

«Звуковые дорожки»

Цель: Автоматизация звукопроизношения.
Согласование числительных с существительным
(1 цветок, 4 цветка и т.д.)

*Автор: Ефимова Елена
Александровна*



Ход игры

Ребенку предлагается помочь герою добраться до заданной цели (комару вернуться в домик, пчелке добраться до фонарика и т.д.) выполняя определенное задание: повторять слова с заданным звуком, за взрослым; посчитать количество «приземлений» (тучки, цветы и т.д.)

Вариант игры можно выбрать в зависимости от задачи, которую ставит перед собой педагог.





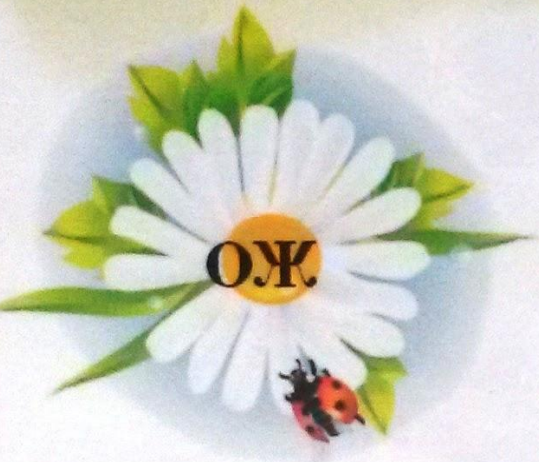
33

30

31

34

32





ІРІІ

ОІІ

ЭІІ

ЛІІ

ІІА

