

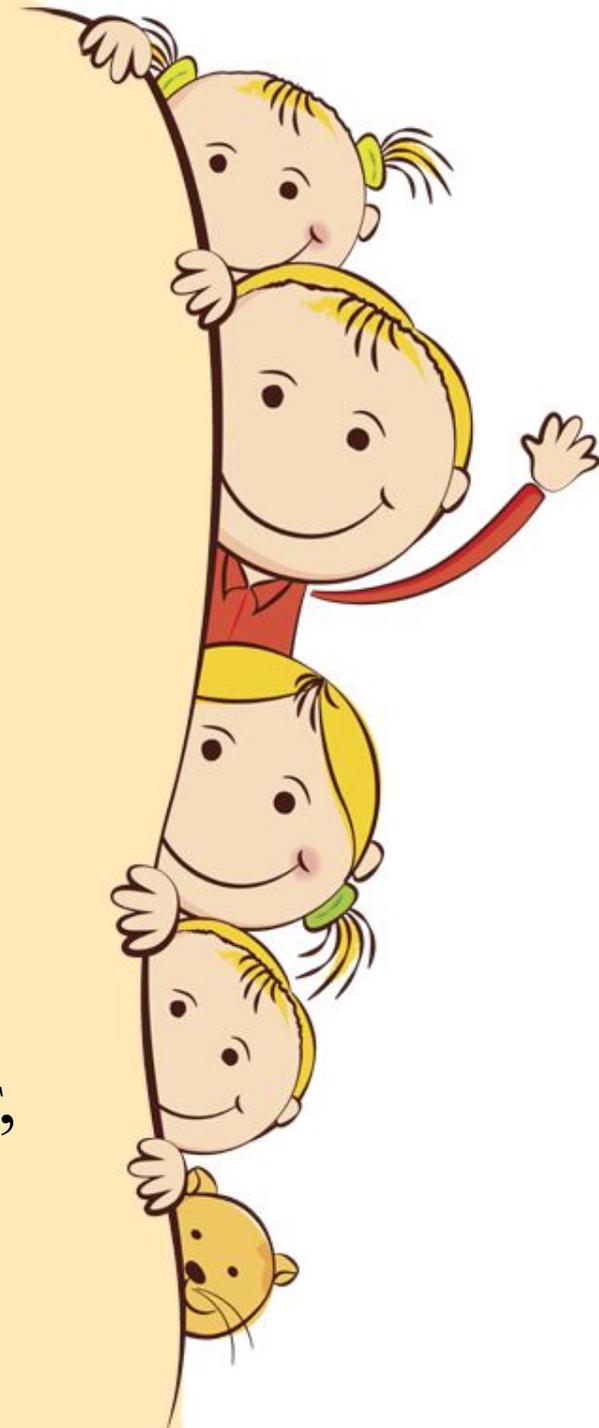
ГКУ РХ «Республиканский  
социально-реабилитационный  
центр для несовершеннолетних»



Оптимизация  
воспитательного процесса  
с помощью ИКТ

## Используемые виды деятельности:

- Создание презентаций к занятиям;
- Работа с ресурсами Интернет;
- Работа с компьютерными программами Windows Movie Maker, Мультипликатор 3D;
- Использование цифровых ресурсов: цифровой фотоаппарат, видеокамера.





# Создание мультфильма

## Идея

- Все настоящие фильмы начинаются с идеи, необходимо решить, что это будет - детектив, сказка или приключения, необходимо придумать историю.





## Сценарий

- По нашей придуманной истории пишется сценарий, с подробными действиями, что будут делать наши герои, также должно быть начало и конец фильма. Необходимо четко разработать сюжетную линию, тогда на следующих этапах нам будет проще работать.



