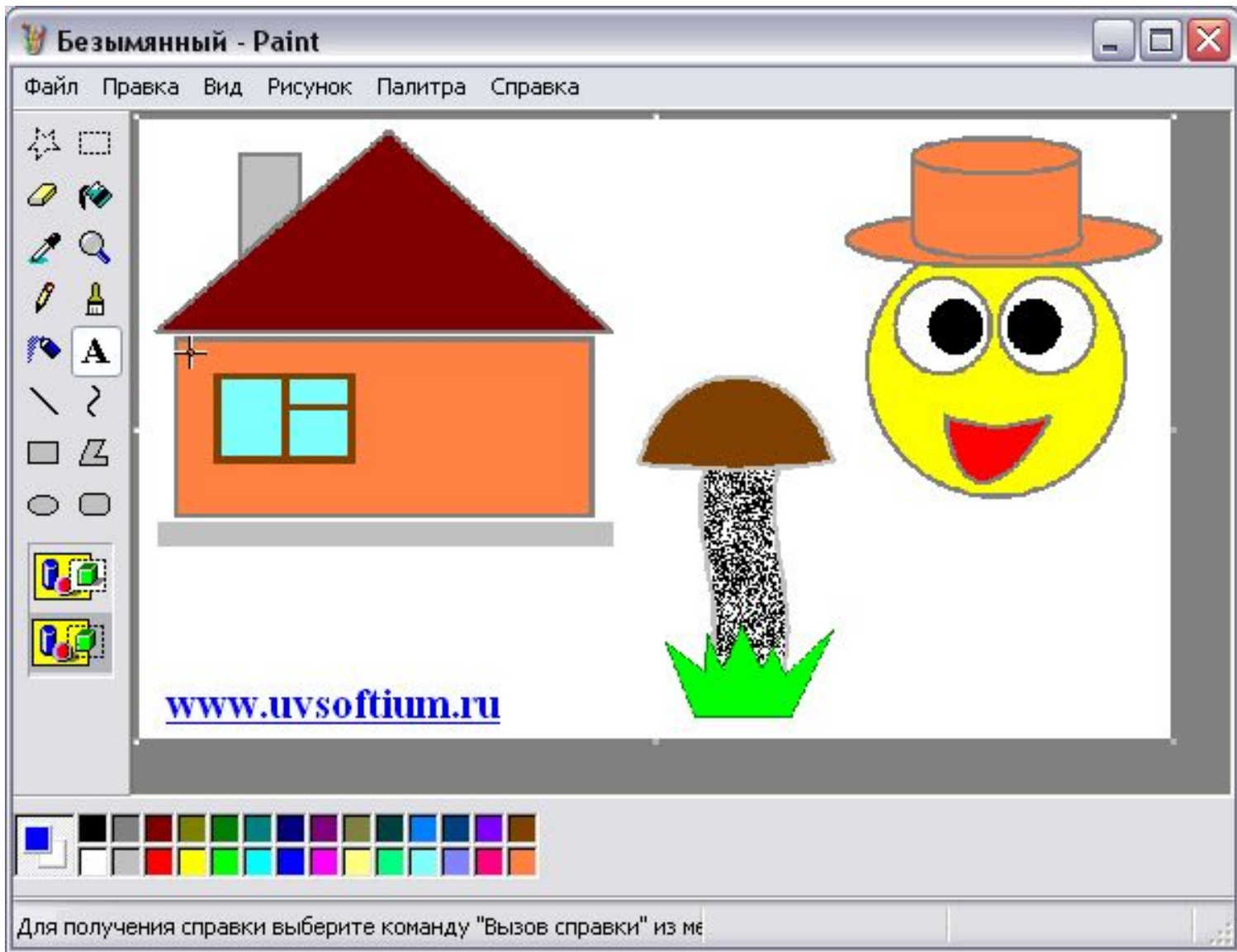
# Электронные игры значительно отличаются по жанру и содержанию:

- **«Стрелялки».** Представляют наибольшую опасность! Эти игры характеризуются весьма примитивным сюжетом, основанном на насилии. Такие игры рано или поздно скажутся на психике ребенка и могут стать причиной его чрезмерной агрессивности.

# ***Факторы, способствующие развитию пристрастия ребенка к компьютерной игре:***

- Наличие собственного мира, в который нет доступа никому, кроме него самого;
- Отсутствие ответственности;
- Реалистичность процессов и полное абстрагирование от окружающего мира;
- Возможность исправить любую ошибку путем многократных попыток;
- Возможность самостоятельно принимать любые (в рамках игры) решения, вне зависимости от того, к чему они могут привести.







