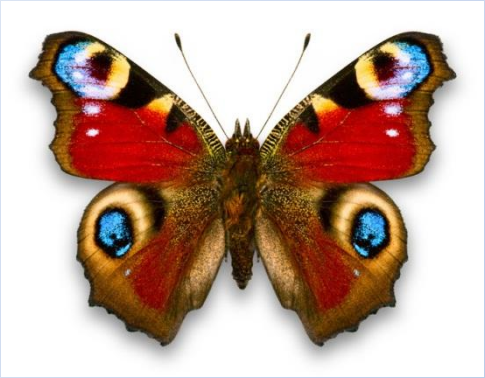
Игры для автоматизации звука «Р»



«Бабочка»

Описание игр

РУ

РЫ

РО

РА

АР

ОР

РЭ

УР

Доскажи словечко

Описание

Вот высокая

Тут зелёная

Там глубокая

А на ней лежат

В зоопарке

Купим спелый

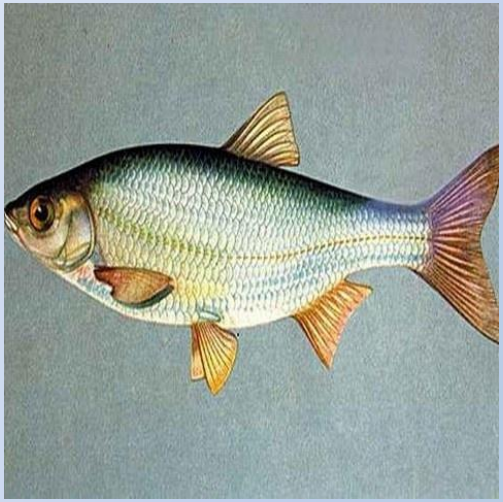
Скачет в гости

Красный он, как

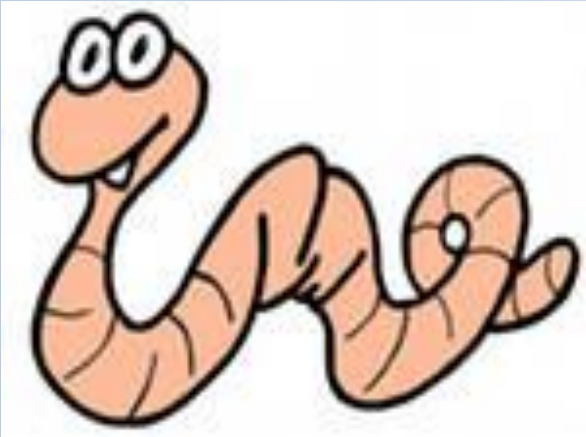
«Четвёртый лишний»

описание

ТЕТРАДЬ



KRAFTOOL



описание

Найди пару

Описание

Придумай предложение по картинке.

