«Звуковые дорожки»

Цель: Автоматизация звукопроизношения. Согласование числительных с существительным (1 цветок, 4 цветка и т.д.)

Автор: Ефимова Елена Александровна



Ход игры

Ребенку предлагается помочь герою добраться до заданной цели (комару вернуться в домик, пчелке добраться до фонарика и т.д.) выполняя определенное задание: повторять слова с заданным звуком, за взрослым; посчитать количество «приземлений» (тучки, цветы и т.д.)

Вариант игры можно выбрать в зависимости от задачи, которую ставит перед собой педагог.