FlipAlbum 6.0 Pro Палка: F:\Мои рисунки\Котята

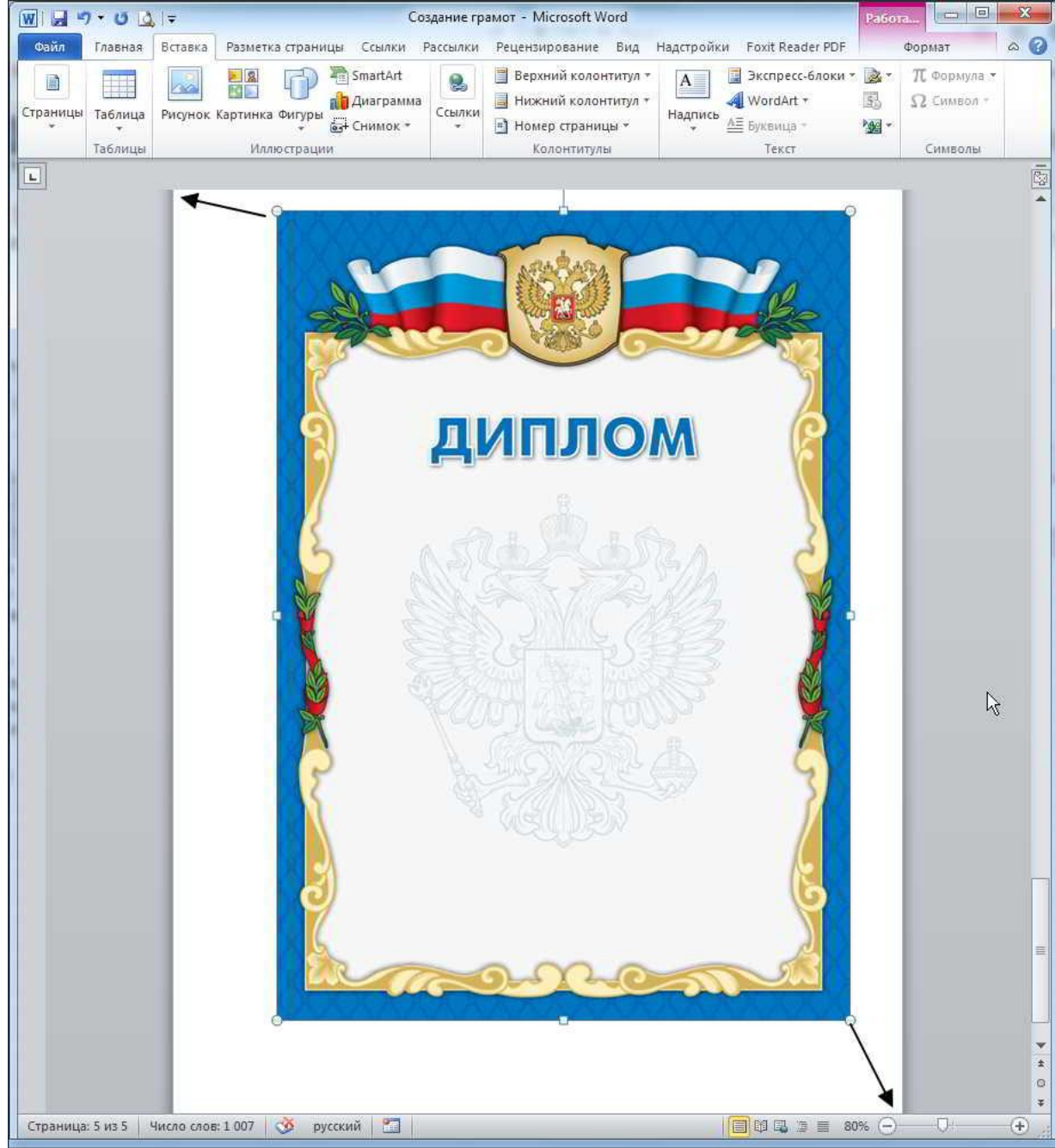
Файл Палка Редактировать Вид Открыть на... Закладки Маркеры Избранное Инструменты Запись Альбома на CD Настройки Справка

СОДЕРЖАНИЕ	
01 .....	3
02 .....	4
03 .....	5
04 .....	6
05 .....	7
06 .....	8
07 .....	9
08 .....	10
09 .....	11
10 .....	12
11 .....	13
12 .....	14
13 .....	15
14 .....	16
15 .....	17
16 .....	18
17 .....	19

1

2 SORUS.UCOZ.RU

SORUS.UCOZ.RU



# Создание новой презентации

- Вариант 1. Для создания новой презентации нужно зайти в
- Start→Kõik Programmid (Programs)→Microsoft Office→ Microsoft Office PowerPoint 2003.  
обозначается значком 