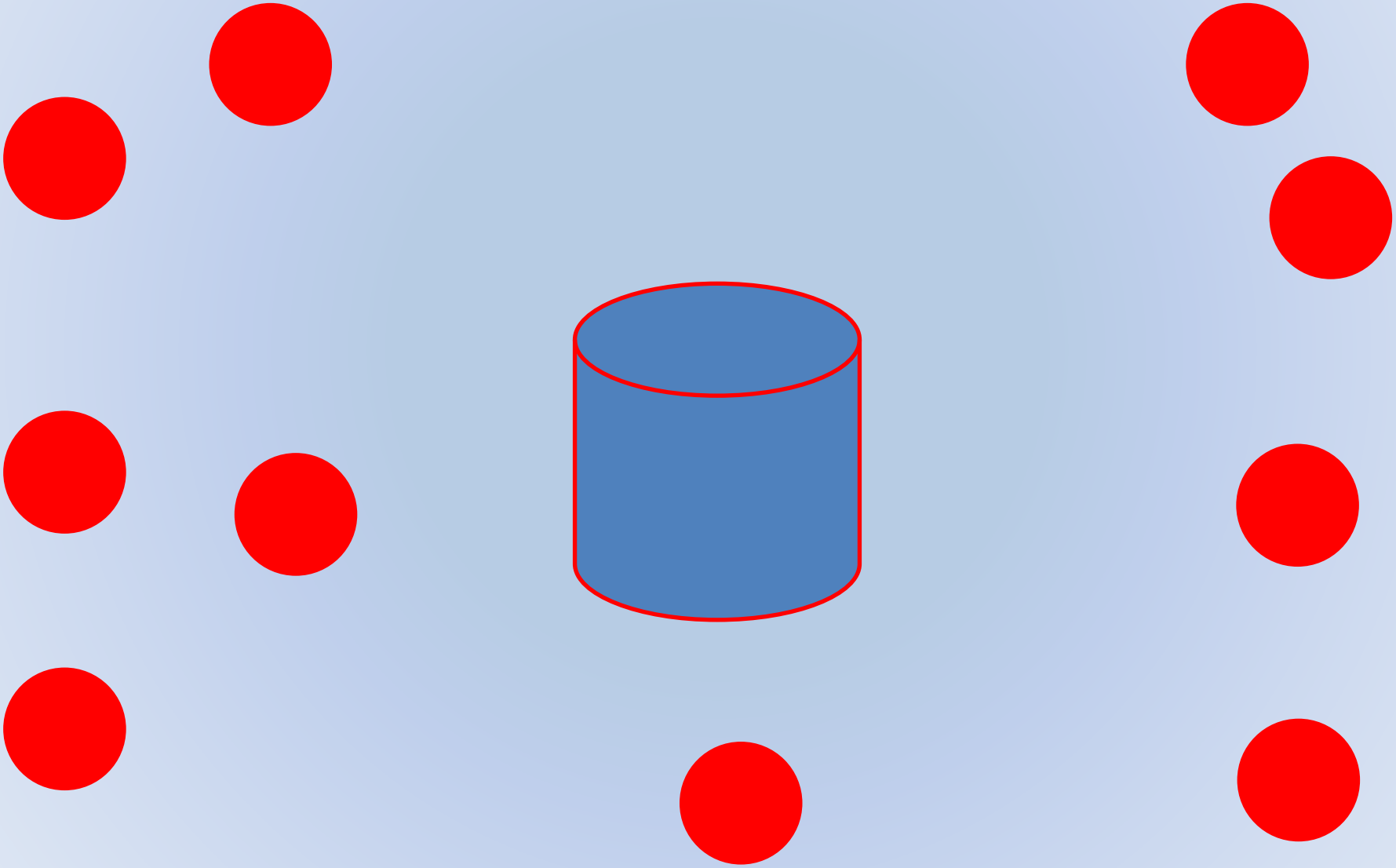
Что делает робот-трубач?

Что делает барабанщик?

ТЫ
МОЛОДЕЦ!
МОЛОДЕЦ!!!
МОЛОДЕЦ!!!
МОЛОДЕЦ!!!
МОЛОДЕЦ!!!

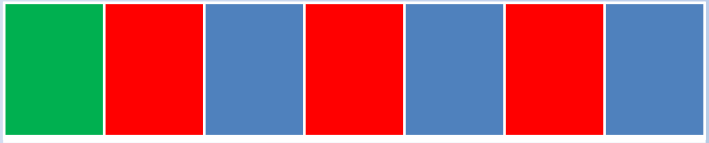
описание

Один-много



описание

Подбери схему к слову



Подбери к схеме слово

Составь предложение по картинке

Рая держит в руках корзину с фруктами.

Вернуться в начало презентации

«Бабочки» играть

Цель: автоматизация звука в слогах.

«Перелетай» с бабочкой с облачка на облачко и читай (повторяй за логопедом) слоги.

«Доскажи словечко» играть

Цель: автоматизация звука в словах.

Взрослый читает предложение, ребёнок заканчивает, договаривая одно слово.

«Четвёртый лишний» играть

Цель: Автоматизация звука в словах.

Развитие фонематического восприятия.

Нужно выбрать картинку, в названии которой нет автоматизируемого звука.(Ребёнок наводит курсор на картинку, «щёлкает» по ней, и если картинка выбрана правильно, она исчезнет.

«Найди пару». играть

Цель: Автоматизация звука в словосочетаниях. Развитие логического мышления.

Подбери к каждой картинке пару – найди между картинками логическую связь.(Ребёнок подбирает пару к картинкам из левого столбика, найдя пару, «щёлкает» по той картинке, к которой подбирал (левый столбик)

«Придумай предложение играть

Цель: автоматизация звука в предложение. Развитие связной речи.

Придумай предложение по картинке.

«Один-много». играть

Цель: автоматизация звука. Согласование числительных с существительными.

Ребёнок считает круги «один красный круг, два красных круга» и т.д., при этом «щёлкает» мышкой по кругам.

«Подбери к слову схему», Подбери схему к сл

играть

Цель: автоматизация звуков, развитие навыка фонематического анализа.

Смысл игр заключается в том, что ребёнок подбирает схему к слову или наоборот, при этом он может мышкой удалять ненужные схемы (или картинки), в итоге останется правильная схема (или картинка), и если по ней «щёлкнуть», она окажется возле картинки (или схемы).