

Компьютер



Алгоритмика



Информация



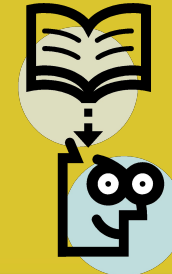
Кодирование



Логика



Термины



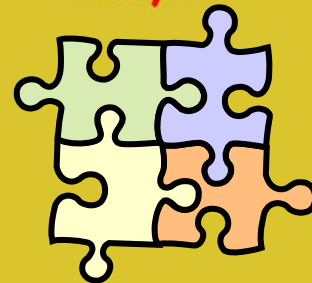
Моделирование



В глубь истории



Ребусы



# Компьютер

Монитор,  
клавиатура,  
системный  
блок.

1. Назовите самые основные части компьютера.

Мышь

2. Назовите самое кусачее устройство компьютера.

Память

3. Что у компьютера может быть и внутренней, и внешней?

4. Какое второе название жесткого диска?

Винчестер

5. Что занимается обработкой информации в компьютере?

Процессор



# Алгоритмика

Всяк своего  
счастья кузнец

1. Дан следующий алгоритм:

1 – 6 – 7 – 9 – 12 – 2 – 4 – 3 – 5 – 8 – 10 – 11.

Разгадайте пословицу, которая здесь спряталась:

ВС	СЧ	ТИ	АС	Я	ЯК	СВ	КУ	ОЕ	ЗН	ЕЦ	ГО
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

2. Кузнечик прыгает на заданное число вдоль числовой оси, над каждым делением которой находится буква.

И Т Л Н А Г Е С Х Р К О Ч Ф М Ц Я

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Система команд кузнечика:

+ <число>	Кузнечик прыгает на указанное число единиц вправо
- <число>	Кузнечик прыгает на указанное число единиц влево
!	Кузнечик запоминает букву, над которой находится

АЛГОРИТМ

Разгадайте слово, которое здесь спряталось:

0, +4! -2! +3! +6! -2! -9! +1! +13!



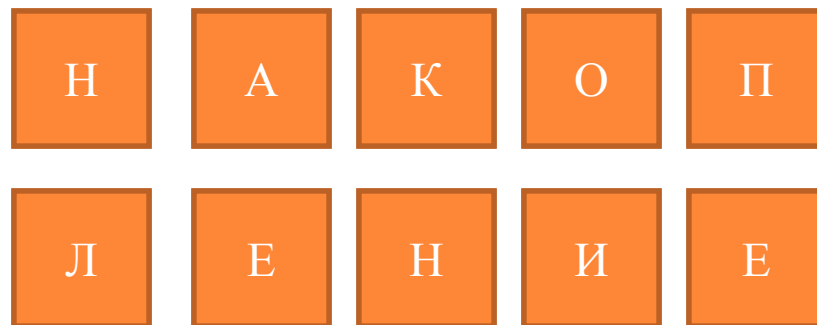
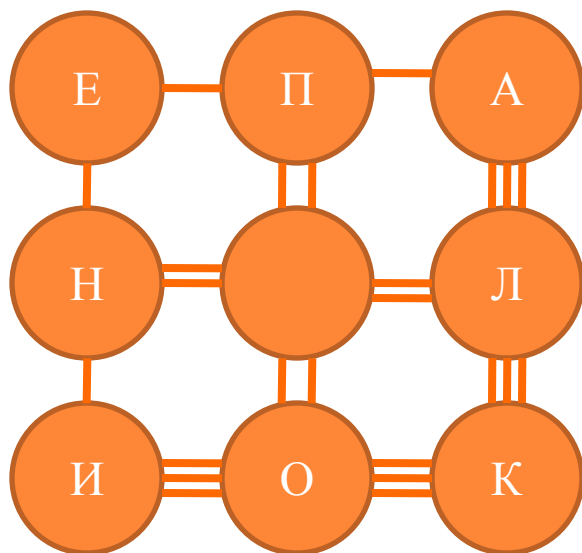
# Информация

1. Какая пословица содержит информацию о том, что только смелые и решительные люди побеждают в любом деле.
  - A. Счастье видишь – смелее идешь.
  - B. Уверенность приносит победу.
  - C. **Смелость города берет.**
  
2. Какая пословица содержит информацию о том, что подарки не обсуждают.
  - A. **Дареному коню в зубы не смотрят.**
  - B. От того, кто не мил, и подарок постыл.
  - C. Не дорог подарок, дорога любовь.



# Кодирование

Чтобы прочесть сообщение, необходимо перенести буквы в квадратики. Но сначала внимательно приглядитесь к линиям, которые соединяют буквы и, находящиеся в квадратиках линии.



# Логика

**Задача:** В одном классе учились три друга: Максим, Вова и Павел. Их фамилии Иванов, Сидоров и Петров. Максим не Петров. Папа Вовы программист. Вова в классе отличник. Петров учится плохо. Папа Иванова - учитель. Какая фамилия у каждого из друзей?

**Ответ:** Иванов Максим,  
Сидоров Вова,  
Петров Павел.



# Термины

Найдите в предложении идущие подряд буквы, которые образуют термин, связанный с информацией или компьютером.

- A. Потом **м они тор** говали на банкете.
- B. В комнате после ремонта мы **мы шка** тавили в углу.
- C. Этот процесс орнитологи называют миграцией.
- D. Его фр **процесс ор** уже слетала.

**ска нер**





# Моделирование

1. По какой сказке можно составить следующую модель: Женщина □ Цветок □ Девочка □ Жаба □ Полевая машь □ Крот □ Ласточка □ Эльф?

«ДЮЙМОВОЧКА»

2. Дана словесная модель: животное, которое повредило ювелирное изделие естественного происхождения. Определите по ней сказку и сказочного персонажа, о котором идет речь?

Мышка, «Курочка ряба».



# В глубь истории

1. Самый первый инструмент для счета?

Руки

2. С появлением на престоле какого императора на Руси стали применять арабскую нумерацию?

Петр I

3. Что общего папирусом, берестяной грамотой, книгой и дискетой?

4. Для шифрования сообщений до середины 20-х гг. использовался специальный помехоустойчивый код. Как назывался этот код?

Средства для хранения информации

Код Морзе



# Ребусы

П ' ' 5



''''



**СПАСИБО ЗА УЧАСТИЕ В ИГРЕ!**