## Разработка персонажей

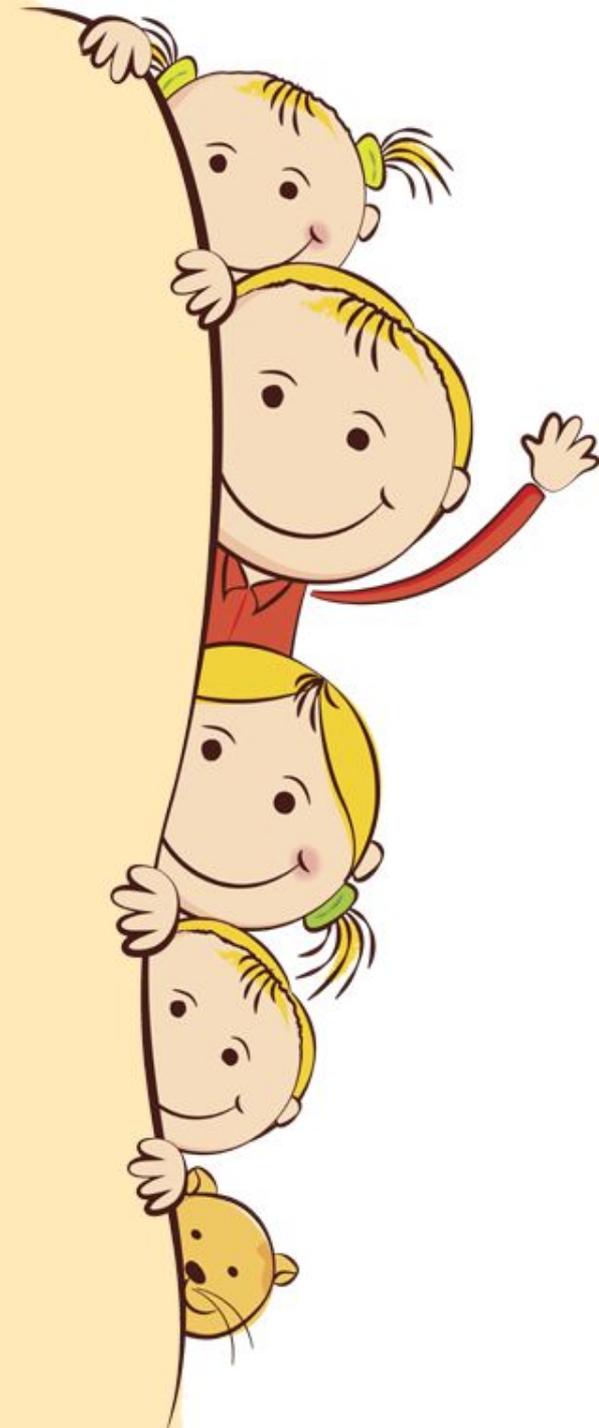
Героев можно нарисовать, а можно создать из разных материалов:

дерева, крупы, ткани, стекла, камня, бисера, пластилина, пуговиц, бумаги, ваты, металла, пластика и т.д..

Включите свою фантазию.



# Создание декораций





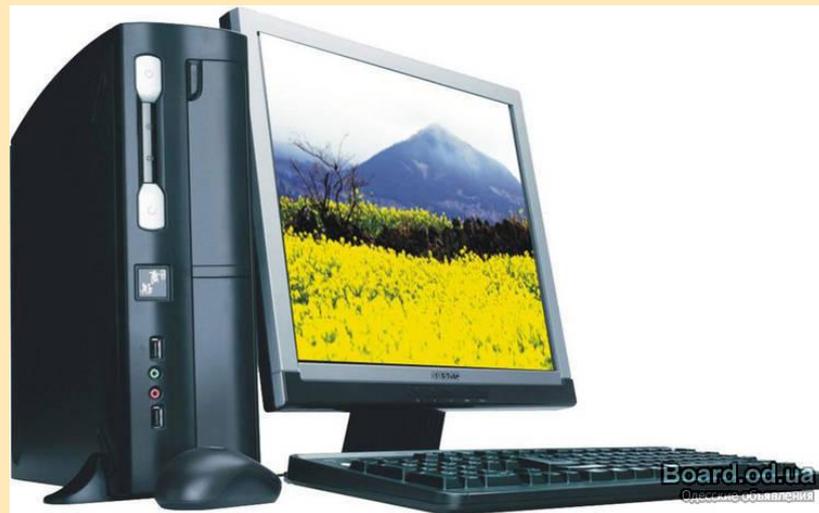
- **Фотографирование**
- Или **съёмка** (в фильмах оператор снимает весь процесс движения героев), так и мы с вами будем снимать движение наших героев.





- **Монтаж**

- Наши готовые фотографии с фотоаппараты мы перенесем в компьютер и там с помощью самой простой программы Windows Movie Maker будем его монтировать (собирать кадры в один фильм).





## Озвучивание

- Добавьте звуковую дорожку и титры. Озвучить персонажей можно, используя существующие мелодии и звуки (песню), или собственные записи, сделанные с помощью мобильного телефона.

# Создание мультфильма



Первые пробы создания мультфильма. Разработка нарисованных персонажей для мультфильма.

Знакомство с программой .  
Фотографирование и монтаж мультфильма в программе .....





## Озвучивание анимационного фильма



Работа в компьютерном классе с программой Windows Movie Maker.

